

# scout.reprezentacija.BA

- Portal -

## 1. Naslovna strana

Na naslovnoj stranici aplikacije scout.reprezentacija.ba biti će prikazane sljedeće informacije:

1. Navigacijski meni
2. Slider sa opcijom dodavanja novih slika i teksta ( zajedno sa linkanjem )
3. Po potrebi dodatni box sa informacijama ( Informacije koje se preuzimaju sa reprezentacija.BA)
4. Pretraga igrača
5. Partneri ( Slike sa dodatnim linkovima ukoliko je potrebno – dinamičan unos)
6. Footer ( Fiksni footer sa osnovnim informacijama )

### 1.1 Navigacijski MENI

Navigacijski MENI treba biti sličan navigacijskom MENI-ju na osnovnom portalu reprezentacija.BA.

### 1.2 Slider sa opcijom dodavanja novih slika i teksta

Kroz Admin panel, administratoru sistema će biti omogućeno dinamičko dodavanje fotografija za slider. Struktura jednog slider objekta je data kao :

- Fotografija
- Naslov
- Kratki opis
- Link

### 1.3 Box sa dodatnim informacijama

Moguće je omogućiti prikaz informacija sa portala ( reprezentacija.BA ) na dijelu scout.reprezentacija.BA. Prikaz ovih informacija bi se odvijao potpuno putem API Sistema koji je potrebno otvoriti / napraviti na strani reprezentacija.BA. U slučaju da u datom trenutku ne želite prikaz nikakvih novosti, API

jednostavno ne treba davati nikakve informacije. U ovom slučaju, potrebno je definisati neke od parametara:

- Broj postova
- Sadržaj posta
- Da li ima slika ili ne
- Linkove i ostale stvari

Struktura API sistema treba biti unificirana, i jednostavna ( poželjno bi bilo dostavljati podatke u .JSON formatu).

## 1.4 Pretraga igrača

Pretraga igrača će biti objašnjena detaljnije u drugom dijelu ovog dokumenta.

## 1.5 Partneri

Kroz Admin panel, administratoru će biti omogućeno dodavanje partnera ( njihovih logotipa u obliku .png ili .jpeg formata ) sa mogućnošću vezivanja linka ( npr do webstranice i slično ). Teoretski, biti će moguće dodati beskonačno mnogo partnera koji će biti prikazivani u chain ( mikro slider ).

## 1.6 Footer

Footer će se nalaziti na dnu stranice, sa osnovnim informacijama i linkovima ( njegov sadržaj će biti definisan prilikom implementacije ).

## 2. Registracija

Registracija će biti omogućena svima, i to u dvije kategorije:

1. Igrač
2. Scout

### 2.1 Registracija igrača

Set podataka koji se popunjava za igrača jeste :

1. Ime
2. Prezime
3. Email adresa
4. Datum rođenja ( na osnovu ovoga se automatski računa starost igrača )
5. Mjesto rođenja
6. Državljanstvo
7. Telefon
8. Spol
9. Visina
10. Sport ( Nogomet, košarka, rukomet )
11. Pozicija
12. Snažnija noga / Ruka
13. Šifra
14. Ponovni unos šifre

Pored ovih polja, administratori sistema će imati mogućnost da verifiraju igrača ( kvačica koja predstavlja da je igrač verificiran ), te se ta informacija također može prikazivati na naslovnoj stranici u pretrazi i biti naglašena.

**Napomena:** Pošto je više sportova uključeno, odabirom sporta, sinhronizovati će se informacije u formi registracije, npr za nogomet će stajati snažnija noga i pozicije vezane za nogomet, za košarku će stajati pozicije vezane za košarku i slično.

Pri popunjavanju informacija, igraču dolazi email o uspješnom kreiranju profila, međutim isti nije vidljiv, sve dok administratori prijavu ne odobre ( - momenat ekskluziviteta na scout.reprezentacija.BA ).

Prilikom svake nove prijave, administratori dobijaju obavijesti putem sistema, kao i obavijesti putem email-a o kreiranom zahtjevu za „otvaranje profila“ na scout.reprezentacija.BA.

**Pitanje :** *Na koji način će se vršiti uplate? I šta uplata predstavlja? Npr uplatim ja 10 maraka, da moj profil bude mjesec dana na portalu scout.reprezentacija.BA ? Ukoliko istekne period uplate, potrebne su obavijesti, automatsko uklanjanje i slično. Ovaj momenat treba razjasniti !!*

Nakon što se igraču odobri registracija, odnosno prijava bude prihvaćena, isti pristupa svom profilu ( ukoliko se pokuša prijaviti na sistem, a nije odobren, vratiti će mu se poruka tipa : „Vaša prijava je u procesu verifikacije. Jednom kada Vaš profil bude odobren, dobiti ćete informacije putem email-a.“. Kada se korisniku odobri pristup, isti će putem email-a dobiti obavijest sadržaja:

*„Poštovani John Doe, Vaš profil je verifikovan te isti možete koristiti. Vaši pristupni podaci su dati kao:*

*Username: john.doe*

*Password : password*

*Lijep pozdrav,*

*Scout.reprezentacija.BA“*

Te ukoliko nije prihvaćen, obavijest o tome.

