

# Александр Касимов

[al4str.ftw@gmail.com](mailto:al4str.ftw@gmail.com)

[@al4str](#)

Санкт-Петербург

## Фронтенд разработчик

Ведущий разработчик с более чем 5-летним опытом проектирования и разработки веб сайтов, приложений, сложных систем, библиотек и инструментов для решения задач бизнеса, улучшения пользовательского опыта, оптимизации процессов разработки и работы команды.

## Ключевые навыки

**Веб технологии:** *HTML, CSS, JavaScript, Node.js*, браузерное API и расширения.

**Фреймворки и библиотеки:** *React, Vue, Svelte, Express.js, Nuxt.js, GraphQL Apollo, Vuex, Redux, BEM, SCSS, PostCSS, Apache Cordova, Webpack*.

**Инструменты:** *DevTools, Git, Docker, IDEs, Lighthouse, Nginx, Photoshop, Illustrator, Linux*.

**Разработка:** адаптивная mobile-first вёрстка, создание библиотек компонентов, профилирование и debugging, аудит и оптимизация производительности, итеративный рефакторинг и ликвидация тех. долга, кэширование, сеть и эффективная доставка контента, работа с графикой, интернационализация (*i18n*), серверный рендеринг (*ssr*), доступность (*a11y*), проектирование архитектуры, сборка (*bundling/transpiling*), дробление кодовой базы (*code splitting*), фронтонс и *CI/CD*.

**Коммуникация:** руководство и координирование команды разработки, проведение собеседований, код ревью, консультация коллег соседних команд, планирование и отчётность.

## Опыт работы

5 лет 9 месяцев

“Cointelegraph”, Нью Йорк, США, Ведущий разработчик      Сентябрь 2018 — по настоящее время

- Итеративно ликвидировал технический долг legacy кода (*CoffeeScript, jQuery, Bootstrap CSS*, устаревшие шаблоны *Laravel*), накопившийся в течение 5 лет в монолитном приложении высоконагруженного мультязычного СМИ, тем самым **ускорив разработку** и **уменьшив TTM**, не прекращая доставку новых **фич**.
- Убедил бизнес **совершить** плавный переход на **современное** *Nuxt.js* приложение, презентацией прототипа со средней **оценкой** производительности в *Lighthouse* **40 ± 5** (против <10 у существовавшего приложения). Провёл дальнейший аудит производительности и **поднял оценку** до **60+**, без дополнительных работ со стороны команд девопс и бэкенда.
- Разработал с нуля кастомное mobile-friendly **CMS** решение для **лёгкого создания статей** из легио-подобных блоков, что в свою очередь **сократило расходы** на содержание отдельной огромной команды паблишеров.

“Строительный Двор”, Тюмень, Фронтенд разработчик

Март 2018 — Сентябрь 2018

- Написал *SPA* приложение для **управления** автоматически и вручную генерируемыми **сложными фильтрами** списков товаров строительного магазина и магазина молодёжной одежды, что **сократило время**, затрачиваемое командами контента **на создание** этих фильтров и сократило **количество** человеческих **ошибок** во время этого процесса.
- Разработал пару-тройку небольших **мини-игр** (награждающих промокодами) для **увеличения вовлечения** пользователей.

#### “The Service”, Fullstack разработчик

Ноябрь 2017 — Февраль 2018

- С чистой bare-metal серверной стойкой, одним гуру *python*-истом и 2.5 месяцев работы собрали **MVP** приложение, объединяющее **данные** (собранные и проанализированные алгоритмами машинного обучения) и **карты** крупных городов США для отображения **статистики** поверх них по широкому спектру параметров: от уровня благополучности выбранного микрорайона до вакансий и зарплат с точностью в рамках одного здания.

#### “СтройПрайс” (ранее Бетон24), Симферополь, Ведущий разработчик

Сентябрь 2016 — Октябрь 2017

- **Спроектировал** и разработал **клиентскую часть** того, что в итоге станет одним из крупнейших информационно-аналитическим порталом по подбору поставщиков стройматериалов, охватывающего **1700+** городов в России и странах СНГ.
- Кастомный интерфейс **CRM** для организации взаимодействия с **лидами**, управления **контентом**, **шаблонами** рассылок e-mail и sms.
- Разработанная **библиотека компонентов** (ванильный нетранспирированном *JavaScript*) **до сих пор питает** пользовательский интерфейс проекта.

#### Рабочие места в течение (и после) учёбы

Октябрь 2013 — Август 2016

- С годами **совершенствовал** мастерство **чистой вёрстки** и отшлифовывал навыки доставки **интерактивного опыта** при создании **20+ лендингов, сайтов и приложений** разной сложности, всё глубже погружаясь в индустрию коммерческой разработки.

#### Образование

Сентябрь 2011 — Июнь 2015

Высшее образование (Бакалавр), Моделирование и системный анализ / Информационная безопасность автоматизированных систем, ТУСУР, г. Томск.