# Kravspecifikation KAK

Referenser

[Vision](VisionGAK.odt) – Här beskrivs bakgrund och baskrav  
[Kravlista](Kravlista.xlsx) – Lista över kraven

Casual UC - Use case

[Fully dressed UC](UCFully%20dressedKAK.docx) – Fullständigt Use case

# Aktörer

Primära aktörer

* 1 Kund
  + Vill på ett enkelt sätt kunna teckna ett gymkort.
  + Vill kunna få tillgång till gymmet omgående när hen har betalat sitt medlemskap
  + Vill kunna kontrollera sitt medlemskaps status
  + Vill kunna hämta en tillfällig portkod, för tillgång till gymmet.
* 2 Klubbansvarig/Gymansvarig
  + Vill på ett enkelt sett kunna administrera, se över medlemsantal och skicka ut relevant information till alla medlemmar.
  + Få ut rapporter, vilka som är sen med betalning.

Stödjande aktörer

* Passerkort företaget
  + Ger stöd för passerkort och passerkoder.
* Administratör/webbansvarig
  + Vid fel, och support

Offstage aktörer

De regler/lagar som styr över handel över internet

# Funktionella krav

F1 - Kund ska kunna köpa ett medlemskap via KAK:s hemsida.

När det genomförs får också kund tillgång till en sida som kräver inloggning.

F2 - Kund ska få omedelbar tillgång till gymmet vid genomfört köp.

När köp har genomförts skickas en tillfällig passerkod ut.

F3 - Kund ska kunna hämta ut en tillfällig passerkod, via kundens inloggningssida.

F4 – Systemet ska underlätta och förbättra hanteringen av nya och gamla kunder.

# Användningsfall

Den funktionalitet som erbjuds de primära aktörerna

1. Kund

[AF 1.1 Köpa medlemskap FDUC](UCFully%20dressedKAK.docx)

[AF 1.2 Kontrollera medlemskapets status](AF%201.2%20Kontrollera%20medlemsakp.docx)

[AF 1.3 Hämta tillfällig portkod](AF%201.3%20Hämta%20tillfällig%20portkod.docx)

[AF 1.4 Återställa lösenord](AF%201.4%20Kunden%20har%20glömt%20sitt%20lösenord.docx)

AF 1.5 Logga in

2. Gymansvarig

AF 2.1 Hämta medlemsregister

AF 2.2 Skicka mail till medlemmarna

AF 2.3 Kontrollera medlemskapets status  
AF 2.4 Logga in

# Ickefunktionella krav

Begränsningar

B 1 Befintliga kunder

Befintliga kunder måste hanteras och föras över till det nya systemet.

B 2 Befintliga kunders inloggningssida.

Befintliga kunder måste få tillgång till deras inloggningssidor.

B 3 Betalningsmetoder

Systemet ska stödja betalning med kort, bank, faktura och paypal.

Kvalitetskrav

Användbarhet

Anv 1 Grafisk utformning

Kunden ska känna igen sig i designen av systemet. Designen ska vara liknande existerande webbshoppar.

Anv 2 Igenkännande design

Systemet ska implementera samma design som den nuvarande hemsidan.

Anv 3 Professionell design

Kunden ska känna trygghet och systemet ska ge ett professionellt intryck.

Tillgänglighet

Tillg 1 Systemets tillgänglighet

Kunden ska kunna lösa medlemskap24/7.

Tillg 2Webbläsar support

Systemet ska fungera i alla moderna webbläsare och även mobil. IE8, FF 22, Chrome 28, Safari 5.1.

Anteckningar

--------------------------------------------------------------------

Offstage aktörer

Has an interest in the behavior of the use case, but is not primary or supporting: For example, a government.

De regler/lagar som styr det specifika problemområdet

* Webbshop
  + Kund gör beställningar via webbshoppen
  + Systemet ska tillhandahålla information angående medlemmar

Kraven delas upp i [funktionella krav](http://en.wikipedia.org/wiki/Functional_requirement)och [icke funktionella krav](http://en.wikipedia.org/wiki/Non-functional_requirement)(även kallade för kvalitetskrav). Funktionella krav beskriver funktionaliteten hos det önskade systemet som oftast består av något slags beräkning och resultat, given specifikt indata.

 Functional requirements may be calculations, technical details, data manipulation and processing and other specific functionality that define *what* a system is supposed to accomplish