

SMSYPT现场比赛规则

Discovery 2022

本竞赛以普通话为工作语言，以抽签分组、团队辩论的方式进行。竞赛分为对抗赛和优胜赛两个阶段。

一、比赛角色

赛前通过抽签分组，各个小组的每支队伍参加三或四轮对抗赛（Physics Fight, PF），对抗赛优胜者进入优胜赛。比赛过程中避免两队重复相遇。

每一轮对抗赛的四支参赛队扮演四种不同角色，即：正方（Reporter）、反方（Opponent）、评论方（Reviewer）和观摩方（Observer），进行四轮。若有三支队伍参加，则这三支参赛队扮演三种不同角色，即：正方、反方和评论方，进行三个阶段的比赛。每一轮对抗赛中角色的转换顺序如下：

1.1 三支队伍参加比赛时角色如下表所示：

	队一	队二	队三
第一轮	Rep（正）	Opp（反）	Rev（评）
第二轮	Rev（评）	Rep（正）	Opp（反）
第三轮	Opp（反）	Rev（评）	Rep（正）

1.2 四支队伍参加比赛时如下表所示：

	队一	队二	队三	队四
第一轮	Rep（正）	Opp（反）	Rev（评）	Obs（观）
第二轮	Obs（观）	Rep（正）	Opp（反）	Rev（评）
第三轮	Rev（评）	Obs（观）	Rep（正）	Opp（反）
第四轮	Opp（反）	Rev（评）	Obs（观）	Rep（正）

二、比赛流程

每一轮定时 60 分钟，具体流程如下表所示：

流程	限时（分钟）
反方向正方提出挑战竞赛题目	1
正方接受反方挑战的题目	1
正方准备	4
正方进行所选题的报告	12
反方向正方提问	3
反方准备	4

反方进行报告	5
流程	限时（分钟）
正、反方讨论	10
评论方提问，正、反方回答	3
评论方准备	4
评论方报告	4
正方总结发言	2
评委提问	7
总计	60

三、对抗赛中对不同角色的要求：

正方就某一问题做陈述时，要求重点突出，包括实验设计、实验结果、理论分析以及讨论和结论等。反方就正方陈述中的弱点或者谬误提出质疑，总结正方报告的优点与缺点。但是，反方的讨论过程不得包括自己对问题的解答，只能就正方的解答展开讨论，评论方对正反方的陈述给出简短评述。观摩方不发表意见。

在每一阶段的比赛中，每支队伍只能由一人主控发言，其他队员只能做协助工作，可以和主控队员交流，但不能替代主控队员进行陈述。作为正方，在一支队伍的全部比赛中，每个队员都需要作为主控队员进行陈述。特别地，当只有三只队伍时，

四、评分与成绩：

4.1 对抗赛

在每轮对抗赛中，每位裁判就各队承担的角色表现打分，分数为 1 至 10 分的整数分数，裁判组的平均分数作为该轮的成绩（角色成绩），计算参赛队的一轮比赛成绩时，不同角色的加权系数不同：

正 方： × 3.0 ；

反 方： × 2.0 ；

评论方： × 1.0 。

各参赛队的成绩为各轮成绩的加权总和，并把结果四舍五入保留2位小数。以对抗赛总成绩进行排名，前三名进入优胜赛。在所有对抗赛中均取得最高得分的队伍如未能入选，将作为第四只队伍进入优胜赛。

注：加权方法：((最高分+最低分)/2+其他分数)/(裁判数-1)

4.2 优胜赛：

进入优胜赛队伍的角色顺序由选拔对抗赛的总成绩确定，成绩由高到低分别担任竞赛角色顺序由高到低。例如：队伍依成绩由高到低，分别担任角色顺序表中队3，2，1（或队4，3，2，1）。优胜赛名单公布后，优胜赛队伍确定自己陈述的题目。如果题目相同，选拔对抗赛总成绩高的队伍有优先选择权。

五、排名与奖励：

本竞赛授予进入优胜赛的队伍（3-4支队伍）为特等奖；以总成绩排名，特等奖与一等奖获奖队伍数目为参赛队伍总数的25%，二等奖获奖队伍数目为参赛队伍总数的25%，三等奖获奖队伍数目为参赛队伍总数的50%。如有两参赛队选拔赛总成绩相等，则以各队赢得的选拔赛对抗赛场次数目决定。每支获奖队伍授予相应的证书。

六、校队选拔：

有意向参与校队选拔的同学请与助教联系。我们将在比赛结束后安排选拔，并按一定权重综合考虑比赛得分、面试与考试成绩。具体方案将在比赛后公布。