

ملاحظة:

من الممكن أن يظهر جزء كود بايثون من اليمين إلى اليسار، لذا يفضل نسخة ولصقة في برنامجك المفضل لكتابه الكود أو عرضة بشكل أفضل في صفحات الملخصات في موقعي الشخصي:

<https://alioh.github.io/DSND-Notes-11/>

<https://alioh.github.io/DSND-Notes-12/>

<https://alioh.github.io/DSND-Notes-13/>

<https://alioh.github.io/DSND-Notes-14/>

<https://alioh.github.io/DSND-Notes-15/>

<https://www.alioh.com>

الدرس الأول - التجميع - Clustering

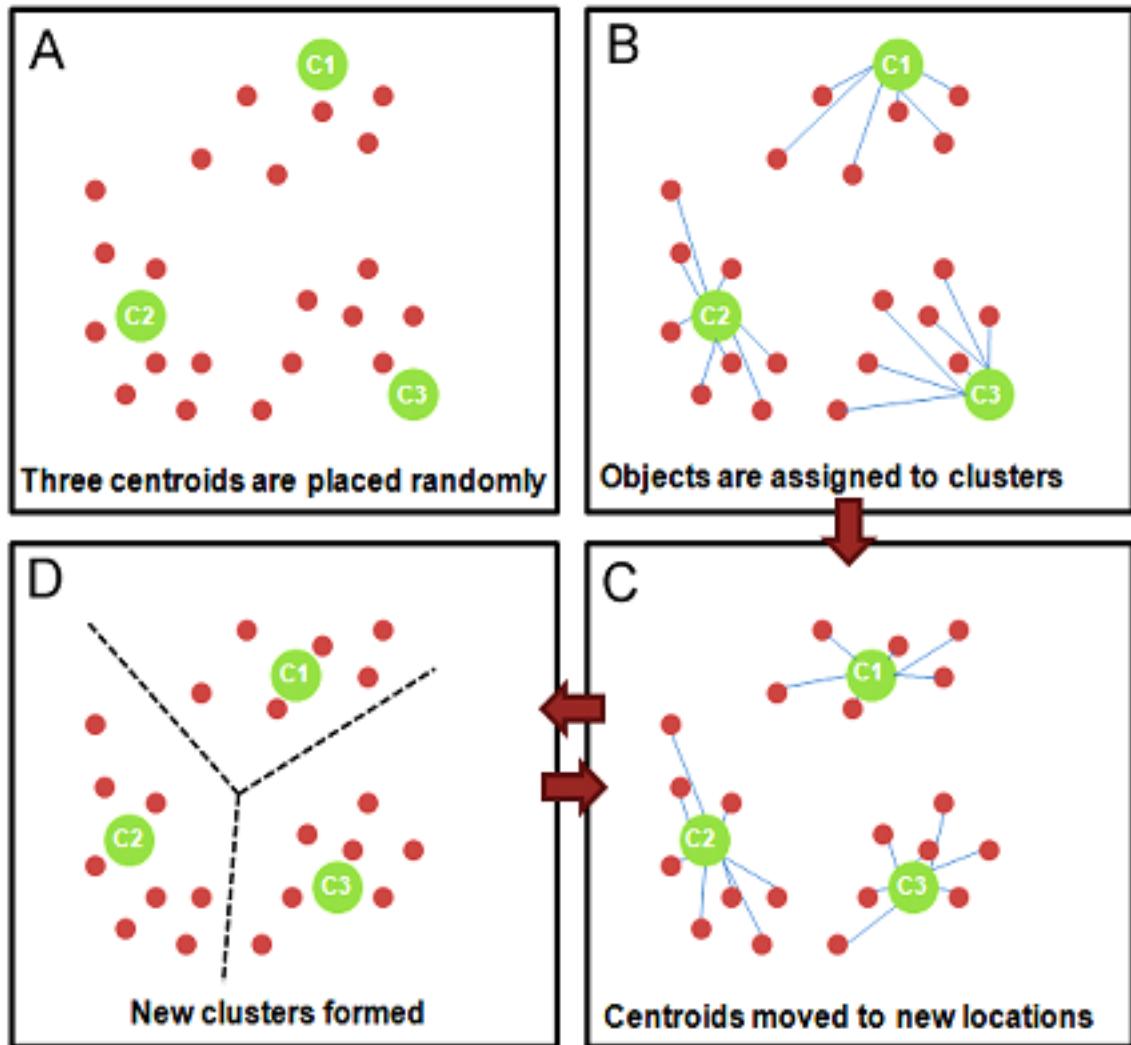
عن التعلم غير الموجّه بشكل عام، تعريفة وأمثله عليه و أشهر خوارزمياته [منشور سابق](#) كتبت في

أنواع التعلم غير الموجّه

- **Clustering**: جمع البيانات على شكل فئات حسب خصائص معينة تتشابه فيها.
- **Dimensionality reduction**: تقليل الأبعاد.
- **Association Rules**: ربط البيانات فيما بينها عن طريق محاولة اكتشاف علاقات بينها: قواعد / قوانين الربط.

خوارزميات التعلم غير الموجّه

K-Means تجميع بالمتوسطات



و Netflix و Spotify تستخدم هذه الخوارزمية كثيراً في برامج تقديم الإقتراحات مثلًا في [هذا](#) تم شرحها سابقًا بشكل مفصل.

