

Space Invader

Jogo baseado no clássico Space Invader
Trabalho de Algoritmo (Prof. Elverton)

Como Rodar

Compilar:

```
gcc src/spaceInvader.c -o prog -lraylib -lm
```

Executar:

```
./prog
```

Ou simplesmente rode `bash run.sh`

Como Jogar

Digite seu apelido na tela inicial e selecione um modo.

O jogo possui um cronômetro para cada rodada; você deve vencer antes que o tempo acabe.

A cor da nave indica seu HP. Você precisa eliminar todos os inimigos para avançar de fase.

Capturas de Tela do Jogo





