# Индекс структурированности

Александр Абгарян, abgarian.aa@phystech.edu

7 апреля 2024 г.

# План презентации

- 1 Идея решения
- 2 Основные определения
- ③ Индекс структурированности
- Ф Корректность введенного индекса

#### Репозиторий с проектом



## Введение

Задача: дано одноканальное изображение. Нужно определить его *индекс структурированности* — число, низкие значения которого соответствуют изображениям с очевидной структурой, высокие — случайному шуму без явной пространственной структуры. Чтобы определить индекс, нужно ответить на два вопроса:

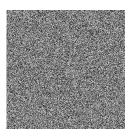
- Что такое шум?
- Чем отличается шум от незашумленного изображения?

# Что такое шум?

Цвете пикселя черно-белого изображения I размера  $w \times h$  задается функцией цвета пикселя:  $X:I \to \{0,1,\dots 255\}$ . В таком случае, из физических соображений, для шума должно выполняться:

$$\langle X \rangle \approx 255/2 = 127.5$$

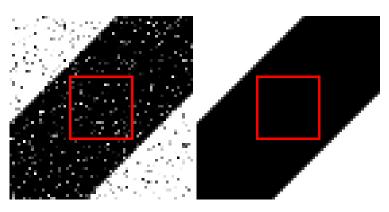
что характеризует его *случайный характер*. При этом дисперсия зашумленного изображения будет порядка  $D \approx 5461.25$ :



$$\langle X \rangle = 127.8$$

$$D = \langle X^2 \rangle - \langle X \rangle^2 = 5465.5$$

# Шум vs незашумленное изображение



На более зашумленном изображении слева дисперсия в выделенном квадрате будет больше, чем дисперсия в том же квадрате на незашумленном изображении

## Основные определения

Вместо дисперсии будем использовать конструкцию, похожую на норму в пространстве  $L^p$ :

#### Определение

Пусть I, J — изображения одинакового размера  $w \times h$  с функциями цвета пикселя X и Y соответственно. Тогда число:

$$\rho(I,J) = \left(\frac{1}{hw} \sum_{i,j=1}^{w,h} \left| \frac{X(i,j) - Y(i,j)}{255} \right|^p \right)^{1/p} \tag{1}$$

будем называть  $L^p$  метрикой для изображений I и J.

### Основные определения

#### Определение

Пусть I — изображение размера  $w \times h$  с функцией цвета пикселя X. Положим  $\mathcal{S} = \{S_{uv}\}_{u,v=1}^{m,n}$  — семейство непересекающихся прямоугольников, объединение которых дает изображение I. Тогда изображение J размера  $w \times h$ , в котором функция цвета пикселей:

$$Y(i,j) = \mathsf{agr}(X|_{S_{uv}}), \quad (i,j) \in S_{uv}$$

где agr — некая агрегирующая функция, будем называть *пулингом* изображения I с разбиением S. Обозначение:  $J = \mathsf{pool}(I, \mathcal{S}, \mathsf{agr})$ .

В качестве агрегирующей функции можно брать среднее значение avg, минимум min или максимум max.

## Определение индекса структурированности

#### Определение

Пусть I — изображение размера  $w \times h$ ,  $\mathcal{S}$  — его разбиение на непересекающиеся квадраты размера  $k \times k$ , дополненные при необходимости прямоугольниками,  $\rho - L^p$  метрика. Определим индекс структурированности как:

$$IND(I, k) = \rho(I, pool(I, S, avg))$$

#### Алгоритм:

ullet Разбиваем изображение на квадраты размера k imes k

## Определение индекса структурированности

#### Определение

Пусть I — изображение размера  $w \times h$ ,  $\mathcal{S}$  — его разбиение на непересекающиеся квадраты размера  $k \times k$ , дополненные при необходимости прямоугольниками,  $\rho - L^p$  метрика. Определим индекс структурированности как:

$$IND(I, k) = \rho(I, pool(I, S, avg))$$

#### Алгоритм:

- ullet Разбиваем изображение на квадраты размера k imes k
- ullet В каждом квадрате S считаем среднее значение цвета  $\langle X|_S 
  angle$
- В новом изображении цвет каждого пикселя в квадрате =  $\langle X|_S \rangle$

## Определение индекса структурированности

#### Определение

Пусть I — изображение размера  $w \times h$ ,  $\mathcal{S}$  — его разбиение на непересекающиеся квадраты размера  $k \times k$ , дополненные при необходимости прямоугольниками,  $\rho - L^p$  метрика. Определим индекс структурированности как:

$$IND(I, k) = \rho(I, pool(I, S, avg))$$

#### Алгоритм:

- ullet Разбиваем изображение на квадраты размера k imes k
- ullet В каждом квадрате S считаем среднее значение цвета  $\langle X|_S
  angle$
- В новом изображении цвет каждого пикселя в квадрате =  $\langle X|_S \rangle$
- Считаем расстояние между оригиналом и полученым изображением по формуле (1)

