

Πανεπιστήμιο Πειραιώς
Τμήμα Πληροφορικής



Εργασία για το μάθημα “Δομές Δεδομένων”

Σύστημα Κράτησης Αεροπορικών Εισιτηρίων

Δρόσου Ειρήνη, Π/06047
<eirinidrosou@gmail.com>

Κουζούπης Αντώνης, Π/06073
<kouzoupis.ant@gmail.com>

Πειραιάς, Πέμπτη 5 Μαΐου 2011

Περιεχόμενα

1 Εισαγωγή	3
2 Σχεδίαση	3
2.1 business package	3
2.2 entities package	4
2.3 structures package	4
2.4 Δομή Εφαρμογής	5
3 Επεξήγηση Λειτουργίας	5
3.1 View Available Flights	5
3.2 Add Flight	5
3.3 Remove Flight	5
3.4 Add Passenger	6
3.5 List Passengers	6
3.6 Delete Passenger	6
3.7 Exit	7
4 Περιεχόμενα CD	7
5 Πηγαίος Κώδικας	7
5.1 business	8
5.1.1 FlightsBusiness.java	8
5.1.2 Main.java	15
5.1.3 PassengerBusiness.java	19
5.1.4 Utilities.java	22
5.2 entities	23
5.2.1 Flight.java	23
5.2.2 Passenger.java	26
5.3 structures	28
5.3.1 DoublyLinkedList.java	28
5.3.2 FifoQueue.java	32
5.3.3 SimplyLinkedList.java	36

1 Εισαγωγή

Η εφαρμογή υλοποιεί ένα απλοποιημένο σύστημα κράτησης αεροπορικών εισιτηρίων. Είναι γραμμένο στη γλώσσα προγραμματισμού Java. Οι δομές δεδομένων που χρησιμοποιήθηκαν δεν είναι οι έτοιμες δομές που προσφέρει η γλώσσα. Η εφαρμογή υποστηρίζει την προβολή, εισαγωγή και διαγραφή μιας πτήσης και τις αντίστοιχες για τις κρατήσεις των επιβατών. Δεν χρησιμοποιεί κάποια τεχνολογία για persistence καθώς δεν απαιτούνταν από την εργασία.

2 Σχεδίαση

Ο κώδικας της εφαρμογής είναι χωρισμένος σε τρία βασικά κομμάτια. Το κάθε κομμάτι περιέχει κώδικα “ανεξάρτητο” από τα άλλα δύο. Παρόλα αυτά δεν είναι κανένα αυτόνομο. Τα τρία directories-packages είναι τα *business*, *entities* και *structures*. Το πρώτο package περιέχει όλο το business logic της εφαρμογής. Δηλαδή περιέχει κλάσεις και μεθόδους που προσθέτει κάποιος μια νέα πτήση, νέο επιβάτη κτλ. Το δεύτερο πακέτο αποτελείται από τις δύο οντότητες της εφαρμογής, τους επιβάτες και τις πτήσεις. Οι κλάσεις αυτές είναι υπεύθυνες για την αποθήκευση κρίσιμων πληροφοριών όπως Όνομα, Επίθετο κτλ για τους επιβάτες και αριθμό πτήσης, ώρα αναχώρησης κτλ για τις πτήσεις. Το τρίτο και τελευταίο κομμάτι έχει τις δομές δεδομένων που χρησιμοποιούμε στην εφαρμογή. Συγκεκριμένα έχουμε υλοποιήσει μονά συνδεδεμένη λίστα, διπλά συνδεδεμένη λίστα και ουρά αναμονής. Αναλυτικές πληροφορίες σχετικά με την υλοποίηση και την εφαρμογή τους υπάρχουν στα σχόλια του κώδικα καθώς και στο Javadoc της εφαρμογής.

2.1 business package

Το πακέτο αυτό περιέχει τις κλάσεις *FlightsBusiness*, *Main*, *PassengerBusiness* και *Utilities*.

Η πρώτη κλάση έχει μεθόδους για τη δουλειά που γίνεται στη μεριά των πτήσεων. Συγκεκριμένα διαχειρίζεται τη προ-φόρτωση κάποιων πτήσεων στο σύστημα, την προβολή όλων των πτήσεων που είναι αποθηκευμένες στην εφαρμογή, την προσθήκη νέων πτήσεων, τη διαγραφή πτήσεων, τη κράτηση πτήσεων από τους χρήστες, τον έλεγχο της διαθεσιμότητας μιας πτήσης και τον έλεγχο των στοιχείων μιας κράτησης.

Η δεύτερη κλάση αρχικοποιεί τις κατάλληλες δομές, τυπώνει το κεντρικό μενού και αναλόγως την επιλογή καλεί τις κατάλληλες μεθόδους. Οι διαθέσιμες επιλογές του χρήστη είναι η προβολή των διαθέσιμων πτήσεων, η προσθήκη μιας νέας πτήσης στο σύστημα, η διαγραφή μιας πτήσης, η προσθήκη-κράτηση μιας κράτησης από τον χρήστη, η προβολή όλων των επιβατών που έχουν καταχωρηθεί στην εφαρμογή, η διαγραφή ενός επιβάτη και της κράτησής του και η έξοδος από την εφαρμογή.

Τρίτη κλάση είναι η *PassengerBusiness* η οποία είναι υπεύθυνη για τις λειτουργίες που αφορούν τους χρήστες. Χρησιμοποιείται για να εκτύπωση όλων των επιβατών στο σύστημα, την εκτύπωση των κατάλληλων “ερωτήσεων” κατά την εισαγωγή ενός νέου επιβάτη, για την εισαγωγή ενός νέου επιβάτη-κράτησης και για την διαγραφή μιας κράτησης.

Τέλος η κλάση *Utilities* περιέχει δύο βοηθητικές μεθόδους. Η πρώτη είναι μία υλοποίηση της συνάρτησης κατακερματισμού md5 και η άλλη είναι η μετατροπή μιας συμβολοσειράς σε δεκαεξαδική μορφή. Η τελευταία χρησιμοποιείται από την μέθοδο που υλοποιεί το md5 hash.

2.2 entities package

Το πακέτο *entities* περιέχει τις κλάσεις *Flight* και *Passenger*.

Η κλάση *Flight* είναι υπεύθυνη για την αποθήκευση όλων των στοιχείων μιας πτήσης. Συγκεκριμένα τα στοιχεία που κρατάει είναι ο κωδικός πτήσης, την αφετηρία, τον προορισμό, την ώρα αναχώρησης, την ώρα άφιξης, τη τιμή των εισιτηρίων, τον τύπο του αεροσκάφους, των συνολικό αριθμό θέσεων στο αεροπλάνο, τις διαθέσιμες θέσεις στο αεροπλάνο, τους επιβάτες που έχουν κάνει κράτηση για τη συγκεκριμένη πτήση και υπάρχει θέση στο αεροπλάνο και τους επιβάτες οι οποίοι έχουν κάνει κράτηση για τη συγκεκριμένη πτήση αλλά δεν υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις οπότε μπαίνουν σε λίστα αναμονής. Οι μέθοδοι που υπάρχουν είναι για να θέτουμε μία νέα τιμή στις παραπάνω μεταβλητές και για να παίρνουμε τις τιμές των παραπάνω μεταβλητών (getters & setters). Επίσης υπάρχει και μία μέθοδος για την εκτύπωση όλων των παραπάνω λεπτομερειών.

Η κλάση αυτή είναι υπεύθυνη για την αποθήκευση των λεπτομερειών ενός χρήστη και της κράτησής του. Τα στοιχεία που κρατάει είναι το επίθετο, το όνομα, τον αριθμό ταυτότητας, την εθνικότητα, τη διεύθυνση, το τηλέφωνο, το μοναδικό αριθμό κράτησης του χρήστη, την κατάσταση της κράτησής του και μία λίστα με τους κωδικούς πτήσης των δρομολογίων που έχει κάνει κράτηση. Οι μέθοδοι που υπάρχουν στη κλάση αυτή είναι για να ορίζουμε μία νέα τιμή στα παραπάνω στοιχεία και για να παίρνουμε την υπάρχουσα τιμή τους. Υπάρχει και μία μέθοδος για την εκτύπωση όλων των παραπάνω στοιχείων.

