## 



Project NEO

19.05.2016

Draft specs

**─**

# Overview

Проект представляет собой площадку, на которой люди предлагают идеи, участвуют в их обсуждении и улучшении, а так же участвуют в воплощении идей в жизнь.

Площадка предоставляет инструменты для размещения проектов, средства поиска этих проектов, описания проектов, возможность коллаборации и различных совместых действий над проектами.

Площадка предусматривает наличие краудфандинга и краудсорсинга - возможность вкладывать деньги и нематериальные средства в проекты.

Проекты могут быть как коммерческими, так и некоммерческими.

# Идеология

Идеологическая основа площадки - “сделай мир лучше, сделав что-то полезное”.

Выделяются три основных направления:

* Поддержание мира
* Развитие технологий
* Экологичность

В равной степени поддерживаются как чисто волонтерские проекты, так и чисто коммерческие, и, само собой, всё что между. Однако, не поощряются проекты, нацеленные исключительно на получение прибыли: на первом месте должен стоять результат деятельности (“продукт”).

# Цели

1. Основная цель: организовать реальную деятельность людей
2. Организовать качественную коммуникацию между всеми участниками - авторами идей, носителями знаний и исполнителями
3. Предоставить инструменты для эффективного развития и продвижения проекта
4. Организовать систему мотивации, которая позволит привлекать недостающих участников проекта
5. Пропаганда здорового развития общества и профилактика тунеядства
6. Пропаганда самоорганизации, повышение самостоятельности и инициативности

# Вторичные цели

1. Развитие деятельности в депрессивных регионах
2. Возможность стажировки - получение реального подтверждаемого опыта для участников в действительно полезных и интересных проектах
3. Возможность поиска сотрудников

# Компоненты проекта

Площадка представляет собой интерактивный веб-сайт. Технологически, представляется, что это SPA (Single-page application) на JS-фреймворке типа AngularJS.

# Этапы

## Рабочий прототип (альфа)

Реализовать минимальный функционал, который позволит пощупать продукт “в теле”

* Реализован весь основной функционал в минимальном виде
* Допускается неполная проработка нюансов в функционале

## Первая бета

Функционал, достаточный для того, чтобы раздать всем знакомым попробовать попользоваться:

* Все ключевые функции реализованы полностью
* Что-то может глючить, но должно быть ощущение “с натяжкой, готово к использованию”

## Публичная бета (в каком то смысле, release candidate)

Все явные недочеты убраны, требуется оценка широкой публики.  
На данном этапе следует начинать широкую рекламную кампанию.

## Первая продакшн-версия

Плавно перетекает из беты

# Структура объектов

## Проект

Представляет собой единицу деятельности. В состав проекта входит всё, что касается этого проекта.

Проект может быть на разных стадиях - от бегло набросанной идеи до детально расписанного проекта с кучей участников.

Основные компоненты проекта:

* Описание
  + Название
  + Категория
  + Картинка к проекту (для оформления на сайте)
  + Суть идеи (краткое описание)
  + Детальная презентация идеи (полная описание) в текстовом формате (некий rich text)
  + Описание того, что уже есть
  + Описание рисков и сложностей (например, “непонятно где брать лопату”, или “пока нет подтверждения, что это физически возможно”, или “если не успеть до зимы, придется начинать заново”, или “надо договариваться с администрацией, а они мутные”, и т.д.)
  + Видеопрезентация
  + Дополнительные материалы, описывающие суть проекта: видео, фото, аудио, чертежи, любые другие файлы
  + ТЗ
  + Wiki или другая система базы знаний к проекту
  + Теги
* Обсуждения
  + Общая ветка обсуждения
  + Предложения (а-ля issue tracker или темы на форуме)
* Задачи
  + Классический полноценный трекер задач. Каждая задача состоит из следующего:
    - Название задачи
    - Суть задачи (описание)
    - Материалы к задаче (фото/видео/прочие файлы)
    - Зависимости задачи от выполнения других
    - Статус
    - Исполнитель (если назначен)
    - Требуемые скиллы (какого исполнителя ищем)
  + План
* Участники
  + Автор (или авторы) проекта (project owner)
  + Постоянные члены проекта
  + Временные участники (назначенные на выполнение конкретных задач)
  + Консультанты
  + Наемные сотрудники
  + Инвесторы (кто вложил денег в проект)
* Финансирование
  + Смета проекта: на что нужны деньги и сколько
  + Баланс фонда проекта
* Оценка проекта участниками
  + Лайки (“Мне это будет полезным”)
  + Активность проекта (вычисляется объему взаимодействия пользователей с проектом)
  + Просмотры
  + Featured (специальный флаг, выставляемый администрацией)

## Пользователь

Идентифицирует некоторого человека.

