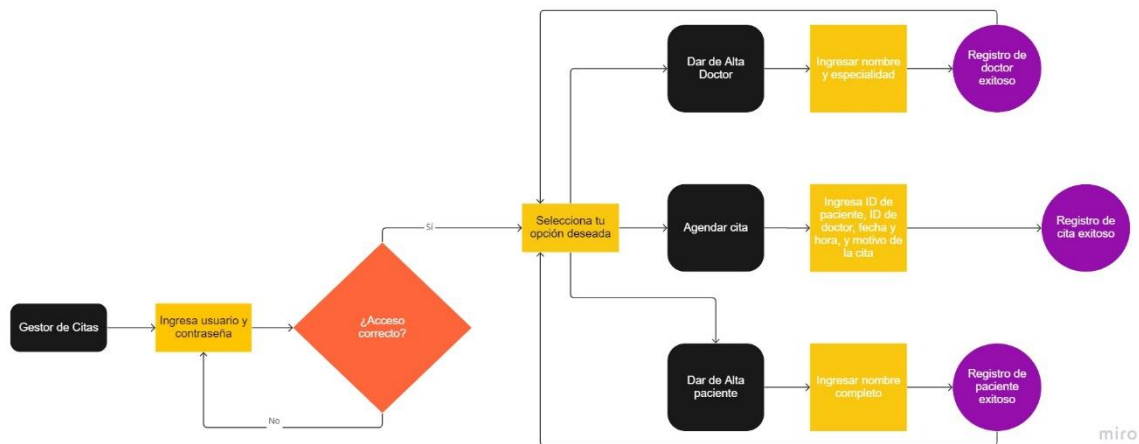


Avance 1

2. Diagrama de flujo

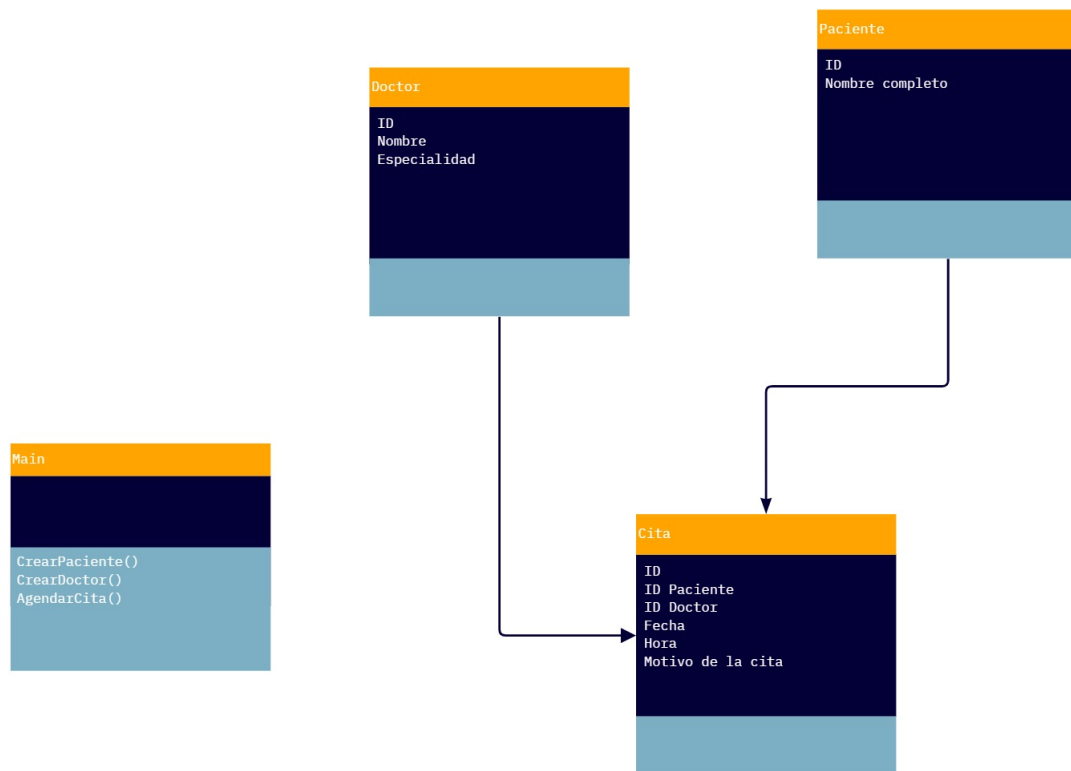
Elaborar un diagrama de flujo del programa que cubra los requerimientos previamente mencionados.



3. Diseño del programa (diagrama de clases)

Después de avanzar en los conocimientos sobre programación orientada a objetos, se realizará un diagrama de clases donde se desglosarán los componentes de la aplicación. Se deberán estructurar los componentes de acuerdo con las funcionalidades del sistema, por ejemplo:

- Clase Principal.
- Clase para Doctor.
- Clase para Paciente.
- Clase para Cita.



miro

4. Pseudocódigo

Con base en el diagrama, traducirlo a pseudocódigo. Si es necesario, mejorar el diagrama de flujo.

Inicio

Pedir usuario y contraseña
 User -> lectura del teclado
 Password -> lectura del teclado

Verificar usuario y contraseña
 If(usuario verificado) {

 Dar acceso

}

Else {

 Imprimir: Error de inicio de sesión

}

Main()

Selecciona opción

- Dar de alta paciente
- Dar de alta doctor
- Agendar cita

AltaDoctor()

Pedir al usuario nombre del doctor y especialidad

Name -> lectura del teclado

Especialidad -> lectura del teclado

return

AltaPaciente()

Pedir al usuario nombre completo del paciente

Name -> lectura del teclado

return

AgendarCita()

IdDoc -> lectura del teclado

IdPaciente -> lectura del teclado

Fecha -> lectura del teclado

Hora -> lectura del teclado

Motivo -> lectura del teclado

return

Fin