



# Cristina García

Generalista 3D / Especialización en ropa

20/11/2000

## Contacto



+34 673 09 50 26



[ninartgarcia@gmail.com](mailto:ninartgarcia@gmail.com)



[ninart.me](http://ninart.me)



[ninartgarcia.artstation.com](http://ninartgarcia.artstation.com)

## Software

- BLENDER
- MARVELOUS DESIGNER / CLOTH 3D
- SUBSTANCE PAINTER
- ADOBE PHOTOSHOP / ILLUSTRATOR / INDESING / PREMIERE
- CLIP STUDIO MAX
- 3DS MAX
- ZBRUSH

- UNITY
- UNREAL ENGINE

- TRELLO
- GITHUB
- NOTION

## Lenguajes de programación

- C, C++, C# , Javascript, HTML, Css, SQL, Phytion

## Experiencia laboral

### Estancia en prácticas

**Nuxot | Febrero 2022- Junio 2022**

- Diseño y desarrollo de prendas digitales mediante patrones.
- Mapeado y texturizado PBR.
- Renderizado realista.
- Creación del catálogo para colección cápsula.

## Datos académicos

### Universidad Jaume I

**Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos | 2018 - 2023**

Trabajo de fin de grado sobre "Implementation of a pipeline for the integration and adaptation of a curscene in Unity" con calificación sobresaliente.

### Colegio La presentación de nuestra señora

**Bachillerato tecnológico | 2016-2018**

Participación en voluntariado local.

Participación en intercambio con ATC Language Schools (Irlanda).

## Servicios

- Modelado low / high poly.
- Modelado orgánico / inorgánico.
- Desarrollo de ropa digital con patrones.
- Mapeado y Texturizado.
- Escultura digital.
- Animación.
- Creación de shaders.
- Renderizado.

## Idiomas

### Castellano

Nativo.

### Inglés:

Nivel B1 (Cambridge).

### Valenciano:

Básico.

## Aptitudes

- Creatividad.
- Trabajo en equipo.
- Resolución de problemas.
- Retroalimentación.
- Aprendizaje constante.