

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по программе «Задание 3.2. Телевизор»

Выполнил: Ворошилов А. К.

Группа: ПР-31

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2025

Содержание

[1. **Задание №3.2** 2](#_Toc208950773)

[1.1 Описание задачи 2](#_Toc208950774)

[1.2 Структура проекта 3](#_Toc208950775)

[1.3 Описание разработанных функций 5](#_Toc208950776)

[1.4 Алгоритм решения 21](#_Toc208950777)

[1.5 Используемые библиотеки 34](#_Toc208950778)

[1.6 Тестовые случаи 34](#_Toc208950779)

[1.7 Используемые инструменты 34](#_Toc208950780)

[1.8 Описание пользовательского интерфейса 35](#_Toc208950781)

[1.9 Приложение (pr screen экранов) 37](#_Toc208950782)

# 1. **Задание №1 Вариант 3**

## Описание задачи

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, линия

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 1 - Описание задачи

## Структура проекта

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 2 - Структура проекта

В решение входят:

* app – корневая папка проекта
* manifests – папка с AndroidManifest
* kotlin+java – папка с Kotlin-файлами страниц
* res – папка ресурсов
* drawable – папка с визуальными ресурсами
* layout – папка со страницами
* values – папка с цветными, строковыми ресурсами и темами
* activity\_splash\_screen.xml, SplashScreenActivity.kt – разметка и код входной страницы
* activity\_sign\_in.xml, SignInActivity.kt – разметка и код страницы регистрации
* activity\_main.xml, MainActivity.kt – разметка и код основной страницы с фильмами
* fragment\_info\_movie.xml, InfoMovieFragment.kt – разметка и код фрагмента вывода информации о фильме
* movie\_item.xml – разметка элемента списка
* Movie.kt – класс фильмов
* MovieAdapter.kt – адаптер для RecyclerView

## Описание разработанных функций

**SplashScreenActivity**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 3 - Разметка входной страницы.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 4 - Код входной страницы.

**SignInActivity**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.Рис. 5 - Разметка страницы регистрации (ч. 1)

Изображение выглядит как текст, снимок экрана

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 6 - Разметка страницы регистрации (ч. 2).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 7 - Код страницы регистрации.

**MainActivity**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 8 - Разметка основной страницы (ч. 1)

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, меню

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 9 - Разметка основной страницы (ч. 2).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 10 - Код основной страницы (ч. 1)

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 11 - Код основной страницы (ч. 2)

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 12 - Код основной страницы (ч. 3)

Изображение выглядит как текст, снимок экрана

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 13 - Код основной страницы (ч. 4)

**InfoMovieFragment**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 14 – Разметка фрагмента с информацией о фильме (ч. 1)

Изображение выглядит как текст, снимок экрана

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 15 - Разметка фрагмента с информацией о фильме (ч. 2).

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 16 - Код фрагмента с информацией о фильме.

**MovieItem**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 17 - Разметка элемента RecyclerView.

**MovieAdapter**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 18 - Код адаптера для RecyclerView.

**Movie**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, дисплей

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 19 - Код класса фильмов.

## Алгоритм решения

**SplashScreenActivity**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, линия

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 20 - Тело кода входной страницы

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, диаграмма

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 21 - Метод создания входной страницы

**SignInActivity**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, диаграмма

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 22 - Тело страницы регистрации

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, линия

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 23 - Метод создания страницы регистрации

Изображение выглядит как текст, диаграмма, линия, План

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 24 - Метод обработки клика для регистрации

**MainActivity**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, диаграмма

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 25 - Тело основной страницы

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, диаграмма

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 26 - Метод создания функции для передачи в адаптер, открывающей фрагмент

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, чек

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 27 - Метод создания основной страницы

Изображение выглядит как текст, чек, диаграмма, снимок экрана

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 28 - Метод обработки чтения фильмов из JSON, полученных через API

Изображение выглядит как текст, диаграмма, снимок экрана, чек

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 29 - Метод обработки фильмов из полученного списка

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, диаграмма

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 30 - Метод выбора жанра из спиннера

Изображение выглядит как текст, диаграмма, снимок экрана, линия

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 31 - Метод обработки выбранного жанра

Изображение выглядит как текст, диаграмма, линия, План

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 32 - Метод поиска фильма из списка

**MovieAdapter**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, диаграмма, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 33 - Тело адаптера

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, диаграмма

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 34 - Метод создания ViewHolder

Изображение выглядит как текст, чек, диаграмма, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 35 - Метод установки значений у элемента

**InfoMovieFragment**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, чек

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 36 - Тело фрагмента

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, диаграмма, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 37 - Метод создания фрагмента

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, диаграмма

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 38 - Метод установки значений во фрагменте

## Используемые библиотеки

* com.squareup.picasso:picasso:2.8 – библиотека для обработки изображений через URI
* com.android.volley:volley:1.2.1 – библиотека для работы с API
* androidx.leanback:leanback:1.0.0 – библиотека для Android TV
* androidx.appcompat:appcompat:1.6.1 – библиотека для элементов AppCompat
* androidx.media2:media2-widget:1.2.1 – библиотека для Andoid TV
* androidx.core:core-ktx:1.12.0 – библиотека для расширений Kotlin
* androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.2.1 – библиотека для разметки ConstraintLayout
* com.google.android.material:material:1.13.0 – библиотека для элементов MaterialDesign

## 1.6 Тестовые случаи

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, очки, дизайн

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 39 - Проверка на пустые поля в поле почты и пароля

## 1.7 Используемые инструменты

Язык программирования Kotlin, XML.

Среда разработки Android Studio.

## 1.8 Описание пользовательского интерфейса

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, защитные очки, солнцезащитные очки

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 40 – Страница входа

Поле Email в которое пользователь вводит свою электронную почту.

Поле Password в которое пользователь вводит свой пароль.

Кнопка Войти, которая регистрирует пользователя и входит в систему.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Веб-сайт, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 41 – Основная страница

Пользователь может выбрать фильм нажав на кнопку Подробнее.

Пользователь может ввести название фильма из списка и получить его.

Пользователь может найти фильм из списка по фильтру

## 1.9 Приложение (pr screen экранов)

Изображение выглядит как колесо, снимок экрана

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рис. 42  
Изображение выглядит как снимок экрана, текст, защитные очки, солнцезащитные очки

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 43  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Веб-сайт, графический дизайн

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 44  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, цветок

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.  
Рис. 45