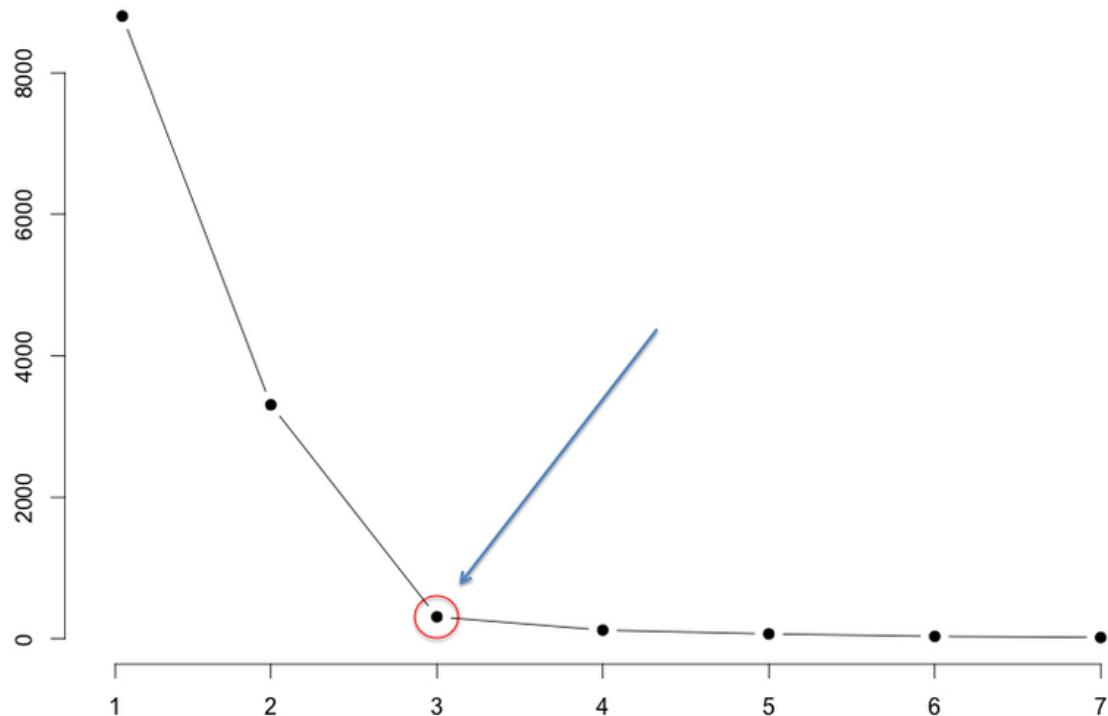
طريقة عمل الخوارزمية K-Means

- يعني عدد مرات تقسيم (تجمیع) البيانات إلى K يتم إعطاء الخوارزمية رقم Clusters.
- يتم رسم نقاط تعرف بالنقاط المركزية K بنفس الرقم Centroids.

- تربط كل بيانات بما يقارب لها من نقاط مركزية.
- تقوم الخوارزمية بحساب المتوسط لجميع النقاط داخل كل Cluster.
- تكرار الخطوتين الأخيرتين مرة أخرى حتى تصل لنقطات مركزية وتجميئها مناسبة لجميع النقاط.

Elbow Method

في البيانات لدينا. تستخدم هذه الطريقة Clusters تعني هنا عدد الـ K ، و K-Means في خوارزمية لإيجاد عدد الـ K عندما لا نعرف عدد التصنيفات لدينا. طريقة عملها كالتالي:



- تتبع الخطوات السابقة لعمل الخوارزمية
- يحتوي المودل على دالة Scikit-learn Score عند انشاء الخوارزمية بواسطة
- نظهر النتائج في رسم بياني يكون شكله كالتالي
- في الصورة 3 هو العدد المناسب الذي يتوقف فيه التغير العالي في متوسط المسافة بين النقطة والـ Cluster.

$X = \text{Number of } K$ - $Y = \text{Average Distance to Cluster}$

مثال بايثون

طريقة كتابة خوارزمية K-means وإستخدام الـ Elbow Method

```
from sklearn.cluster import KMeans
```

```

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# لنفرض لدينا بيانات معرفة في data
data = data

# نعرف المودل ونضيف له عدد ال Clusters
kmeans_4 = KMeans(n_clusters=4)

# نقوم بربط البيانات مع المودل
model_4 = kmeans_4.fit(data)

# للتوقع نقوم وبالتالي
labels_4 = model_4.predict(data)

# كرسم بياني بإستخدام مكتبة matplotlib الجزء التالي لعرض
# ونظهر نتائجها هنا نجرب من 1 إلى 10 Clusters
No_of_clusters = range(1, 10)

# ننشأ قائمة تحتوي على 10 مودلز من 1 إلى 10 Clusters
kmeans = [KMeans(n_clusters=i) for i in No_of_clusters]

# ننشأ قائمة ثانية تحتوي على نتائج كل مودل من التي أنشأناها بالخطوة السابقة
score = [np.abs(kmeans[i].fit(data).score(data)) for i in range(len(kmeans))]

# عرض النتائج في رسم بياني
plt.plot(No_of_clusters, score, linestyle='--', marker='o', color='b');
plt.xlabel('Number of Clusters')
plt.ylabel('Score')
plt.title('Elbow Curve')
plt.show()

```

Feature Scaling

طريقة لإعادة تعين قيمة النتائج حتى نحصل على بيانات ونتائج صحيحة، توجد طريقتين لذلك

Values	Normalized	Standardized
47	0.9302	1.1560
7	0.0000	-1.9267
21	0.3256	-0.8478
28	0.4884	-0.3083
41	0.7907	0.6936
49	0.9767	1.3102
50	1.0000	1.3872
25	0.4186	-0.5395
25	0.4186	-0.5395
35	0.6512	0.2312
24	0.3953	-0.6165

- Standardizing: تحويل القيم إلى رقم جديد يكون متوسط Variance يساوي 0 وتباعن Mean تكون النتائج عادة متقاربة من -3 إلى 3 مثلاً.
- Normalizing: تحويل القيم إلى رقم جديد من 0 إلى 1.