2.3 structures package

Το πακέτο αυτό περιέχει τις κλάσεις *DoublyLinkedList*, *FifoQueue* και *SimplyLinkedList*.

Η κλάση *DoublyLinkedList* υλοποιεί τη διπλά συνδεδεμένη λίστα που χρησιμοποιείται στην εφαρμογή. Χρησιμοποιεί τα Generics της Java για τον προσδιορισμό του τύπου των στοιχείων που θα κρατάει. Αποτελείται από δύο κλάσεις, την *DNode* που κρατάει τις πληροφορίες για κάθε κόμβο όπως την τιμή του κόμβου, τον επόμενο και τον προηγούμενο κόμβο καθώς και κάποιες μεθόδους για την προσπέλαση των παραπάνω στοιχείων. Η δεύτερη κλάση είναι η *DoublyLinkedList* που υλοποιεί κάποιες λειτουργίες της διπλά συνδεδεμένης λίστας όπως την διαγραφή ενός κόμβου ενώ παίρνουμε και την τιμή του, την προσθήκη σε κάποια συγκεκριμένη θέση στη λίστα, την προσθήκη ενός κόμβου στην αρχή, στο τέλος, μία μέθοδος για να παίρνουμε το μέγεθος της λίστας, μία για να ξέρουμε αν η λίστα είναι άδεια και μία για να τυπώνουμε όλα τους κόμβους της λίστας.

Η κλάση *FifoQueue* υλοποιεί μία FIFO (First In First Out) ουρά αναμονής βασισμένη σε μία απλά συνδεδεμένη λίστα. Χρησιμοποιεί επίσης τα Generics της Java. Έχει δύο κλάσεις, η μία είναι η *QNode* όπου κρατάει τα στοιχεία ενός κόμβου όπως την τιμή του κόμβου και τον επόμενο κόμβο. Επίσης έχει κάποιες μεθόδους για την προσπέλαση των στοιχείων αυτών. Τέλος η κλάση *FifoQueue* περιέχει μεθόδους για τις βασικές λειτουργίες της ουράς όπως είναι η εισαγωγή στο τέλος, η εξαγωγή από την αρχή, η διαγραφή ενός στοιχείου στο ενδιάμεσο της ουράς, μέθοδος για να παίρνουμε το μέγεθος της ουράς, για να βλέπουμε αν είναι άδεια και μία μέθοδος για να τυπώνει τις τιμές των κόμβων της ουράς αναμονής.

Τέλος η κλάση *SimplyLinkedList* υλοποιεί μία μονά συνδεδεμένη λίστα που επίσης χρησιμοποιεί Generics. Αποτελείται και αυτή από δύο κλάσεις, η μία είναι η *SNode* που κρατάει διάφορες πληροφορίες για ένα κόμβο όπως τη τιμή του κόμβου και τον επόμενο κόμβο. Έχει επίσης κάποιες μεθόδους για την προσπέλαση των στοιχείων αυτών. Η κλάση *SimplyLinkedList* υλοποιεί κάποιες λειτουργίες της μονά συνδεδεμένης λίστας όπως την προσθήκη ενός κόμβου είτε στην αρχή, είτε στο τέλος είτε κάπου ενδιάμεσα, τη διαγραφή ενός κόμβου, μέθοδο για την παίρνουμε το μέγεθος της λίστας, μέθοδο για να βλέπουμε αν η λίστα είναι άδεια και μία μέθοδο που τυπώνει τις τιμές όλων των κόμβων της λίστας.

2.4 Δομή Εφαρμογής

Οι δύο οντότητες της εφαρμογής είναι οι πτήσεις και οι επιβάτες-κρατήσεις. Τα χαρακτηριστικά στοιχεία των πτήσεων κρατούνται στην κλάση *Flight*, δηλαδή κάθε πτήση είναι ένα instance της κλάσης αυτής. Κάθε πτήση, εκτός από τα στοιχεία που αναφέρονται παραπάνω, έχει μία λίστα μονά συνδεδεμένη με τους κωδικούς κράτησης και μία ουρά αναμονής με τους κωδικούς κράτησης που ναι μεν έχουν κάνει κράτηση αλλά επειδή δεν υπήρχε διαθέσιμη θέση, μπήκαν σε ουρά αναμονής. Όλες οι πτήσεις, δηλαδή τα instances της κλάσης *Flight* κρατούνται σε μία διπλά συνδεδεμένη λίστα.

Για κάθε επιβάτη που κάνει επιτυχώς μία κράτηση, κρατούνται τα προσωπικά του στοιχεία καθώς και μία λίστα με τους κωδικούς πτήσεων που έχει κρατήσει θέση. Η λίστα αυτή είναι μία μονά συνδεδεμένη λίστα. Επίσης για κάθε επιβάτη-κράτηση δημιουργείται ένα μοναδικό “κλειδί”. Όλοι οι επιβάτες, δηλαδή instances της κλάσης *Passenger* κρατούνται σε μία διπλά συνδεδεμένη λίστα.

3 Επεξήγηση Λειτουργίας

Για να τρέξει η εφαρμογή χρειάζεται το runtime environment της Java. Τα binaries είναι αρχειοθετημένα σε ένα archive τύπου jar. Οπότε για να εκτελέσουμε την εφαρμογή αρκεί να πάμε στον κατάλογο που βρίσκεται το αρχείο *DataStruct.jar* και εκτελούμε `java -jar DataStruct.jar`. Εμφανίζεται ένα μενού με τις διαθέσιμες λειτουργίες. Το μενού θα εμφανίζεται έπειτα από κάθε ενέργεια μέχρι να δώσουμε την επιλογή εξόδου.

Επίσης η κλάση *Main* δημιουργεί τις λίστες με τους επιβάτες και τις πτήσεις ώστε να είναι διαθέσιμες στην εφαρμογή.

3.1 View Available Flights

Με την επιλογή αυτή, τυπώνεται όλη η λίστα με τις πτήσεις που είναι καταχωρημένες στην εφαρμογή. Συγκεκριμένα επιλέγοντας την πρώτη επιλογή, καλείται η μέθοδος *listFlights* της κλάσης *FlightsBusiness*. Αυτή με τη σειρά της καλεί την μέθοδο *toString* της κλάσης *DoublyLinkedList* όπου είναι η λίστα που κρατάει τις πτήσεις. Τέλος από αυτή καλείται η *toString* της κλάσης *Flight* που τυπώνει τα χαρακτηριστικά μιας πτήσης.

3.2 Add Flight

Με την δεύτερη επιλογή μπορούμε να προσθέσουμε πτήσεις στο σύστημα. Καλείται η μέθοδος *addFlight* της κλάσης *FlightsBusiness* όπου ρωτάει τον χρήστη ποια θα είναι τα χαρακτηριστικά της νέας πτήσης. Ο κωδικός πτήσης μπορεί να είναι είτε κεφαλαία είτε πεζά. Για την καταχώρηση της ημερομηνίας αναχώρησης και άφιξης χρησιμοποιείται η κλάση *GregorianCalendar*, η κλάση *Date* και η μέθοδος *getTime* της Java που μετατρέπουν την ημερομηνία σε milliseconds από το EPOCH. Έπειτα δημιουργείται ένα νέο αντικείμενο τύπου *Flight* με τις παραπάνω τιμές και το βάζουμε στη λίστα με τις υπόλοιπες διαθέσιμες πτήσεις μέσω της μεθόδου *addTail* της κλάσης *DoublyLinkedList*.

3.3 Remove Flight

Με την επιλογή αυτή μπορούμε να διαγράψουμε μία διαθέσιμη πτήση. Επιλέγοντάς την, καλείται η μέθοδος *removeFlight* της κλάσης *FlightBusiness*. Μας ρωτάει τον κωδικό πτή-

σης και ψάχνει για το συγκεκριμένο αντικείμενο στη λίστα με τις διαθέσιμες πτήσεις. Αφού το βρει, το διαγράφει.

