Kryteria Akceptacji i Scenariusze Testowe – System FastFood

# 1. Kryteria akceptacji

## Moduł klienta

### Przeglądanie menu

- Użytkownik może zobaczyć listę dostępnych produktów.  
- Produkty są wyświetlane z nazwą i ceną.  
- Brak możliwości konfiguracji dodatków.

### Składanie zamówienia

- Użytkownik może dodać produkty do koszyka.  
- Użytkownik widzi podsumowanie zamówienia.  
- Użytkownik może zatwierdzić zamówienie.

### Powiadomienie o statusie

- Użytkownik otrzymuje powiadomienie, gdy status zamówienia się zmienia.  
- Widoczne statusy: „w trakcie realizacji”, „gotowe do odbioru”.

## Moduł kuchni

### Wyświetlanie zamówień

- Zamówienia są wyświetlane w kolejności zgłoszenia.  
- Lista jest aktualizowana w czasie rzeczywistym.

### Zmiana statusu zamówienia

- Pracownik może oznaczyć zamówienie jako „w przygotowaniu” lub „gotowe”.

## Panel administracyjny

### Zarządzanie menu

- Administrator może dodać produkt.  
- Administrator może usunąć produkt.  
- Lista produktów aktualizuje się natychmiast po zmianach.

# 2. Scenariusze testowe

## Moduł klienta

### Test: Przeglądanie menu

Wejście: Użytkownik otwiera aplikację i przechodzi do sekcji menu.  
Przebieg: Lista produktów jest pobierana z serwera i wyświetlana.  
Oczekiwany wynik: Lista zawiera nazwę i cenę każdego produktu.

### Test: Składanie zamówienia

Wejście: Użytkownik wybiera kilka produktów i przechodzi do koszyka.  
Przebieg: Produkty są dodane do koszyka, pokazuje się podsumowanie, użytkownik zatwierdza zamówienie.  
Oczekiwany wynik: Zamówienie zostaje przesłane i pojawia się komunikat potwierdzający.

### Test: Powiadomienie o statusie zamówienia

Wejście: Status zamówienia zmienia się na „gotowe do odbioru”.  
Przebieg: System aktualizuje status zamówienia.  
Oczekiwany wynik: Użytkownik otrzymuje powiadomienie o nowym statusie.

## Moduł kuchni

### Test: Wyświetlanie zamówień

Wejście: Klient składa nowe zamówienie.  
Przebieg: Zamówienie pojawia się w panelu kuchni.  
Oczekiwany wynik: Nowe zamówienie znajduje się na liście, zgodnie z kolejnością zgłoszeń.

### Test: Zmiana statusu zamówienia

Wejście: Pracownik wybiera zamówienie i klika „w przygotowaniu”.  
Przebieg: Status zmienia się, a następnie zostaje oznaczony jako „gotowe”.  
Oczekiwany wynik: Status zamówienia zmienia się i jest widoczny w aplikacji klienta.

## Panel administracyjny

### Test: Dodanie produktu do menu

Wejście: Administrator wpisuje nazwę i cenę nowego produktu i klika „Dodaj”.  
Przebieg: System zapisuje nowy produkt w bazie danych.  
Oczekiwany wynik: Produkt pojawia się na liście w interfejsie klienta.

### Test: Usunięcie produktu z menu

Wejście: Administrator wybiera produkt i klika „Usuń”.  
Przebieg: System usuwa produkt z bazy danych.  
Oczekiwany wynik: Produkt znika z listy w aplikacji klienta.