

## Švenčių festivalis – JavaScript užduotys pakartojimui

### 1. Cepelinų kalorijų analizatorius (arrow function + ternary)

Sukurk funkciją `cepelinuAnalyze`, kuri atlieka šiuos 4 žingsnius:

1. Priima parametą **kiekCepelinu** (skaičius).
2. Suskaičiuoja bendras kalorijas pagal formulę:  
**1 cepelinas = 350 kcal.**
3. Jei kalorijų  $> 1000$  → nustato žinutę: "Ufff... čia rimtas balius!",  
kitaip → "Dar gali judėti po valgio.".
4. Grąžina objektą:

```
{  
  kalorijos: <bendras_skaicius>,  
  zinute: "<tekstas>"  
}
```

### 2. Blynų motyvacijos indeksas (arrow function)

Funkcija `blynMotyvacija` turi atlikti 5 veiksmus:

1. Priimti **nuotaiką** (1–10) ir **energiją** (1–10).
  2. Suskaičiuoti **kepimo indeksą** = nuotaika \* energija.
  3. Jei indeksas  $> 40$  → nustatyti tekstą "Kepk daug blynų!".
  4. Jei indeksas 20–40 → "Kepk kelis blynus.".
  5. Jei  $< 20$  → "Palik blynus rytojui...".
- Funkcija turi **grąžinti tą tekstą**.

### 3. Dienos nuotaikos prognozė (function declaration + switch)

Sukurk funkciją `dayMood`, kuri:

1. Priima savaitės dienos numerį (1–7).
2. Naudoja **switch**, kuris turi **šias 7 frazes**:

```
1 → "Pirmadienis. Stiprios kavos prašau."  
2 → "Antradienis. Jau geriau."  
3 → "Trečiadienis. Pusė kelio!"  
4 → "Ketvirtadienis. Dar truputį."  
5 → "Penktadienis. Širdis dainuoja!"  
6 → "Šeštadienis. Galima ilgiau pamiegoti."  
7 → "Sekmadienis. Niekio neveikimo menas."  
default → "Tokios dienos nėra!"
```

3. Jei diena yra **5 arba 6**, prie frazės dar prideda tekstą: " + šventinė atmosfera".
4. Gražina galutinį tekstą.

#### 4. Joninių žolelių ekspertas (arrow function)

Funkcija `joniniuEkspertas` turi:

1. Priimti **keturių žolelių kiekius atskirais parametrais**, pvz.:  
(`z1, z2, z3, z4`)
2. Suskaičiuoti sumą: `suma = z1 + z2 + z3 + z4;`
3. Jei `suma > 20` → išvada "Joninės garantuotos!"
4. Kitaip → "Dar reikia žolelių..."
5. Gražinti objektą:

```
{ suma: <skaicius>, isvada: "<tekstas>" }
```

#### 5. Žuvienės dienos planuotojas (arrow function)

Funkcija `fishNeeded` turi:

1. Priimti **tris žmonių grupes** kaip atskirus parametrus: (`g1, g2, g3`).
2. Suskaičiuoti bendrą žmonių kiekį.
3. Suskaičiuoja reikalingą žuvies kiekį pagal formulę: 1 žmogus = 0.25 kg
4. Suapvalinti iki 2 skaitmenų.
5. Jei `zuvis > 2` → "Reikės didelio puodo!"  
kitai → "Užteks mažo puodo."
6. Gražinti objektą { `zmones, zuvis, zinute` }.

#### 6. Kaziuko mugės sprendimų medis (function expression)

Funkcija `goToFair` turi atlikti 4 veiksmus:

1. Priima **temperatūrą ir vėjoGreitį**.
2. Jei: `temp < 0` IR `vėjas > 5` → "NEEIK! Sušalsi!".
3. Jei: `temp > 0` IR `vėjas < 5` → "Eik! Riestainiai tavęs laukia!".
4. Kitais atvejais → "Gal eik, bet apsirenk.".