3.4 Add Passenger

Η επιλογή Add Passenger προσθέτει έναν επιβάτη και μία κράτηση στο σύστημα. Αρχικά καλείται η μέθοδος *askPassenger* της κλάσης *PassengerBusiness* όπου ρωτάει τον χρήστη για τα προσωπικά του στοιχεία και τους κωδικούς πτήσεων των πτώσεων που θέλει να κλείσει. Οι κωδικοί πτήσεων μπορεί να είναι είτε κεφαλαία είτε πεζά. Στη συνέχεια καλείται η μέθοδος *validateFlights* της κλάσης *FlightsBusiness* όπου ελέγχει αν μία κράτηση είναι έγκυρη. Αν ο χρήστης έχει κάνει κράτηση μιας πτήσης χωρίς ενδιαμέση στάση τότε προφανώς είναι έγκυρη. Σε αντίθετη περίπτωση θα πρέπει ο προορισμός της πρώτης να είναι ίδιος με την αφετηρία της επόμενης και η ώρα άφιξης της πρώτης να είναι πριν την ημερομηνία αναχώρησης της επόμενης. Αυτός ο έλεγχος γίνεται για όσες πτήσεις έχει δώσει ο χρήστης. Αν οι κράτηση βγει άκυρη τότε εκτυπώνεται κατάλληλο μήνυμα και ο χρήστης βγαίνει πάλι στο κεντρικό μενού όπου μπορεί να ξαναπροσπαθήσει.

Σε αντίθετη περίπτωση, καλείται η μέθοδος *addPassenger* της κλάσης *PassengerBusiness*. Η μέθοδος αυτή προσθέτει στη λίστα με τους επιβάτες τον νέο επιβάτη. Επίσης δημιουργεί ένα μοναδικό κλειδί για αυτή την κράτηση ώστε να μπορεί αργότερα να τη διαγράψει, αλλά βοηθάει και στην λειτουργία της εφαρμογής. Το κλειδί είναι το md5sum του αριθμού ταυτότητας του χρήστη και των κωδικών πτήσεων που έχει κάνει κράτηση. Ακολουθεί η μέθοδος *checkAvailability* της κλάσης *FlightsBusiness* με όρισμα το αντικείμενο μιας πτήσης που αντιστοιχεί στον κωδικό πτήσης που έχει δώσει ο χρήστης. Με αυτό τον τρόπο ελέγχεται αν σε κάθε πτήση υπάρχει διαθέσιμη θέση σε κάθε πτήση. Αν έστω και σε μία πτήση δεν υπάρχει διαθέσιμη θέση τότε ο χρήστης μπαίνει στις ουρές αναμονής όλων των πτήσεων. Στη συνέχεια καλείται η *bookFlight* της κλάσης *FlightsBusiness* με όρισμα τους κωδικούς πτήσεων που έχει δώσει ο χρήστης, το μοναδικό κλειδί της κράτησης και μία επιλογή με διαφορετική τιμή αναλόγως την διαθεσιμότητα των θέσεων. Όπως αναφέραμε να παραπάνω, αν υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις σε όλες τις πτήσεις, τότε ο κωδικός της κράτησης αποθηκεύεται στη λίστα επιβίβασης κάθε πτήσης και μειώνονται οι διαθέσιμες θέσεις. Αν δεν υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις τουλάχιστον σε μία πτήση, τότε ο κωδικός της κράτησης αποθηκεύεται στις ουρές αναμονής κάθε πτήσης. Τελειώνοντας μέσω της μεθόδου *setStatus* της κλάσης *Passenger* θέτουμε την διαθεσιμότητα της κράτησης.

3.5 List Passengers

Με την επιλογή List Passengers μπορούμε να δούμε όλους τους επιβάτες που έχουν κάνει κράτηση μέσω της εφαρμογής. Με την επιλογή αυτή καλείται η μέθοδος *listPassengers* της κλάσης *PassengerBusiness*. Αυτή καλεί την μέθοδο *toString* της κλάσης *DoublyLinkedList* όπου τυπώνει την τιμή κάθε αντικειμένου που είναι αποθηκευμένο στη λίστα. Αυτή με τη σειρά της καλεί την μέθοδο *toString* της κλάσης *Passenger* όπου τελικά τυπώνει τα χαρακτηριστικά μιας κράτησης.

3.6 Delete Passenger

Με αυτή την επιλογή ένας επιβάτης μπορεί να διαγράψει την κράτηση που έχει κάνει. Μία κράτηση μπορεί να βρίσκεται σε δύο δυνατές καταστάσεις. Μπορεί να βρίσκεται στις λίστες αναμονής των πτήσεων ή μπορεί να βρίσκεται στις λίστες επιβίβασης των πτήσεων. Αναλόγως την κατάσταση, ακολουθείται διαφορετική λογική και διαδικασία κατά την διαγραφή.

Αν μία κράτηση βρίσκεται σε κατάσταση pending, δηλαδή ο επιβάτης είναι στις ουρές αναμονής των πτήσεων του, τότε αρκεί απλά να τον διαγράψουμε από τις παραπάνω λίστες αναμονής. Οπότε για κάποιο επιβάτη σε αυτή την κατηγορία, παίρνουμε τη λίστα *bookedFlightsList* που κρατάει τις πτήσεις που έχει κάνει κράτηση ο χρήστης και διαγράφουμε από αυτές τον κωδικό κράτησης του (του επιβάτη). Τέλος διαγράφουμε τον επιβάτη και από τη λίστα με τους επιβάτες.

Αν μία κράτηση βρίσκεται σε κατάσταση boarding, δηλαδή ο επιβάτης βρίσκεται στις λίστες επιβίβασης των πτήσεων που έχει κάνει κράτηση, τότε ακολουθείται διαφορετική διαδικασία. Η λογική είναι ότι όταν διαγράφεται ένας χρήστης από μία λίστα επιβίβασης, κοιτάμε στην ουρά αναμονής της αντίστοιχης πτήσης, αν υπάρχει επιβάτης του οποίου η κατάσταση κράτησης μπορεί να γίνει boarding έπειτα από τη διαγραφή του πρώτου, δηλαδή σε όλες τις πτήσεις που έχει κάνει κράτηση υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις, τότε τον βάζουμε στις λίστες επιβίβασης των πτήσεων του. Αν δεν βρεθεί τέτοιος επιβάτης μένει κενή μία θέση στην πτήση. Επομένως από τον επιβάτη προς διαγραφή, παίρνουμε τη λίστα με τους κωδικούς πτήσεων του και παίρνουμε την πρώτη πτήση. Από την πρώτη πτήση παίρνουμε τη λίστα αναμονής της. Για κάθε έναν επιβάτη στη λίστα αναμονής ελέγχουμε αν κάθε μία πτήση του έχει διαθέσιμες θέσεις έπειτα από τη διαγραφή του πρώτου επιβάτη. Αν βρεθεί τέτοιος επιβάτης, τον διαγράφουμε από τις ουρές αναμονής των πτήσεων που έχει κάνει κράτηση και τον τοποθετούμε στις λίστες επιβίβασης αυτών των πτήσεων. Τελικά διαγράφουμε τον χρήστη και από τη λίστα με τους επιβάτες.

3.7 Exit

Με την επιλογή αυτή βγαίνουμε από την εφαρμογή. Επειδή δεν έχει υλοποιηθεί κάποιος τρόπος για μόνιμη αποθήκευση, έπειτα από την έξοδο, όποια καταχώρηση είχε γίνει χάνεται.

4 Περιεχόμενα CD

Στο CD που συνοδεύει το παρόν εγχειρίδιο υπάρχουν τα παρακάτω:

src Ο πηγαίος κώδικας της εφαρμογής. Περιέχει τρεις καταλόγους που αντιστοιχούν στα τρία πακέτα. Το κάθε πακέτο έχει τον κώδικα από τις κλάσεις του.

doc Το Javadoc της εφαρμογής. Περιγραφή της λειτουργίας κάθε μεθόδου της εφαρμογής. Μέσα στον κατάλογο αυτό υπάρχει το αρχείο *index.html* το οποίο το ανοίγετε με ένα browser.

Documentation.pdf Το παρόν εγχειρίδιο.

DataStruct.jar jar archive το οποίο περιέχει τον εκτελέσιμο κώδικα.

