

FH Technikum Wien Web Frameworks Übungsblatt 1

Projekt aufsetzen und SignUp Komponente anlegen

Rahmen

- Das Angular Projekt mit npm anlegen
- eine Login-Komponente erstellen
- das Data-Binding vorbereiten

1. Ein neues Projekt anlegen

(2 Punkte)

Legen Sie ein neues Angular Projekt an, welches als Grundlage für das Gesamtprojekt dienen kann.

Arbeiten Sie dazu in einem Terminal / CLI. Bereiten Sie einen Ordner für Ihr Projekt vor.

```
$ npm new puzzle  
$ cd puzzle  
$ ng serve --open
```

Optional und empfohlen initialisieren Sie ein Git-Repository um Ihre Arbeitsschritte unter Versionierung zu stellen:

```
$ git init  
$ git add .  
$ git commit -am "initial commit with plain ng project"
```

2. eine Login-Komponente erstellen

(4 Punkte)

Erstellen Sie eine Komponente über die CLI um ein Loginformular zu betreiben und machen Sie sich mit den erzeugten Files vertraut.

Das Thema Komponenten wird in der kommenden Einheit vertieft

```
$ ng generate component login
```

Versehen Sie die Komponenten mit folgenden Feldern
(`src/app/login/login.component.html`)

- E-Mail-Adresse (mit Prüfung auf Korrektheit)
- Passwort
- Passwort bestätigen

Und ergänzen diese mit einem Button mit der Aufschrift Login

3. das Data-Binding vorbereiten

(4 Punkte)

Erstellen Sie für die Angular Komponente Properties für die in 2 erstellten Felder.
(`src/app/login/login.component.ts`)

Lesen Sie dazu die Dokumentation zu Templates: <https://angular.io/guide/template-syntax>
Die Details zum Binding finden Sie hier: <https://angular.io/guide/property-binding>

Um das Data-Binding auszuprobieren, erstellen Sie im Template ein HTML `` für jede Property und geben Sie dort die Daten aus.

Insgesamt erreichbare Punkte für Übungsblatt 1: 10 Punkte

Abgabemodus, Vorgaben

Laden Sie eine ZIP-Datei mit dem Namen webframeworks-ue01-ifxxbxxx.zip (zB webframeworks-ue01-if20b001.zip) in Moodle (im Kurs „Web Frameworks - Angular UE01“) hoch, welche die zu erstellenden Dateien (und weitere benötigte Dateien - zB. Bilder) enthält. Der Ordner **node_modules** soll nicht (!) Teil des Archives sein und muss somit auch nicht hochgeladen werden!

Vergessen Sie nicht, dass Sie die erarbeiteten Punkte nach dem Hochladen im Kreuzerl-Tool selbst angeben müssen. Die Lektoren werden stichprobenartig Kontrollen durchführen, um den Wahrheitsgehalt der angekreuzten Punkte zu prüfen. Sollten Sie die Punkte nicht wahrheitsgemäß eintragen, werden automatisch 0 Punkte für diese Übung vergeben.