Verifikovani korisnici ( igrači ), zavisno od sporta kojim se bave, će imati mogućnosti da unesu dodatne informacije kao što su:

1. Naziv kluba za koji je igrao
2. Broj odigranih utakmica
3. Broj postignutih golova / koševa
4. Broj asistencija
5. Broj žutih kartona / ličnih grešaka
6. Broj crvenih kartona / isključenja iz utakmice
7. Trajanje ugovora ( Datum potpisivanja i datum raskida ugovora )
8. Pozicija na kojoj je igrao

Također, moći će odabrati reprezentacije za koje je igrao. U padajućem MENI-u će biti ponuđene sve države, od kojih će moći izabrati za koju je igrao. Također, moći će unijeti informacije navedene gore, s tim da će dodatno morati odabrati i u kojoj je skupini igrao ( promjenjivi šifarnik ) :

- U21
- A selekcija

**Napomena:** Ukoliko ima još npr. U 14, molim te da navedeš, ne razumijem se u ovo 😊

Još jedna informacija, koja će biti omogućena za unos i igračima i scout-ima jeste njihova profilna slika ( sa mogućnošću rotiranja ).

Pored osnovnih informacija, također igrači će imati mogućnost da povežu svoje društvene mreže, poput facebook-a, instagram-a, twitter-a i linkedin-a. Ukoliko popune neku od ovih rubrika, ista će biti vidljiva na njegovom profilu.

Prijedlog: Ostaviti im mogućnost kao npr. Na društvenim mrežama, da mogu kreirati postove, pisati tekstove, postavljati slike i slično ( timeline svakog od igrača ).

Svaki igrač će, ukoliko ispravno popuni profil, imati mogućnost export-a svog CV-a u .docx ( word formatu ) u template-u koji će biti naknadno definisan ( pretpostavljam da EUROPAS nije baš za igrače..).

## 2.2 Registracija Scout-a

Kao i igrači, i scouti će imati mogućnost prijave na portal, te kreiranja svoj profila. Predloženi set podataka za unos za scout-a :

- Ime
- Prezime
- Datum rođenja
- Državljanstvo
- Email
- Šifra
- Naziv kompanije za koju radi

Također, pri kreiranju profila, isti nemaju pristup, sve dok im administratori sistema isti ne odobre. Email obavijesti se šalju u identičnim momentima, kao i prilikom registracije igrača.

Scouti imaju mogućnost pregleda detaljnih informacija o igračima, dobijanje obavijesti za registraciju novih igrača, statističke podatke vezane za igrače i slično.

## 2.3 Vijesti o igraču

Na detaljnom pregledu profila igrača, potrebno je omogućiti i prikaz novosti vezanih za igrača, koje će se povlačiti sa portala reprezentacija.BA. Podaci se isključivo trebaju prenositi putem API sistema, koji će također biti aktivan na reprezentacija.BA. Način komunikacije i detalje implementacije je potrebno razjasniti sa implementatorom reprezentacija.BA portala.

## 2.4 Ocjenjivanje igrača

Administratori sistema će imati opciju i da omoguće „anketu“ o ocjenjivanju igrača ( ukoliko sam dobro shvatio, da publika ocjenjuje igrača ) na način da putem slider-a ostavljaju opciju 1-10 ( povuku slider ), te se prikazuje komulativna ocjena igrača.

## 2.5 API za prikazi grača

Također, biti će otvoren API na <https://scout.reprezentacija.ba/rss/john-doe> , gdje će se moći pokupiti informacije o igračima u formatu u kojem se unose:

- Ime
- Prezime
- ....
- Informacije o klubovima i ostale informacije

Na ovaj način, biti će moguće integrisati podatke na drugim mjestima i drugim portalima kupeći ih sa scout.reprezentacija.BA.

## 3. Pretraživanje igrača

Na osnovu unesenih parametara, moguće je vršiti pretraživanje igrača, kao što je:

- Ime i prezime
- Pozicija

- Visina
- Starost
- Snažnija noga / ruka
- Sport ( nogomet, košarka, rukomete )
- Igrač pod ugovorom
- Spol
- Država
- Klub

Također, biti će moguće vršiti sortiranje po :

- Starosti
- Visini
- Igrači pod ugovorom ( Da, ukoliko da klub, i onda oni bez ugovora )

Nakon unesenih filtera, igrači će biti prikazani u vidu tabele, sa osnovnim informacijama ( uz dodanu paginaciju – broj stranica ). Klikom na nekog od igrača, otvara se više informacija o njemu, tzv. Javni profil igrača, gdje će na terenu ( fudbalskom, košarkaškom ili rukometnom ) biti naznačena njegova pozicija na kojoj igra.

## 4. Timeline izrade

Timeline izrade projekta i projektne dokumentacije je dat ispod:

- Pisanje izvedbene dokumentacije
- QA
- Pisanje korisničke dokumentacije
- Garantni period od 3 mjeseca ( besplatno održavanje sistema prva tri mjeseca od datuma isporuke )

Period izrade ovog softvera bi bio od 04.04.2022 - 29.04.2022 godine. U tom periodu bi bile završene sve gore navedene aktivnosti.