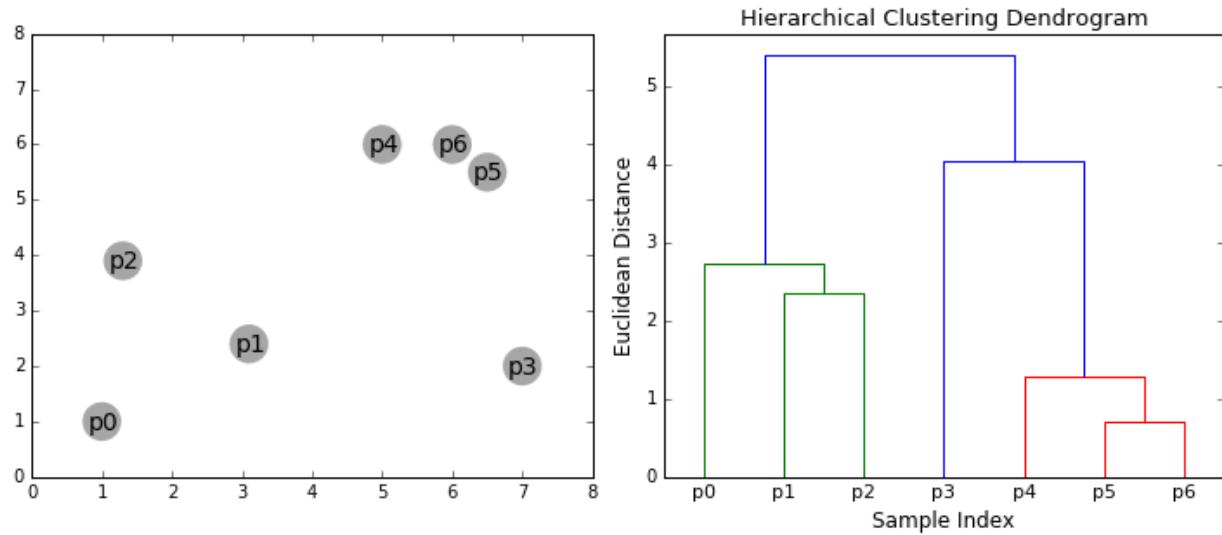
مثال لنتائج قبل وبعد التحويل لإحدى الطرقتين

- الدرس الثاني - التجميع القائم على الكثافة والهرمية

Hierarchical and Density Based Clustering

التجمیع الهرمي Hierarchical Clustering

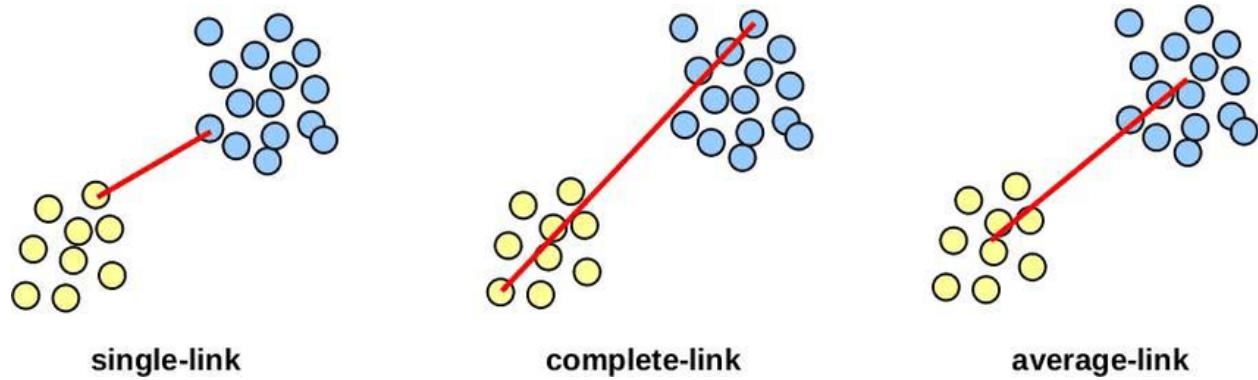
عن التجمیع الهرمي. وشرحـت طریقـتها كالـتالـی [سابقاً](#) كـتـبت



- لكل نقطة لدينا Cluster التجميع الهرمي يكون مجموعة أو
- يتم جمع أقرب نقطتين مع بعضهم البعض وتكون مجموعة جديدة
- تحث الخوارزمية عن نقطة أخرى قريبة لها وتحتملها إلى نفس المجموعة Cluster.
- تجمع فيها كل النقاط Cluster تستمر الخوارزمية بعمل الخطوتين السابقتين إلى أن تبقى مجموعة واحدة

