

# Laboratorio de Sistemas Digitales con Microprocesadores

## Práctica 3. Memoria de video

### Objetivo:

Desplegar caracteres en pantalla escribiendo directamente en la memoria de video.  
Generar efectos de video empleando retrasos.

### Trabajo para desarrollar:

Empleando escritura a memoria de video:

1.- Desplegar en la primera línea, al centro de la pantalla y carácter por carácter (con un retraso entre ellos), el mensaje “INGENIERIA EN COMPUTACION”. Carácter amarillo y fondo azul.

2.-

a) Cada carácter “desaparecerá” de su lugar original y, en línea recta dará la impresión de que se va moviendo hasta la línea intermedia de la pantalla conservando sus atributos.

b) Una vez en la línea intermedia, dará la impresión de que se va moviendo hasta el lado izquierdo de la pantalla (misma línea) pero el carácter deberá parpadear.

Al final, el mensaje quedará en el lado izquierdo de la línea intermedia de la pantalla; con fondo azul, letras en amarillo y parpadeando.

El código deberá enviarse al profesor a más tardar el día jueves 23 de septiembre (siglas APELLIDOSNOMBRES seguido de \_P3.ASM; por ejemplo PEREZ JUAREZ ALFONSO DANIEL: PJAD\_P3.ASM).  
El reporte deberá enviarse al profesor a más tardar el día viernes 24 de septiembre (siglas APELLIDOSNOMBRES seguido de \_P3.pdf; por ejemplo PEREZ JUAREZ ALFONSO DANIEL: PJAD\_P3.pdf).