README Αρχείο με πληροφορίες για την εκτέλεση της εφαρμογής.

5 Πηγαίος Κώδικας

Ακολουθεί ο πηγαίος κώδικας της εφαρμογής χωρισμένος σε κατηγορίες σύμφωνα με τα packages. Δυστυχώς το \LaTeX έχει πρόβλημα στο να εμφανίζει τα σχόλια στα ελληνικά και εμφανίζει μερικά χωρίς κενά.

5.1 business

5.1.1 FlightsBusiness.java

```
1 package business;
2
3 import java.util.Scanner;
4 import java.util.Date;
5 import java.util.GregorianCalendar;
6
7 import entities.Flight;
8 import entities.Passenger;
9 import structures.DoublyLinkedList;
10 import structures.FifoQueue;
11 import structures.SimplyLinkedList;
12
13 /**
14  * Κλάση με μεθόδους για την διαχείριση των πτήσεων
15  * και ότι έχει σχέση με αυτές .
16  */
17 public class FlightsBusiness {
18     private DoublyLinkedList<Flight> flights;
19     /**
20      * Ορίζει τη λίστα με τις διαθέσιμες πτήσεις για την
21      * κλάση αυτή .
22      *
23      * @param flights Η λίστα με τις διαθέσιμες κλάσεις .
24      */
25     public void setFlightsList(DoublyLinkedList<Flight> flights){
26         this.flights=flights;
27     }
28     /**
29      * Παίρνουμε τη λίστα με τις διαθέσιμες πτήσεις .
30      *
31      * @return Τη λίστα με τις διαθέσιμες πτήσεις .
32      */
33     public DoublyLinkedList<Flight> getFlightsList(){
34         return flights;
35     }
36     /**
37      * Μέθοδος για την φόρτωση στο σύστημα αμερικανικών πτήσεων .
38      * Κάνει χρήση των GregorianCalendar και Date της Java
39      * για την αναπαράσταση των ημερομηνιών .
40      * @see DoublyLinkedList#addTail(Object)
41      * @see Flight#Flight(String, String, String, Date, Date, double, String,
42      * int, int)
43      */
44     public void loadFlights(){
45         Date departureDate=new GregorianCalendar(2011,04,15,18,15).getTime();
46         Date arrivalDate=new GregorianCalendar(2011,04,15,20,30).getTime();
47         //Δημιουργείται ένα νέο instance της κλάσης Flight για την
48         //αποθήκευση μιας νέας πτήσης
49         Flight flight=new Flight("EZY8567", "Athens", "London", departureDate,
50             arrivalDate, 180.50, "Airbus_320", 100, 5);
51         //Προσθήκη της παραπάνω πτήσης στη λίστα με
52         //τις διαθέσιμες πτήσεις
53         flights.addTail(flight);
54
55         departureDate=new GregorianCalendar(2011, 04, 16, 15, 00).getTime();
56         arrivalDate=new GregorianCalendar(2011, 04, 16, 17, 30).getTime();
57         flight=new Flight("ABC1234", "London", "Dublin", departureDate,
58             arrivalDate, 100, "Airbus123", 50, 10);
59         flights.addTail(flight);
60
61         departureDate=new GregorianCalendar(2011, 04, 16, 20, 10).getTime();
62         arrivalDate=new GregorianCalendar(2011, 05, 1, 13, 40).getTime();
63         flight=new Flight("DEF5678", "Dublin", "Alexandria", departureDate,
```



```

64         arrivalDate, 200.20, "Airbus_A450", 200, 8);
65         flights.addTail(flight);
66
67         departureDate=new GregorianCalendar(2011, 06, 1, 8, 2).getTime();
68         arrivalDate=new GregorianCalendar(2011, 06, 1, 13, 40).getTime();
69         flight=new Flight("ERT1234", "Athens", "Rome", departureDate,
70             arrivalDate, 200.20, "Airbus_A450", 100, 20);
71         flights.addTail(flight);
72     }
73     /**
74      * Τυπώνει όλες τις διαθέσιμες πτήσεις .
75      * @see Flight#toString()
76      * @see DoublyLinkedList#toString()
77      */
78     public void listFlights(){
79         //Χρησιμοποιεί τις μεθόδους toString για να τυπώσει
80         //τις πτήσεις
81         System.out.println(flights);
82     }
83     /**
84      * Παίρνει όλα τα απαραίτητα στοιχεία από τον
85      * χρήστη και προσθέτει μιάν έαπτήση στην εφαρμογή .
86      * @see Flight#Flight(String, String, String, Date, Date, double, String,
87      * int, int)
88      * @see DoublyLinkedList#addTail(Object)
89      */
90     public void addFlight(){
91         Scanner in=new Scanner(System.in);
92         //Μαζεύει τα απαραίτητα στοιχεία από
93         //τον χρήστη
94         System.out.println("Flight_Code:");
95         String flightCode=in.nextLine();
96         System.out.println("Starting_Point:");
97         String startingPoint=in.nextLine();
98         System.out.println("Destination:");
99         String destination=in.nextLine();
100        System.out.println("Departure_Time_(yyyy:mm:dd:hh:mm)");
101        String depTime=in.nextLine();
102        System.out.println("Arrival_Time_(yyyy:mm:dd:hh:mm)");
103        String arTime=in.nextLine();
104        System.out.println("Plane_Type:");
105        String planeType=in.nextLine();
106        System.out.println("Total_Seats:");
107        int totalSeats=in.nextInt();
108        System.out.println("Available_Seats:");
109        int availableSeats=in.nextInt();
110        System.out.println("Ticket_Price:");
111        double ticketPrice= in.nextDouble();
112        //Χωρίζει το έτος μήνα ημέρα ώρα , , , και λεπτά
113        //με διαχωριστικό ':'
114        String[] tmpDTime=depTime.split(":");
115        String[] tmpATime=arTime.split(":");
116        Date departureTime=new GregorianCalendar(Integer.parseInt(tmpDTime[0]),
117            Integer.parseInt(tmpDTime[1])-1, Integer.parseInt(tmpDTime[2]),
118            Integer.parseInt(tmpDTime[3]), Integer.parseInt(tmpDTime[4]))
119            .getTime();
120        Date arrivalTime=new GregorianCalendar(Integer.parseInt(tmpATime[0]),
121            Integer.parseInt(tmpATime[1])-1, Integer.parseInt(tmpATime[2]),
122            Integer.parseInt(tmpATime[3]), Integer.parseInt(tmpATime[4]))
123            .getTime();
124        //Μετατρέπει τον κωδικό πτήσης σε κεφαλαία
125        //για διευκόλυνση του χρήστη
126        flightCode=flightCode.toUpperCase();
127        //Δημιουργείται ένα νέο instance της κλάσης Flight για την
128        //αποθήκευση της πτήσης
129        Flight newFlight=new Flight(flightCode, startingPoint, destination,
130            departureTime, arrivalTime, ticketPrice, planeType, totalSeats,
131            availableSeats);

