

Documentation Client

Tables des matières :

1. Introduction / Présentation générale (page 2)
2. Prérequis / Environnement d'utilisation (page 3)
3. Guide de prise en main (page 4 à 12)
4. Exemples d'usages (page 13 à ...)
5. Gestion des droits et des rôles (page ... à ...)
6. FAQ
7. Annexes
8. Bonne pratique de rédaction
9. Contact et support

1. Introduction / Présentation générale

1.1 Contexte et objectifs

La Lorraine est une région peu active de France. M2L aimerait se rapprocher des jeunes en développant l'E-Sport en permettant à tous de créer son équipe et participer à des tournois régionaux. L'objectif est donc de développer l'esport en Lorraine et attirer les jeunes adultes . Elle a donc fait appel à l'entreprise de prestation pour mener à bien les évolutions souhaitées.

1.2 Public visé

Les types d'utilisateurs attendus sont :

- des organisations
- des professionnels
- des particuliers

Les différents types de rôles attendus sont :

- User standard

2. Prérequis / Environnement d'utilisation

2.1 Configuration matérielle et logicielle

- ZQSD fonctionne sur IOS et Android

2.2 Connexion internet

- Pour exploiter ZQSD dans les meilleures conditions, il est recommandé d'avoir accès à un débit internet supérieur à 1Mo/s (ADSL2+ ou mieux).

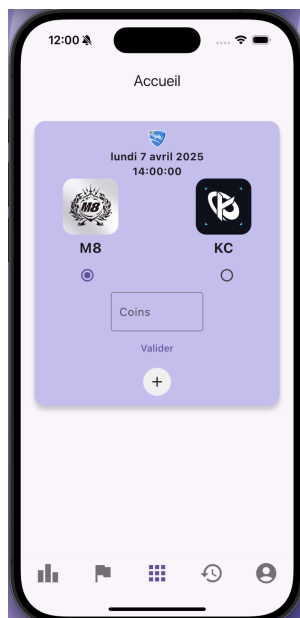
3. Guide de prise en main

3.1 Parier sur un match

Se rendre sur la page principale et choisir un match parmi la liste :



Cliquer sur le plus et remplir les informations demandées. Puis cliquer sur valider pour valider le pari :



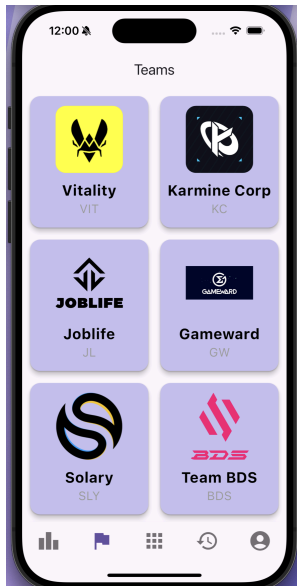
3.2 Interface / Navigation

Voici la présentation des pages de l'application

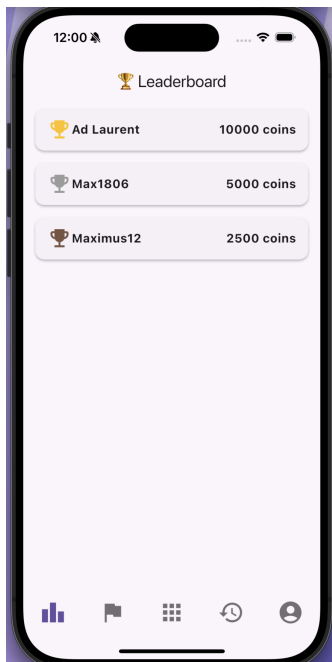
Page d'accueil avec la liste des matchs à venir :



Page des teams avec leur logo, leur nom et leur code :

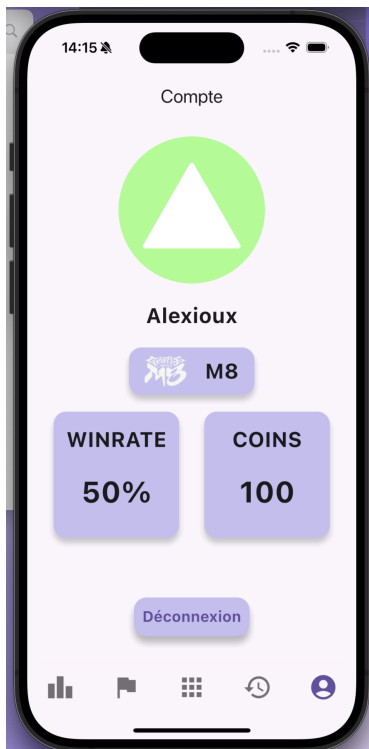


Page du leaderboard, avec le classement des utilisateurs qui ont le plus de coin :



Page de l'historique, avec tous les matchs sur lesquels on a parié, qu'ils soient passé ou non :

Page du compte, avec notre nombre de coin, le pourcentage de winrate et un bouton de déconnexion :



4. Exemples d'usage

4.1 Scénarios

· Proposer un ou deux scénarios concrets :

1. Exemple 1 : Démontrer un parcours d'utilisateur standard (ex. : remplir un formulaire, publier un contenu, ajouter un commentaire...).

2. Exemple 2 : Démontrer un parcours plus avancé ou réservé à un rôle particulier (ex. : administrateur configurant un paramètre global).

· Détailler chaque étape chronologiquement, de la page d'accueil à la finalisation de l'action.

· Mentionner les messages de confirmation ou d'erreur possibles.

4.2 Astuces et variantes

· Inclure des astuces ou raccourcis qui facilitent la réalisation des actions courantes.

· Proposer d'éventuelles variantes (différents modes d'accès, options de personnalisation, etc.).

5. Gestion des droits et rôles (optionnel)

5.1 Présentation des rôles

Rôle	Lecture	Édition	Suppression	Publication	Accès spécial
Admin du site	Tout	Tout	Tout	Publier des tournois	Gestion complète du site
Visiteur	Équipes/joueurs	Aucune	Aucune	Aucune	Créer ou accéder à un compte
User Standard	Équipes/joueurs	Créer une team, demander	Aucune	Créer des teams	Interaction avec des teams
Admin de team	Détails de la team	Gérer et modérer	Supprimer sa team	Donner des droits de Chef d'équipe	Gestion complète de sa team
Membre d'une team	Détails de la team	Aucune	Quitter la team	Participer aux matchs proposés	Interaction limitée au sein de la team
Chef d'équipe	Détails de la team	Inscrire et modérer	Aucune	Inscription aux tournois	Pouvoirs intermédiaires de gestion

· Éventuellement, décrire le processus de changement ou d'attribution de rôles (comment un utilisateur peut être promu administrateur, par exemple).