

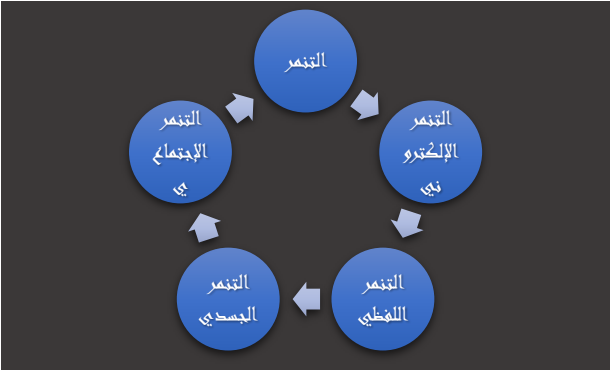
## الملخص :

آلاء رمزي عابد	المصمم التعليمي
آداب السلوكيات العامة للطفل	عنوان المحتوي
التنمر وأنواعه	اسم الوحدة
1. التنمر الإلكتروني 2. التنمر اللفظي 3. التنمر الجسدي 4. التنمر الاجتماعي	اسم الدرس
❖ بعد الإنتهاء من دراسة المحتوي يجب أن يكون الفرد قادرا علي أن : <ul style="list-style-type: none"> <li>• يُعرف مفهوم التنمر.</li> <li>• يُفرق بين أنواع التنمر .</li> </ul>	الأهداف
الطفل من عمر ثلاث سنوات إلى عشر سنوات	الفئة المستهدفة
- المقدمة (نص 70% و صورة 30%) - أنواع التنمر - رسم تخطيطي لأنواع التنمر - التنمر الإلكتروني - التقييم - التنمر الجسدي - التقييم - التنمر اللفظي - التقييم - التنمر الاجتماعي - التقييم - الملخص	عدد الشرائح
-جرافيك / صور / فيديو -وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر 	الميديا
إسم النوع باللون : الأزرق wordart كبير التعريف باللون : الأخضر بخط أصغر أزرار التفاعل باللون: البرتقالي السؤال باللون : الأزرق الإجابة باللون : الذهبي	الألوان المستخدمة
يتم تقييم الطالب بمجموعة من الأسئلة بعد كل نوع ولا يشترط غلق النوع قبل اجتياز الإمتحان	التقييم