Базовые поля:

* Имя, фамилия, никнейм/username
* E-mail
* Телефон

Каждый пользователь является носителем некоторых умений, знаний и возможностей. В каком-то смысле, это аналог резюме. В своем профиле пользователь указывает:

* Основную профессию (или список, если несколько), например, “Программист”
* свои основные умения (как теги)
* Дополнительную информацию о себе

С пользователем связывается его опыт (выполненные задания и участие в проектах).

## Категория

Проекты размещаются по тематическим категориям (а-ля “программное обеспечение”, “благотворительность”, “искусство” и т.д.). Каждая категория имеет подкатегории (например, “искусство/музыка”). Уровень вложенности ограничен числом 3.

Подразумевается, что при создании проекта автор старается присвоить ему одну из уже существующих категорий. Если проект не подходит ни под какую категорию, пользователь создает новую категорию, которая впоследствии должна быть подтверждена модератором.

# Стадии развития проекта

В процессе своего существования, проект проходит различные стадии от песочницы до далее.

## Песочница

Сюда проект попадает сразу же после создания. Эти проекты не отображаются в общем поиске, однако их можно находить внутри песочницы (в ней - отдельный поиск).

Смысл песочницы заключается в том, чтобы отсеять плохо описанные идеи, бред и проекты, которые не интересны публике.

Для выхода из песочницы, требуется так или иначе подтвердить значимость проекта. Таким подтверждением может быть один или комбинация следующих факторов:

* Описание проекта полностью оформлено
* Проект соответствует критериям, приемлемым для площадки
* Количество участников проекта (например, более 10)
* Проект имеет бюджет для выполнения, и уже совершенное вливание денег в него демонстрирует значимость (например, проект уже профинансирован более чем на 20%)
* Много участников обозначили, что им этот проект интересен (например, больше 100). Этот фактор не должен никогда учитываться в чистом виде.
* В проекте уже есть выполненные значительные задачи.
* Рейтинг автора проекта настолько высок, что его проекты могут сразу миновать песочницу
* Присвоение флага Featured (иными словами, ручное продвижение)
* Платное продвижение

Выход из песочницы, опционально, может быть премодерируемым.

## Новые проекты

Проекты, недавно вышедшие из песочницы.

## Обычные проекты (активные проекты, в работе, WiP - Work In Progress - хз как назвать)

Проекты, уже имеющие активные наработки и по которым идет работа.

## Featured

Проекты, продвигаемые администрацией площадки строго на бесплатной основе. Количество проектов в данной категории строго ограничено. Модераторы могут по своему усмотрению разместить какой-либо из проектов здесь, чтобы привлечь к нему внимание. Эти проекты являются витриной площадки, размещаются на главной, и тем самым привлекают к себе повышенное внимание. Такими проектами могут быть важные с идеологической точки зрения проекты, значимые проекты с нехваткой финансирования, и т.д.

## Top 100

Проекты с максимальным рейтингом.

Верхушку списка занимает платное размещение, далее идут по убыванию проекты, которые имеют максимальную значимость.

## Завершенные (выполненные)

Здесь хранятся проекты, которые были успешно выполнены.

## Заброшенные

Проекты, которые были начаты, но впоследствии по какой-то причине были заброшены.

Проект может попасть в эту категорию по решению автора проекта (например, ему проект больше не интересен), либо по истечению какого-то времени отсутствия активности.

# Структура сайта

## Общие элементы всех страниц

Сайт имеет структуру, классическую для подобных сервисов.

Сверху: логотип + навигационное меню

Внизу: footer с второстепенной информацией и ссылками на различные второстепенные разделы (правовая информация, faq, контакты и прочее).

## Главная

#### URL: /

1. Первый экран: широкая картинка (или видео), описывающая суть проекта. Впоследствии можно заменить на слайдшоу с featured или paid проектами
2. Далее: краткий блок с описанием проекта и кнопкой “узнать больше”
3. Далее: блоки с проектами в следующем порядке: Featured, Top 10, Новые.  
   Клик на проект открывает страницу проекта. Каждый блок отображает не более 10 проектов, после чего идет кнопка “Показать ещё”, являющаяся ссылкой на соответствующий раздел каталога.

## Каталог проектов (поиск проектов, проекты, …)

#### URL: /projects

Основная функция раздела - поиск и навигация по категориям.

1. Строка ввода для поиска по ключевым словам.
2. Список категорий в виде плитки

## Страница просмотра категории

#### URL: /projects/:categoryUri/:subcategoryUri1/:subcategoryUri2

Является подвидом каталога проектов.