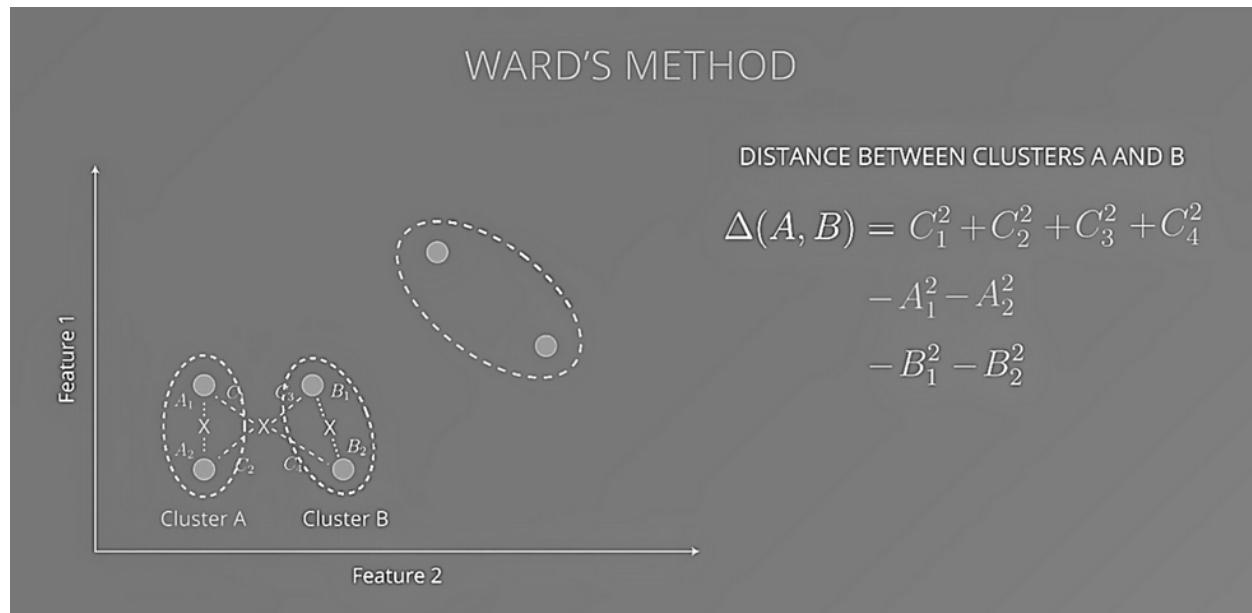
أنواع التجميع الهرمي

في التجميع الهرمي Clusters توجد أربع أنواع لتحديد المسافات بين النقط



- Single Link:** تحدد المسافه بين كل نقطتين لبعضها البعض في كل أقرب وأخرى عن طريق حساب Cluster.
- Complete Link:** تحدد المسافه بين كل نقطتين لبعضها البعض في أبعد وأخرى عن طريق حساب Cluster.
- Average Link:** في متوسط المسافه بين كل النقاط وأخرى عن طريق حساب Cluster.
- Ward's Method:** تقوم بتكون نقطة مركزية Ward's على عكس الطرق السابقة، طريقة Centroid بين ين تحسب المسافة من النقاط إلى النقطة الجديدة التي أوجدتها سابقاً، تربع المسافه Clusters مجموعتين ، بعد ذلك تحسب المسافة من النقاط إلى النقطة الجديدة التي أوجدتها سابقاً، تربع المسافه Clusters مجموعتين

السابقة لكل نقطة ثم تجمع جميعها. بعد ذلك نقوم بتربيع ثم طرح المسافة بين كل نقطة وال نقطة المركزية في cluster الخاص بها.



كود بايثون

تطبيق عملي في بايثون للتجميع الهرمي

```
from sklearn.cluster import AgglomerativeClustering
from sklearn.metrics import adjusted_rand_score
from sklearn import preprocessing
from scipy.cluster.hierarchy import linkage
from scipy.cluster.hierarchy import dendrogram
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn import datasets
```

تحميل البيانات، في هذه المثال استخدمنا بيانات مرفقة من Scikit-learn #
بااسم Iris
iris = datasets.load_iris()

```
# ننشأ المودل ونعطيه عدد الـ Clusters
# Ward's Method النوع التقائي المستخدم من المكتبة هي
# إذا أردنا اختيار نوع مختلف من الأربعه التي ذكرت سابقاً
# linkage نضيف الخيار
# ونعطيه أحد الخيارات التاليه
# "ward", "complete", "average", "single"
# مثال
# AgglomerativeClustering(n_clusters=3, linkage='complete')
ward = AgglomerativeClustering(n_clusters=3)

# الرابط والتوقع بدالة واحدة
# fit_predict
ward_pred = ward.fit_predict(iris.data)
```

```

# لتقدير المودل ومعرفة دقتة
ward_ar_score = adjusted_rand_score(iris.target, ward_pred)
# النتيجة 0.73119

# لتحسين النتائج أو إذا كانت لدينا فروقات كثيرة بين البيانات من
# Normalizing الممكن أن بالـ
# Normalization راجع الجزء 11 لشرح عن
normalized_X = preprocessing.normalize(iris.data)
# النتيجة 0.88569

# لعرضها بشكل رسم بياني نقوم بالتالي
linkage_type = 'ward'
linkage_matrix = linkage(normalized_X, linkage_type)
plt.figure(figsize=(22,18))
dendrogram(linkage_matrix)
plt.show()

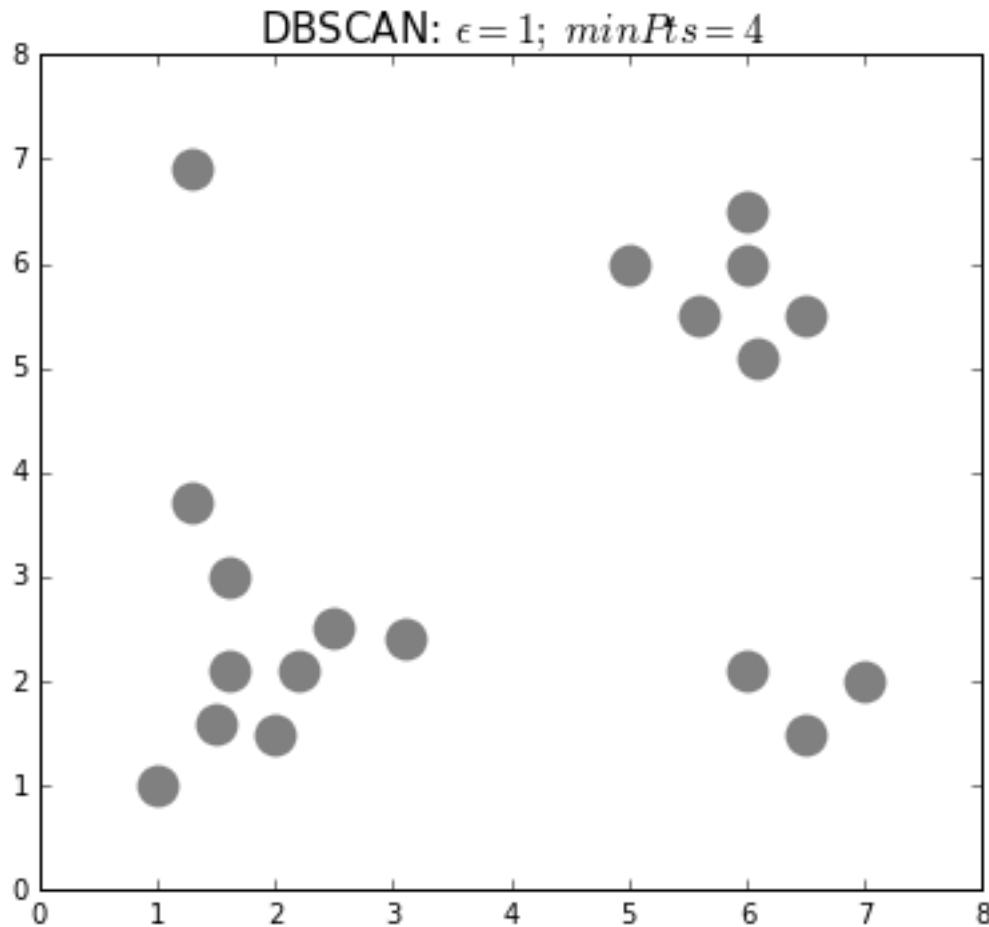
```

