# Algoritmi i programiranje

Elektronski fakultet Niš

Uvod

# Osnovno o predmetu

#### **Profesori:**

Prof. dr Dragan Janković - kancelarija 320, e-mail: dragan.jankovic@elfak.ni.ac.rs

Prof. dr Vladimir Ćirić - kancelarija L3, e-mail: vladimir.ciric@elfak.ni.ac.rs

Prof. dr Bratislav Predić - kancelarija 331, e-mail: <u>bratislav.predic@elfak.ni.ac.rs</u>

#### Osnovno o predmetu

```
⇒ Obim: 3+2+1
```

⇒ Način polaganja:

```
1. Lab. vežbe : 0 – 20
```

- 2. I kolokvijum :  $0 20 (>50\%)^*$
- 3. II kolokvijum :  $0 20 (>50\%)^*$
- 4. Pisani deo ispita :  $0 40 (>50\%)^*$
- 5. Usmeni : 0 40 (>50%)
- 1. Konačna ocena = (1+2+3+5)
- 2. Konačna ocena = (1+4+5)

<sup>\*(</sup>Kolokvijumi važe do prvog izlaska na usmeni deo ispita u junu ili septembru. Pismeni ispit važi jedan rok)

#### Ocene

```
≠ 51 - 60 : 6
```

## Laboratorijske vežbe

- ⇒ Broj vežbi 6 (+1 termin za nadoknadu)

- - Priprema za vežbu, brani se na početku vežbe
  - Zadatak koji se radi na času
  - Test na kraju vežbe

#### 1. Algoritmi

- 1. Rešavanje problema pomoću računara.
- 2. Definicija algoritma.
- 3. Osobine algoritama.
- Predstavljanje algoritama i osnovne algoritamske strukture.

#### 2. Tipovi i strukture podataka

- 1. Numerički tipovi podataka.
- 2. Logički tipovi podataka.
- 3. Znakovni tipovi podataka.
- 4. Linearne strukture podataka.
- 5. Nelinearne strukture podataka.

#### 3. Algoritamsko rešavanje problema

- 1. Dekompozicija problema.
- 2. Iteracija.
- 3. Sortiranje.
- 4. Rekurzija.
- 5. Složenost algoritama.

#### 4. Proces razvoja programa

- 1. Projektovanje programa.
- 2. Pisanje programskog koda.
- 3. Prevođenje i povezivanje programa.
- 4. Izvršenje programa.
- 5. Testiranje programa i otklanjanje grešaka.
- 6. Održavanje i modifikacija programa.
- 7. Programska razvojna okruženja.

#### 5. Programski jezik C

- 1. Istorijski razvoj i evolucija C-a.
- 2. Oblasti primene.
- Osnovne karakteristike.
- 4. Proces prevođenja C-programa.
- 5. Razvojna okruženja za C.
- 6. Microsoft C i Visual Studio.

#### 6. Azbuka C-a i struktura C programa

- 1. Ključne reči.
- 2. Naredbe.
- 3. Operatori.
- 4. Operandi.
- 5. Izrazi.
- 6. Iskazi.
- 7. Komentari.
- 8. Struktura C programa.

# 7. Tipovi podataka. Unos podataka i prikaz rezultata

- Osnovni tipovi podataka.
- 2. Deklaracija promenljivih.
- 3. Naredbe za ulaz.
- 4. Naredbe za izlaz.
- 5. Formatirani ulaz-izlaz.

#### 8. Kontrola toka programa

- 1. Sekvenca.
- 2. Selekcija.
- 3. Iteracija (petlje).

#### 9. Dekompozicija programa i potprogrami

- Deklaracija i definicija funkcija.
- 2. ANSI C, prototipovi.
- Prenos argumenata u potprogram.
- 4. Potprogrami funkcijskog tipa.
- 5. Pozivanje funkcije.
- 6. Rekurzivne funkcije.
- 7. Standardna biblioteka C funkcija.

#### 10. Strukture i izvedeni tipovi podataka

- 1. Strukturni tipovi.
- 2. Ugneždene strukture.
- 3. Izvedeni tipovi podataka.
- 4. Pokazivači.
- 5. Reference.
- 6. Potprogrami opšteg tipa.

#### 11. Polja

- Jednodimenzionalna polja Nizovi.
- 2. Dvodimenzionalna polja Matrice.
- 3. Deklaracija.
- 4. Zauzimanje memorije.
- 5. Memorijska reprezentacija.
- 6. Pristup elementima.

#### 12. Stringovi – znakovni podaci

- Deklaracija.
- 2. Zauzimanje memorije.
- 3. Memorijska reprezentacija.
- 4. Pristup elementima.

#### 13. Upravljanje datotekama.

- 1. Kreiranje, otvaranje i zatvaranje datoteke.
- 2. Osnovne ulazno-izlazne operacije.
- 3. Formatirane ulazno-izlazne operacije.
- 4. Direktni pristup datoteci.

#### 14. Pretprocesorske direktive

- 1. Pretprocesor.
- 2. Uslovno prevođenje programa.
- 3. Globalne promenljive i konstante.
- 4. Organizacija programa u više datoteka

## Računske i laboratorijske vežbe

- = Microsoft C.
- = MS Visual Studio.

#### Literatura

= Prezentacije sa predavanja (http://cs.elfak.ni.ac.rs/nastava)

#### Literatura





#### **Dodatna literatura**

- - prevod:

    - **⇒** CET 2003.

