



LABORATORIUM JARINGAN DAN KEAMANAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO

Gedung Kuliah Bersama D203 Sistem Komputer UNDIP

JADWAL KEGIATAN

LABORATORIUM JARINGAN KOMPUTER (Oktober-November)

Waktu	Senin 2,9,16,23,30 Okt 6,13,20,27 Nov	Selasa 3,10,17,24,31 Okt 7,14,21,28 Nov	Rabu 4,11,18,25 Okt 1,8,15,22,29 Nov	Kamis 5,12,19,26 Okt 2,9,16,23 Nov	Jumat 6,12,19,27 Okt 3,10,17,24 Nov	Sabtu 7,13,20,28 Okt 4,9,16,23 Nov	Minggu 8,14,21,29 Okt 5,10,17,24 Nov
07.00 - 17.00	Asistensi & Pengerjaan Tugas Praktikum Jarkom 1	Asistensi & Pengerjaan Tugas Praktikum Jarkom Lanjut	Asistensi & Pengerjaan Tugas Praktikum Jarkom 1	Asistensi & Pengerjaan Tugas Praktikum Jarkom Lanjut	Praktikum Jaringan Komputer 1	Praktikum Jaringan Komputer Lanjut	Libur / Asistensi Tergantung Kesiadaan Asisten
18.00 – Selesai	Asistensi Tergantung Kesiadaan Asisten	Club Jaringan Komputer (CERC)	Club Jaringan Komputer (CERC)	Asistensi Tergantung Kesiadaan Asisten	Asistensi Tergantung Kesiadaan Asisten	Asistensi Tergantung Kesiadaan Asisten	Asistensi Tergantung Kesiadaan Asisten

- Harap diperhatikan :**
- 1. Prioritas Kegiatan Asistensi dibawah kegiatan Seminar Tugas Akhir / Kegiatan lain.**
 - 2. Kegiatan Asistensi bisa diluar jadwal kegiatan diatas, namun harus diluar Laboratorium sesuai keputusan bersama dengan asisten.**
 - 3. Untuk Kesiadaan Asisten diharapkan dikomunikasikan, dan WAJIB membawa kunci ganda bila sampai malam bagi yang membawa kendaraan.**
 - 4. Mohon untuk menjaga suasana KONDUSIF di Laboratorium saat ada kegiatan seperti diatas, SEGALA KEGIATAN DILUAR KEPENTINGAN ASISTENSI / Pengerjaan Tugas / BERKAITAN DENGAN JARINGAN KOMPUTER **TIDAK BOLEH** DILAKUKAN DI LAB.**



LABORATORIUM JARINGAN DAN KEAMANAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO

Gedung Kuliah Bersama D203 Sistem Komputer UNDIP

TIMELINE PRAKTIKUM JARINGAN KOMPUTER LANJUT (Oktober – November)

Materi	Modul 3 Redistribute	Modul 4 ACL NAT	Modul 5 FHRP	Modul 6 PPP, HDLC, Frame Relay
Praktikum	Sabtu, 14 Oktober 2017	Sabtu, 21 Oktober 2017	Sabtu, 28 Oktober 2017	Sabtu, 4 November 2017
DL Tugas Praktikum Jumat-Minggu	27-29 Oktober 2017	3-5 November 2017	10-12 November 2017	17-19 November 2017
Evaluation Test	Senin, 30 Oktober 2017 07.00 – 23.00 WIB	Senin, 6 November 2017 07.00 – 23.00 WIB	Senin, 13 November 2017 07.00 – 23.00 WIB	Senin, 20 November 2017 07.00 – 23.00 WIB

TIMELINE PRAKTIKUM JARINGAN KOMPUTER 1 (Oktober – November)

