Atividade objetiva 4

Vencimento 21 out em 23:59 **Disponível** até 21 out em 23:59

Pontos 3 perguntas 6 Limite de tempo Nenhum

Instruções

As questões desta atividade são sobre o uso dos componentes Ionic e dos *plugins* para acesso aos recursos nativos. Para responder às questões, você precisará acessar a documentação *online* do Ionic.

Histórico de tentativas

	Tentativa	Hora	Pontuação
MAIS RECENTE	Tentativa 1	2 minutos	3 de 3

(!) As respostas corretas estarão disponíveis em 22 out em 0:00.

Pontuação deste teste: 3 de 3

Enviado 13 out em 12:45

Esta tentativa levou 2 minutos.

Pergunta 1

0,5 / 0,5 pts

Uma das formas mais comuns de se organizar conteúdo em uma página web ou tela de aplicativo é por meio de uma grade para o posicionamento de elementos. O lonic oferece o elemento <ion-grid> que nos permite criar, com facilidade, essa grade.

Qual é a forma correta de se criar uma grade em que a largura da primeira coluna é de 1/3 da largura da grade?

A definição da largura da coluna é feita por meio do atributo *size*. Cada linha possui 12 colunas. Assim, para ocupar 1/3 da largura, a coluna deve ter esse atributo com o valor 4.

Pergunta 2 0,5 / 0,5 pts

Qual é o papel do Cordova, usado no desenvolvimento de aplicações híbridas com Ionic?

O Cordova é uma biblioteca JavaScript que oferece acesso aos recursos nativos dos dispositivos.

O Cordova encapsula a aplicação híbrida e oferece acesso aos recursos nativos dos dispositivos.

O Cordova é um conjunto de componentes web, que permite a construção das telas da aplicação híbrida.

O Cordova compila a aplicação híbrida para uma linguagem específica da plataforma, como C#, Swift ou JavaScript.

O Cordova encapsula uma aplicação construída com Ionic em um container WebView para execução em cada plataforma, além de oferecer uma interface para acesso aos recursos nativos dos dispositivos. Assim, uma aplicação híbrida desenvolvida com Ionic é, na verdade, uma aplicação Cordova em que tudo rodará em um container WebView (como um navegador) dentro de uma aplicação nativa.

Pergunta 3 0,5 / 0,5 pts

Um componente do tipo <ion-menu> permite a abertura e o fechamento de mais de um menu por página. Quando queremos colocar esses estão em lados opostos da tela, que atributo devemos usar para indica o lado do menu?

- O slot
- position
- side
- place

O atributo usado para definir o lado do menu é o atributo *side*, que pode assumir os valores *start* e *end*.

Pergunta 4

0,5 / 0,5 pts

Action Sheets (<ion-action-sheet>), no Ionic, são conjuntos de ações que podem ser usadas em determinadas operações e que não devem ser confundidos com menus. Os Action Sheets aparecem sempre na parte inferior da janela, de forma modal.

Qual das seguintes afirmativas descreve uma característica dos *Action Sheets*?

- O atributo dos botões que contém uma função de *callback* a ser executada quando o botão for acionado é o atributo function.
- O atributo dos botões que descreve os rótulos dos mesmos é o atributo label.
- O botão com o atributo role contendo o valor destructive será automaticamente formatado de acordo com os padrões da plataforma.
- O botão com o atributo role contendo o valor cancel será posicionado sempre como o primeiro elemento do conjunto.

Qualquer botão com um atributo role (os valores aceitáveis são apenas cancel e destructive) será formatado de forma especial, mas de acordo com os padrões da plataforma.

Pergunta 5

0,5 / 0,5 pts

Quais são os recursos oferecidos pelo pacote ionic-native do framework lonic?

Um conjunto de ferramentas para compilação e publicação de aplicações híbridas.

Um conjunto de regras de formatação em CSS para formatação das aplicações híbridas.

Um conjunto de componentes para a criação e controle de uma aplicação híbrida.

Um conjunto de recursos para acesso a recursos nativos dos dispositivos.

O pacote ionic-native contém os objetos que serão usados para acesso aos recursos nativos do dispositivo. Na verdade, eles servem como interface para acesso às funções oferecidas pelo Cordova, que é o *middleware* que realmente acessa os recursos nativos dos dispositivos.

Pergunta 6

0,5 / 0,5 pts

O lonic oferece o *plugin* Call Number que nos permite executar uma ligação telefônica diretamente da nossa aplicação.

Quando usamos esse *plugin*, o nosso componente recebe um objeto da classe CallNumber, por injeção de dependências, da seguinte forma:

```
constructor(private callNumber: CallNumber) { }
```

Que método deve ser executado para que esse objeto callNumber inicie uma ligação telefônica?

- dialNumber()
- o callNumber()
- dial()
- call()

Um objeto da classe CallNumber possui um método callNumber() que retorna um *promisse*. Esse método possui um segundo parâmetro que permite passar direto pela tela de seleção de aplicativo e discar imediatamente.

Pontuação do teste: 3 de 3