Александр Абгарян Индекструктирования 7 апреля 2024 г. 9 / 24

### Свойства введенного индекса

Определим  $N(q,S) = \#\{(i,j) \in S \mid X(i,j) = q\}$  — количество пикселей цвета q в квадрате  $S \in \mathcal{S}$ . Тогда среднее значение пикселя в квадрате S:

$$\langle X|_{S} \rangle = \frac{1}{|S|} \sum_{(i,j) \in S} X(i,j) = \frac{1}{|S|} \sum_{q=0}^{255} \left[ \sum_{(i,j): X(i,j)=q} q \right] = \frac{1}{|S|} \sum_{q=0}^{255} N(q,S)q$$

Пользуясь полученным выражением можно найти значение индекса:

$$IND(I,k)^{p} = \frac{1}{hw} \sum_{S \in \mathcal{S}} \sum_{r=0}^{255} N(r,S) \left| \sum_{q=0}^{255} \frac{N(q,S)}{|S|} \frac{r-q}{255} \right|^{p}$$
(2)

## Свойства введенного индекса

Пусть  $(x_0,x_1,...x_{255})\in [0,1]^{256}$  такие, что  $x_0+...+x_{255}=1$ . Введем функцию:

$$f(x_0,...x_{255}) = \sum_{r=0}^{255} x_r \left| \sum_{q=0}^{255} x_q \frac{r-q}{255} \right|^p$$

Из определения N(q,S) получаем:

$$\sum_{p=0}^{255} N(q,S) = |S| \Rightarrow \sum_{p=0}^{255} \frac{N(q,s)}{|S|} = 1$$

## Свойства введенного индекса

Взяв в качестве  $x_r = N(r, S)/|S|$  получим:

$$f(S) = \sum_{r=0}^{255} \frac{N(r,s)}{|S|} \left| \sum_{q=0}^{255} \frac{N(q,s)}{|S|} \frac{r-q}{255} \right|^{p}$$

Тогда выражение (2) можно записать следующим образом:

IND
$$(I, k) = \left(\sum_{S \in \mathcal{S}} f(S) \frac{|S|}{hw}\right)^{1/p}$$

# Двухцветное изображение

Рассмотрим простейший случай: исходное изображение двухцветное, т.е. возможны лишь два цвета — 0 и 255. Тогда  $\forall S \in \mathcal{S}$  и  $\forall a \neq 0, 255$ : N(a, S) = 0, и функция f принимает вид:

$$V(q, 3) = 0$$
, if the distribution  $V(q, 3) = 0$ ,

$$f(S) = \frac{N(0,s)}{|S|} \left( \frac{N(255,s)}{|S|} \right)^{p} + \frac{N(255,s)}{|S|} \left( \frac{N(0,s)}{|S|} \right)^{p}$$

Т.к. N(0, S) + N(255, S) = 1 то можно записать:

$$f(S) = g\left(\frac{N(0,s)}{|S|}\right), \quad g(t) = t(1-t)^p + (1-t)t^p$$

# Двухцветное изображение

В дальнейшем нам понадобится

#### Утверждение

g(t) выпукла при p=1,2,3. Также при этих значениях p:

$$\max_{t \in [0,1]} g(t) = 2^{-p}$$

Из этого утверждения следует:

$$\begin{aligned} \text{IND}(I,k) &= \left(\sum_{S \in \mathcal{S}} g\left(\frac{N(0,s)}{|S|}\right) \frac{|S|}{hw}\right)^{1/p} \le \left(\frac{1}{hw} \sum_{S \in \mathcal{S}} \frac{|S|}{2^p}\right)^{1/p} = \\ &= \frac{1}{2} \left(\frac{1}{hw} \sum_{S \in \mathcal{S}} |S|\right)^{1/p} = \frac{1}{2} \end{aligned}$$

### Корректность введенного индекса

Дадим формальное определение шума

#### Определение

Будем говорить, что изображение I является cлучайным, если при генерации изображения цвет пикселя определяется cлучайно:

$$X(i,j) = \begin{cases} 0, & p_0(i,j) \\ 1, & p_1(i,j) \\ \vdots \\ 255, & p_{255}(i,j) \end{cases}$$

где  $p_k(i,j)$  — вероятность того, что пиксель (i,j) будет покрашен в цвет k. При этом выполняется  $p_0(i,j)+p_1(i,j)+...+p_{255}(i,j)=1$ .

## Корректность введенного индекса

#### Определение

Случайное изображение I будем называть шумом, если для любого пикселя (i,j) и цвета k :  $p_k(i,j)=1/256$ .

