

Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”

Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №1 по курсу**

**«Операционные системы»**

Группа: М8О-214Б-23

Студент: Миронов Д.А.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 28.10.24

Москва, 2024

# Постановка задачи

## Вариант 1.

Пользователь вводит строки произвольной длины, которые принимаются родительским процессом. Родительский процесс отправляет их первому дочернему процессу, если длина строки меньше 10, или второму – если больше. Дочерние процессы принимают строки и записывают их в собственные выходные файлы, удаляя из строк все гласные.

## Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- `int channel[2];`  
`pipe(channel);` – создает два канала связи.
- `const pid_t child = fork();` – создает дочерний процесс.
- `pid_t pid = getpid();` – получает номер текущего процесса.
- `dup2(STDIN_FILENO, channel[STDIN_FILENO]);` – перенаправляет стандартный ввод на дескриптор родительского канала связи.
- `int32_t status = execv(path, args);` – заменяет код завершения дочернего процесса.
- `wait(&child_status);` – родительский процесс ждет завершения дочернего процесса.

Решение:

1. Обрабатываю путь переданный через аргументы командной строки.
2. Считываю строку
3. С помощью функций написанных выше связываю родительский процесс с дочерним.
4. В дочернем процессе получаю строку, переданную от родительского процесса и удаляю из неё гласные.
5. Записываю полученную строку в файл.

## Код программы

### Server.c

```
#include <stdint.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdlib.h>

static char CLIENT1_PROGRAM_NAME[] = "client1";
static char CLIENT2_PROGRAM_NAME[] = "client2";

int main(int argc, char **argv) {
    if (argc == 2) {
        char msg[1024];
        uint32_t len = snprintf(msg, sizeof(msg) - 1, "usage: %s filename\n", argv[0]);
        write(STDERR_FILENO, msg, len);
        exit(EXIT_SUCCESS);
    }
    char proppath[1024];
    {
        // NOTE: Read full program path, including its name
        ssize_t len = readlink("/proc/self/exe", proppath, sizeof(proppath) - 1);
        if (len == -1) {
            const char msg[] = "error: failed to read full program path\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
    }
}
```

```

    }

    // NOTE: Trim the path to first slash from the end
    while (proppath[len] != '/')
        --len;
    proppath[len] = '\\0';
}

char buf[4096];
ssize_t bytes;
int flag = 0;

while (bytes = read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf))) {
    if (bytes < 0) {
        const char msg[] = "error: failed to read from stdin\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(EXIT_FAILURE);
    } else if (buf[0] == '\\n') {
        break;
    }
    if (bytes < 10) {
        flag = 1;
    } else {
        flag = 2;
    }
    buf[bytes - 1] = '\\0';

    // NOTE: Open pipe
    int channel[2];
    if (pipe(channel) == -1) {
        const char msg[] = "error: failed to create pipe\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    // NOTE: Spawn a new process
    const pid_t child = fork();

    switch (child) {
        case -1: { // NOTE: Kernel fails to create another process
            const char msg[] = "error: failed to spawn new process\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
            exit(EXIT_FAILURE);
        } break;

        case 0: { // NOTE: We're a child, child doesn't know its pid after fork
            pid_t pid = getpid(); // NOTE: Get child PID

            // NOTE: Connect parent stdin to child stdin
            dup2(STDIN_FILENO, channel[STDIN_FILENO]);
            close(channel[STDOUT_FILENO]);

            {
                char msg[64];
                const int32_t length = snprintf(msg, sizeof(msg),
                    "%d: I'm a child\\n", pid);
                write(STDOUT_FILENO, msg, length);
            }

            {
                char path[1024];
                if (flag == 1) {
                    snprintf(path, sizeof(path) - 1, "%s/%s", proppath,
CLIENT1_PROGRAM_NAME);

                    char *const args[] = {CLIENT1_PROGRAM_NAME, argv[1], buf, NULL};
                    int32_t status = execv(path, args);
                    if (status == -1) {
                        const char msg[] = "error: failed to exec into new
exectuable image\\n";

                        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));