```

```

132         //Προσθήκη τηςπτήσηςστηνυπάρχουσαλίσταμε
133         //με τιςδιαθέσιμεςπτήσεις
134         flights.addTail(newFlight);
135     }
136     /**
137     * Παίρνειαπότονχρήστητονκωδικόπτήσης
138     * καιδιαγράφειτησυγκεκριμένηπτήση
139     * @see FlightsBusiness#searchForFlightCode(String)
140     * @see DoublyLinkedList#removeNode(int)
141     */
142     public void removeFlight(){
143         System.out.println("Give flight code:");
144         Scanner in=new Scanner(System.in);
145         //Διαβάζει τονκωδικόπτήσηςαπότονχρήστη
146         String flightCode=in.nextLine();
147         //Μετατρέπει τονκωδικόπτήσηςσεκεφαλαία
148         //για τηνδιευκόλυνσητουχρήστη
149         flightCode=flightCode.toUpperCase();
150         //Ψάχνει στηλίσταμετιςδιαθέσιμεςπτήσεις
151         //σε ποιαθέσηείναιηπτήσημετονσυγκεκριμένο
152         //κωδικό πτήσης
153         int index=searchForFlightCode(flightCode);
154         //Διαγράφει τηνπαραπάνωπτήση
155         flights.removeNode(index);
156     }
157     /**
158     * Δημιουργίαμιαςνέαςκράτησης . Μίακράτησημπορείναμπει
159     * σεκάποιαλίσταεπιβίβασηςήσεκάποιαουράανάμονης
160     * αναλόγωςτοκλειδί available.
161     *
162     * @param bookingCode Ομοναδικόςκωδικόςκράτησης
163     * @param flightCode Οκωδικόςπτήσης
164     * @param available Διαθεσιμότηταπτήσης . Ανείνα true η
165     * κράτησηγίνεταισεκάποιαλίσταεπιβίβασης . Ανείνα false ,
166     * ηκράτησηγίνεταισεκάποιαουράανάμονης
167     * @return 1 ανηκράτησηέγινεσεκάποιαλίσταεπιβίβασηςκαι
168     * 0 ανηκράτησηέγινεσεκάποιαουράανάμονης
169     * @see FlightsBusiness#searchForFlightCode(String)
170     * @see DoublyLinkedList#getNodeValue(int)
171     * @see Flight#getAvailableSeats()
172     * @see Flight#getBoardedPass()
173     * @see Flight#setAvailableSeats(int)
174     * @see Flight#getWaitingPass()
175     * @see FifoQueue#enqueue(Object)
176     * @see SimplyLinkedList#addTail(Object)
177     */
178     public int bookFlight(String bookingCode, String flightCode,
179         boolean available){
180         //Ψάχνει στηλίσταμετιςδιαθέσιμεςπτήσεις
181         //σε ποιαθέσηείναιηπτήσημετονσυγκεκριμένο
182         //κωδικό πτήσης
183         int index=searchForFlightCode(flightCode);
184         //Παίρνει απότηλίστατονσυγκεκριμένοκόμβο
185         Flight flight=flights.getNodeValue(index);
186         //Οι διαθέσιμεςθέσειςτηςσυγκεκριμένηςπτήσης
187         int availableSeats=flight.getAvailableSeats();
188         if(available){
189             //Αν το available είναι true
190             //Από τησυγκεκριμένηπτήση , παίρνουμετηλίστα
191             //επιβίβασης καιπροσθέτουμετονκωδικότηςκράτησης
192             flight.getBoardedPass().addTail(bookingCode);
193             //Μειώνουμε κατάένατιςδιαθέσιμεςθέσειςτης
194             //συγκεκριμένης πτήσης
195             flight.setAvailableSeats(--availableSeats);
196             return 1;
197         }else{
198             //Αν το available είναι false
199             //Παίρνουμε τηνουράανάμονήςτηςσυγκεκριμένης

```

```

200 //πτήσης καιπροσθέτουμετονκωδικότηςκράτησης
201 flight .getWaitingPass().enqueue(bookingCode);
202 return 0;
203 }
204 }
205 /**
206  * Ελέγχειανυπάρχουνδιαθέσιμεςθέσειςσεμίαπτήση .
207  *
208  * @param flightCode Οκωδικόςπτήσης .
209  * @return true ανυπάρχουνδιαθέσιμεςθέσεις , false
210  * ανδενυπάρχουν .
211  * @see FlightsBusiness#searchForFlightCode(String)
212  * @see DoublyLinkedList#getNodeValue(int)
213  * @see Flight#getAvailableSeats()
214  */
215 public boolean checkAvailability(String flightCode){
216     //Ψάχνει στηλίσταμετιςδιαθέσιμεςπτήσεις
217     //σε ποιαθέσηείναιηπτήσημετονσυγκεκριμένο
218     //κωδικό πτήσης
219     int index=searchForFlightCode(flightCode);
220     //Παίρνει απότηλίστατονσυγκεκριμένοκόμβο
221     Flight flight=flights .getNodeValue(index);
222     //Παίρνει τιςδιαθέσιμεςθέσειςτηςσυγκεκριμένηςπτήσης
223     int availableSeats=flight .getAvailableSeats();
224     boolean available;
225     if(availableSeats>=1){
226         //Αν οιδιαθέσιμεςθέσειςείναι
227         //μεγαλύτερες απόμηδέν
228         available=true;
229     }else{
230         //Αν είναιίσεςμεμηδέν
231         //Προφανώς δενγίνονταιμικρότερεςαπόμηδέν
232         available=false;
233     }
234
235     return available;
236 }
237 /**
238  * Ελέγχειότιοικωδικοίπουέδωσεςοχρήστηςσυμβαδίζουν .
239  * Ανοχρήστηςδώσεipάνωαπόένανκωδικόπτήσηςπτήση ( μεενδιάμεση
240  * στάση) θαπρέπειωράνααχωρίσηςτηςδεύτερηςναείναιπιομετάαπό
241  * τηνώραάφιξηςτηςπρώτηςκαιπροορισμόςτηςπρώτηςναείναιίδιος
242  * μετοσημείοαναχώρησηςτηςδεύτερης .
243  *
244  * @param codeFlights Οικωδικοίπτήσεωνπουέδωσεςοχρήστης .
245  * @return true ανοιδιαδοχικέςπτήσειςσυμβαδίζουν , false ανόχι .
246  * @see FlightsBusiness#searchForFlightCode(String)
247  * @see DoublyLinkedList#getNodeValue(int)
248  * @see Flight#getArrivalTime()
249  * @see Flight#getDestination()
250  * @see Flight#getDepartureTime()
251  * @see Flight#getStartingPoint()
252  */
253 public boolean validateFlights(String[] codeFlights){
254     boolean valid=true;
255     if(codeFlights.length==1){
256         //Αν δώσεμόνοένανκωδικότότεπροφανώςείναισωστός
257         valid=true;
258     }else{
259         for(int i=0;i<codeFlights.length-1;i++){
260             //Για κάθεμίαπτήση
261             //Βρίσκει σεποιαθέσηστηλίσταμετις
262             //διαθέσιμες πτήσειςανήκει , καθώςκαιη
263             //επόμενη της
264             int fIndex=searchForFlightCode(codeFlights[i]);
265             int nIndex=searchForFlightCode(codeFlights[i+1]);
266             //Παίρνει τουςκόμβουςαπότηλίστα
267             Flight fFlight=flights .getNodeValue(fIndex);

