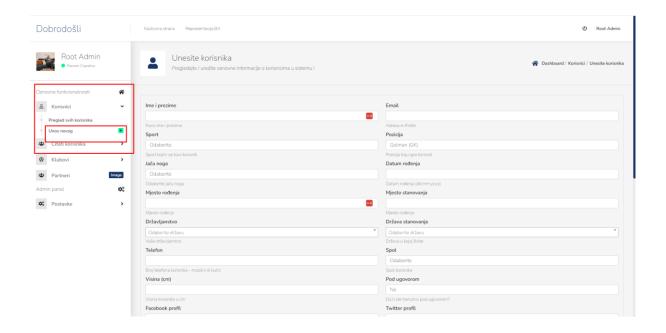
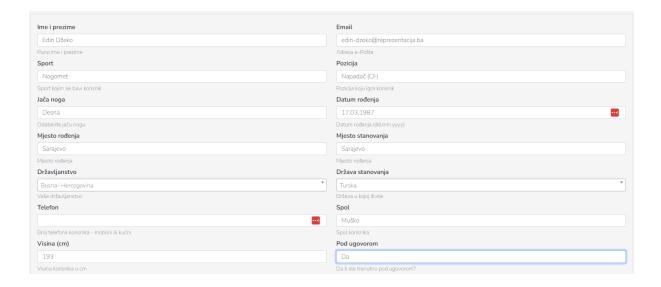
Unos novih igrača – API verzija

1. Unos igrača kao RootAdmin sistema



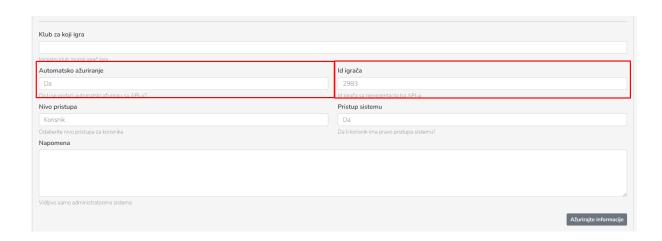
2. Potrebno je popuniti sljedeće podatke:



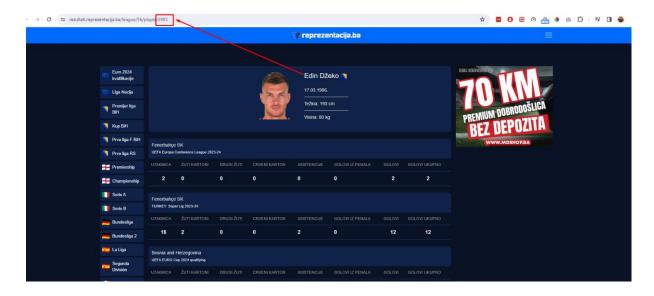
- 3. Dodatno je potrebno popuniti dva polja:
- Automatsko ažuriranje -> Da

- ID Igrača
- Pristup sistemu -> Da
- Nivo pristupa -> Korisnik

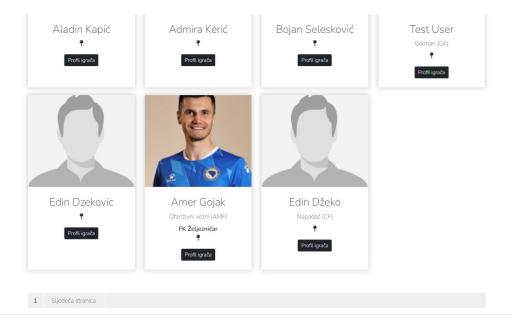
Kao što je navedeno na slici ispod.



ID igrača predstavlja ID igrača, sa <u>www.reprezentacija.ba</u> portala, odnosno možda Damir ti ima lakše rješenje (ja sam ovako uspio pronaći)

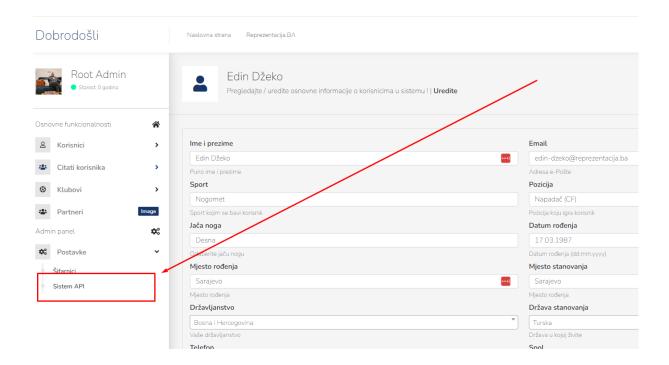


4. Nakon toga, potrebno je spremiti izmjene. Odmah pri spremanju izmjena, igrač je vidljiv svim drugim igračima.



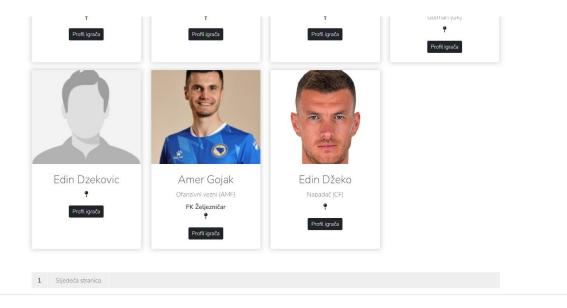
Napomena: Kredincijali koji se kreiraju su lažni, hash-irani, i igrači svakako ne mogu pristupiti tim profilima, ali se eventualno u slučaju potrebe, može omogućiti pristup.

5. Nakon toga, potrebno je izvršiti sinhronizaciju putem System API-a, odnosno :

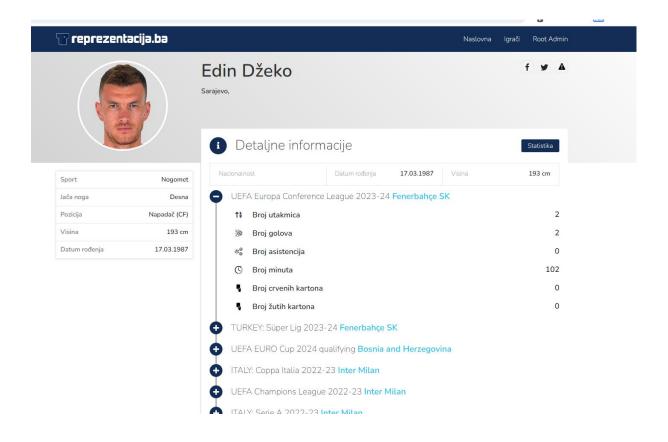




Nakon uspješne sinhrinozacije, ažurira se fotografija igrača sa API-a,



Odnosno, popunjene su informacije vezane za statistiku:



Napomena: Ovaj mehanizam ćeš morati ručno pokretati svaki put kad uneseš novog igrača, preko Postavke -> System API -> Fetch, a kada se postavi na produkciju (scout.reprezentacija.ba), tada ću iskonfigurisati job koji će to raditi jednom dnevno.

Napomena 2: Kao što možeš vidjeti, za ove igrače kojima se statistika fetch-a automatski, stavio sam da čim im se profil otvori, otvara na statistiku, i ono polje "Timeline" sam u potpunosti ukinuo.