

# Space Invader

Jogo baseado no classico Space Invader  
Trabalho de Algoritmo (Prof. Elverton)

---

## Como Rodar

Compilar:

```
gcc src/spaceInvader.c -o prog -lraylib -lm
```

Executar:

```
./prog
```

Ou simplesmente rode `bash run.sh`

---

## Como Jogar

Digite seu apelido na tela inicial e selecione um modo.

O jogo possui um cronometro para cada rodada; voce deve vencer antes que o tempo acabe.

A cor da nave indica seu HP. Voce precisa eliminar todos os inimigos para avancar de fase.

---

## Capturas de Tela do Jogo





