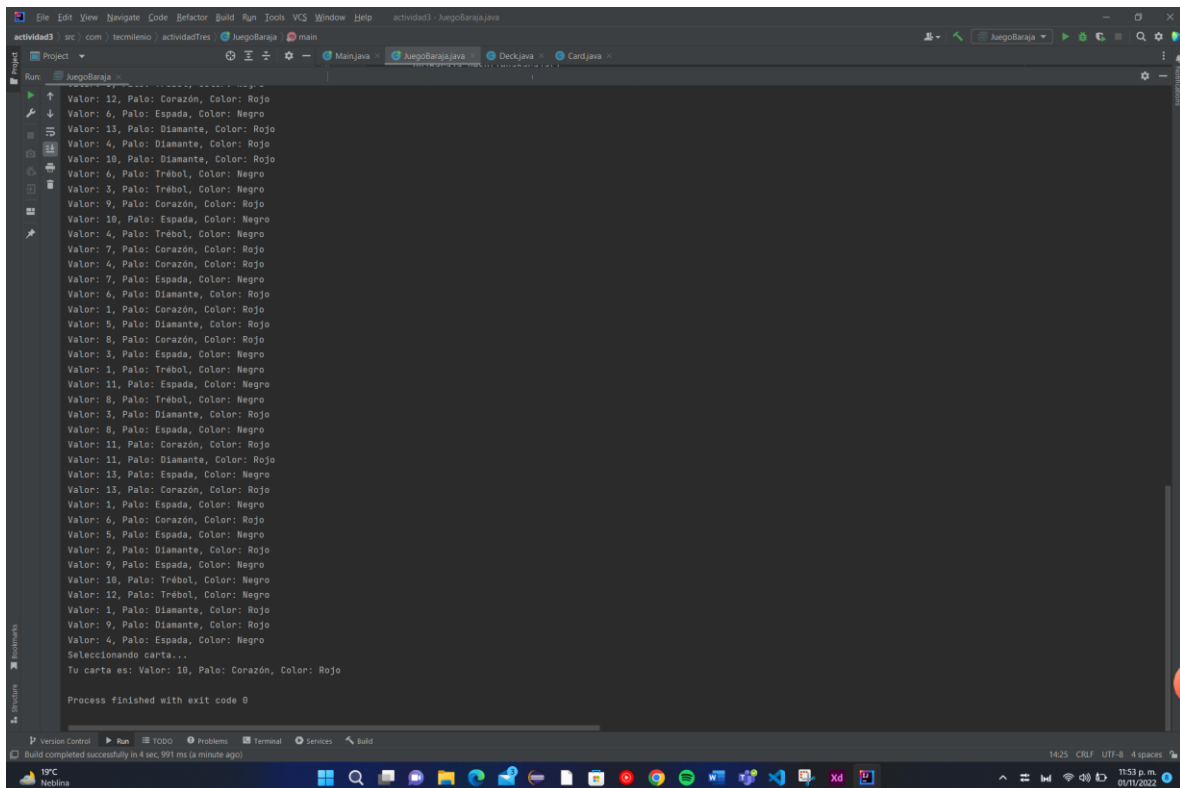


```
Run: C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2022.2.3\lib\idea_rt.jar=58991:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition\bin" -Dfile.encoding=UTF-8
Build completed successfully in 4 sec, 991 ms (a minute ago)

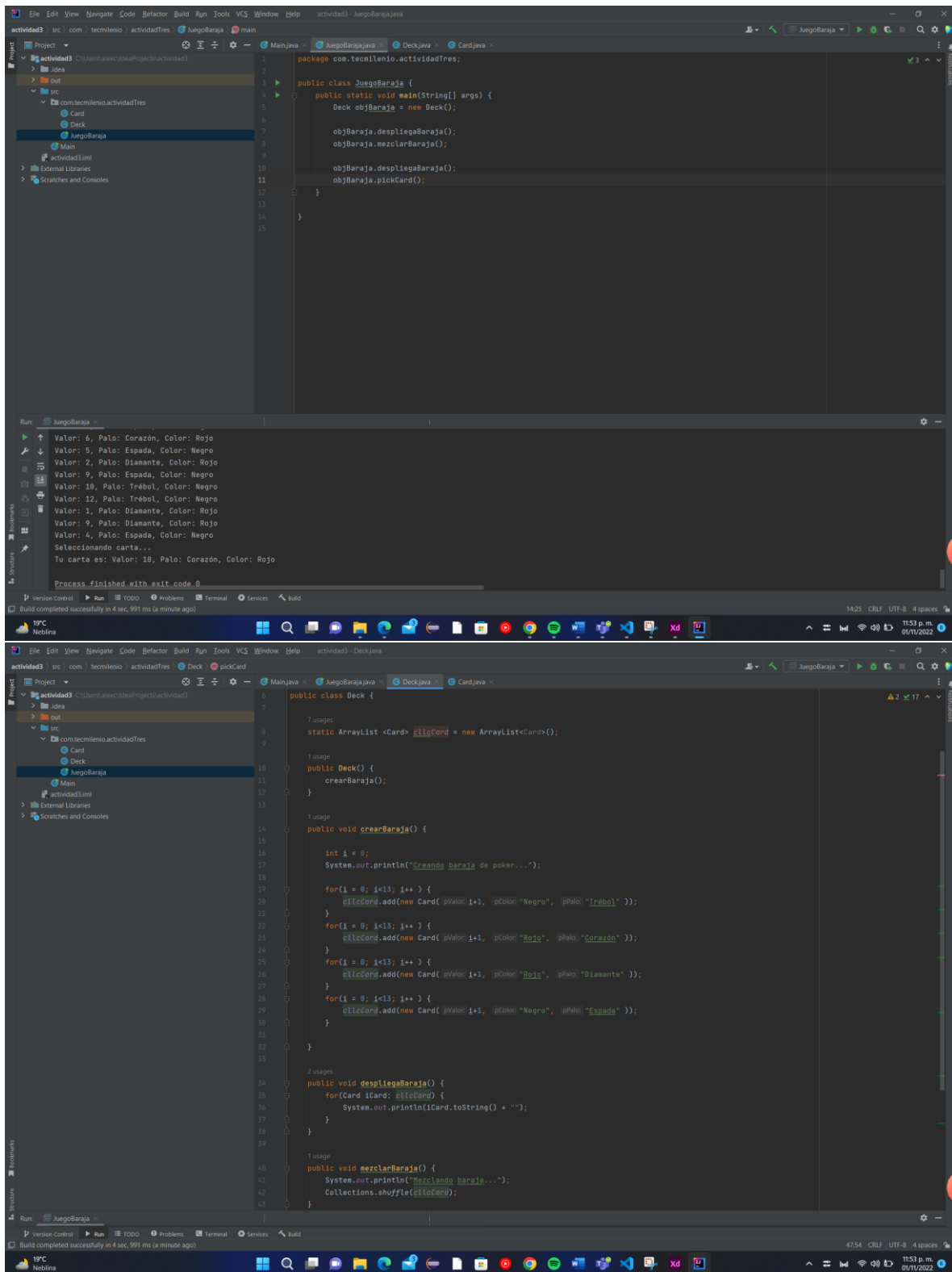
Creando baraja de poker...
Valor: 1, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 2, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 3, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 4, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 5, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 6, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 7, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 8, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 9, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 10, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 11, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 12, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 13, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 1, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 2, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 3, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 4, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 5, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 6, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 7, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 8, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 9, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 10, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 11, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 12, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 13, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 1, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 2, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 3, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 4, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 5, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 6, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 7, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 8, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 9, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 10, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 11, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 12, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 13, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 1, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 2, Palo: Espada, Color: Negro
Mezclando baraja...
Valor: 2, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 3, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 4, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 5, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 6, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 7, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 8, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 9, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 10, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 11, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 12, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 13, Palo: Espada, Color: Negro
Mezclando baraja...
