

PRÁCTICA 1: PHP

Enrique Gimeno Guerrero - Edgar Heredia López
al375903 - al375825

Repositorio del proyecto: https://github.com/al375903/EI1036_42_public/tree/master/Lab/Portal

MEMORIA

En esta memoria se explica la estructura del portal web de videojuegos que hemos implementado.



La primera pantalla que se puede observar al acceder al portal es una muy sencilla, en la que mostramos una imagen básica para mostrar algo de contenido pero lo realmente importante es el menú de la parte superior, con el cual podemos acceder a las distintas opciones del portal que se explican a continuación.

El menú consta de cuatro botones, cada uno lleva a una de las siguientes pantallas:

La pantalla de la siguiente imagen pertenece a la pestaña de productos. En esta imagen se puede observar un listado de los productos que ofrece el portal para su compra, ordenados por id (orden en que se introdujeron), nombre, precio y enlace a la foto.



A continuación se muestran los formularios que los usuarios deben rellenar para registrarse o iniciar sesión. Estos se muestran al hacer click en los botones de “Registrarme” y “Autenticar”. Al rellenarse el formulario, se comprueba que el nombre exista en la base de datos, esto también podría hacerse para comprobar que la contraseña coincide pero optamos por facilitar el acceso para realizar las pruebas de funcionamiento.

Datos de registro:

Datos básicos

Nombre

Apellidos

Rol

Clave

Dirección

Calle O

Ciudad

CP

Foto


Gestion de Usuarios

Datos básicos

Nombre


Contraseña

Este es, de nuevo, el listado de productos pero en este caso es una vez el usuario ha iniciado la sesión y ahora se muestra un botón que permite añadir el producto a la cesta de la compra. Además el menú de la parte superior muestra unas opciones diferentes, que permiten añadir productos al catálogo, ver la cesta de la compra y acceder al listado de compras pasadas.


MyLacksWeb

[Home](#)
[Productos](#)
[Cesta de Compra](#)
[Registrar Producto](#)
[Compras](#)

product_id	name	price	foto_url	Añadir a la Cesta
1	Dokkan	12.5		<input type="button" value="Encestar"/>
2	Tenkaichi 3	10		<input type="button" value="Encestar"/>
3	Fighters	7.5		<input type="button" value="Encestar"/>
4	Legends	9.6		<input type="button" value="Encestar"/>
5	Xenoverse	25	urlCualquiera	<input type="button" value="Encestar"/>



2020.

Written by [Enrique Gimeno](#) & [Edgar Heredia](#) Visit us at: 12006 UJI

Formulario a rellenar para registrar un producto.
El campo foto no es necesario.

Datos de registro:

Datos básicos

Nombre

Precio

Foto

Lista de la compra. Muestra botones para comprar o para eliminar de la lista.

DRAGON BALL MyLacksWeb

Home Productos Cesta de Compra Registrar Producto Compras

- 4 -
- 5 -
- 2 -

Esta última pantalla es la que se muestra al acceder al apartado “Compras”, que muestra una tabla del listado de compras realizadas, mostrando qué producto y quién lo compró, además de la fecha en la que se efectuó la compra.

DRAGON BALL MyLacksWeb

Home Productos Cesta de Compra Registrar Producto Compras

item_id	client_id	product_id	date
1	1	2	
2	1	3	2020-10-30
3	1	2	2020-10-30
4	1	3	2020-10-30
5	1	4	2020-10-30
6	1	2	2020-10-30
7	1	5	2020-10-30
8	1	1	2020-10-30
9	1	3	2020-10-30
10	1	5	2020-10-30

CC BY SA 2020.

Written by [Enrique Gimeno](#) & [Edgar Heredia](#) Visit us at: 12006 UJI

Nota: en el momento de corregir el código y el funcionamiento del portal, se ha de descomentar la línea 19 de portal.php, donde se encuentra el include de sqlite_test.php, para así reiniciar las tablas. Y tras el inicio del portal volver a comentar para no reiniciarlas de nuevo. También se han de modificar los datos de conector_BD.php para que cuadren con la base de datos. Sólo hay un usuario registrado (“Jefe”) que cuenta con rol de admin.