# БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ

Методы решения системы нелинейных уравнений

Выполнил: Аквух Джеймс

2 курс 3 группа

Преподаватель: Будник А.М.

### 1. Постановка задачи

Найти решение системы нелинейных уравнений, заданных в виде  $\overline{f}(\overline{x}) = \overline{0}$  .

# 2. Методы решения системы нелинейных уравнений

А. метод простых итераций

Формула для итераций:

$$\begin{cases} x_1 = \varphi_1(x_1, \dots, x_n), \\ x_2 = \varphi_1(x_2, \dots, x_n), \\ \vdots \\ x_n = \varphi_n(x_1, \dots, x_n), \end{cases}$$
$$x^{(k+1)} = \Phi(x^{(k)})$$

Условие остановки:

$$\max_{i} \left| x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)} \right| \le \varepsilon$$

### В. метод Ньютона

Формула для итераций:

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - W^{-1}(x^{(k)}) - F(x^{(k)}), \quad k = 0, 1, 2, ...$$

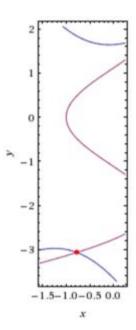
$$W(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n(x)}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_n(x)}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

Условие остановки:

$$\max_{i} \left| x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)} \right| \leqslant \varepsilon$$

### 3. Реализация

$$2 * x^{2} - x y - y^{2} + 2x - 2y + 6 = 0$$
$$y \sin(y) - x - 1 = 0$$



Из графика видно, что в качестве начального приближения можно взять точку (-1,-3)

Метод простых итераций:

$$x = y \sin(y) - 1$$
  
 $y = x^2 - 1/2 x y - 1/2 y^2 + x + 3$ 

Метод Ньютона:

$$4x-y+2 -x-2y-2$$

$$-1 sin(y)+y cos(y)$$

# 4. Листинг

```
const {sin, cos, pow} = Math;
const {log} = console;
const {norm, subtract, multiply, inv, transpose} = require('mathjs');
const EPS = pow(10, -5);
const x0 = -1, y0 = -3;
const f = ([x, y]) => [2 * x * x - x * y - y * y + 2 * x - 2 * y + 6, y * sin(y) - x - 1];
const J = ([x, y]) => transpose([[4 * x - y + 2, -x - 2 * y - 2], [-1, \sin(y) + y * \cos(y)]);
const phiS = (x) => subtract(x, multiply(f(x), inv(J([x0, y0]))));
const phiN = (x) => subtract(x, multiply(f(x), inv(J(x))));
const r = (a, b) \Rightarrow norm(subtract(a, b), 2);
const solve = (next, name) => {
           let x = [x0, y0], count = 0;
           while (r(x, x = next(x)) > EPS \&\& ++count);
           \log(\{name}: the solution was found with \{count\}\ iterations, error is \{r(f(x), 0)\}:\);
           console.log(x);
}
solve(phiS, 'Simple iterations');
```

# 5. Результаты

```
Simple iterations: the solution was found with 9 iterations, error is 0.00000337038950978722: [ -0.7738871795634308, -3.067821143901183 ] Newton: the solution was found with 3 iterations, error is 2.891127342391105e-13: [ -0.7738863621937287, -3.0678207875964136 ]
```

### 6. Вывод

С помощью метода Ньютона удалось определить результат с большей точностью за меньшее число итераций, по сравнению с методом простых итераций. Это обусловлено тем, что метод Ньютона имеет квадратичную скорость сходимости, в то время как метод простых итераций - линейную. Кроме этого метод Ньютона является более устойчивым по отношению к выбору начального приближения по сравнению с методом простых итераций. Например - при выборе начального приближения  $(0,\ 0)$  метод Ньютона сходится, в то время как метод простых итераций уже расходится.