Valor: 10, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 12, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 7, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 7, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 2, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 12, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 13, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 8, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 9, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 11, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 5, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 3, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 2, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 2, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 5, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 12, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 6, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 13, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 4, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 10, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 6, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 3, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 9, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 10, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 4, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 7, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 4, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 7, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 6, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 1, Palo: Corazón, Color: Rojo
```



The screenshot shows an IDE window with a Java program running. The output console displays a list of 30 cards, each with a value, suit, and color. The cards are: Valor: 12, Palo: Corazón, Color: Rojo; Valor: 6, Palo: Espada, Color: Negro; Valor: 13, Palo: Diamante, Color: Rojo; Valor: 4, Palo: Diamante, Color: Rojo; Valor: 10, Palo: Diamante, Color: Rojo; Valor: 6, Palo: Trébol, Color: Negro; Valor: 3, Palo: Trébol, Color: Negro; Valor: 9, Palo: Corazón, Color: Rojo; Valor: 10, Palo: Espada, Color: Negro; Valor: 4, Palo: Trébol, Color: Negro; Valor: 7, Palo: Corazón, Color: Rojo; Valor: 4, Palo: Corazón, Color: Rojo; Valor: 7, Palo: Espada, Color: Negro; Valor: 6, Palo: Diamante, Color: Rojo; Valor: 1, Palo: Corazón, Color: Rojo; Valor: 5, Palo: Diamante, Color: Rojo; Valor: 8, Palo: Corazón, Color: Rojo; Valor: 3, Palo: Espada, Color: Negro; Valor: 1, Palo: Trébol, Color: Negro; Valor: 11, Palo: Espada, Color: Negro; Valor: 8, Palo: Trébol, Color: Negro; Valor: 3, Palo: Diamante, Color: Rojo; Valor: 8, Palo: Espada, Color: Negro; Valor: 11, Palo: Corazón, Color: Rojo; Valor: 11, Palo: Diamante, Color: Rojo; Valor: 11, Palo: Espada, Color: Negro; Valor: 13, Palo: Corazón, Color: Rojo; Valor: 1, Palo: Espada, Color: Negro; Valor: 6, Palo: Corazón, Color: Rojo; Valor: 5, Palo: Espada, Color: Negro; Valor: 2, Palo: Diamante, Color: Rojo; Valor: 9, Palo: Espada, Color: Negro; Valor: 10, Palo: Trébol, Color: Negro; Valor: 12, Palo: Trébol, Color: Negro; Valor: 1, Palo: Diamante, Color: Rojo; Valor: 9, Palo: Diamante, Color: Rojo; Valor: 4, Palo: Espada, Color: Negro. The program then displays "Seleccionando carta..." and "Tu carta es: Valor: 10, Palo: Corazón, Color: Rojo". The process finished with exit code 0.

