**Rapport du premier livrable**

**Arborescence du premier livrable** :

1. Analyse\_des\_besoins :
   * **Cahier\_des\_charges\_minimal**
     + Un (premier) cahier des charges minimal
   * **Organisation :**
     + 1.WBS
     + 2.Les matrices d’antériorité
     + 3.GANTT
   * **Receuil\_des\_besoins**
     + Receuil\_des\_besoins
2. Spécification :
   * **Maquette\_logo**
     + Maquette :
       - Maquettes
     + Logo :
       - Logos
     + Un rapport en langage mark down expliquant les finalités du logo et de la charte graphique que nous avons choisis
3. Conception :
   * **Conception\_architectural**
     + Conception\_architectural
   * **Conception\_détaillée**
     + Conception\_Page\_html
4. Programmation :
   * Simfast-html
   * **Logos**
     + Logo
   * **Videos**
     + Video\_presentation
   * **Css**
     + Css.css
5. Test :
   * **Dossier\_de\_test**
     + Document\_de\_test

**---------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Choix du premier livrable**

Nous avons choisi dans ce premier livrable de faire un processus de développement pour commencer ce projet : la création des pages html. Ce premier livrable tourne donc dans le choix de création des pages html.

**Choix de l’arborescence du premier livrable**

Nous avons choisi cette méthode de livrable pour la cause suivante. Afin de mener à bien un projet informatique de cette envergure : la réalisation d’une application web. Nous devons rassembler les activités du génie pour respecter les critères de qualité. Nous avons donc proposé de faire plusieurs livrables (nous allons en dire davantage sur les livrables plus tard) avec une caractéristique : les dossiers on les a divisés en activité du génie logiciel : Analyse des besoins, Spécification, Conception, Programme, Test. Cela permet une meilleure clarté et aussi de suivre un ordre linéaire pour la validation de notre livrable.

**Choix du rendu en plusieurs livrables, Cycle de vie**

Notre équipe suit un processus de développement. Le processus de développement indique la forme dans laquelle les activités sont connectées entre elles. L’ordre dans lequel s’enchaînent les activités s’appelle le cycle de vie du produit logiciel.

Ici dans ce premier livrable, il représente un cycle de vie du produit logiciel. Le produit logiciel est décomposer en plusieurs cycle de vie et sera compléter par de nouveaux livrables.

Cette partie du rapport est rédigé après avoir fait l’activité du génie logiciel : Analyse des besoins. Avec cette activité nous avons pu déterminer la méthode de décomposition de nos livrables qui nous définirons notre cycle de vie.

Nous avons proposé un cycle de vie en Cascade. (Voir figure) C’est un diagramme d’activité, utilisé pour montrer l’enchainement des tâches effectuées par notre équipe. Chaque livrable se basera sur cette méthode. Lorsque ces activités sont terminées on passera à la suivant dans un nouveau livrable.

Cette méthode de cascade nous permet d’avoir un contrôle sur chaque étape. Elle permet dès que possible de pouvoir créer les tests, ainsi lors du développement à chaque étape on réfléchit aux erreurs que l’on cherche. Une fois la programmation terminée nous exécutons les tests de validation qui vont venir valider les besoins fonctionnelles définit dans le cahier des charges et les tests d’intégrations qui vont venir valider la relation des composants (pages html). On se trouve donc dans un cycle linéaire.

**--------------------------------------------------------------------------------------------**

**Premier livrable**

**Analyse des besoins**

Le (premier) cahier des charges minimal :

Nous proposons un premier cahier des charges qui n’est pas complet et sera complété au fil du temps. Nous pouvons le retrouver dans le dossier document sur le gitlab du projet

Organisation :

Dans le dossier organisation disponible sur le premier livrable de notre dépôt GitLab, nous pouvons retrouver le diagramme WBS des activités à réaliser, les matrices d’antériorité et enfin le diagramme de GANTT pour pouvoir proposer un cycle de vie.

Recueil des besoins :

Nous listons et reformulons les exigences définit par le client de manière claires et concises tout en restant réaliste. Nous pouvons retrouver le recueil des besoins dans le dossier Document du dépôt GitLab.

**Spécification**

Maquette\_logo :

Les deux maquettes que nous proposons ainsi que le rapport sur la charte graphique et les logos se trouve dans le dossier Maquette\_logo situé dans le dossier Document.