التجمیع القائم على الكثافة Density-Based Clustering

قبل انشاء المودل نعطيه بعض المتغيرات:

1. عدد النقاط في كل Cluster أو `min_samples`
2. المسافة بين كل نقطة وأخرى `Epsilon ε`

عندما نبدأ من نقطة معينة ونرى إذا كان هناك نقاط أخرى في المسافة التي حددها



1. اذا لم يكن هناك نقاط أخرى، تحسب هذه النقطة كنقطة مزعجة ويتم تجاهلها.
2. اذا كان هناك نقاط أخرى ومجموعها أقل من الحد الأدنى لعدد النقاط الذي حددهنا، تتجاهل هذه النقاط وتنتقل لأي نقطة قريبة أخرى هنا، في حال وجدت Cluster إذا وجد نقاط أخرى ومجموع النقاط أعلى أو يساوي العدد الذي حددهنا، نقوم بإنشاء 3.
3. لهذه النقطة، نجمعها جميعاً في Cluster نقاط أخرى تواقي نفس الشروط بالحد الأدنى والمسافة وفي نفس الـ Cluster واحد.

مثال بايثون

مثال عملي لطريقة إنشاء مودل للتجميع القائم على الكثافة

```
from sklearn.cluster import DBSCAN
```

```
# لتكن لدينا بيانات معرفة في المتغير data
data = data
```

```
# ننشأ المودل ونحدد المسافة eps
# والحد الأدنى من النقاط min_samples
```

```

dbscan = DBSCAN(eps=3, min_samples=2)

# الرابط والتوقع بدالة واحدة
# النتيجة -1 تعني ان القيمة مزعجه وتم تجاهلها
# clustering_labels_1 = dbscan.fit_predict(data)

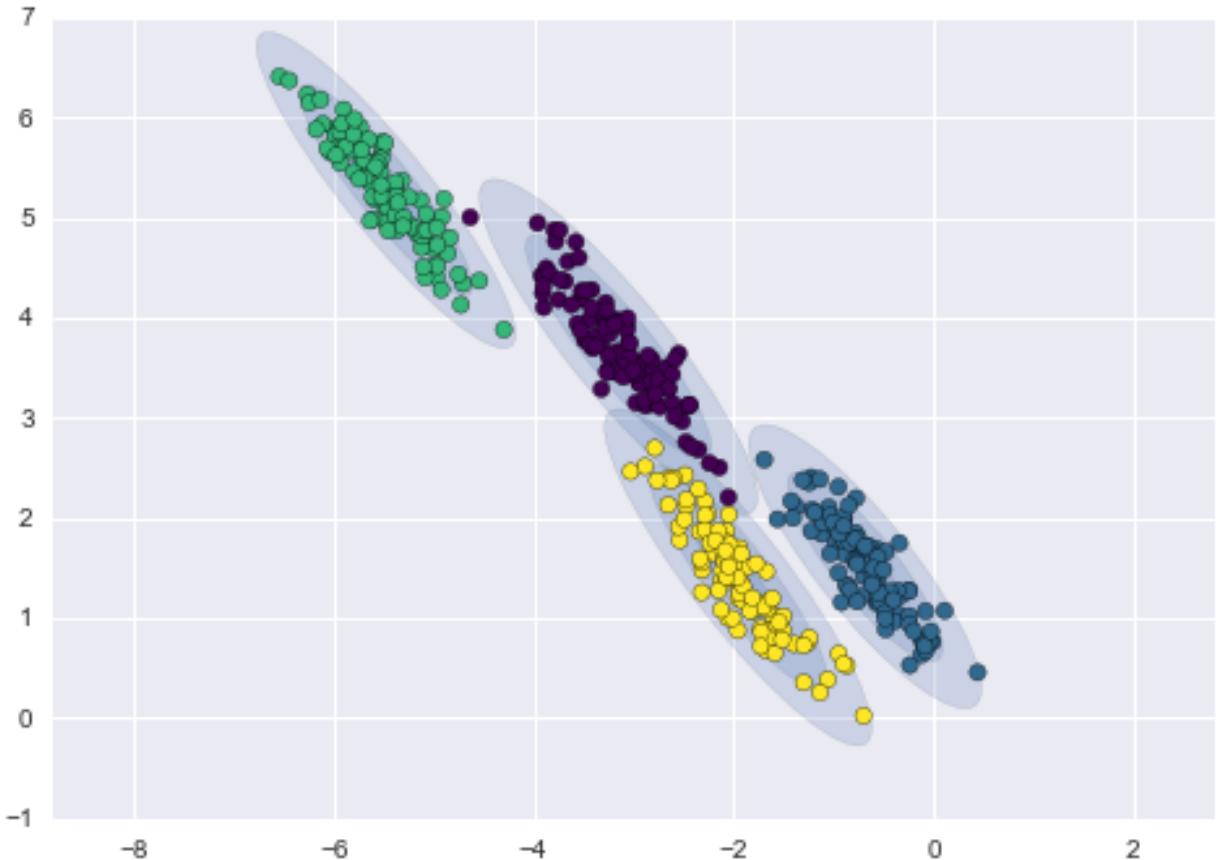
```

3 - الدرس الثالث Gaussian Mixture Models and Cluster Validation

Gaussian Mixture Models (GMM)