```
Valor: 12, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 6, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 13, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 4, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 10, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 6, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 3, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 9, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 10, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 4, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 7, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 4, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 7, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 6, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 1, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 5, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 8, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 3, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 1, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 11, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 8, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 3, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 8, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 11, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 11, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 11, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 13, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 1, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 6, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 5, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 2, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 9, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 10, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 12, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 1, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 9, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 4, Palo: Espada, Color: Negro
Seleccionando carta...
Tu carta es: Valor: 10, Palo: Corazón, Color: Rojo

Process finished with exit code 0
```



```
package com.tecmilenio.actividadTres;

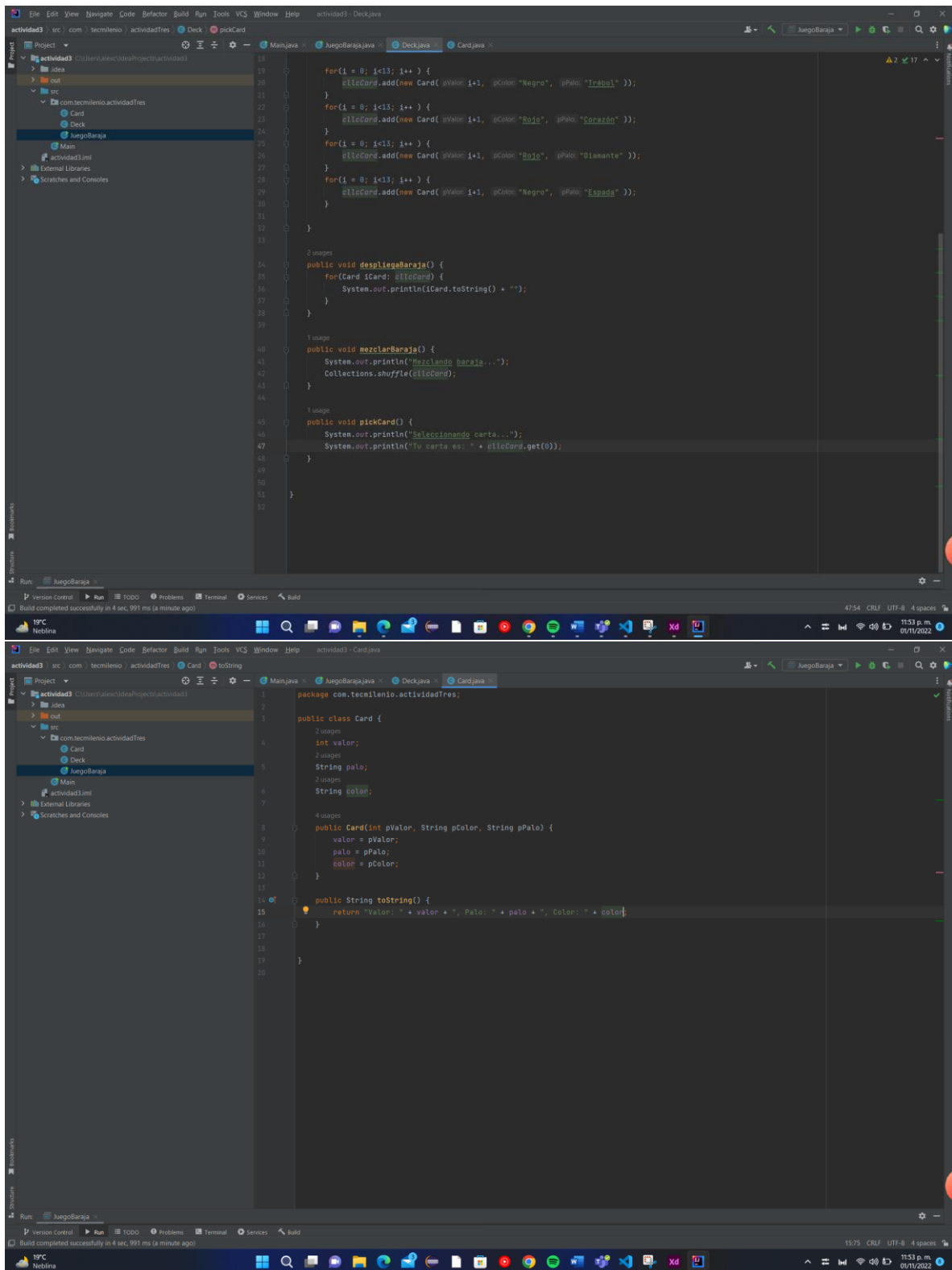
public class JuegoBaraja {
    public static void main(String[] args) {
        Deck objBaraja = new Deck();

        objBaraja.despliegaBaraja();
        objBaraja.mezclarBaraja();

        objBaraja.despliegaBaraja();
        objBaraja.pickCard();
    }
}
```

```
public class Deck {
    7 usages
    static ArrayList<Card> eliccord = new ArrayList<Card>();
    1 usage
    public Deck() {
        crearBaraja();
    }
    1 usage
    public void crearBaraja() {
        int i = 0;
        System.out.println("Creando baraja de poker...");