```

```

268         Flight nFlight=flights.getNodeValue(nIndex);
269         //Ημνια/ άφιξηςτηςπρώτης
270         Date fArrTime=fFlight.getArrivalTime();
271         //Προορισμός τηςπρώτης
272         String fDest=fFlight.getDestination();
273         //Ημνια/ αναχώρισηςτηςδεύτερης
274         Date nDepTime=nFlight.getDepartureTime();
275         //Σημείο αναχώρισηςτηςδεύτερης
276         String nStart=nFlight.getStartingPoint();
277         //Οι ημερομηνίεςείναισε millisecond από EPOCH
278         long timeDiff=nDepTime.getTime()-fArrTime.getTime();
279         if ((timeDiff>0) && (fDest.equals(nStart))) {
280             //Αν ημ. αναχώρισηςτηςδεύτερηςείναι
281             //μεγαλύτερη τηςημ. άφιξηςτηςδεύτερης
282             //και προορισμόςτηςπρώτηςείναιίδιος
283             //με σημείοαναχώρισηςτηςδεύτερης
284             valid=true;
285         }else{
286             valid=false;
287         }
288     }
289 }
290 return valid;
291 }
292 /**
293  * Διαγράφειμιακράτησηαπότηνουράαναμονήςμιαςπτήσης .
294  *
295  * @param bookingID Τοαγνωριστικότηςκράτησης .
296  * @param flightCode Οκωδικόςπτήσης .
297  * @see FlightsBusiness#searchForFlightCode(String)
298  * @see DoublyLinkedList#getNodeValue(int)
299  * @see Flight#getWaitingPass()
300  * @see FifoQueue#getLength()
301  * @see FifoQueue#removeNode(int)
302  * @see Flight#setWaitingPass(FifoQueue)
303  */
304 public void delPendingCode(String bookingID, String flightCode){
305     //Ψάχνει στηλίσταμετιςδιαθέσιμεςπτήσεις
306     //σε ποιαθέσηείναιηπτήσημετονσυγκεκριμένο
307     //κωδικό πτήσης
308     int index=searchForFlightCode(flightCode);
309     //Παίρνει απότηλίστατονσυγκεκριμένοκόμβο
310     Flight curFlight=flights.getNodeValue(index);
311     //Παίρνει τηνουράαναμονήςτηςσυγκεκριμένηςπτήσης
312     FifoQueue<String> waitingQueue=curFlight.getWaitingPass();
313     int queueLength=waitingQueue.getLength();
314     for (int i=0;i<queueLength;i++){
315         //Για κάθεένααγνωριστικόστηνουρά ,
316         //αν είναιίσομεαυτόπουέδωσεοχρήστης ,
317         //το διαγράφειαπότηνουρά
318         if (waitingQueue.getNodeValue(i).equals(bookingID)){
319             waitingQueue.removeNode(i);
320         }
321     }
322     //Ορίζει τηννέαουράαναμονήςγιατηνσυγκεκριμένηπτήση
323     curFlight.setWaitingPass(waitingQueue);
324 }
325 /**
326  * Διαγράφειτονχρήστηαπότιςλίστεςεπιβάσεωντωνκωδικών
327  * πτήσεωνπουέχειδώσει . Στησυνέχειαφτιάχνειμιαλίσταμε
328  * τουςκωδικούςκρατήσεωνπουείναιστηνουράαναμονήςτηςπρώτης
329  * πτήσηςτουεπιβάτηπουδιαγράφηκε .
330  *
331  * @param bookingID Τοαγνωριστικότουεπιβάτηκράτησης -.
332  * @param bookedFlights Οικωδικοίπτήσεωνπουαντιστοιχούν
333  * στιςκατοχυρομένεςπτήσειςτουεπιβάτη .
334  * @return Μιαλίσταμετααγνωριστικάτωνκρατήσεωνπουβρίσκονται
335  * στηνουράαναμονήςτηςπρώτηςπτήσηςτουχρήστη .

```

```

336 * @see FlightsBusiness#searchForFlightCode(String)
337 * @see DoublyLinkedList#getNodeValue(int)
338 * @see Flight#getBoardedPass()
339 * @see SimplyLinkedList#getNodeValue(int)
340 * @see SimplyLinkedList#removeNode(int)
341 * @see Flight#getAvailableSeats()
342 * @see Flight#setAvailableSeats(int)
343 * @see Flight#getWaitingPass()
344 * @see SimplyLinkedList#SimplyLinkedList()
345 * @see FifoQueue#getNodeValue(int)
346 * @see SimplyLinkedList#addTail(Object)
347 */
348 public SimplyLinkedList<String> delBoardedCodePre(String bookingID,
349     SimplyLinkedList<String> bookedFlights){
350     for(int i=0;i<bookedFlights.getLength();i++){
351         //Για κάθε ένα κωδικό πτήσης
352         //Ψάχνει στη λίστα με τις διαθέσιμες πτήσεις
353         //σε ποια θέση είναι η πτήση με τον συγκεκριμένο
354         //κωδικό πτήσης
355         int index=searchForFlightCode(bookedFlights.getNodeValue(i));
356         //Παίρνει από τη λίστα τον συγκεκριμένο κόμβο
357         Flight curFlight=flights.getNodeValue(index);
358         //Παίρνουμε τη λίστα επιβίβασης της συγκεκριμένης πτήσης
359         SimplyLinkedList<String> boardingList=curFlight.getBoardedPass();
360         for(int j=0;j<boardingList.getLength();j++){
361             //Για κάθε ένα κωδικό κράτησης
362             //Αν είναι ίδιος με τον κωδικό κράτησης
363             //του χρήστη
364             if(boardingList.getNodeValue(j).equals(bookingID)){
365                 //Τον διαγράφουμε από τη λίστα
366                 boardingList.removeNode(j);
367                 //Παίρνουμε τις διαθέσιμες θέσεις της συγκεκριμένης πτήσης
368                 int availableSeats=curFlight.getAvailableSeats();
369                 //Αυξάνουμε κατά ένα ορίζουμε τις νέες διαθέσιμες θέσεις
370                 availableSeats++;
371                 curFlight.setAvailableSeats(availableSeats);
372                 break;
373             }
374         }
375     }
376     //Ψάχνει στη λίστα με τις διαθέσιμες πτήσεις
377     //σε ποια θέση είναι η πρώτη πτήση από τη λίστα
378     //με τις κατοχυρωμένες πτήσεις του επιβάτη προς διαγραφή
379     int index=searchForFlightCode(bookedFlights.getNodeValue(0));
380     //Παίρνει από τη λίστα το συγκεκριμένο κόμβο
381     Flight curFlight=flights.getNodeValue(index);
382     //Παίρνει τη νουράνα μονής της συγκεκριμένης πτήσης
383     FifoQueue<String> waitingQueue=curFlight.getWaitingPass();
384     //Δημιουργεί μίαν έα μονά συνδεδεμένη λίστα και
385     //αποθηκεύει τα δεδομένα της waitingQueue σε αυτή
386     SimplyLinkedList<String> queueCodes=new SimplyLinkedList<String>();
387     if(waitingQueue.getLength()>0){
388         for(int i=0;i<waitingQueue.getLength();i++){
389             queueCodes.addTail(waitingQueue.getNodeValue(i));
390         }
391     }
392     return queueCodes;
393 }
394 /**
395  * Βρίσκει έναν επιβάτη από μια λίστα του οποίου όλες οι πτήσεις
396  * έχουν διαθέσιμες θέσεις , αν υπάρχει και κανένα κράτηση
397  * κάθε μία από αυτές αφού τον διαγράψει από τις λίστες αναμονής που ήταν
398  *
399  *
400  * @param queuePassengers λίστα με επιβάτες από την μέθοδο
401  * delBoardedCodePre
402  * @return Τον κωδικό κράτησης του επιβάτη που έχει διαθέσιμες θέσεις
403  * σε όλες τις πτήσεις του από την παραπάνω λίστα αν υπάρχει , αλλιώς null

```

```

404 * @see SimplyLinkedList#getNodeValue(int)
405 * @see Passenger#getBookedFlights()
406 * @see FlightsBusiness#searchForFlightCode(String)
407 * @see DoublyLinkedList#getNodeValue(int)
408 * @see Flight#getAvailableSeats()
409 * @see SimplyLinkedList#getLength()
410 * @see Passenger#getUid()
411 * @see Flight#getWaitingPass()
412 * @see FifoQueue#getNodeValue(int)
413 * @see FifoQueue#removeNode(int)
414 * @see FlightsBusiness#bookFlight(String, String, boolean)
415 */
416 public String delBoardedCodePost(SimplyLinkedList<Passenger>
417 queuePassengers){
418     int availableSeats;
419     //Μετρητής που μετράει σε πόσες από τις πτήσεις
420     //του εκάστοτε χρήστη υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις
421     int availableFlag=0;
422     //Κωδικός κράτησης του επιβάτη που από την ουρά αναμονής
423     //των πτήσεων του θα πάει στις λίστες επιβίβασης των
424     //αντίστοιχων πτήσεων
425     String luckyBookingCode=null;
426     for(int i=0;i<queuePassengers.getLength();i++){
427         //Για κάθε χρήστη η λίστα queuePassengers
428         //Παίρνει τη λίστα με τους κωδικούς πτήσεων
429         //που έχει κάνει κράτηση
430         SimplyLinkedList<String> passBookedFlights=queuePassengers
431         .getNodeValue(i).getBookedFlights();
432         for(int j=0;j<passBookedFlights.getLength();j++){
433             //Για κάθε μία από τις παραπάνω πτήσεις
434             //Ψάχνει στη λίστα με τις διαθέσιμες πτήσεις
435             //σε ποια θέση είναι η πτήση με τον συγκεκριμένο
436             //κωδικό πτήσης
437             int index=searchForFlightCode(passBookedFlights
438             .getNodeValue(j));
439             //Παίρνει από τη λίστα το συγκεκριμένο κόμβο
440             Flight curFlight=flights.getNodeValue(index);
441             //Παίρνει τις διαθέσιμες θέσεις της συγκεκριμένης πτήσης
442             availableSeats=curFlight.getAvailableSeats();
443             if(availableSeats>0)
444                 //Αν υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις
445                 //αυξάνει το μετρητή κατά ένα
446                 availableFlag++;
447         }
448         if(availableFlag==passBookedFlights.getLength()){
449             //Αν ο μετρητής availableFlag είναι ίσος με
450             //το πλήθος των πτήσεων που έχει κάνει κράτηση
451             //ο συγκεκριμένος χρήστης .
452             //Αυτό σημαίνει ότι σε όλες τις πτήσεις υπάρχουν
453             //διαθέσιμες θέσεις, άρα μπορεί να μεταβεί στις
454             //λίστες επιβίβασης των πτήσεών του .
455             //Παίρνουμε τον κωδικό κράτησης αυτού του επιβάτη
456             luckyBookingCode=queuePassengers.getNodeValue(i).getUid();
457
458             for(int j=0;j<passBookedFlights.getLength();j++){
459                 //Για κάθε μία pending κράτηση του επιβάτη
460                 //Παίρνει το κωδικό πτήσης
461                 String flightCode=passBookedFlights.getNodeValue(j);
462                 //Για κάθε μία από τις παραπάνω πτήσεις
463                 //Ψάχνει στη λίστα με τις διαθέσιμες πτήσεις
464                 //σε ποια θέση είναι η πτήση με τον συγκεκριμένο
465                 //κωδικό πτήσης
466                 int index=searchForFlightCode(flightCode);
467                 //Παίρνει από τη λίστα το συγκεκριμένο κόμβο
468                 Flight curFlight=flights.getNodeValue(index);
469                 //Παίρνει την ουρά αναμονής της πτήσης
470                 FifoQueue<String> pendingList=curFlight.getWaitingPass();
471                 for(int k=0;k<pendingList.getLength();k++){

