

Guide

Equipe 31

November 2024

1 Guide d'utilisation

Utilisation de la simulation

Pour utiliser notre simulation, il est nécessaire de générer des fichiers exécutables. On peut générer des fichiers en accédant tout d'abord au répertoire `codeEtudiants`. Nous avons mis à disposition plusieurs tests permettant de valider différentes parties du projet, notamment :

- `TestAffichage.java`
- `TestScenario.java`
- `TestSimulationNaif.java`
- `TestDijkstra.java`
- `TestLecteurDonnees.java`
- `TestSimulation.java`

Chacun de ces tests vérifie une partie spécifique du projet, mais le test principal est `TestSimulation`. Voici les commandes disponibles au terminal pour exécuter les tests :

- Pour exécuter un test spécifique : `make <nom_test>`
- Pour exécuter tous les tests : `make all`

Les tests se trouvent dans le répertoire `src/tests`. Après la génération des exécutables, il est possible de les exécuter avec les commandes suivantes en fonction des cartes et des tests souhaités :

- `exeAffichage`
- `exeDijkstra`
- `exeScenario`

- `exeSimulationNaif`
- `exeCarteSujet` : Carte `carteSujet.map`
- `exeMushroom` : Carte `mushroomOfHell-20x20.map`
- `exeSpiral` : Carte `spiralOfMadness-50x50.map`
- `exeDesert` : Carte `desertOfDeath-20x20.map`

Pour supprimer tous les fichiers générés, il suffit d'utiliser la commande `make clean`.