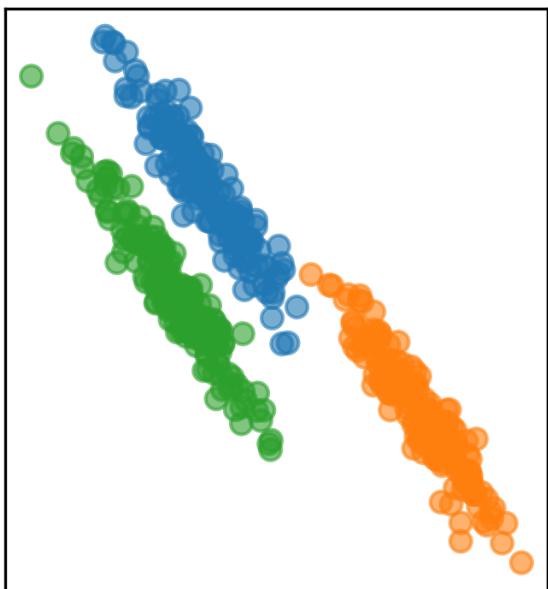
وهي طريقة لرسم Gaussian ولكن تأخذ بعين الاعتبار التباين. وسنستخدم فيها الـ K-mean خوارزمية تجميع، مشابهه لـ الـ K-mean. البيانات وفهم الخوارزمية لكيفية تشكيل البيانات لدينا.

- **Mean** وهو دائماً يكون في وسط الـ Cluster.
 - **Variance** على سبيل المثال، الصورة التالية كونت 4 Clusters.
- وشكل طريقة توسيع البيانات في الـ **البيان** Clusters ، وكما يظهر لنا طريقة توسيعها بسبب عمل الخوارزمية على المتوسط والتباين لتشكيل الـ Clusters ، التي تؤدي عملها افضل على البيانات ذات الشكل الدائري K-mean على عكس ما كانت عليه خوارزمية