Materi	Modul 2 Ipv4,DNS	Modul 3 Web & Proxy	Modul 4 Samba & FTP	Modul 5 Mail & Webmail	Modul 6 Traffic Mon.
Praktikum	Jumat, 20 Oktober 2017	Jumat, 27 Oktober 2017	Jumat, 3 November 2017	Jumat, 10 November 2017	Jumat, 17 November 2017
DL Tugas Praktikum Jumat-Minggu	27-29 Oktober 2017	3 -5 Oktober 2017	10-12 November 2017	17-19 November 2017	24-26 November 2017
Evaluation Test	Senin, 30 Oktober 2017 07.00 – 23.00 WIB	Senin, 6 November 2017 07.00 – 23.00 WIB	Senin, 13 November 2017 07.00 – 23.00 WIB	Senin, 20 November 2017 07.00 – 23.00 WIB	Senin, 27 November 2017 07.00 – 23.00 WIB

Tambahan : a. Pelaksanaan Responsi Evaluasi Akhir **Praktikum Jaringan Komputer Lanjut = 18 November 2017**

b. Pelaksanaan Responsi Evaluasi Akhir **Praktikum Jaringan Komputer 1 = 25 November 2017**



SISTEMATIKA EVALUATION TEST PRAKTIKUM JARINGAN KOMPUTER

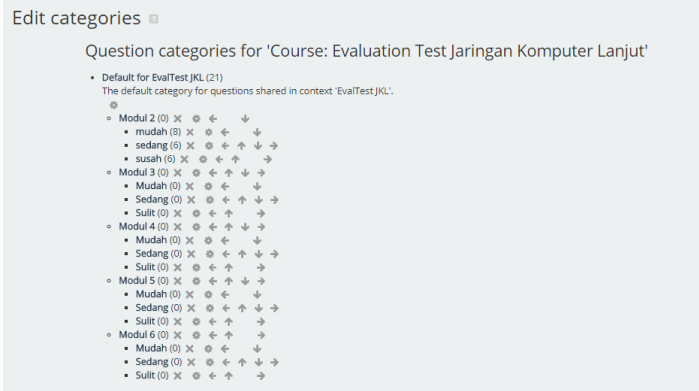
1. Upload Tugas Praktikum dibuka selama tiga hari (72 Jam), lihat bagian Timeline diatas
2. Evaluation Test Untuk semua Praktikum Jaringan Komputer 2017 menjadi hari Senin, dibuka dari jam 07.00 sampai 23.00 WIB. Lihat di timeline.
3. Evaluation Test akan dibuat menjadi sistem random soal dari Bank Soal yang tersedia sebanyak 15 Soal terdiri dari :
 - a. Soal Mudah : 8 Soal
 - b. Soal Sedang : 5 Soal
 - c. Soal Sulit : 2 Soal

Karena setiap soal random dimasing-masing nomor diambil dari bank soal, maka paling tidak diperlukan minimal soal dari asisten:

- a. Soal mudah : 15 Soal
- b. Soal Sedang : 10 Soal
- c. Soal Sulit : 5 Soal

Total waktu pengerjaan untuk 15 soal adalah 30 menit.

4. Pembuatan Soal dan Membuat Quiz Random di NetlabLearning
 - a. Disini udah dibuatin masing-masing category soal yang akan dibuat dimasing masing modul.



- b. Masuk ke modul yang mau di tambahkan quiz, sebelumnya udah ganti “Turn Editing On”



LABORATORIUM JARINGAN DAN KEAMANAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS DIPONEGORO

NetLab Learning

EVALUATION TEST JARINGAN KOMPUTER LANJUT

Dashboard > Courses > JKL > EvalTest.JKL

NAVIGATION

- Dashboard
- Site home
- Site pages
- My courses
- EvalTest.JKL
- Participants
- Badges
- Competencies
- Grades
- General
- Modul 1 BAB 2 = Routing Introduction & Static...
- Modul 2 BAB 3 = Dynamic Routing (OSPFv2)
- Modul 3 BAB 4 = Dynamic Routing (EIGRP & Redi...
- Modul 4 BAB 5 = ACL (Extended) & NAT
- Modul 5 BAB 6 = IPv6 (IPv6, VRRP, GLBP)
- Modul 6 BAB 7 = PPP, HDLC, Frame Relay
- JAROM 1

praktikum JARINGAN KOMPUTER LANJUT 2017

+ Modul 1 BAB 2 = Routing Introduction & Static Routing & Dynamic Routing RIP

Test setting off

c. Terus di Modul yang mau dipih, pilih “+Add an activity or resource”, terus pilih Quiz

