**1.** Considérese una curva  $\alpha: I \to \mathbb{R}^3$  parametrizada por el arco. Demostrar que si todos los planos osculadores contienen a un punto fijo, entonces la curva es plana.

Sea  $\alpha: I \to \mathbb{R}^3$  una curva parametrizada por el arco. Supóngase que existe  $p_0 = (x_0, y_0, z_0) \in \mathbb{R}^3$  tal que para cada  $s \in I$ , el plano osculador en  $\alpha(s)$  contiene al punto  $p_0$ . El plano osculador es el que generan los vectores  $\{T(s), N(s)\}$ , y cada uno de estos planos tiene por ecuación

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0$$

donde B(s) = (A, B, C) es el vector normal al plano. Como  $\alpha(s)$  está en el plano, debe verificar la ecuación del mismo:

$$A(x(s) - x_0) + B(y(s) - y_0) + C(z(s) - z_0) = 0 \iff \langle B(s), \alpha(s) - p_0 \rangle = 0$$

Derivando,

$$\langle B'(s), \alpha(s) - p_0 \rangle + \langle B(s), T(s) \rangle = 0 \iff \tau(s) \langle N(s), \alpha(s) - p_0 \rangle = 0$$

Si fuese  $\tau(s)$  en todo  $s \in I$  el ejercicio está resuelto. Si en algún punto se tuviese  $\langle N(s), \alpha(s) - p_0 \rangle = 0$ , derivando se obtendría

$$\langle N'(s), \alpha(s) - p_0 \rangle + \langle N(s), T(s) \rangle = 0 \iff \langle -k(s)T(s) - \tau(s)B(s), \alpha(s) - p_0 \rangle = 0$$
$$\iff -k(s)\langle T(s), \alpha(s) - p_0 \rangle - \tau(s)\langle B(s), \alpha(s) - p_0 \rangle = 0$$
$$\iff -k(s)\langle T(s), \alpha(s) - p_0 \rangle = 0$$

Que sea  $\langle T(s), \alpha(s) - p_0 \rangle = 0$  es imposible porque entonces  $\alpha(s) - p_0$  sería ortogonal a T(s), N(s) y B(s). Tampoco tendría sentido k(s) = 0 porque entonces no estaría definido el vector normal N(s). Por tanto,  $\langle N(s), \alpha(s) - p_0 \rangle$  no puede anularse y esto significa que  $\tau(s) = 0$  para todo  $s \in I$ , luego la curva es plana.

2. Demuéstrese que una superficie regular dada como la imagen inversa de un valor regular es orientable.

Sea  $S = f^{-1}\{a\}$  la imagen inversa de un valor regular de una función  $f: U \to \mathbb{R}$  definida en un abierto de  $\mathbb{R}^3$ . Que a sea valor regular significa que para todo  $p \in f^{-1}\{a\}$  se tiene que  $df_p$  es sobrevectiva, es decir, que

$$Jf_p = \begin{pmatrix} f_x & f_y & f_z \end{pmatrix}_p$$

no se anula. Se va a probar que para cada  $p \in S$ , el vector

$$\mathcal{N}_p = \frac{(f_x, f_y, f_z)_p}{||(f_x, f_y, f_z)_p||}$$

es unitario y normal a  $T_pS = \ker df_p$ . En primer lugar, el vector está bien definido por ser p punto regular. Por otro lado, si  $v = (v_1, v_2, v_3) \in T_pS$ , entonces

$$\langle \mathcal{N}_p, v \rangle = \frac{1}{||(f_x, f_y, f_z)||_p} \begin{pmatrix} f_x & f_y & f_z \end{pmatrix}_p \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{||(f_x, f_y, f_z)||_p} df_p(v) = 0$$

luego el vector  $\mathcal{N}_p$  es normal a la superficie. Como S admite un campo normal unitario en toda la superficie, entonces es orientable.

- **3.** Sea  $E = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1\}$  con  $a, b, c \in \mathbb{R}$  distintos de cero.
  - (a) Demostrar que E es una superficie regular.
  - (b) Calcular el plano tangente y la recta normal a E en el punto  $p = (a, 0, 0) \in E$ .
  - (c) Clasificar los puntos de E según su curvatura de Gauss.
  - (d) Demostrar que E es difeomorfo a la esfera unidad. ¿Es E isométrico a la esfera unidad?
- (a) Sea  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$  la función definida por

$$f(x, y, z) = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1$$

Se tiene que f es diferenciable y

$$Jf_p = \begin{pmatrix} \frac{2x}{a^2} & \frac{2y}{b^2} & \frac{2z}{c^2} \end{pmatrix}_p$$

solo se anula en el punto  $(0,0,0) \notin f^{-1}\{0\}$ . Por tanto, 0 es valor regular, así que  $E = f^{-1}\{0\}$  es una superficie regular.