## التصور :

رقم الشاشة	الصورة / النص	الراوي	أزرار التفاعل
1. الشاشة الافتتاحية	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر</li> <li>- تظهر صورة طفل في منتصف الشاشة ويمين الشاشة يظهر زر إبدأ الرحلة</li> </ul>	<p>- صوت طفل في سن العاشرة يقول أهلا بكم يا أصحابي سوف أصطحبكم اليوم في رحلة عن مفهوم التنمر وأنواعه إضغط زر إبدأ لتنحرك سويا .</p>	<p>- زر إبدأ الرحلة في أسفل يمين الشاشة يذهب إلى المقدمة</p> <p><b>إبدأ الرحلة</b></p>
2. المقدمة	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر</li> <li>- تظهر صور الطفل في يسار الشاشة ثم يظهر عنوان المحتوي في أعلي منتصف الشاشة بخط كبير بلون أزرق <b>مفهوم التنمر</b> ب تأثير ال wordart</li> <li>- بالتزامن مع صوت الطفل يظهر تعريف المفهوم باللون الأخضر اسفله</li> <li>- <b>التنمر (bullying)</b> هو شكل من أشكال العنف والإيذاء التي تكون موجهة من فرد أو مجموعة من الأفراد إلى فرد أو مجموعة من الأفراد حيث يكون الفرد المهاجم أقوى من الأفراد الباقين .</li> <li>- ويتبع الأفراد المتنمرون سياسة الترهيب والتهديد إضافة إلى الإستهزاء والتقليل من شأن الفرد .</li> <li>- ثم يقول والآن دعونا نتعرف إلى أنواع التنمر</li> </ul>	<p>- يقرأ الطفل المقدمة</p> <p>- <b>التنمر bullying</b> هو شكل من أشكال العنف والإيذاء التي تكون موجهة من فرد أو مجموعة من الأفراد إلى فرد أو مجموعة من الأفراد حيث يكون الفرد المهاجم أقوى من الأفراد الباقين .</p> <p>- ويتبع الأفراد المتنمرون سياسة الترهيب والتهديد إضافة إلى الإستهزاء والتقليل من شأن الفرد .</p> <p>- ثم يقول والآن دعونا نتعرف إلى أنواع التنمر</p>	<p>- زر المحطة السابقة في أسفل يسار الشاشة يذهب إلى الشاشة الافتتاحية شريحة رقم 1</p> <p>- زر المحطة التالية في أسفل يمين الشاشة يذهب إلى الشاشة التالية (أنواع التنمر) شريحة رقم 3</p> <p><b>المحطة التالية</b></p> <p><b>المحطة السابقة</b></p>
3. أنواع التنمر	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر</li> <li>- تظهر صورة الطفل بيسار الشاشة</li> <li>- ثم تظهر صورة أنواع التنمر في منتصف الشاشة</li> </ul> 	<p>- يبدأ الطفل بسرد الأنواع ويقول النوع الأول التنمر الجسدي هو أن يتعدي شخص آخر عليك جسديا .</p> <p>- النوع الثاني التنمر اللفظي هو أن يسخر منك الشخص بألقاب مهينة .</p> <p>- النوع الثالث التنمر الإلكتروني هو أن يسخر منك شخص عبر الانترنت من خلال التعليقات .</p> <p>- النوع الرابع التنمر الاجتماعي هو أن يتكلم عنك شخص بالسوء وينشر عنك الإشاعات .</p>	<p>- زر المحطة السابقة يذهب إلى المقدمة شريحة رقم 2</p> <p>- زر المحطة التالية يذهب إلى الرسم التخطيطي شريحة رقم 4</p>

-والآن دعنا ننتقل إلى  
المحطة التالية ونتعرف أكثر  
على كل نوع بالتفصيل .

<p>-زر المحطة السابقة يذهب إلى صورة أنواع التنمر شريحة رقم 3 -زر المحطة التالية يذهب إلى التنمر الإلكتروني شريحة رقم 5 أو علي حسب إختيار الطالب -كل دائرة من المخطط تكون قابلة للضغط ثم تذهب بالطالب إلى النوع المختار ثم يتغير لونها بعد الضغط إلى اللون الأخضر</p>	<p>- تظهر صورة الطفل في يسار الشاشة ويقول والآن دعنا نضغط علي دائرة من الدوائر التي أمامك لننتقل معها إلى النوع الذي تريد معرفته أكثر .</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر</li> <li>- تظهر صور الطفل في يسار الشاشة ويقول والآن دعنا نضغط علي دائرة من الدوائر التي أمامك لننتقل معها إلى النوع الذي تريد معرفته أكثر .</li> <li>- ثم يظهر عنوان أنواع التنمر في منتصف الشاشة</li> <li>- ثم يظهر رسم تخطيطي لأنواع التنمر وتصبح كل دائرة clickable مع إدراج مؤثر صوتي (click)</li> <li>- ثم تذهب الطالب إلى النوع المختار ثم يتغير لونها بعد الضغط إلى اللون الأخضر</li> <li>- الخلفية الملونة لتوضيح شكل المخطط فقط</li> <li>- <a href="https://my-story-board.com/click-00-c-FesliyanStudios.com.mp3">my story board\Mouse-Click-00-c-FesliyanStudios.com.mp3</a></li> </ul> 	<p>4. رسم تخطيطي لأنواع التنمر</p>
<p>-زر المحطة السابقة يذهب إلى المخطط شريحة رقم 4 -زر المحطة التالية يذهب إلى التقييم شريحة رقم 6</p>	<p>-يظهر صوت الطفل ويقول دعونا الآن نتعرف على مفهوم التنمر الإلكتروني -يقراً تعريف المفهوم : إستخدام الإنترنت مثل الرسائل الإلكترونية والرسائل النصية عن طريق المحمول ومواقع الإنترنت الشخصية التشهيرية ليدعوا تصرفاً عداوياً يتسم بالتكرار المتعمد من قبل فرد أو مجموعة، ويهدف لإيذاء الأخرين.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر</li> <li>- عند ضغط الطفل على دائرة التنمر الإلكتروني تظهر تلك الشاشة</li> <li>- تظهر صورة الطفل مرة أخرى يسار الشاشة</li> <li>- تظهر جملة التنمر الإلكتروني في المنتصف ب تأثير ال wordart بالتزامن مع صوت الطفل</li> <li>- يختفي الطفل من الشاشة ويظل الصوت فقط</li> <li>- تظهر صورتان عن التنمر الإلكتروني في يسار الشاشة أسفل بعضهما</li> <li>- ويظهر تعريف المفهوم بجانب الصورتان علي اليمين .</li> </ul>	<p>5. التنمر الإلكتروني</p>