+ Add an activity or resource

+ Modul 3 BAB 4 = Dynamic Routing (EIGRP & Redistribution Routing Protocol)

Modul 3 BAB 4 = Dynamic Routing (EIGRP & Redistribution Routing Protocol)

+ Tugas Praktikum Modul 3 BAB 4 = Dynamic Routing (EIGRP & Redistribution Routing Protocol)

Edit

+ Add an activity or resource

Add an activity or resource

ACTIVITIES

- Assignment
- Chat
- Choice
- Database
- External tool
- Feedback
- Forum
- Glossary
- Lesson
- Quiz
- SCORM package
- Survey
- Wiki
- Workshop

RESOURCES

- Book
- File
- Folder

The quiz activity enables a teacher to create quizzes comprising questions of various types, including multiple choice, matching, short-answer and numerical.

The teacher can allow the quiz to be attempted multiple times, with the questions shuffled or randomly selected from the question bank. A time limit may be set.

Each attempt is marked automatically, with the exception of essay questions, and the grade is recorded in the gradebook.

The teacher can choose when and if hints, feedback and correct answers are shown to students.

Quizzes may be used

- As course exams
- As mini tests for reading assignments or at the end of a topic
- As exam practice using questions from past exams
- To deliver immediate feedback about performance
- For self-assessment

More help

Add Cancel



LABORATORIUM JARINGAN DAN KEAMANAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO

Gedung Kuliah Bersama D203 Sistem Komputer UNDIP

- d. Lalu isikan nama Quiznya, dan Deskripsinya, terus setting timingnya, sesuai dengan timeline diatas.

General

Name: Evaluation Test Modul 3 BAB 4 - Dynamic Routing (EIGRP & Redistribution Routing Protocol)

Description: Evaluation Test Modul 3 BAB 4 - Dynamic Routing (EIGRP & Redistribution Routing Protocol)
Evaluation Test dibuka dari jam 07.00-23.00 WIB dan terdiri dari 15 Soal secara acak. Diberikan waktu 30 Menit untuk mengerjakan. Selamat mengerjakan :)

Display description on course page

Timing

Open the quiz: 30 October 2017 07:00 Enable

Close the quiz: 30 October 2017 23:00 Enable

Time limit: 30 minutes Enable

When time expires: Open attempts are submitted automatically

Submission grace period: 1 days Enable

- e. Lalu pada bagian **Grade**, Attempt Allowed dirubah menjadi 1. Selanjutnya dibagian review Option ikuti gambar dibawah, gunanya biar nanti setelah mereka selesai gak bisa liat nilai atau jawaban yang benar atau salah, mereka Cuma bisa liat setelah Quiz telah habis waktunya, dan yang bisa dilihat adalah jawaban mereka, terus jawaban yang benar dan nilai. Jika sudah semua, klik **Save and return to course** dibawah.

Grade

Grade category: Uncategorised

Grade to pass:

Attempts allowed: 1

Grading method: Highest grade

Review options

During the attempt	Immediately after the attempt	Later, while the quiz is still open	After the quiz is closed
<input checked="" type="checkbox"/> The attempt	<input checked="" type="checkbox"/> The attempt	<input checked="" type="checkbox"/> The attempt	<input checked="" type="checkbox"/> The attempt
<input checked="" type="checkbox"/> Whether correct	<input type="checkbox"/> Whether correct	<input type="checkbox"/> Whether correct	<input checked="" type="checkbox"/> Whether correct
<input checked="" type="checkbox"/> Marks	<input type="checkbox"/> Marks	<input type="checkbox"/> Marks	<input checked="" type="checkbox"/> Marks
<input checked="" type="checkbox"/> Specific feedback	<input type="checkbox"/> Specific feedback	<input type="checkbox"/> Specific feedback	<input checked="" type="checkbox"/> Specific feedback
<input checked="" type="checkbox"/> General feedback	<input type="checkbox"/> General feedback	<input type="checkbox"/> General feedback	<input type="checkbox"/> General feedback
<input checked="" type="checkbox"/> Right answer	<input type="checkbox"/> Right answer	<input type="checkbox"/> Right answer	<input checked="" type="checkbox"/> Right answer
<input type="checkbox"/> Overall feedback	<input type="checkbox"/> Overall feedback	<input type="checkbox"/> Overall feedback	<input type="checkbox"/> Overall feedback



