ALGORITHME Gestion d'une Bibliothéque

Dans ce fichier, nous n'avons pas utilisé le langage de l'algorithme littéralement car dans le script, nous avons utilisé le langage sql, donc nous avons remplacé la majorité du script par des commentaires pour expliquer le rôle de chaque fonction. Nous espérons que vous comprenez la situation actuelle, merci.

```
Structure Database
Debut
       QSqlDatabase db
  QFile file
  QString path
Fin structure
Procedure Database()
Debut
       path = "/home/hamma/Project/qt/Gestion Bibliotheque/Gestion";
       //Rq: path contient le chemain de la base Gestion
Fin
Fonction dbConnect(): bool //verifier la connection au base
Debut
       db = QsqlDatabase::addDatabase("QSQLITE") //c'est des langages sql il n'y a pas
                                                        d'algorithme pour cette langage
       db.setDatabaseName(path)
       Si(!db.open()) alors
       Ecrire("error connection ")
       return faux;
       sinon
       Ecrire("connected ")
       return vrai;
       Fin si
Fin
Procedure dbclose() //Pour deconnecter, aussi c'est une langage sql
<u>Debut</u>
       QString connection
  connection = db.connectionName() //des fonctions prés definie
      db.close()
      db = QSqLDatabase()
      db.removeDatabase(connection)
Fin
Structure adduser //cette classe hérite de la classe Database
Debut
       adduser *ui
<u>Fin structure</u>
Procedure adduser(QWidget *parent)_ //constructeur contient l'initialisation
                                                      et une fontion prés definie pour fixer
                                                      La date courante.
<u>Debut</u>
  ui->setupUi(this)
  ui->date_ins->setDate(QDate::currentDate())
<u>Fin</u>
```

```
Procedure ~adduser() //distructeur
Debut
  delete ui
<u>Fin</u>
Procedure on_cancel_clicked() //Pour annuler L'operation
  close()
<u>Fin</u>
Procedure on_save_clicked()
Debut
             //cette méthode utiliser la langage sql en utilisant le requête INSERT pour inserer
dans un tableau sous le nom UserInfo les informations de utilisateur
INSERT INTO TABLE_NAME [(column1, column2, column3,...columnN)]
VALUES (value1, value2, value3,...valueN);
Fin
Structure addbook //cette classe hérite de la classe Database
Debut
       adduser *ui
       QString imgPath
Fin structure
Procedure addbook(QWidget *parent) //constructeur
Debut
       ui->setupUi(this)
<u>Fin</u>
Procedure ~addbook() //distructeur
<u>Debut</u>
  delete ui
Fin
Procedure addbook::on save clicked()
Debut
   //cette méthode utiliser la langage sql en utiisant le requête INSERT pour inserer dans un
       tableau sous le nom Books les informations de livre
INSERT INTO TABLE_NAME [(column1, column2, column3,...columnN)]
VALUES (value1, value2, value3,...valueN);
<u>Fin</u>
Procedure on_cancel_clicked() //Pour annuler L'operation
Debut
  close()
<u>Fin</u>
Procedure on_cover_clicked()
Debut
  imgPath = QFileDialog::getOpenFileName(this,tr("open file"),"/home",tr("Images (*.png *.jpeg *.jpg)"))
       //Pour inserer la path d'image dans la base
<u>Fin</u>
Structure MainWindow //cette classe hérite de la classe Database
<u>Debut</u>
```

```
MainWindow *ui;
        QString user //Rq: Qstring == type chaine
        QString titre, soustitre, domaine, date, auteur
        QPixmap cover
        QString id11
        QString userName
        QString id
        int id_book,id_taked
Fin structure
MainWindow(QWidget *parent) //constructeur
Debut
  ui->setupUi(this)
<u>Fin</u>
Procedure ~MainWindow() //distructeur
<u>Debut</u>
 delete ui
Fin
Procedure on_pushButton_clicked() // fonction login, il y a deux interfaces, user et
                                          admin qui est capable de gerer le contenu du
                                           bibliotheque
De<u>but</u>
       Si(!dbConnect()) alors //verifier si l'utilisateur est connecté à la BD
     Ecrire(" not Connected to database")
     return
  Fin si
       //cette méthode utiliser la langage sql en utiisant le requête SELECT pour selectionnee a
              d'un tableau sous le nom UserInfo les informations de user
       Si(le user et un super-user) alors
     //on va afficher l'interface de l'admine
              //Selectionner from Books tous les livres existent dans la bib
            sinon //L'utilisateur est un etudiant ou un enseignant
              //afficher tous les livres
              //verifier si il y a un retard pour envoyer un alert
       Fin si
Fin
Procedure on log out2 clicked()
<u>Debut</u>
       //quitter la biblio
       //Retourner a la page login
<u>Fin</u>
Procedure on BookView clicked(const QModelIndex &index)
Debut
              //dans cette fonciton on vas afficher les info d'un livre dans la partie
utilisateur
              //slectionnet a partir di tableau Books les information correspondant a la
       livre clicker par l'utilisateur
       <u>Fin</u>
Procedure on recherche clicked()
Debut
              //Fonction gestion de recherche
       //Selon le type de recherche(Simple/avancer)
<u>Fin</u>
```

```
Debut // pour la gestion de l'interface admin
Selon (partie)
0: //afficher les livres
      //selectionner from la tab Books le liste des livres en utilisant le requête
1: //liste des livres emprunté:
      //selectionner from la tab Taked le liste des livres emprunté en utilisant le
requête SELECT
2: //liste des users"
      //selectionner from la tab UserInfo le liste des utilisateurs en utilisant le
requête SELECT
<u>Fin</u>
Procedure on_chek_avancer_stateChanged(int arg1)
<u>Debut</u> //pour choisir entre recherche avancer et recherche simple
      Si(le cas de recherche avancer et cocher) alors
              //on va faire un rech avancer selon le type(date, domaine, auteur)
                                                                                   sinon
      //une recherche simple selon le titre de livre
      Fin si
Fin
Procedure on emp clicked()
<u>Debut</u>
<u>Fin</u>
Procedure on TakeBook clicked(const QModelIndex &index)
<u>Debut</u>
Fin
Procedure on_addUser_clicked()
<u>Debut</u>
Fin
Procedure on_DelUser_clicked()
<u>Debut</u>
Fin
Procedure on_AdminUsers_clicked(const &index : QModelIndex)
```