- التعريف:

استخدام الإنترنت مثل الرسائل الإلكترونية والرسائل النصية عن طريق المحمول ومواقع الإنترنت الشخصية الشهيرة والمدونات والألعاب ليدعموا تصرفا عدائيا يتسم بالتكرار المتعمد من قبل فرد أو مجموعة، ويهدف لإيذاء الآخرين.



<p>-زر المحطة السابقة يذهب إلى الشريحة السابقة رقم 5 -زر المحطة التالية يذهب إلى المخطط شريحة رقم 4 -زر حاول مرة أخرى</p>	<p>-يظهر صوت الطفل ويقول أحسنت عندما تكون الإجابة صحيحة -ويقول حاول مرة أخرى عندما تكون الإجابة خاطئة -ويظهر زر حاول مرة أخرى بالتزامن مع صوت الطفل عند الإجابة الخاطئة ثم يختفي بالضغط عليه أو بالضغط علي أي جزء من الشاشة ليعود للأسئلة مرة أخرى</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر</li> <li>- تظهر الأسئلة كالتالي :</li> </ul> <p>1. التنمر هو إيذاء الفرد بغرض التخويف</p> <p>خطأ صح</p> <p>2. التنمر الإلكتروني هو أن يتناول الفرد علي الآخر بألفاظ مهينة .</p> <p>خطأ صح</p> <p>- -ويظهر زر حاول مرة أخرى بالتزامن مع صوت الطفل عند الإجابة الخاطئة ثم يختفي بالضغط عليه أو بالضغط علي أي جزء من الشاشة ليعود للأسئلة مرة أخرى - ثم تختفي الأسئلة عندما يجتاز الطالب التقييم تظهر علامة نجمة مضيئة مع إدراج <b>مؤثر صوتي (chime) ثم</b> تختفي وتظهر دائرة مكونة من أربع أقسام تدل علي عدد التقييمات الذي يجب عليه اجتيازها والقسم الذي يجتازه يتحول للون الأخضر <a href="my_story_board\X6HQR9B-chimes.mp3">my_story_board\X6HQR9B-chimes.mp3</a></p>	<p>6. التقييم</p>
<p>-زر المحطة السابقة يذهب إلى المخطط شريحة رقم 4 -زر المحطة التالية يذهب إلى التقييم شريحة رقم 8</p>	<p>-يظهر صوت الطفل ويقول دعونا الآن نتعرف على مفهوم التنمر الجسدي -يقراً تعريف المفهوم :</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر</li> <li>- عند ضغط الطفل على دائرة التنمر الجسدي تظهر تلك الشاشة</li> <li>- تظهر صورة الطفل مرة أخرى يسار الشاشة</li> <li>- تظهر جملة <b>التنمر الجسدي</b> في المنتصف ب تأثير ال wordart بالتزامن مع صوت الطفل</li> <li>- يختفي الطفل من الشاشة ويظل الصوت فقط</li> <li>- تظهر صورة عن التنمر الجسدي في يسار الشاشة</li> <li>- ويظهر تعريف المفهوم بجانب الصورة علي اليمين .</li> <li>- <b>التعريف:</b></li> <li>- هو الإعتداء المباشر علي الآخرين بالضرب أو الركل أو العض والقصد منه التعمد والتكرار في إيذاء طرف ضعيف .</li> </ul> 	<p>7. التنمر الجسدي</p>