```

```

472                                     //Για κάθεκαχώρησηστηνourάαυτή
473                                     if (pendingList.getNodeValue(k).equals(luckyBookingCode))
474                                         //Αν τοαναγνωριστικόκράτησηςείναιίδιο
475                                         //με τοαναγνωριστικότουσυγκεκριμένουεπιβάτη
476                                         //το αφαιρείαπότηνourά
477                                         pendingList.removeNode(k);
478                                     }
479                                     //Κάνει νέακράτησηστηνπτήσημετονκωδικόκράτησης
480                                     //του επιβάτηκαιμετο flag available ναείναι true
481                                     //δηλαδή ότιπρόκειταιγιακράτησηστηλίσταεπιβάτης
482                                     bookFlight(luckyBookingCode, flightCode, true);
483                                 }
484                                 break;
485                             }
486                         }
487
488                     return luckyBookingCode;
489                 }
490                 /**
491                  * Ψάχνειστηλίσταμετιςδιαθέσιμεςπτήσειςγιατηνπτήσημε
492                  * συγκεκριμένοκωδικόπτήσηςκαιεπιστρέφειτηθέσητηςστηλίστα
493                  *
494                  * @param flightCode Οκωδικόςπτήσηςπουμαςενδιαφέρει
495                  * @return Τηθέσητηςπτήσηςπουμαςενδιαφέρειαπότηλίστα
496                  * μετιςδιαθέσιμεςπτήσεις . Ανδενβρεθείεπιστρέφει -1.
497                  * @see DoublyLinkedList#getLength()
498                  * @see DoublyLinkedList#getNodeValue(int)
499                  * @see Flight#getFlightCode()
500                  */
501                 public int searchForFlightCode(String flightCode){
502                     Flight searchFlight;
503                     int index;
504                     boolean found=false;
505                     int listLength=flights.getLength();
506
507                     for(index=1;index<=listLength;index++){
508                         //Για κάθεένακόμβοστηλίστα
509                         //Παίρνει τηντιμήτουκόμβου
510                         searchFlight=flights.getNodeValue(index);
511                         if (searchFlight.getFlightCode().equals(flightCode)){
512                             //Αν οκωδικόςπτήσηςείναιίδιοςμετον
513                             //κωδικό πτήσηςπουμαςενδιαφέρει
514                             found=true;
515                             break;
516                         }
517                     }
518                     if(found==false)
519                         //Αν δενβρεθείεπιστρέφει -1
520                         index=-1;
521
522                     return index;
523                 }
524             }

```

5.1.2 Main.java

```

1 package business;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 import entities.*;
6 import structures.*;
7
8 /**
9  * Κεντρικήκλάσητηςεφαρμογής , όπουτυπώνετομενού

```

```

10  * και ανάλογα την επιλογή καλεί τις κατάλληλες μεθόδους .
11  */
12  public class Main {
13      /**
14       * Αρχικοποιεί την εφαρμογή , τυπώνει το μενού και καλεί
15       * τις κατάλληλες μεθόδους .
16       * @param args
17       */
18      public static void main(String[] args) {
19          //Δημιουργία μιας διπλά συνδεδεμένης λίστας για την
20          //αποθήκευση των διαθέσιμων πτήσεων
21          DoublyLinkedList<Flight> flights=new DoublyLinkedList<Flight>();
22          //Δημιουργία αντικειμένου της κλάσης FlightBusiness που είναι
23          //υπεύθυνη για τη διαχείριση των πτήσεων .
24          FlightsBusiness flightB=new FlightsBusiness();
25          flightB.setFlightsList(flights);
26          //Φορτώνει κάποιες πτήσεις στο σύστημα
27          flightB.loadFlights();
28          //Δημιουργία μιας διπλά συνδεδεμένης λίστας για την
29          //αποθήκευση των επιβατικών κρατήσεων –
30          DoublyLinkedList<Passenger> passengers=new DoublyLinkedList<Passenger>();
31          //Δημιουργία αντικειμένου της κλάσης PassengerBusiness που είναι
32          //υπεύθυνη για τη διαχείριση των επιβατικών
33          PassengerBusiness passB=new PassengerBusiness();
34          passB.setPassengersList(passengers);
35
36          Scanner inM=new Scanner(System.in);
37          //Κλείδι για την επαναλαμβανόμενη εκτύπωση του κεντρικού μενού
38          boolean running=true;
39          System.out.println("Welcome to the airline booking system");
40          System.out.println("");
41          while(running){
42              System.out.println("Please make your choice");
43              System.out.println("<----->");
44              System.out.println("1. View available flights");
45              System.out.println("2. Add Flight");
46              System.out.println("3. Delete Flight");
47              System.out.println("4. Add Passenger");
48              System.out.println("5. List Passengers");
49              System.out.println("6. Delete Passenger");
50              System.out.println("0. Exit");
51              int choice=inM.nextInt();
52
53              switch (choice) {
54                  case 1:
55                      //Προβολή διαθέσιμων πτήσεων
56                      flightB.listFlights();
57                      break;
58                  case 2:
59                      //Προσθήκη νέας πτήσης
60                      flightB.addFlight();
61                      break;
62                  case 3:
63                      //Διαγραφή μιας πτήσης
64                      flightB.removeFlight();
65                      break;
66                  case 4:
67                      //Προσθήκη μιας νέας κράτησης
68                      //Συμπληρώνει ο χρήστης τα απαραίτητα στοιχεία
69                      //και επιστρέφεται σαν String array ο κωδικός
70                      //πτήσεων που έχει δώσει
71                      String[] codeFlights=passB.askAddPassenger();
72                      //Σύμφωνα με τους κωδικούς πτήσεων ελέγχεται αν η
73                      //κράτηση είναι έγκυρη . Σχετικά με την εγκυρότητα
74                      //δείτε την παρακάτω μέθοδο . Αν είναι έγκυρη επιστρέφει
75                      //true αλλιώς false
76                      boolean valid=flightB.validateFlights(codeFlights);
77                      if (valid){

