Matière: Interface Homme Machine

Fiche TD N° 1

Responsable : Dr F. Guerroudji

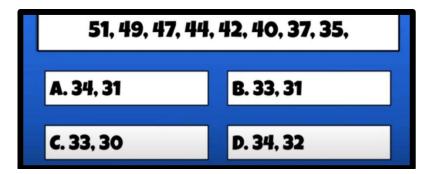
## **Objectifs visés:**

- 1. Introduire le rôle des mécanismes perspectifs et cognitifs dans la résolution de problème
- 2. Comprendre les notions suivantes : interaction, intuitivité, utilité et utilisabilité

.....

Exercice 1 : répondre aux questions suivantes en respectant le temps imparti à chacune d'elles :

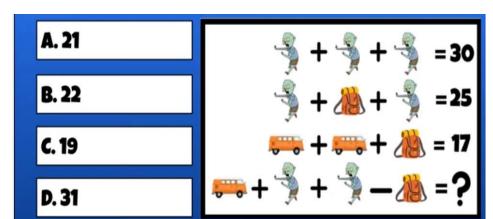
Q1 : Completez la suite des nombres donnée ci-dessous.



Temps : 1mn

Le complément de la suite des nombres est :

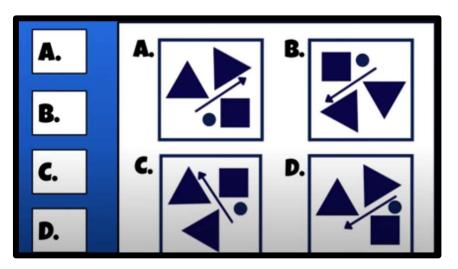
Q2: Trouvez la valeur recherchée



Temps : 1mn

La valeur recherchée est :

Q3 : Quelles figures diffèrent des autres dans le tableau ci-dessous



**Temps: 1mn**La ou les figures différentes

## Exercice 2:

On dispose de suites de l'alphabet générées selon une règle d'ordonnancement (non connue). **Complétez par 4 lettres supplémentaires. Justifier vos réponses** 

## Exercice 3

Soit les 9 points suivants :



Q1 : Comment réunir ces 9 points par 4 lignes droites sans lever le crayon ?

## Exercice 4:

Voici quelques photos de plaques de cuisson trouvées chez différents constructeurs.



Q1 : Laquelle vous parait meilleurs en termes d'interaction ? justifier votre réponse