<p>-زر المحطة السابقة يذهب إلى الشريحة السابقة رقم 7 -زر المحطة التالية يذهب إلى المخطط شريحة رقم 4 -زر حاول مرة أخرى</p>	<p>-يظهر صوت الطفل ويقول أحسنت عندما تكون الإجابة صحيحة ويقول حاول مرة أخرى عندما تكون الإجابة خاطئة</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر</li> <li>- تظهر الأسئلة كالتالي :</li> </ul> <p>1. التنمر الجسدي هو الإعتداء علي الشخص بشد الملابس أو الشعر</p> <p>2. أذكر نوع التنمر الظاهر في الصورة ؟</p> <p>خطأ صح</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>- الإجابة الصحيحة : <b>التنمر الإلكتروني</b></li> <li>- ثم تختفي الأسئلة عندما يجتاز الطالب التقييم و تظهر علامة نجمة مضيئة مع إدراج مؤثر صوتي (chime) ثم تختفي وتظهر دائرة مكونة من أربع أقسام تدل علي عدد التقييمات الذي يجب عليه اجتيازها والقسم الذي يجتازه يتحول للون الأخضر</li> </ul> 	<p>8. التقييم</p>
<p>-زر المحطة السابقة يذهب إلى المخطط شريحة رقم 4 -زر المحطة التالية يذهب إلى التقييم شريحة رقم 10</p>	<p>-يظهر صوت الطفل ويقول دعونا الآن نتعرف علي مفهوم التنمر اللفظي -يقرأ تعريف المفهوم :</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر</li> <li>- عند ضغط الطفل على دائرة التنمر اللفظي تظهر تلك الشاشة</li> <li>- تظهر صورة الطفل مرة أخرى يسار الشاشة</li> <li>- تظهر جملة <b>التنمر اللفظي</b> في المنتصف بتأثير ال wordart بالتزامن مع صوت الطفل</li> <li>- يختفي الطفل من الشاشة ويظل الصوت فقط</li> <li>- تظهر صورة عن التنمر الجسدي في يسار الشاشة</li> <li>- ويظهر تعريف المفهوم بجانب الصورة علي اليمين .</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>- التعريف :</li> <li>- هو التلفظ بألفاظ مهينة للشخص الآخر أو مناداته بأسماء سيئة لا يحبها</li> </ul>	<p>9. التنمر اللفظي</p>

		وتسبب له الحزن والغضب بالإضافة للتحدث مع الطرف الآخر بأسلوب السخرية والتهديد والوعيد .	
--	--	--	--



