

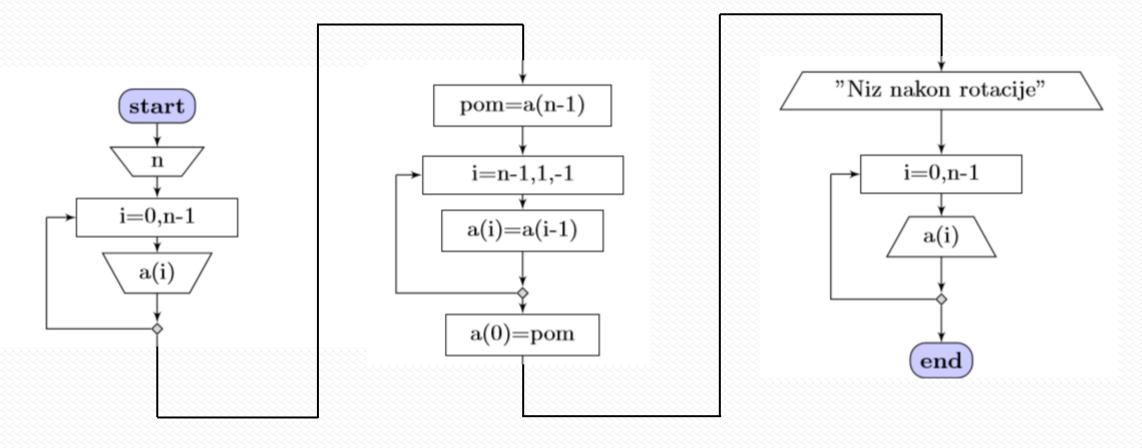
Sadržaj

• 5 zadataka

- Napomena:
 - 1-5 zadatak Nizovi
 - Referenca:213. strana, poglavlje 5.2, Uvod u programiranje i programski jezik C, dr Vladimir Ćirić

Nacrtati strukturni dijagram toka algoritma i na programskom jeziku C napisati strukturni program koji elemente niza A_N rotira za jedno mesto u desno. Broj elemenata niza i vrednosti elemenata niza zadaje korisnik. Prikazati niz nakon transformacije.

Zadatak 1 – Rešenje 1/2



Zadatak 1 – Rešenje 2/2

```
#include <stdio.h>
    void main()
 ^{3}
             int i,pom, a [50], n;
 4
             scanf ("%d",&n);
 5
             for (i=0; i< n; i++)
 6
                      scanf ("%d",&a[i]);
 8
             pom=a[n-1];
             for (i=n-1; i>0; i-1)
 9
                      a[i]=a[i-1];
10
             a[0]=pom;
11
             printf("Niz_nakon_rotacije\n");
12
             for (i=0; i< n; i++)
13
                      printf ("%d_",a[i]);
14
15
```

Nacrtati strukturni dijagram toka algoritma i na programskom jeziku C napisati strukturni program koji niz A od N elemenata uređuje u neopadajući redosled.

```
Zadatak 2 – Rešenje
    start
                              #include <stdio.h>
                              main()
                           3
N, (A(i),i=0,N-1)
                                      int A[50], N, i, j, imin, pom;
                                      // Unos niza
                           5
                                      printf("Unesite_dimenziju_niza:_");
   j=0,N-2
                                      scanf("%d", &N);
                                      printf("Unesite_elemente_niza:_");
    imin=j
                                      for (i = 0 ; i < N; i++)
                                              scanf("%d", A+i);
                         10
                         11
  i=j+1,N-1
                                      // Za svaki elemenat redom
                         12
                                      for (j=0; j < N-1; j++)
                         13
 A(imin)>A(i)
                         14
                         15
                                              // pronalazenje minimalnog u ostatku niza
      da
                                              imin = j;
                         16
    imin=i
                         17
                                              for (i=j+1; i < N; i++)
                                                      if (A[imin] > A[i])
                         18
                                                              imin = i;
                         19
                                              // postavljanje minim. el. na pocetak
                         20
                                              pom = A[j];
                         21
  pom=A(j)
 A(j)=A(imin)
                                              A[j] = A[imin];
                         22
 A(imin)=pom
                                              A[imin] = pom;
                         23
                         24
                         25
 (A(i),i=0,N-1)
                                         Prikaz niza
                         26
                                      for (i = 0 ; i < N; i++)
                         27
                                              printf("%d,", A[i]);
                         28
    (\mathbf{end})
                         29
```

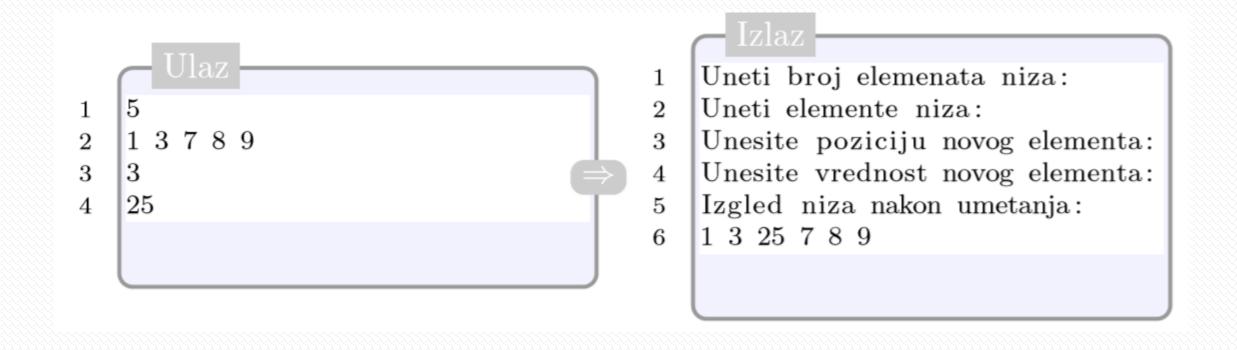
Nacrtati strukturni dijagram toka algoritma i na programskom jeziku C napisati strukturni program koji u niz A od N elemenata umeće novi element na k-tu poziciju u nizu (indeks novog elementa je k-1). Broj elemenata niza i vrednosti elemenata zadaje korisnik. Nakon unosa niza korisnik zadaje vrednost novog elementa i poziciju na koju je potrebno umetnuti element. Prikazati niz nakon umetanja vrednosti.

