

Cahier des charges (2eme livrable)

Table des matières :

I – Introduction

II – Énoncé

III – Pré-requis

IV – Priorités

I / Introduction

À l'aide du cahier des charges que vous nous avez délivré sur le projet d'une réalisation d'une application Web, nous proposons en retour un cahier des charges minimal technique avec le vocabulaire de l'informatique. Il devra être validé par le client afin que son contenu réponde à ses besoins et exigences.

Nous retrouvons sur ce cahier des charges les exigences demandées par le client, ainsi que les contraintes qui sont imposées à l'équipe de développement. Ces exigences sont fonctionnelles ou non fonctionnelles. Le cahier des charges est exprimé de manière concise et sans ambiguïté, il sera complété au cours de la réalisation du projet.

II / Énoncé

Domaine du projet : Le système est un site web, qui permet de faire des simulations de différents calculs (regroupés dans des modules) qui dépendent de différents domaines.

On applique l'abstraction sur le domaine (Cf méthode COO).
On réalise un tableau avec OBJET | ETAT | COMPORTEMENT

Objet	État	Comportement
Données de l'historique	<ul style="list-style-type: none">• A utilisateur et module utilisé	
Données des statistiques	<ul style="list-style-type: none">• A un nombre de visite• A un nombre de module utilisé	
Données de l'utilisateur inscrit	<ul style="list-style-type: none">• A un login, mot de passe, un email	

Données du gestionnaire	<ul style="list-style-type: none"> • A un seul gestionnaire • A un login (gestion), mot de passe (à définir), un email 	
Application web		Installé sur un serveur (RaspberryPi 4)
RaspberryPi 4	<ul style="list-style-type: none"> • A une application web • A un serveur web (à installer) • A un serveur SGBD (Mysql) • A une ou des bases de données 	

II.1 La base de l'application web

Nous devons faire une application web, qui comportera un menu avec des simulations de calculs. C'est-à-dire qu'elle pourra, par exemple faire des conversions de binaire à l'hexadécimal, calculer les coûts d'amortissement d'un projet...

II.2 Base de données

Nous devons réaliser une base de données qui permettra le stockage des données de l'application web. L'application web doit avoir une base de données de l'historique avec un utilisateur et le module qu'il a utilisé.

Elle doit avoir une table de données pour les statistiques avec le nombre de visites et le nombre de modules utilisés.

Elle doit avoir une table de données de l'utilisateur inscrit avec son login, le mot de passe, un email.

Elle doit aussi avoir une table de données pour le gestionnaire. Il y aura un seul gestionnaire avec son login : gestion, son mot de passe : à définir, un email.

II.3 Serveur

L'application web sera installée sur un RaspberryPI 4 qui aura un serveur web, un serveur SGBD (Mysql), et une ou des bases de données

III / Pré-requis

Utilisation de gitlab afin de catégoriser, centraliser et partager les documentations avec le client.

Les langages de développement utilisés pour faire ce projet sont PHP et Mysql.

Le langage Sql est requis pour ce deuxième livrable.

IV / Priorités

Le cahier des charges sera complété au fil du temps