<p>-زر المحطة السابقة يذهب إلى الشريحة السابقة رقم 9 -زر المحطة التالية يذهب إلى المخطط شريحة رقم 4 -زر حاول مرة أخرى</p>	<p>-يظهر صوت الطفل ويقول أحسننت عندما تكون الإجابة صحيحة ويقول حاول مرة أخرى عندما تكون الإجابة خاطئة</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر</li> <li>- تظهر الأسئلة كالتالي :</li> </ul> <p>1. التنمر اللفظي هدفه الإستهزاء بغرض الهزار .</p> <p>خطأ صح</p> <p>2. التنمر الجسدي هو تعرض الشخص للضرب الشديد .</p> <p>خطأ صح</p> <p>- ثم تختفي الأسئلة عندما يجتاز الطالب التقييمو تظهر علامة نجمة مضيئة مع إدراج مؤثر صوتي (chime) ثم تختفي وتظهر دائرة مكونة من أربع أقسام تدل علي عدد التقييمات الذي يجب عليه اجتيازها والقسم الذي يجتازه يتحول للون الأخضر</p> 	<p>10. التقييم</p>
<p>-زر المحطة السابقة يذهب إلى المخطط شريحة رقم 4 -زر المحطة التالية يذهب إلى التقييم شريحة رقم 12</p>	<p>يظهر صوت الطفل ويقول دعونا الآن نتعرف على مفهوم التنمر الإجتماعي -يقرأ تعريف المفهوم :</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر.</li> <li>- عند ضغط الطفل على دائرة التنمر الإجتماعي تظهر تلك الشاشة</li> <li>- تظهر صورة الطفل مرة أخرى يسار الشاشة .</li> <li>- تظهر جملة <b>التنمر الإجتماعي</b> في المنتصف</li> <li>- بتأثير ال wordart بالتزامن مع صوت الطفل .</li> <li>- يختفي الطفل من الشاشة ويظل الصوت فقط .</li> <li>- تظهر صورة عن التنمر الإجتماعي في يسار الشاشة</li> <li>- ويظهر تعريف المفهوم بجانب الصورة علي اليمين .</li> <li>- التعريف :</li> <li>- إلحاق الإيذاء المعنوي بالشخص كتركه وحيدا ودفع الآخرين لترك صحبته بالإضافة إلي تداول الشائعات الكاذبة عنه .</li> </ul> 	<p>11. التنمر الإجتماعي</p>



<p>-زر المحطة السابقة يذهب إلى الشريحة السابقة رقم 11 -زر المحطة التالية يذهب إلى الملخص رقم 13 -زر حاول مرة أخرى</p>	<p>-يظهر صوت الطفل ويقول أحسنت عندما تكون الإجابة صحيحة ويقول حاول مرة أخرى عندما تكون الإجابة خاطئة</p>	<p>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر - تظهر الأسئلة كالتالي : 1. التنمر الإجتماعي هو إيذاء الشخص باستخدام الألفاظ الجنسية .   <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #f96;">خطأ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #fff;">صح</div> </div> <p>2. التنمر هو سلوك عدواني متكرر يهدف للإضرار بشخص آخر بشكل متعمد .   <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #fff;">خطأ</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #f96;">صح</div> </div> <p>- ثم تختفي الأسئلة عندما يجتاز الطالب التقييمو تظهر علامة نجمة مضيئة مع إدراج <b>مؤثر صوتي (chime)</b> ثم تختفي وتظهر دائرة مكونة من أربع أقسام تدل علي عدد التقييمات الذي يجب عليه إجتيازها والقسم الذي يجتازه يتحول للون الأخضر .</p>  </p></p>	<p>12. التقييم</p>
<p>-زر المحطة السابقة يذهب إلى المخطط شريحة رقم 4 -زر الرجوع يذهب إلى شريحة رقم 3</p> <p style="text-align: center; background-color: #f96; padding: 10px; border-radius: 10px; width: fit-content; margin: 0 auto;">رجوع</p>	<p>-يقول الطفل والآن يا صديقي لقد إنتهت رحلتنا هنا مع التنمر بكافة أنواعه ولا بد أن تعرف أن التنمر سلوك غير إنساني وغير أخلاقي يهدم الفرد ويهدم المجتمع وأنت يا صديقي تستطيع أن تكسر دائرة التنمر دائما .</p>	<p>- وضع علامة مائية كخلفية مكتوب عليها لا للتنمر - تظهر صورة الطفل على يسار الشاشة وبجانبه صورة دوائر التنمر - وعليها علامة ممنوع ثم يظهر <b>مؤثر صوتي</b> <b>(كسر زجاج)</b> دلالة على كسر الدائرة   <a href="#">\my story board صوت كسر زجاج للمونتاج 192 kbps).mp3</a> </p>	<p>13. الملخص</p>