\mathbf{start} n, (a(i),i=0,n-1) $_{\rm k,x}$ n++i=n-1,k,-1a(i)=a(i-1)a(k-1)=xa(i),i=0,n-1end

Zadatak 3 – Rešenje Rešenje 1/2

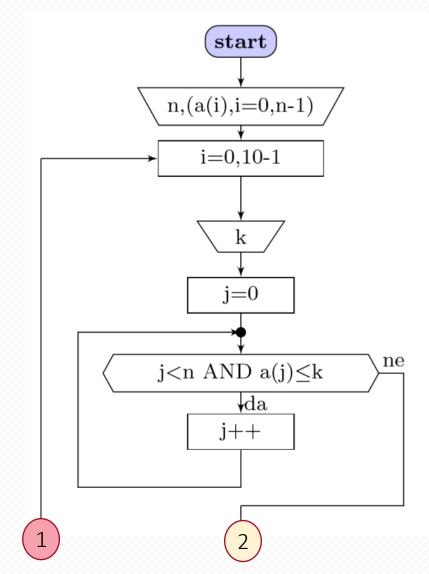
```
#include <stdio.h>
    void main()
 3
             int n, i, x, a[10], k;
             printf("Uneti_broj_elemenata_niza:\n");
 5
             scanf("%d",&n);
 6
             printf("Uneti_elemente_niza:\n");
             for (i=0; i< n; i++)
 8
                      scanf("%d",&a[i]);
             printf("Unesite_poziciju_novog_elementa:\n");
10
             scanf("%d",&k);
11
             printf("Unesite_vrednost_novog_elementa:\n");
12
             \operatorname{scanf}(\text{"%d"},\&x);
13
14
             n++;
             for(i=n-1;i>=k;i-)
15
                      a[i]=a[i-1];
16
             a[k-1]=x;
17
             printf("Izgled_niza_nakon_umetanja:\n");
18
             for (i=0; i< n; i++)
19
                      printf("%d_",a[i]);
20
             printf("\n");
21
22
```

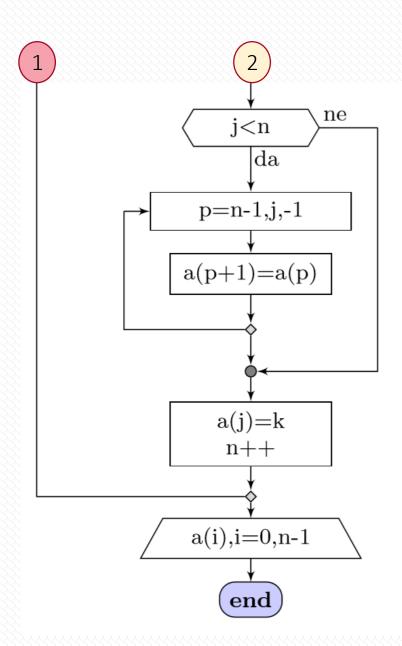
Zadatak 3 – Rešenje 2/2



Nacrtati strukturni dijagram toka algoritma i na programskom jeziku C napisati strukturni program koji u niz A_N , čiji su elementi uređeni u neopadajući redosled, umeće 10 novih elemenata, tako da nakon umetanja svakog novog elementa niz zadrži uređenje. Prikazati niz nakon umetanja vrednosti.

Zadatak 4 – Rešenje 1/2





Zadatak 4 – Rešenje 2/2

```
Ulaz

6
1 2 3 5 7 9
1 2 4 5 6 7 8 9 10 11
```

Niz nakon umetanja: 1 1 2 2 3 4 5 5 6 7 7 8 9 9 10 11

Nacrtati strukturni dijagram toka algoritma i na programskom jeziku C napisati strukturni program koji iz niza od n elemenata briše m elemenata, počev od elementa sa indeksom k-1. Broj elemenata niza, vrednosti elemenata, i parametre k i m zadaje korisnik. Predvideti pomeranje elemenata kako bi se popunio novonastali prazan prostor. Prikazati niz nakon brisanja elemenata.

Zadatak 5 - Rešenje

```
start
n, k, m, (a(i),i=0,n-1)
    j=k-1,n-m-1
    a(j)=a(j+m)
   a(i),i=0,n-m-1
        end
```

```
#include <stdio.h>
    void main ()
4
             int a[20], m, n, k, i, j;
5
             scanf("%d%d%d", &n, &k, &m);
6
             for(i=0;i< n;i++)
                     scanf("%d", &a[i]);
             for(j=k-1; j<=n-m-1; j++)
                     a[j]=a[j+m];
10
             for(i=0;i< n-m;i++)
11
                     printf("%d_",a[i]);
12
13
```

```
1 5 2 3 4 5 1 1 2 3 4 5
```