(b) Sea  $p = (a, 0, 0) \in E$ . Como E es la imagen inversa de un valor regular de f, se tiene que  $T_pE = \ker df_p$ , así que habrá que calcular  $df_p$ . Sea  $v = (v_1, v_2, v_3) \in T_pE$ . Entonces

$$df_p(v) = \begin{pmatrix} \frac{2 \cdot a}{a^2} & \frac{2 \cdot 0}{b^2} & \frac{2 \cdot 0}{c^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \frac{2}{a} v_1$$

luego  $T_pS$  es el plano x=0. La recta r normal a E en p tiene por ecuaciones paramétricas

$$r \equiv (x, y, z) = p + \lambda \mathcal{N}_p$$

Ya se vio en el ejercicio anterior que

$$\mathcal{N}_p = \frac{a}{2} \left( \frac{2}{a}, 0, 0 \right) = (1, 0, 0)$$

es un vector normal unitario en el punto p. Por tanto, la recta normal a E en p es

$$r \equiv (a, 0, 0) + \lambda(1, 0, 0)$$

(c) El elipsoide está parametrizado por

$$\varphi \colon (0, 2\pi) \times (0, \pi) \longrightarrow \mathbb{R}^3$$
$$(u, v) \longmapsto \varphi(u, v) = (a \cos u \sin v, b \sin u \sin v, c \cos v)$$

Los vectores de la base coordenada son

$$\varphi_u = (-a \operatorname{sen} u \operatorname{sen} v, b \operatorname{cos} u \operatorname{sen} v, 0) \qquad \varphi_v = (a \operatorname{cos} u \operatorname{cos} v, b \operatorname{sen} u \operatorname{cos} v, -c \operatorname{sen} v)$$

Derivando otra vez,

$$\varphi_{uu} = (-a\cos u \sin v, -b\sin u \sin v, 0)$$
  

$$\varphi_{vv} = (-a\cos u \sin v, -b\sin u \sin v, -c\cos v)$$
  

$$\varphi_{uv} = (-a\sin u \cos v, b\cos u \cos v, 0)$$

En cuanto a los coeficientes de la métrica,

$$E = a^2 \operatorname{sen}^2 u \operatorname{sen}^2 v + b^2 \cos^2 u \operatorname{sen}^2 v$$

$$F = -a^2 \operatorname{sen} u \operatorname{sen} v \cos u \cos v + b^2 \operatorname{sen} u \operatorname{sen} v \cos u \cos v$$

$$G = a^2 \cos^2 u \cos^2 v + b^2 \operatorname{sen}^2 u \cos^2 v + c^2 \operatorname{sen}^2 v$$

El capricho de bautizar al elipsoide por E en vez de por S causa un pequeño conflicto con la notación de uno de los coeficientes de la métrica, pero no cuesta trabajo hacer la vista gorda. Por otro lado,

$$e = \frac{abc \operatorname{sen} v}{\sqrt{EG - F^2}}$$

$$f = \frac{0}{\sqrt{EG - F^2}} = 0$$

$$g = \frac{abc \operatorname{sen} v(1 + \cos^2 v)}{\sqrt{EG - F^2}}$$

La curvatura de Gauss sería

$$k = \frac{eg - f^2}{EG - F^2} = \frac{a^2b^2c^2\sin^2v(1 + \cos^2v)}{(EG - F^2)^2} > 0$$

No se sorprenderá nadie cuando se diga que todos los puntos del elipsoide son elípticos.

(d) Defínase la aplicación

$$g \colon S \longrightarrow E$$
$$(x, y, z) \longmapsto g(x, y, z) = (ax, by, cz)$$

siendo S la esfera unidad. Puede comprobarse fácilmente que g es difeomorfismo. Se afirma que S y E no son isométricas, pues ni siquiera son localmente isométricas. Por reducción al absurdo, supóngase que  $f \colon E \to S$  es una isometría local. Por el Teorema Egregium de Gauss, se tiene que  $k^E = k^S \circ f$ , que es claramente falso, pues S tiene curvatura constante (concretamente,  $k^S = \frac{1}{r^2}$ ), y ya se ha visto que la curvatura de E no lo es.