

咕的心碎基金

首先我们倒着考虑还基金的时候对答案的贡献，对于某公司来说，倒数第一个还的筹码的贡献是他的初始代价*1，倒数第二个还的筹码的贡献是他的初始代价*2。懂了这个道理，我们可以开始建图。

首先是起点 s ， s 向每个基金连一条容量为 1，权值为对应基金收益的边，然后对每个公司进行拆点（这里拆一千个，因为保证了最多还一千次），拆出来的每个点分别对应该公司回收的第 x 个筹码，对于每个基金来说，都向所有的公司拆出来的点连一条容量为 1，权值为对应筹码* x （公司拆出来的点表示是该公司收的第 x 个筹码），然后所有公司拆的点向终点 t 连容量 1 权值 0 的边，但是很显然这样建图实在太大了，跑不了费用流，会超时，于是我们思索怎么优化。

对于一个公司拆出来的点，这里设为 $X_1, X_2, \dots, X_{1000}$ ，我们可以贪心的想，对于任何一个筹码来说，先走下标小的点肯定比大的点优，因为走下标小的点乘的倍率小，于是我们可以动态开点，只有当 X_i 点被费用流走掉之后，我们才把 X_{i+1} 开通，这样最多跑一千次最短路，每次的图的点和边的个数也得到了控制，本题即可通过（ $2s$ 的时限）

（上述证明比较抽象，如果需要详尽的证明请私戳我，不太好用文字描述）

标程：<https://paste.ubuntu.com/p/2RsRmPBV6R/>