LABORATORIUM JARINGAN DAN KEAMANAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO

Gedung Kuliah Bersama D203 Sistem Komputer UNDIP

f. Nanti akan muncul Quiznya di menu EvalTest Praktikum. Lalu klik **Edit** > **Edit Settings**

Modul 3 BAB 4 = Dynamic Routing (EIGRP & Redistribution Routing Protocol) Edit

Modul 3 BAB 4 = Dynamic Routing (EIGRP & Redistribution Routing Protocol)

Tugas Praktikum Modul 3 BAB 4 = Dynamic Routing (EIGRP & Redistribution Routing Protocol) Edit

Evaluation Test Modul 3 BAB 4 = Dynamic Routing (EIGRP & Redistribution Routing Protocol) Edit

+ Add an activity or resource

Modul 4 BAB 5 = ACL (Extended) & NAT Edit

g. Selanjutnya kita masukkan soal soalnya ke Bank dulu, ke setiap kategori (sulit, sedang, mudah), pilih Question Bank > Create a new Question

Quiz administration

- Edit settings
- Group overrides
- User overrides
- Edit quiz
- Preview
- Results
- Locally assigned roles
- Permissions
- Check permissions
- Filters
- Logs
- Backup
- Restore
- Question bank

Course administration

Site administration

Search

EvalTest JKL > Modul 3 BAB 4 = Dynamic Routing (EIGRP & Redis... > Evaluation Test Modul 3 BAB 4 = Dynamic Routing (E... > Question bank > Questions

Question bank

Select a category:

Default for EvalTest JKL (21)

The default category for questions shared in context 'EvalTest JKL':

Show question text in the question list

Search options

- Also show questions from subcategories
- Also show old questions

Create a new question ...

Page 1 of 2 (View)

	Created by	Last modified by
	First name / Surname / Date	First name / Surname / Date
T - Question	Dwi Yulianto	Dwi Yulianto
dadada	30 September 2017, 4:07 PM	30 September 2017, 4:07 PM
Agar router-id kita berubah setelah kita mel	Fidel Sasiang	Fidel Sasiang
	23 October 2017, 10:37 PM	23 October 2017, 11:54 PM
Apabila kita mau mengganti IP 192.168.2.1 c	Fidel Sasiang	Fidel Sasiang
	23 October 2017, 6:10 PM	23 October 2017, 6:12 PM

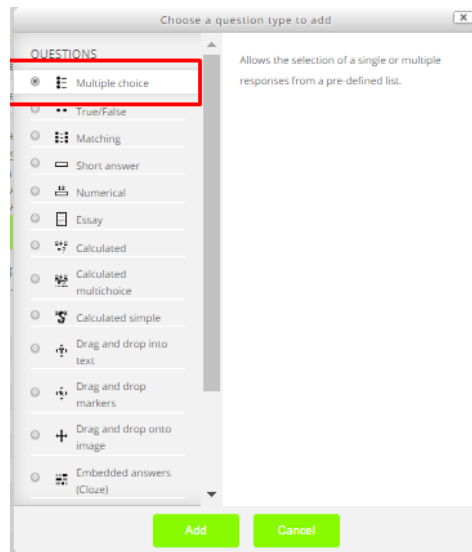
h. Lalu buat soalnya, dengan pilih jenis soalnya, kalo pilihan ganda pilih **Multiple Choice** terus pilih **Add**



LABORATORIUM JARINGAN DAN KEAMANAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO

Gedung Kuliah Bersama D203 Sistem Komputer UNDIP



- i. Selanjutnya pilih categorynya dulu, sesuaikan sama tingkat kesulitan soalnya, terus pada bagian **Question name** dan **Question Text**, disamain aja yaitu pertanyaannya, tanpa penomoran, kalo ada gambar bisa langsung input di icon image.