#### 7. Vardadienių sveikintojas (arrow function)

Funkcija `celebrateNameDay` turi atlikti 4 žingsnius:

1. Priimti: vardą ir boolean **arGeraiMiegojo**.
2. Sudaryti bazinį tekstą: "Sveikiname su vardadieniu, `<vardas>!`".

3. Jei nemiegojo → prie teksto pridėti: " (bet pirmiau išgerk kavos)".
4. Gražinti galutinį tekstą.

## 8. Programuotojo produktyvumo skaičiuoklė (arrow function)

Funkcija `devMotivation` atlieka 5 žingsnius:

1. Priima: **kavosPuodeliai**, **eilutesKodo**, **klaidos**.
2. Suskaičiuoja indeksą: (eilutėsKodo - klaidos) \* kavosPuodeliai.
3. Jei < 20 → "Reikia dar kavos...".
4. Jei 20–100 → "Ne blogai".
5. Jei > 100 → "Super puikiai programuoju".

## 9. Šakočio sezono detektorius (arrow function)

Funkcija `shouldEatCake` turi daryti 3 tikrinimus:

1. Jei mėnuo === 12 IR alkio lygis > 5 → "Šakotis privalomas".
2. Jei mėnuo !== 12 IR alkis > 7 → "Na jau gerai... galima mažą gabalėlį".
3. Kitu atveju → "Gal užteks arbatos?".

## 10. Bulvių patiekalų dvikova (arrow function)

Funkcija `potatoBattle` turi:

1. Turėti **šiuos 5 patiekalus**:

```
["Bulviniai blynai", "Vedarai", "Šaltibarščiai su bulvėmis", "Bulvinė košė", "Bulvių plokštainis"]
```

1. Parinkti vieną atsitiktinį patiekalą.
2. Pasirinkti kitą atsitiktinį patiekalą.
3. Jei abu atsitiktinai pasirinkti patiekalai sutampa, suformuok sakinį: "Lemtingas sutapimas! Valgysi dvigubą X porciją!"
4. Jeigu nesutampa, suformuoti sakinį: "Šiandien rinkis tarp X ir Y!".
5. Gražinti sakinį.

## 11. Šventės svarbos analizatorius

Funkcija `holidayPriority` turi:

1. Priimti: **svente**, **dienosIki**.
2. Switch turi šias reikšmes:

```
"Kalėdos" → 5
"Velykos" → 4
"Joninės" → 3
"Cepelinų diena" → 2
default → 1
```

3. Koeficientas:  $\text{svarba} * (30 - \text{dienosIki})$
4. Gražinti "Skubos koeficientas: X".

## 12. Dovanų biudžetas (arrow function)

Funkcija `giftsBudget` turi:

1. Priimti **tris dovanų kainas**: ( $k_1$ ,  $k_2$ ,  $k_3$ ).
2. Suskaičiuoti sumą.
3. Suapvalinti iki dviejų skaičių po kablelio.
4. Jei  $\text{suma} > 50 \rightarrow$  "Biudžetas sprogo!"  
kitaip  $\rightarrow$  "Tilpai!"
5. Gražinti objektą `{ suma, statusas }`.

## 13. Dienos sėkmės analizė (arrow function)

Funkcija `luckCheck` turi atlikti 4 tikrinimus:

1. Jei  $\text{diena} === 13 \rightarrow$  "Oi...".
2. Kitu atveju jei dalus iš 3  $\rightarrow$  "Tokiomis dienomis kaip ši žmonės laimi loterijose".
3. Kitu atveju jei dalus iš 2  $\rightarrow$  "Rami diena".
4. Kitu atveju  $\rightarrow$  "Normalu".

