

# Rapport du premier livrable

## Table des matières

Arborescence du premier livrable :.....	1
Choix du livrable.....	3
Premier livrable.....	4

## Arborescence du premier livrable :

### 1. Analyse\_des\_besoins :

- **Cahier\_des\_charges\_minimal**

- Un (premier) cahier des charges minimal

- **Organisation :**

- 1.WBS
- 2.Les matrices d'antériorité
- 3.GANTT

- **Recueil\_des\_besoins**

- Recueil\_des\_besoins

### 2. Spécification :

- **Maquette\_logo**

- Maquette :
  - Maquettes

- Logo :
  - Logos
- Un rapport en langage markdown expliquant les finalités du logo et de la charte graphique que nous avons choisis

- **Cas d'utilisation**

- Cas d'utilisation
- Scenarii

### 3. **Conception :**

- **Conception\_architectural**

- Conception\_architectural

- **Conception\_détaillée**

- Conception\_Page\_html

### 4. **Programmation :**

- Simfast-html

- **Logos**

- Logo

- **Videos**

- Video\_presentation

- **Css**
  - **Css.css**

5. **Test :**

- **Dossier\_de\_test**
    - **Document\_test\_validation**
    - **Document\_test\_intégration**
- 

## **Choix du livrable**

### **Choix du premier livrable :**

Nous avons choisi dans ce premier livrable de faire un processus de développement pour commencer ce projet : la création des pages html. Ce premier livrable est donc construit autour du choix de création des pages html.

### **Choix de l'arborescence du premier livrable :**

Nous avons choisi cette méthode de livrable pour la raison suivante, afin de mener à bien un projet informatique de cette envergure, nous devons rassembler les activités du génie logiciel pour respecter les critères de qualités. Nous avons donc proposé de faire plusieurs livrables avec une caractéristique : les dossiers seront divisés en selon les activités du génie logiciel : Analyse des besoins, Spécification, Conception, Programme, Test. Cela permet une meilleure clarté et aussi de suivre un ordre linéaire pour la validation de notre livrable.

### **Choix du rendu en plusieurs livrables, Cycle de vie :**

Notre équipe suit un processus de développement. Le processus de développement indique la forme dans laquelle les activités sont connectées entre elles. L'ordre dans lequel s'enchaînent les activités s'appelle le cycle de vie du produit logiciel.

Ici ce premier livrable représente un cycle de vie du produit logiciel. Le produit logiciel est décomposé en plusieurs cycles de vie et sera complété par de nouveaux livrables au fil du déroulement du projet.

Cette partie du rapport est rédigé après avoir fait l'activité du génie logiciel : **Analyse des besoins**. Avec cette activité nous avons pu déterminer la méthode de décomposition de nos livrables qui définirons notre cycle de vie.

Nous avons proposé un cycle de vie en Cascade. (Voir figure) C'est un diagramme d'activité, utilisé pour montrer l'enchaînement des tâches effectuées par notre équipe. Chaque livrable se basera sur cette méthode. Lorsque ces activités seront terminées on passera à la suivant dans un nouveau livrable.

Cette méthode de cascade nous permet d'avoir un contrôle sur chaque étape. Elle permet dès que possible de pouvoir créer les tests, ainsi lors du développement, à chaque étape on réfléchit aux erreurs/problèmes que l'on rencontre. Une fois la programmation terminée nous exécutons les tests de validation qui vont venir valider les besoins fonctionnelles définit dans le cahier des charges puis construire à partir des maquettes un plan répondant aux exigences du client. Les tests d'intégrations vont venir valider la relation des composants (pages html). Nous somme donc dans un cycle linéaire.

---

## Premier livrable

### Analyse des besoins :

Le (premier) cahier des charges minimal :

Nous proposons un premier cahier des charges qui n'est pas complet et sera complété au fil du temps. Nous pouvons le retrouver dans le dossier « document » sur le gitlab du projet.

### Organisation :

Dans le dossier « organisation » disponible sur le premier livrable de notre dépôt GitLab, nous pouvons retrouver le diagramme WBS des activités à réaliser, les matrices d'antériorité et enfin le diagramme de GANTT pour pouvoir proposer un cycle de vie.

## Recueil des besoins :

Nous listons et reformulons les exigences définies par le client de manière claires et concises tout en restant réaliste. Nous pouvons retrouver le recueil des besoins dans le dossier « Document » du dépôt GitLab.

## Spécification :

### Maquette\_logo :

Les deux maquettes que nous proposons ainsi que le rapport sur la charte graphique et les logos se trouvent dans le dossier « Maquette\_logo » situé dans le dossier « Document ». Pour cette partie nous avons réalisé nos maquettes sur le même principe de couleur et de visibilité. Nous avons utilisé un outil se nommant Figma.

Nous avons proposé deux logos un en bleu en cohérence avec les maquettes, l'autre en jaune qui est aussi cohérent avec la 2<sup>ème</sup> maquette.

Cette partie a permis de créer les tests de validation avec la partie du cahier des charges afin de satisfaire les demandes du client. Les tests de validation sont validés si la visibilité des pages lors de l'exécution des pages codes sont identiques aux maquettes et correspondent à la demande du client.

## Conception :

### Conception\_architectural :

La conception architecturale permet de rendre compréhensible le modèle avec les interactions (relations) entre les pages html. Cela permet de faciliter le passage à la programmation par la représentation de ce modèle.

Dans la conception architecturale il y a la représentation des interactions entre toutes les pages que nous devons créer.

### Conception\_détaillée :

La conception détaillée est un détail de chaque page en termes de composant « balise » de l'html. Elle permet de rendre pour chaque page un aperçu des grandes parties du code.

Dans la conception détaillée il y a la représentation des grandes parties « balise » html de toutes les pages html que nous devons créer.

## **Programmation :**

Page\_html :

Nous retrouvons toutes les pages html que nous devons créer, et réaliser à partir des maquettes. Nous avons mis les interactions avec certaine page. Nous ne pouvions pas tous les faire car nous devons coder en PHP pour pouvoir accéder selon le login et le mot de passe à l'accueil adaptée (utilisateur ou gestionnaire).

Nous avons ajouté les vidéos et images pour les pages html.

## **Test :**

Test d'acceptation :

C'est un type de test qui permet de vérifier si toutes les exigences client, décrites dans le cahier des charges correspondent aux attentes du produit définies dans chaque livrable. Elle est aussi décrite à partir de l'activité de spécification grâce à la réalisation des maquettes.

Nous retrouvons les tests d'acceptation réalisé à partir des attentes du clients et des maquettes, et validé après la programmation si cette dernière correspond bien.

Test d'intégration :

C'est un type de test qui permet de vérifier si les exigences du client sur la navigabilité entre les composants correspondent bien. Les tests sont réalisés à partir du cahier des charges et approfondi dans la conception architecturale dans la partie conception.

Nous retrouvons les tests d'intégration réalisé à partir des attentes du clients et de la conception architecturale. La conception architecturale permet de voir si une page appelle l'autre. Ces tests sont validés après la programmation de toutes les pages html et si toutes les interactions entre les pages correspondent bien.