        for(i = 0; i<13; i++) {
            eliccord.add(new Card(i+1, pColor "Negro", pPalo "Trébol"));
        }
        for(i = 0; i<13; i++) {
            eliccord.add(new Card(i+1, pColor "Rojo", pPalo "Corazón"));
        }
        for(i = 0; i<13; i++) {
            eliccord.add(new Card(i+1, pColor "Rojo", pPalo "Diamante"));
        }
        for(i = 0; i<13; i++) {
            eliccord.add(new Card(i+1, pColor "Negro", pPalo "Espada"));
        }
    }
    2 usages
    public void despliegaBaraja() {
        for(Card iCard: eliccord) {
            System.out.println(iCard.toString() + " ");
        }
    }
    1 usage
    public void mezclarBaraja() {
        System.out.println("Mezclando baraja...");
        Collections.shuffle(eliccord);
    }
}
```

```
Valor: 6, Palo: Corazón, Color: Rojo
Valor: 5, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 2, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 9, Palo: Espada, Color: Negro
Valor: 10, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 12, Palo: Trébol, Color: Negro
Valor: 1, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 9, Palo: Diamante, Color: Rojo
Valor: 4, Palo: Espada, Color: Negro
Seleccionando carta...
Tu carta es: Valor: 10, Palo: Corazón, Color: Rojo
Process finished with exit code 0
```



```
18     for(i = 0; i<13; i++) {
19         eliccord.add(new Card( pValor: i+1, pColor: "Negro", pPalo: "Trébol" ));
20     }
21
22     for(i = 0; i<13; i++) {
23         eliccord.add(new Card( pValor: i+1, pColor: "Rojo", pPalo: "Corazón" ));
24     }
25
26     for(i = 0; i<13; i++) {
27         eliccord.add(new Card( pValor: i+1, pColor: "Rojo", pPalo: "Diamante" ));
28     }
29
30     for(i = 0; i<13; i++) {
31         eliccord.add(new Card( pValor: i+1, pColor: "Negro", pPalo: "Espada" ));
32     }
33
34     }
35
36     2 usages
37     public void despliegaBaraja() {
38         for(Card iCard: eliccord) {
39             System.out.println(iCard.toString() + "");
40         }
41     }
42
43     1 usage
44     public void mezclarBaraja() {
45         System.out.println("Mezclando baraja...");
46         Collections.shuffle(eliccord);
47     }
48
49     1 usage
50     public void pickCard() {
51         System.out.println("Seleccionando carta...");
52         System.out.println("Tu carta es: " + eliccord.get(0));
53     }
54
55     }
56 }
```

```
1 package com.tecmilenio.actividadTres;
2
3 public class Card {
4     2 usages
5     int valor;
6     2 usages
7     String palo;
8     2 usages
9     String color;
10
11     4 usages
12     public Card(int pValor, String pColor, String pPalo) {
13         valor = pValor;
14         palo = pPalo;
15         color = pColor;
16     }
17
18     public String toString() {
19         return "valor: " + valor + ", Palo: " + palo + ", Color: " + color;
20     }
21 }
```