## 14. Pavasario energijos vidurkis (arrow function)

Funkcija `springEnergy` turi:

1. Priimti **tris energijos lygio skaičius**, pvz.: ( $e_1$ ,  $e_2$ ,  $e_3$ ).
2. Suskaičiuoti vidurkį.
3. Suapvalinti iki 2 skaičių.
4. Jei vidurkis  $> 7 \rightarrow$  "Pavasarinis pakilimas!"
5. Kitaip  $\rightarrow$  "Laukiam saulės..."

## 15. Tortų matematikas (arrow function)

Funkcija `cakePerPerson` turi daryti 6 veiksmus:

1. Priima: torto skersmenį ir masyvą su trimis žmonių grupėmis.
2. Suskaičiuoti bendrą žmonių kiekį.
3. Patikrink, ar žmonių skaičius yra mažesnis nei 1:
  - Jei taip, tada vietoj bendro žmonių kiekio panaudok didžiausią iš trijų grupių. (Taip apsisaugai nuo atvejo, kai visos grupės yra 0.)
4. Apskaičiuoti kiek centimetrų torto tenka vienam žmogui.
5. Įvertink rezultatą:
  - jei  $< 5 \rightarrow$  įvertinimas "Mažoka"
  - kitaip  $\rightarrow$  "Pakankamai"
6. Gražink objektą:

```
{
  perZmogui: <skaičius>,
  ivertinimas: "<tekstas>"
}
```

## 16. Arbatos orakulas PRO (function expression)

Funkcija `teaOracle` turi:

1. Priimti: temp, vėją, arMiegojo.
2. Jei  $(temp < 10 \text{ IR } \text{nemiegojo}) \rightarrow$  "Karšta arbata privaloma!"
3. Jei  $(temp > 15 \text{ IR } \text{miegojo}) \rightarrow$  "Gal šalta arbata?"
4. Kitu atveju  $\rightarrow$  "Arbata pagal nuotaiką."

## 17. Nieko neveikimo detektorius (arrow function)

Funkcija `canDoNothing` atlieka 3 dalykus:

1. Priima: **diena** (1–7) ir **padarytiDarbai**.
2. Jei  $diena === 7 \text{ ARBA } \text{padarytiDarbai} > 5 \rightarrow$  "Gali nieko neveikti".
3. Kitu atveju  $\rightarrow$  "Dar šiek tiek padirbėk".

## 18. Šventinės dvasios progresas (arrow function)

Funkcija `holidaySpirit` turi:

1. Priimti 5 skaičių parametrus: (s1, s2, s3, s4, s5)
2. Suskaičiuoti sumą.
3. Apskaičiuoti kiek trūksta iki 50.
4. Jei  $suma > 40 \rightarrow$  "Šventinė dvasia čia!"  
 jei  $20-40 \rightarrow$  "Artėjame..."  
 jei  $< 20 \rightarrow$  "Reikia daugiau mandarinų."

## 19. Asmeninės šventės analizė (arrow function)

Funkcija `myHoliday` turi:

1. Priimti: vardą, mėnesį, mėgstamą skaičių.
2. Jei mėnuo == mėgstamam skaičiui → "Mistinis sutapimas!".
3. Jei mėnuo > 6 → "Vasaros nuotaikos".
4. Jei mėnuo ≤ 6 → "Pavasario vėjai".
5. Grąžinti pilnai sukonstruotą sakinį su vardu.

## 20\*. Fantastiškų švenčių generatorius PRO (arrow function + switch)

Funkcija `randomHoliday` turi:

1. Turėti 3 kategorijas:  
"technologinė", "maisto", "poilsio".
2. Atsitiktinai pasirinkti kategoriją.
3. Kiekviena kategorija turi **2 šventes**:

```
technologinė → ["Programuotojų diena", "Klaviatūros pagerbimo diena"]  
maisto → ["Cepelinų diena", "Šaltibarščių diena"]  
poilsio → ["Nieko neveikimo diena", "Vėlyvų pusryčių diena"]
```

4. Iš 2 švenčių atsitiktinai parinkti vieną.
5. Grąžinti tekstą: "<kategorija>: <šventė>".