```

```

        exit(EXIT_FAILURE);
    }
} else {
    snprintf(path, sizeof(path) - 1, "%s/%s", progpath,
CLIENT2_PROGRAM_NAME);
    char *const args[] = {CLIENT2_PROGRAM_NAME, argv[2], buf, NULL};
    int32_t status = execv(path, args);
    if (status == -1) {
        const char msg[] = "error: failed to exec into new
exectuable image\n";

        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
}
} break;

default: { // NOTE: We're a parent, parent knows PID of child after fork
    pid_t pid = getpid(); // NOTE: Get parent PID

    {
        char msg[64];
        const int32_t length = snprintf(msg, sizeof(msg),
            "%d: I'm a parent, my child has PID %d\n", pid, child);
        write(STDOUT_FILENO, msg, length);
    }

    // NOTE: `wait` blocks the parent until child exits
    int child_status;
    wait(&child_status);

    if (child_status != EXIT_SUCCESS) {
        const char msg[] = "error: child exited with error\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(child_status);
    }
} break;
}
}
}

```

## Client1.c

```

#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>

#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char **argv) {
    char buf[4096];
    const char *vowels = "aeiouAEIOU";

    pid_t pid = getpid();

    int32_t file = open(argv[1], O_WRONLY | O_CREAT | O_APPEND, 0600);
    if (file == -1) {
        const char msg[] = "error: failed to open requested file\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    int i = 0;
    int ind = 0;
    while (argv[2][i] != '\0') {

```

```

        if (!strchr(vowels, argv[2][i])) {
            buf[ind] = argv[2][i];
            ind++;
        }
        i++;
    }
    buf[ind] = '\0';
    int32_t len = ind + 1;

    int32_t written = write(file, buf, len);
    if (written != len) {
        const char msg[] = "error: failed to write to file\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    close(file);
}

```

## Client2.c

```

#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>

#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char **argv) {
    char buf[4096];
    const char *vowels = "aeiouAEIOU";

    pid_t pid = getpid();

    int32_t file = open(argv[1], O_WRONLY | O_CREAT | O_APPEND, 0600);
    if (file == -1) {
        const char msg[] = "error: failed to open requested file\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    int i = 0;
    int ind = 0;
    while (argv[2][i] != '\0') {
        if (!strchr(vowels, argv[2][i])) {
            buf[ind] = argv[2][i];
            ind++;
        }
        i++;
    }
    buf[ind] = '\0';
    int32_t len = ind + 1;

    int32_t written = write(file, buf, len);
    if (written != len) {
        const char msg[] = "error: failed to write to file\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    close(file);
}

```

## Протокол работы программы

```
$ ./server file1.txt file2.txt
sometext
520: I'm a parent, my child has PID 521
521: I'm a child
text
520: I'm a parent, my child has PID 522
522: I'm a child
and some more text
520: I'm a parent, my child has PID 523
523: I'm a child
string
520: I'm a parent, my child has PID 524
524: I'm a child
```

```
$ cat file1.txt
smtxttxtstrng
```

```
$ cat file2.txt
nd sm mr txt
```

Strace:

```
$ strace -f ./server
execve("./server", [ "./server" ], 0x7ffea71fb978 /* 27 vars */) = 0
brk(NULL)                               = 0x55e1a952f000
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f77df683000
access("/etc/ld.so.preload", R_OK)      = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=19711, ...}) = 0
mmap(NULL, 19711, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f77df67e000
close(3)                                 = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\220\243\2\0\0\0\0\0"...
, 832) = 832
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"...
, 784, 64) = 784
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2125328, ...}) = 0
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"...
, 784, 64) = 784
mmap(NULL, 2170256, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f77df46c000
mmap(0x7f77df494000, 1605632, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0x28000) = 0x7f77df494000
mmap(0x7f77df61c000, 323584, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x1b0000) = 0x7f77df61c000
mmap(0x7f77df66b000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0x1fe000) = 0x7f77df66b000
mmap(0x7f77df671000, 52624, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -
1, 0) = 0x7f77df671000
close(3)                                 = 0
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f77df469000
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7f77df469740) = 0
set_tid_address(0x7f77df469a10)         = 642
set_robust_list(0x7f77df469a20, 24)      = 0
rseq(0x7f77df46a060, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x7f77df66b000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x55e1a948a000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f77df6bb000, 8192, PROT_READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
munmap(0x7f77df67e000, 19711)            = 0
readlink("/proc/self/exe", "/mnt/c/Users/begemot/ClionProjec"...
, 1023) = 54
read(0, scscasc
"scscasc\n", 4096)                      = 8
pipe2([3, 4], 0)                         = 0
```

[illegible]

```
) = 32
exit_group(256)
+++ exited with 0 +++
```

## Вывод

**В результате выполнения лабораторной работы удалось познакомиться с системными вызовами (такими как `pipe()`, `fork()`, `dup2()`, `execv()`, `wait()`) и реализовать программу записи строк в разные файлы. Проблем при выполнении работы не возникло.**