

Hausübung 1 – JavaScript – Taschenrechner

Grundlegende Idee: Ziel dieser Aufgabe ist es den Umgang mit Events zu üben und einfache Programmlogik abzubilden. Werte von HTML Elementen auslesen und Werte in HTML Elemente schreiben.

Dafür soll ein einfacher Taschenrechner programmiert werden. Der Taschenrechner soll die vier Grundrechnungsarten abbilden. Zusätzlich sollen alle bereits durchgeführten Berechnungen in einer Liste gesammelt werden.

Für die erste Übung ist es ausreichend eine sehr simple Implementierung zu erstellen:

1. Erstellen Sie eine HTML Datei und binden Sie Ihre extern abgelegte JavaScript Datei ein
2. Erstellen Sie ein Eingabefeld für die erste Zahl und ein weiteres Eingabefeld für die zweite Zahl
3. Überlegen Sie wie Sie die Eingabe (Text) zu einer Zahl ändern können
 - a. Testen Sie zb ob $1+1$ tatsächlich 2 ergibt und nicht 11
4. Erstellen Sie ein Ausgabefeld, in dem das Ergebnis der Rechnung dargestellt wird
5. Erstellen Sie jeweils Buttons für die vier Grundrechnungsarten (+, -, /, *)
 - a. Wenn beispielsweise der + Button gedrückt wird, soll das Eingabefeld 1 und das Eingabefeld 2 ausgelesen werden und die Summe daraus in das Ergebnisfeld geschrieben werden
6. Erstellen Sie zusätzlich zum Taschenrechner eine „Historie“, also eine Liste, die alle bereits durchgeführten Rechnungen auflistet

Beispiel:

Taschenrechner

Eingabe Zahl 1

3.4

Eingabe Zahl 2

5

Ergebnis

-1.6

+

-

*

/

Bisheriger Verlauf:

$3 * 2 = 6$
 $34 - 22 = 12$
 $3.4 * 5 = 17$
 $3.4 - 5 = -1.6$