Procedure on_listWidget_itemClicked(QListWidgetItem *item)

```
Debut
```

```
//cette méthode utilise la langage sql en utilisant la requette SELECT pour faire
la selection de user_id du
     //tableau UserInfo où user_id= id de la ligne où le curseur est placé
     // la valeur de user_id selecter est ainsi affectée à la variable globale id
Fin
Procedure on_DelUser_clicked()
Debut
      //cette méthode utilise la langage sql en utilisant la requette DELETE pour
effacer du
      //tableau UserInfo où user_id= id de la ligne où le curseur est placé
Fin
Procedure on_alert_clicked()
Debut
      //cette méthode utilise la langage sql en utilisant la requette SELECT pour faire
la selection de date et user_id du
      //tableau UserInfo où date > date limite
Fin
Procedure on_Book_clicked(const &index : QModelIndex )
Debut
      //cette méthode utilise la langage sql en utilisant la requette SELECT pour faire
la selection de tous les insformations
      //tableau Books où id book=id de la ligne où le curseur est placé
Fin
Procedure on_chek_avancer_2_stateChanged(int) //pour choisir entre recherche avanceé et
recherche simple
debut
   si ui->chek_avancer_2->isChecked() == vrai
    {
        ui->Domaine->setEnabled(1);
        ui->Date_2->setEnabled(1);
```

```
ui->auteur_2->setEnabled(1);
    }
    si non
    {
        ui->Domaine->setDisabled(1);
        ui->Date_2->setDisabled(1);
        ui->auteur_2->setDisabled(1);
    }
    fin si
<u>fin</u>
Procedure on_recherche_2_clicked()
<u>debut</u>
    si ui->chek_avancer_2->isChecked() = vrai //pour une recherche avancée
        si ui->Date_2->text()="" et ui->auteur_2->text()=""
             //SELECT Titre, SousTitre, Domaine, Nombre_copie, Auteur du tableau Books où
             //titre =ui->titre_livre_2->text()
             //domaine = ui->Domaine->currentText());
        si non
             si ui->Date_2->text()="" et ui->auteur_2->text()!="")
            //SELECT Titre, SousTitre, Domaine, Nombre_copie, Auteur du tableau Books
            //titre=ui->titre_livre_2->text()
            //domaine=ui->Domaine->currentText()
```

```
//auteur=ui->auteur_2->text()$
                   si non
                          si ui->Date_2->text()!="" et ui->auteur_2->text()=""
                   //SELECT Titre, SousTitre, Domaine, Nombre_copie, Date, Auteur du tableau
Books
                           //titre=ui->titre_livre_2->text()+"%"
                   //domaine=ui->Domaine->currentText()
                   //auteur= ui->Date_2->text()
                   si non
                          //SELECT Titre,SousTitre,Domaine,Nombre_copie,Date,Auteur du
tableau Books où
                           //titre=ui->titre_livre_2->text()+"%"
                   //domaine=ui->Domaine->currentText()
                   //auteur= ui->Date_2->text()
                   //date=ui->Date_2->text()
                   fin si
             fin si
    si non //pour une recherche simple selon le titre de livre
        //SELECT Titre, SousTitre, Domaine, Nombre_copie, Date, Auteur du tableau Books où
                           //titre=ui->titre_livre_2->text()+"%";
    fin si
fin
```

```
Procedure on_AdminBook_clicked(const &index :QModelIndex)
<u>Debut</u>
     //cette méthode utilise la langage sql en utilisant la requette SELECT pour faire
la selection de id et titre du
     //tableau Books où id= id de la ligne où le curseur est placé
    // la valeur de id et titre selecter sont ainsi affectées au variables globales id
et titre
    Fin
Procedure on_addBook_clicked()
<u>debut</u>
    addbook add;
    add.setModal(true);
     //cette méthode utilise la langage sql en utilisant la requette SELECT pour faire
la selection de tous les informations du tableau books
    model->setQuery(qry);
    ui->AdminBook->setModel(model);
    ui->AdminBook->horizontalHeader()->setSectionResizeMode( QHeaderView::Stretch);
fin
Procedure on_deleteBook_clicked()
//supprimer un livre
<u>Debut</u>
      //cette méthode utilise la langage sql en utilisant la requette DELETE pour
effacer du
      //tableau Books où book_id= id de la ligne où le curseur est placé
Fin
Procedure on_rendreBook_clicked()
Debut
      //cette méthode utilise la langage sql en utilisant la requette DELETE pour
effacer du
```

```
//tableau taked où book_id= id de la ligne où le curseur est placé
// et update le nombred'exemplaire du book
```

<u>Fin</u>

Procedure on_mod_book_clicked()

<u>Debut</u>

//cette méthode utilise la langage sql en utilisant la requette update pour mettre a jour le nombred'exemplaire du book

<u>Fin</u>