1. Строка ввода для поиска внутри категории по ключевым словам.
2. Список подкатегорий в виде плитки
3. Справа от поиска и списка подкатегорий - описание текущей категории
4. Список проектов в категории

## Страница проекта

#### URL: /project/:authorUri/:projectUri

* Верхняя часть:
  + Название проекта
  + Картинка проекта (в виде аватара)
  + Краткое описание
  + Локация (если расположение проекта имеет значение)
  + Теги
  + Видео с презентацией проекта
  + Кнопка “Хочу участвовать”
* Основная часть (слева):
  + Описание проекта
    - Основная текстовая презентация
    - Что уже есть
    - Риски и сложности
  + Обсуждение/комментарии
  + В ком нуждается проект
    - Список вакансий (может создаваться вручную, либо формироваться автоматически на основе задач)
      * Название
      * Теги списком
      * По клику на вакансию, открывается **страница вакансии**
    - Текстовое описание (заполняется автором)
    - Ссылка на **страницу со списком вакансий проекта**
  + Задачи
    - Количество задач
    - Ссылка на **трекер задач проекта**
* Блок справа (sidebar):
  + Бюджет
    - Нужно по текущей смете
    - Собрано
    - Уже использовано
    - Кнопка “дать денег”
  + Статистика проекта
    - Кол-во просмотров
    - Кол-во участников
    - Степень проработки
      * Наличие ТЗ
      * Наличие сметы
      * Наличие списка задач
  + Автор проекта
    - Аватар/фото
    - Имя
    - Какое-то краткое “о себе” (например, “архитектор”)
    - Ссылка на **страницу пользователя**

Если авторов несколько, отображаются плиткой в меньшем масштабе

* + Участники проекта
    - Плиткой, списком или сокращеным списком с ссылкой на полный список (в зависимости от количества). Клик на участника открывает страницу, описывающую участие этого пользователя в проекте. Вариант попроще - персональная страница участника (как у автора)
  + Обсуждение
    - Кол-во открытых/закрытых обсуждений
    - Ссылка на **раздел с обсуждениями**
  + Ссылки на техническую документацию
    - **ТЗ**
    - **База знаний**
    - **Файлы проекта**
  + История (ключевые даты проекта)
    - Дата создания проекта
    - Дата выхода из песочницы
    - Дата выполнения первой задачи

## Страница со списком вакансий проекта

#### URL: /project/:authorUri/:projectUri/vacancies

Содержит:

* Текстовое описание потребностей проекта
* Список вакансий (клик - переход на страницу вакансии)

Рядом с вакансией, если умения пользователя совпадают с требованиями вакансии, появляется какой-нибудь яркий значок, отображающий это (или же вакансия выделяется иным способом).

## Страница вакансии проекта

#### URL: /project/:authorUri/:projectUri/vacancies/:vacancyId

## Трекер задач проекта

#### URL: /project/:authorUri/:projectUri/tasks

## Страница задачи

#### URL: /project/:authorUri/:projectUri/tasks/:taskId

У каждой задачи есть:

* Описание
* Комментарии
* Прикрепленные файлы
* Список умений, которые по идее нужны для её выполнения
* Список исполнителей
* Вложенные задачи
* Зависимости

## Страница пользователя

#### URL: /user/:userUri

## Раздел обсуждений проекта

#### URL: /project/:authorUri/:projectUri/talks

## База знаний проекта

#### URL: /project/:authorUri/:projectUri/knowledge

## Страница с файлами проекта

#### URL: /project/:authorUri/:projectUri/files

## Страница создания проекта

#### URL: /create/project

Два поля для ввода:

* Название проекта
* Категория

После ввода этих данных, пользователь переходит к редактированию проекта

## Страница редактирования проекта

#### URL: /project/:authorUri/:projectUri/edit

Вообще говоря, редактирование может происходить без использования отдельной страницы - прямо на странице просмотра проекта, путем переключения полей в режим редактирования. Но для начала, чтобы реализовать было проще, можно сделать отдельную страницу.

Содержит поля для ввода всей информации о проекте.

Доступно только авторам проекта и пользователям, имеющим права на редактирование проекта.

## Редактирование профиля пользователя

#### URL: /user/:userUri/edit

Доступно только самому пользователю.

## Регистрация пользователя

#### URL: /register

Поля для ввода основных данных

## Восстановление пароля - запрос

#### URL: /recover-password

Поле для ввода имени пользователя или e-mail. После заполнения, на почту приходит ссылка для сброса пароля

## Восстановление пароля - ввод нового

#### URL: /user/:userUri/reset-password

Поля для ввода:

* Новый пароль
* Повторите новый пароль