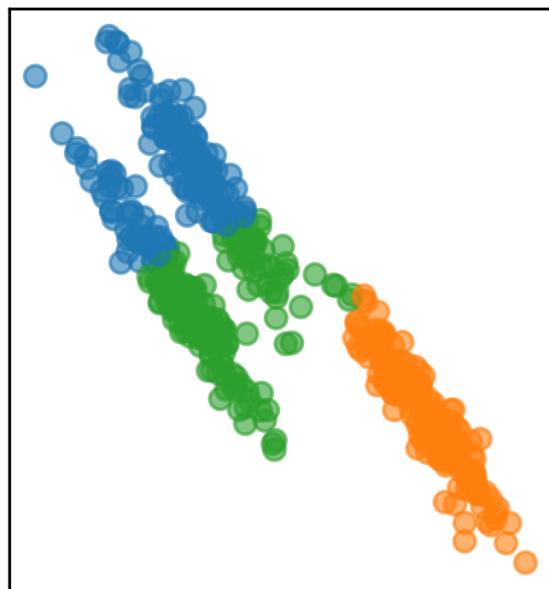


الـ Clusters في K-mean و GMM مثال آخر لفرق في تكوين الـ

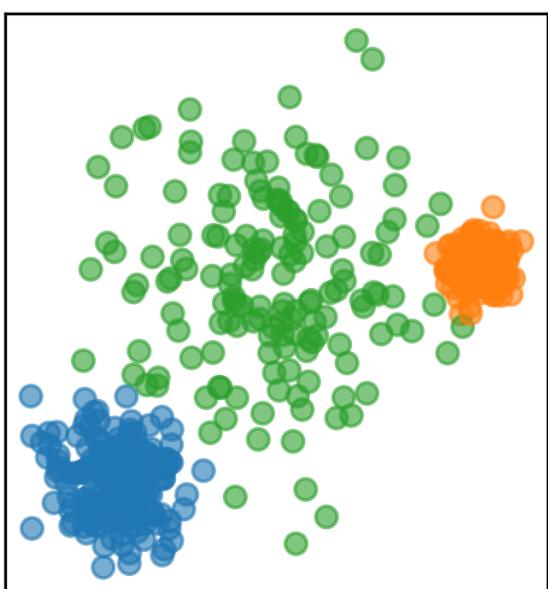
GaussianMixture



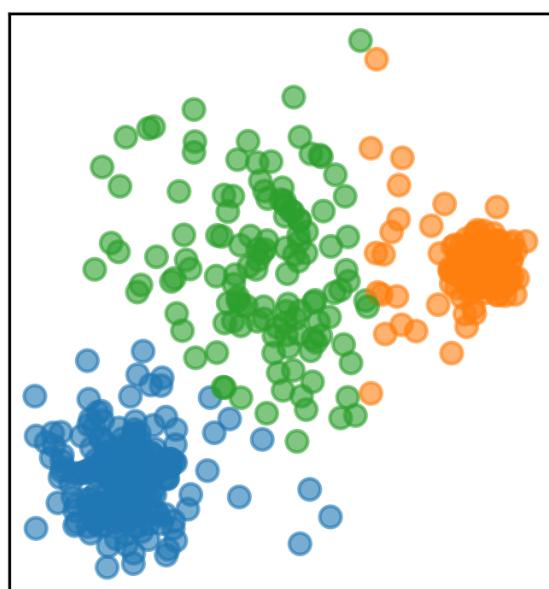
KMeans



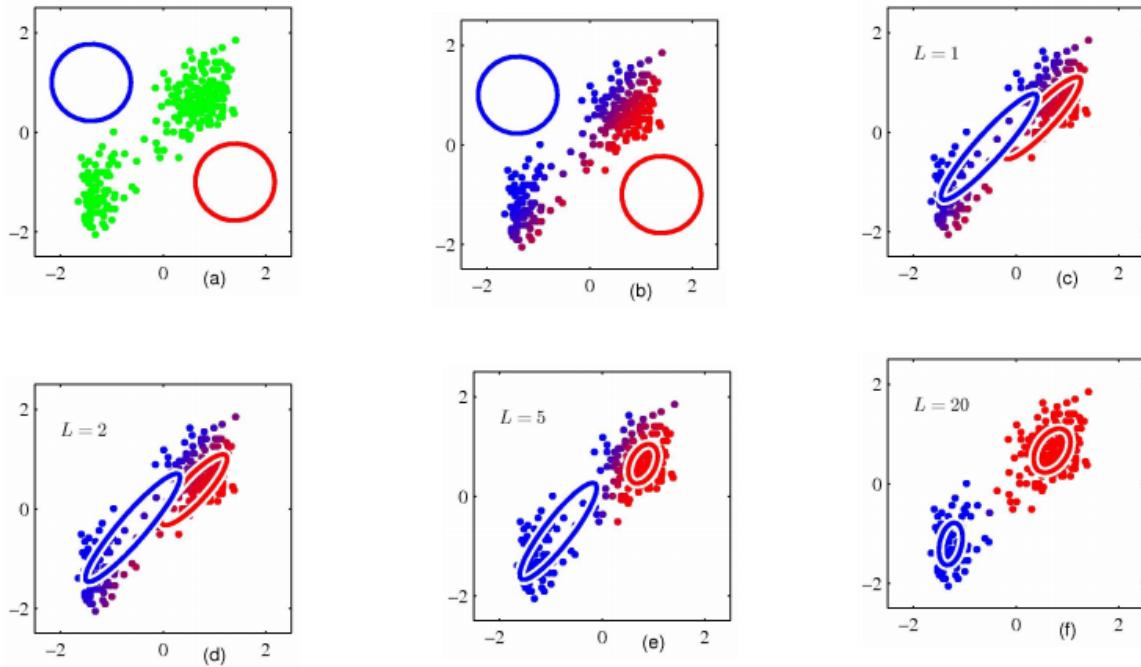
GaussianMixture



KMeans



Expectation Maximization (EM)



وطريقتها كال التالي GMM طريقة تتبع في خوارزمية:

- وأختيار نقاط بداية عشوائية Clusters كعدد للـ K اختيار.
- خاص بها Cluster نحدد لكل نقطة في البيانات.
- نحسب المسافة والتباين بين كل نقطة والنقطة المركزية، ثم نقوم بتغيير موقع النقطة المركزية، ثم إعادة الحساب لل المتوسط والتباين.
- اذا توقف التغيير في المتوسط يتم اختيار المنطقة كنقطة مركزية جديدة.

طريقة تحليل الـ Clusters

- **Feature Selecting:** اختيار المتغيرات او الخصائص المناسبة وتوحد طرق لإختيار الأفضل.
- **Clustering Algorithm:** اختيار الخوارزمية المناسبة في التجميع وإعادة ضبطها حتى نصل لنتائج مرضية.
- **Clustering Validation:** التحقق وعرض النتائج وتقييمها.

Cluster Validation

، في التعلم غير الموجّه توجد ثلات Precision و الـ Accuracy في التعليم الموجّه كانت لدينا خيارات تقييم للموديل كـ خيارات انتقىم الـ Cluster وهي:

- **External Index:** المعروفة مسبقاً (Labels) مع النتائج الصحيحة تم فيه مقارنة النتائج في الـ Cluster.
- **Relative Index:** تقارن بين اثنين من الـ Clusters.
- **Internal Index:** بدون الاعتماد على النتائج الصحيحة (ان لم تكن موجودة) يتحقق من النتائج الـ Cluster (مثلاً).

$$S_i = \frac{b_i - a_i}{\text{Max}(b_i - a_i)}$$

Silhouette Coefficient: اذا لم تكن هناك نتائج Cluster (Labels) طريقة لحساب اداء الـ Cluster: كال التالي

1. a = معدل المسافة من نقطة إلى النقاط الأخرى في نفس Cluster.
2. b = معدل المسافة من نقطة إلى النقاط الأخرى في أقرب Cluster التي تحتوي على نقطتنا الحالية.
3. العملية على كل نقطة لدينا، ثم نجمع النتائج ونأخذ المعدل. وهو بالغالب رقم من -1 إلى 1.

مثال بایثون

مثال لطريقة إنشاء مودل بخوارزمية GMM

```
from sklearn.mixture import GaussianMixture

data = data
# ننشأ المودل ونحدد عدد الـ Cluster 3
gmm = GaussianMixture(n_components=3)

# الربط والتوقع
gmm = gmm.fit(X)
pred_gmm = gmm.predict(X)
```

الدرس الرابع - Dimensionality Reduction and PCA

تقوم الخوارزمية بجمع البيانات ومحاولة إيجاد انماط فيما Patterns. في التعلم غير الموجّه لاكتشاف الأنماط PCA تستخدم خاصة بها بجانب ما يشابهها. الفيديو التالي يشرح طريقة عملها Cluster بينها، ثم جمع كل واحد في

Latent Features - Feature Selection

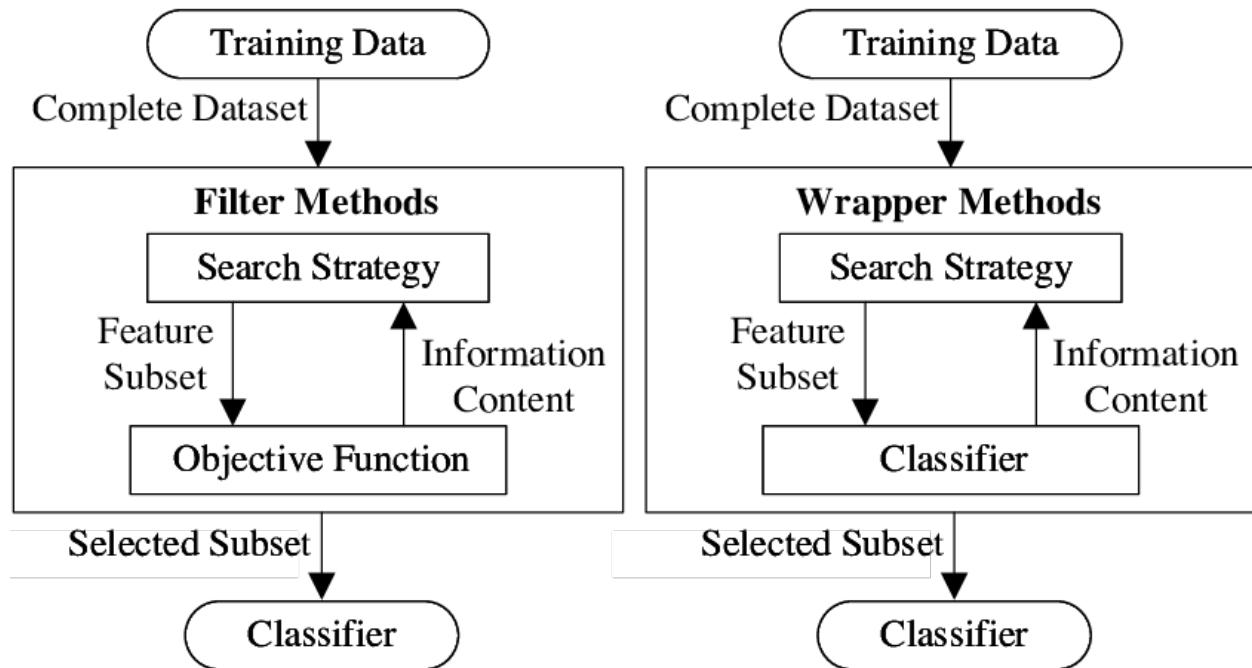
متغيرات ليست موجودة في البيانات الأصلية لدينا، لنقل أن لدينا بيانات منازل وفيها المتغيرات التالية:

- حجم الأرض
- عدد الغرف

- مساحة المنزل
- مساحة المخزن
- عدد غرف النوم
- عدد دورات المياه
- معدل الجرائم في الحي
- عدد المدارس في الحي
- الضرائب في الحي
- متوسط مصادر الدخل للجيران
- متوسط جودة الهواء
- المسافة إلى الخط السريع

في المتغيرات السابقة ممكن ان نستخرج متغيرين جدد غير الموجودة لدينا وهي لأول 6 متغيرات وأخر 6 متغيرات، بذلك قلنا عدد المتغيرات لدينا في البيانات **معلومات الحي** والثاني **حجم المنزل** المتغيرات الجدد هي

توجد عدة طرق لاختيار المتغيرات وهي:



- **Filter methods:** ومن مسماها ممكن ان نتوقع أنها تقوم بفلترة المتغيرات الموجودة وترتيبها حسب اهميتها، ثم إعتمادها (هنا لدينا)، يتم بعد ذلك تقييمها بعده طرق (تفاصيل أكثر عن هذه الطرق).
- **Wrapper Methods:** هذه الطريقة تقوم بالتحقق من اهمية المتغير مباشرة مع المودل، اذا انتجت المودل افضل نتيجة له فسيتم اختيار تلك المتغيرات.

مثال بايثون

مثال عملي طويل ومتفصّل لطريقة عمل خوارزمية [PCA](#): في الرابط التالي

متى نستخدم PCA

لدينا. في بعض الأحيان في الصور مثلاً، فللتا **Features** تستخدم الخوارزمية متى ما أردنا التقليل من عدد المتغيرات المتغيرات من 700 متغير إلى 30 متغير وحصلنا على نفس النتائج.

مثال ببايثون - Random Projection & ICA

أو المتغيرات لدينا. لنفترض أن **Dimensions** لتقليل المتغيرات. هدف الطريقة الرئيسي هو تغليل الـ **PCA** هي حل بديل لـ **Random Projection** لدينا قاعدة بيانات فيها 12000 عامود أو متغير، عند إدخالها في **Scikit-learn** وتشغيل دالة **Random Projection** عليها ستعود لنا البيانات بعد عواميد حوالي 6000.

مثال ببايثون

عمل **Random Projection** في **Scikit-learn** طريقة

```
from sklearn import random_projection  
  
data = data  
  
# إنشاء المودل الخاص ب Random Projection  
# عدد المتغيرات المطلوب n_components من الممكن تحديد عدد  
# eps وتحديد قيمة  
# إذا تركت بدون تحديد ف تكون قيمة 0.1  
# وهي القيم التقائية  
rp = random_projection.SparseRandomProjection()  
  
# تشغيل المودل على البيانات لدينا  
new_data = rp.fit_transform(data)
```

Independent Component Analysis - ICA

مثال عليها في ملفات الصوت، اذا كان لدينا ثلاثة أدوات صوتية **PCA** و **Random Projection** و **ICA** طريقة أخرى مشابهه لـ **ICA**. تعمل بنفس الوقت، تشغيل هذه الخوارزمية عليها ستحاول فصل كل اداة لوحدها.

مثال ببايثون

عمل **Random Projection** في **Scikit-learn** طريقة

```
from sklearn.decomposition import FastICA  
  
# البيانات لدينا مكونة من قائمة تحتوي على 3 ملفات صوتية  
data = list(zip(audio_1, audio_2, audio_3))  
  
# إنشاء المودل الخاص  
# عدد المتغيرات المطلوب n_components تحديد عدد
```

```
ica = FastICA(n_components=3)
# تشغيل المودل على البيانات لدينا
new_data = ica.fit_transform(data)
```

أنتهى الملخص.

الملخصات منشورة بشكل مفصل وبترتيب أفضل في صفحتي الشخصية هنا:

<https://alioh.github.io/DSND-Notes-11/>

<https://alioh.github.io/DSND-Notes-12/>

<https://alioh.github.io/DSND-Notes-13/>

<https://alioh.github.io/DSND-Notes-14/>

<https://alioh.github.io/DSND-Notes-15/>

<https://www.alioh.com>

مصادر:

1. [**mubaris**](#) - K-Means Clustering
2. [**Quora**](#) - Feature Scaling
3. [**saedsayad**](#) - Hierarchical Clustering
4. [**dashee87**](#) - Hierarchical Clustering 2
5. [**jakevdp**](#) - Gaussian Mixture
6. [**amueller**](#) - Clustering and Mixture Models
7. [**columbia.edu**](#) - Gaussian Mixture Models
8. [**kent.edu**](#) - Cluster Validation
9. [**towardsdatascience**](#) - Clustering Analysis
10. [**analyticsvidhya**](#) - Feature Selection methods