Adding a Multiple choice question

General

Category: Mudah

Question name: Pertanyaan dari soalnya ?

Question text: Pertanyaan dari soalnya ?

Default mark: 1



LABORATORIUM JARINGAN DAN KEAMANAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO

Gedung Kuliah Bersama D203 Sistem Komputer UNDIP

- j. Pilih One answer only jika hanya satu jawaban, pilih multiple jika jawabannya lebih dari satu. Dan checklist **shuffle the choices**. Terus pada bagian Answers tambahkan jawaban jawaban yang udah dibuat (tanpa penomoran atau label, A,B,C,D), pada bagian **grade**, jika jawaban itu benar makan gradenya 100% (one answer), 50%(jika 2 jawaban), dan seterusnya. Setelah selesai mengisi semua pilihan jawaban, bisa langsung **Save Changes** dibawah.

- k. Setelah membuat soalnya, nanti akan masuk ke category yang ditadi soal itu dibuat, dan daftar daftar soal yang dibuat untuk category tersebut.

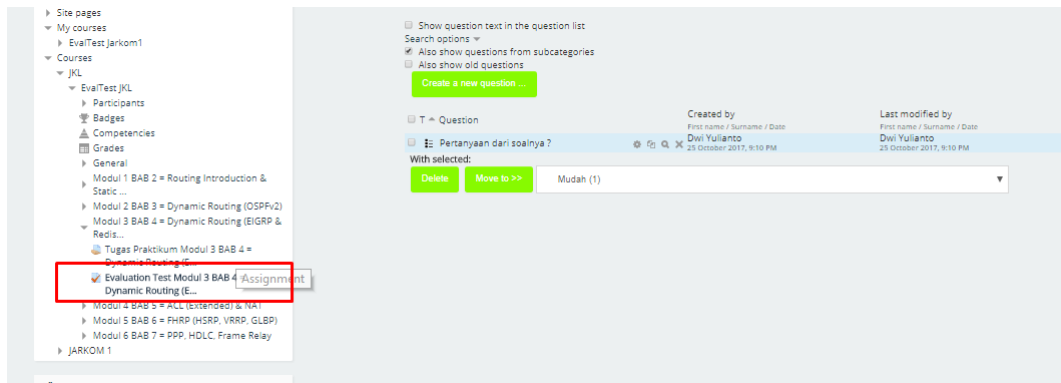
- l. Nah, sekarang kembali ke Quiz untuk evaltest. Lalu buat Pertanyaan Randomnya dari Bank soal masing masing category.



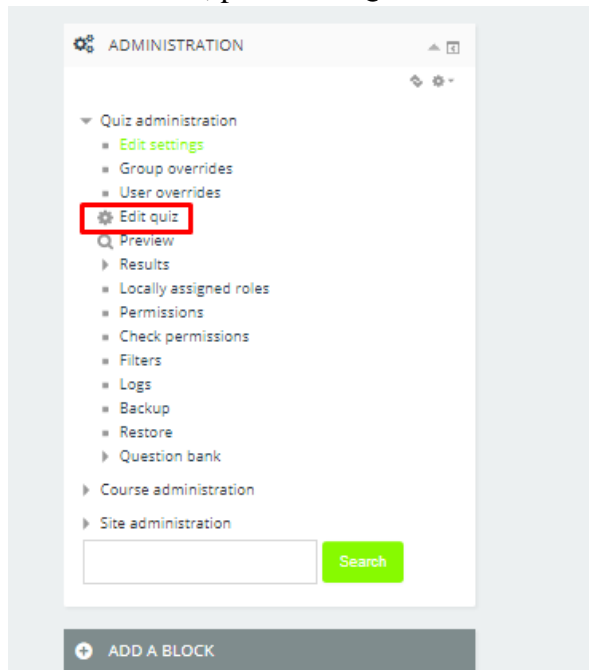
LABORATORIUM JARINGAN DAN KEAMANAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO

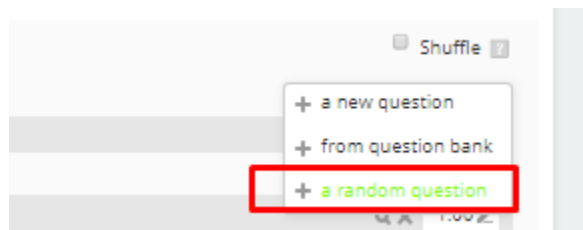
Gedung Kuliah Bersama D203 Sistem Komputer UNDIP



m. Lalu pada bagian Menu Administration, pilih **Edit Quiz**.



n. Kemudian pilih disebelah kanan halaman, Add > a Random Question > Pilih Category sesuai ketentuan diatas, misal disini pilih yang mudah dulu, terus karena yang mudah soalnya 8 yang dibutuhkan, maka pilih **Number of random Questionnya adalah 8**. dan klik **Add Random Question**.





LABORATORIUM JARINGAN DAN KEAMANAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS DIPONEGORO

Add a random question to page 1

Random question from an existing category

Category: mudah (8) ▼

☐ Include questions from subcategories too

Number of random questions: 8 ▼

Add random question

Random question using a new category

Name:

Parent category: Top ▼

Create category and add random question

- o. Nanti akan muncul 8 soal, yang udah kita pilih dari category, nah untuk soal selanjutnya tinggal mengikuti sesuai ketentuan jumlah soal. Dan untuk penilaian yang berbeda setiap category soalnya, pada bagian Maximum Grade pilih 100 untuk maksimal nilai, dan nilai mark setiap soal dibuat Soal Mudah = 1, Soal Sedang = 3, dan Soal Sulit = 5. Jangan di **Checklist** pada bagian **Shuffle**, karena nanti akan menimbulkan banyak soal yang sama yang keluar. Lalu klik **Save**

Questions: 10 | This quiz is open

Maximum grade: 100.00 Save

Repaginate

Total of marks: 28.00

☐ Shuffle

Page 1	1 Random (mudah) (See questions)	1.00
Page 2	2 Random (mudah) (See questions)	1.00
Page 3	3 Random (mudah) (See questions)	1.00
Page 4	4 Random (mudah) (See questions)	1.00
Page 5	5 Random (sedang) (See questions)	3.00
Page 6	6 Random (sedang) (See questions)	3.00
Page 7	7 Random (sedang) (See questions)	3.00
Page 8	8 Random (susah) (See questions)	5.00
Page 9	9 Random (susah) (See questions)	5.00
Page 10	10 Random (susah) (See questions)	5.00



LABORATORIUM JARINGAN DAN KEAMANAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO

Gedung Kuliah Bersama D203 Sistem Komputer UNDIP

- p. Selesai, contohnya nanti kaya dibawah , lihat nomer 1, terus dicoba pindah ke soal lainnya dulu, abis itu pilih **Start a new preview**. Maka soalnya akan berubah, jadi nanti soalnya akan sesuai urutan yang dibuat, tadikan sebelumnya kita buat soal mudah dulu , terus soal sedang abis itu sulit.

Dashboard > Courses > JKL > EvalTest JKL > Modul 2 BAB 3 > Dynamic Routing (OSPFv2) > test random > Preview

QUIZ NAVIGATION

1 2 3 4 5 6 7 8 9
10

Finish attempt ...

Start a new preview

NAVIGATION

Question 1
Not yet answered
Marked out of 1.00
Flag question
Edit question

Yang merupakan table dari OSPF, yaitu?

Select one:

- ☐ a. Neighbor Table
- ☐ b. Topologi Table
- ☐ c. Routing Table
- ☐ d. a,b,c benar

Next page

QUIZ NAVIGATION

2 3 4 5 6 7 8 9
10

Finish attempt ...

Start a new preview

NAVIGATION

Question 1
Not yet answered
Marked out of 1.00
Flag question
Edit question

Untuk menyimpan konfigurasi pada router dapat menggunakan?

Select one:

- ☐ a. copy running-config startup-config
- ☐ b. copy config
- ☐ c. copy running-config startup-config
- ☐ d. save

Next page