#### Утверждение

Пусть I — шум. Тогда в среднем, при размерности метрики р значение его индекса:

IND(I, k) = N-IND(p) = 
$$\frac{1}{255} \left( \frac{1}{128} \sum_{n=0}^{127} (127.5 - n)^p \right)^{1/p}$$

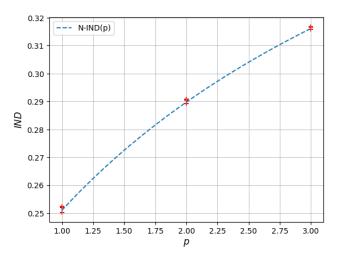
Получаем, что индекс шума не зависит ни от размеров изображения, ни от размера пулинга. Для p=1,2,3 получаем:

$$N-IND(1) \approx 0.25$$
;  $N-IND(2) \approx 0.29$ ;  $N-IND(3) \approx 0.32$ 

Александр Абгарян Издерска уругуруру 7 апреля 2024 г. 16 / 24

# Проверка утверждения об индексе шума

Для случайно сгенерированного шума проверим, что  $\mathrm{IND}(I,k) = \mathrm{N-IND}(p)$  не зависит от размеров окна пулинга k.



### Корректность введенного индекса

Для проверки индекса структурированности введем определение зашумленного изображения:

#### Определение

Пусть I — изображение размера  $w \times h$  с функцией цвета пикселя X. Тогда случайное изображение J такого же размера с функцией цвета:

$$Y(i,j) = \left\{egin{array}{ll} X(i,j), & p \ ext{другой цвет}, & (1-p)/255 \end{array}
ight.$$

где p — вероятность того, что пиксель (i,j) не поменяет цвет, будем называть зашумлением изображения I.

### Корректность введенного индекса

Корректность введенного индекса заключается в следующем: индекс зашумленного изображения будет больше индекса оригинала:

#### Теорема

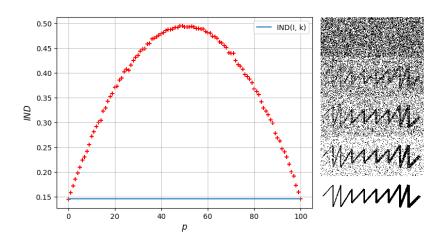
Пусть I — двухцветное изображение размера  $w \times h$  с функцией цвета пикселя X. Пусть J — его зашумление с вероятностью 1-p, т.е. функция цвета пикселя изображения J:

$$Y(i,j) = \begin{cases} X(i,j), & p \\ 1 - X(i,j), & 1 - p \end{cases}$$

Тогда в среднем, при размерности метрики q=1,2,3, выполняется неравенство:

$$IND(I, k) \leq IND(J, k)$$

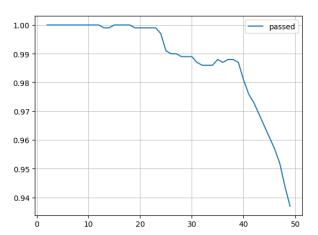
# Проверка теоремы о двухцветном изображении



При значениях p близких к 1/2 значение индекса  $\mathrm{IND} \approx 1/2$ , что также согласуется с теорией.

## Проверка корректности индекса

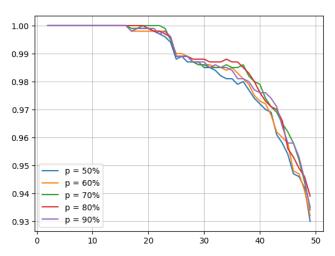
**Датасет**: 1000 черно-белых изображений размера  $400 \times 400$  **Первый тест**: сравниваем индекс изображения с индексом его зашумления.



Построим зависимость процента верных ответов от размера окна пулинга.

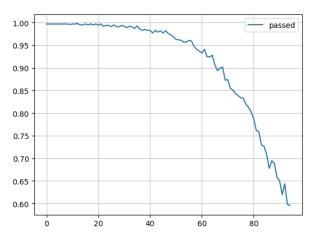
## Проверка корректности индекса

На графике четко виден "провал" при размере окна пуллинга  $\approx 25 = 50/2$ . При различных вероятностях зашумления он также наблюдается:



## Проверка корректности индекса

**Второй тест**: сравниваем индекс изображения с индексом другого, случайно выбранного зашумленного изображения.



Процент угадываний в 90% достигается при вероятности зашумления  $\geq 36\%$ 

Александр Абгарян Индекс суруачурурания 7 апреля 2024 г. 23 / 24

#### Заключение

В результате проведенного исследования был предложен метод оценки зашумленности изображения (индекс структурированности). В ходе тестов было проверено:

- При небольших размерах окна пулинга (меньше четверти размеров исходного изображения) индекс верно отличает изображение от его зашумления в 99% случаев.
- Было доказано, что выполняется теорема о двухцветном изображении Также можно отметить следующие недостатки:
  - Долгое время работы
  - Плохо работает при сравнении изображения с зашумлением другого изображения (хорошая вероятность верного ответа лишь при вероятность шума не менее 36%)