```



```

78 //Αν είναι έγγυρη
79 //Προσθέτει τον χρήστη στη λίστα με τους επιβάτες ,
80 //επιστρέφει το μοναδικό αναγνωριστικό κράτησης
81 String bookingID = passB.addPassenger( codeFlights );
82 //Βρίσκει ποιος κόμβος στην λίστα είναι ο συγκεκριμένος
83 //επιβάτης
84 int index = passB.searchForCode( bookingID );
85 Passenger newPassenger = passengers.getNodeValue( index );
86 int listLength = newPassenger.getBookedFlights().getLength();
87 boolean available = true;
88 for( int i = 0; i < listLength; i++ ){
89     //Ελεγχεί για κάθε κωδικό πτήσης αν υπάρχουν διαθέσιμες
90     //θέσεις. Αν έστω και μία πτήση δεν έχει διαθέσιμες
91     //θέσεις, τότε ο επιβάτης μπαίνει στις λίστες αναμονής
92     //για κάθε μία πτήση. Για λεπτομέρειες δείτε την παρακάτω
93     //μέθοδο
94     available = flightB.checkAvailability( newPassenger
95     .getBookedFlights().getNodeValue( i ) );
96     if( available == false )
97         break;
98 }
99 for( int i = 0; i < listLength; i++ ){
100     //Από τη λίστα με τους κωδικούς πτήσεων του επιβάτη
101
102     //πέρνει ένα ένα τον κωδικό
103     String flightID = newPassenger.getBookedFlights()
104     .getNodeValue( i );
105     //Και κάνει μία κράτηση. Αυτό available είναι true,
106     //τους βάζει στη λίστα επιβίβασης αλλιώς τους βάζει
107     //στη λίστα αναμονής
108     flightB.bookFlight( bookingID, flightID, available );
109 }
110 //Τυπώνεται αντίστοιχο μήνυμα και θέτει την κατάσταση
111 //κράτησης του χρήστη σε true ή false.
112 if( available ){
113     newPassenger.setStatus( true );
114     System.out.println( "Your booking was successful" );
115 } else {
116     newPassenger.setStatus( false );
117     System.out.println( "There were no available seats." +
118     "You've been" +
119     "placed to the waiting queue" );
120 }
121 //Τυπώνει το μοναδικό αναγνωριστικό χρήστη για
122 //πιθανή διαγραφή της κράτησης
123 System.out.println( "Your booking code is: " + bookingID );
124 System.out.println( "" );
125 } else {
126     //Αν ο κωδικός πτήσης δεν συμβαδίζει τότε τυπώνεται
127     //κατάλληλο μήνυμα
128     System.out.println( "The flights' details were incorrect" );
129     System.out.println( "" );
130 }
131 break;
132 case 5:
133     //Προβολή όλων των επιβατών
134     //Για λεπτομέρειες δείτε την παρακάτω μέθοδο
135     passB.listPassengers();
136     break;
137 case 6:
138     //Διαγραφή επιβάτη
139     //Ο επιβάτης συμπληρώνει το μοναδικό
140     //αναγνωριστικό του
141     String bookingID = passB.askRemovePassenger();
142     //Βρίσκει ποιος κόμβος από τη λίστα με τους επιβάτες
143     //είναι ο συγκεκριμένος.
144     int index = passB.searchForCode( bookingID );
145     Passenger delPassenger = passengers.getNodeValue( index );

```

```

145 //Παίρνει τη λίστα με τους κωδικούς πτήσεων που έχει κάνει
146 //κράτηση ο χρήστης .
147 SimplyLinkedList<String> bookedFlights=delPassenger
148 .getBookedFlights();
149 int listLength=delPassenger.getBookedFlights().getLength();
150 //Η κατάσταση της κράτησης του χρήστη
151 boolean status=delPassenger.getStatus();
152 if (status==false){
153     //Αν ο χρήστης ήταν στις ουρές αναμονής των πτήσεων
154     //και όχι στις λίστες επιβίβασης
155     for (int i=0; i<listLength; i++){
156         //Για κάθε ένα κωδικό πτήσης που έχει κάνει κράτηση
157         String flightCode=delPassenger.getBookedFlights()
158         .getNodeValue(i);
159         //Διαγράφει τον επιβάτη . Για λεπτομέρειες δείτε την
160         //παρακάτω μέθοδο
161         flightB.delPendingCode(bookingID, flightCode);
162     }
163     //Διαγράφει τον επιβάτη από τη λίστα με τους επιβάτες
164     passB.removePassenger(bookingID);
165 } else {
166     //Αν ο χρήστης ήταν στις λίστες επιβίβασης
167     //Διαγράφουμε τον χρήστη από τη boarding list κάθε πτήσης
168     //και πέρνουμε την ουρά αναμονής της πρώτης πτήσης σε σειρά
169
170     //Λεπτομερώς στην υλοποίηση της παρακάτω μεθόδου
171     SimplyLinkedList<String> queueCodes=flightB
172     .delBoardedCodePre(bookingID, bookedFlights);
173     //Μία λίστα που θα έχει αντικείμενα τύπου Passenger.
174     //Θα κρατάει τους επιβάτες που είναι στην ουρά αναμονής
175     //της παραπάνω πτήσης
176     SimplyLinkedList<Passenger> queuePassengers=new
177     SimplyLinkedList<Passenger>();
178     //Αντιστοιχίζει τους κωδικούς επιβατών από τη λίστα
179     queueCodes
180
181     //σε αντικείμενα τύπου Passenger στη λίστα queuePassengers
182     for (int j=0; j<queueCodes.getLength(); j++){
183         index=passB.searchForCode(queueCodes.getNodeValue(j));
184         queuePassengers.addTail(passengers.getNodeValue(index));
185     }
186     if (queuePassengers!=null){
187         //Αν υπάρχουν επιβάτες στην ουρά αναμονής
188         //Ψάχνει για επιβάτες στην ουρά αναμονής που θα
189         //πληρούσαν τα κριτήρια για να μπουν στις
190         boarding
191
192         //lists των δικών τους πτήσεων . Αν βρεθεί
193
194         //επιστρέφεται ο κωδικός του επιβάτη κράτησης
195
196         String luckyBookingCode=flightB
197         .delBoardedCodePost(queuePassengers);
198         if (luckyBookingCode!=null){
199             //Στον παραπάνω επιβάτη ορίζουμε το
200             status σε true
201
202             //Δηλαδή είναι σε στις λίστες επιβίβασης και όχι
203             //στις λίστες αναμονής
204             int indexb=passB.searchForCode(luckyBookingCode);
205             passengers.getNodeValue(indexb).setStatus(true);
206         }
207         //Τέλος αφαιρούμε τον επιβάτη από
208         //τη λίστα με τους επιβάτες
209         passB.removePassenger(bookingID);
210     }
211 }
212 }
213 break;
214 case 0:
215     //Έξοδος από την εφαρμογή
216     //Το running είναι false οπότε σταματάει

```

```

207         //να εκτελείται επανάληψη
208         running=false;
209         System.out.println("");
210         System.out.println("Arrivederci");
211         break;
212     default:
213         //Σε περίπτωση που δοθεί επιλογή που δεν αντιστοιχεί
214         //σε κάποιο από τα παραπάνω τυπώνει κατάλληλο μήνυμα
215         //λάθους
216         System.out.println("No available choice!");
217         break;
218     }
219 }
220 }
221 }

```

5.1.3 PassengerBusiness.java

```

1  package business;
2
3  import java.math.BigInteger;
4  import java.util.Scanner;
5
6  import entities.Passenger;
7  import structures.DoublyLinkedList;
8
9  /**
10   * Κλάση για τη διαχείριση των επιβατών και ότι
11   * έχει σχέση με αυτούς .
12   */
13  public class PassengerBusiness {
14      private DoublyLinkedList<Passenger> passengers;
15      private String surname;
16      private String name;
17      private String idNumber;
18      private String nationality;
19      private String address;
20      private BigInteger phone;
21
22      /**
23       * Ορίζεται λίστα με τους επιβάτες για την κλάση αυτή .
24       *
25       * @param passengers Η κλάση με τους επιβάτες .
26       */
27      public void setPassengersList(DoublyLinkedList<Passenger> passengers){
28          this.passengers=passengers;
29      }
30      /**
31       * Τυπώνει όλους τους καταχωρημένους επιβάτες στην εφαρμογή .
32       *
33       * @see Passenger#toString()
34       * @see DoublyLinkedList#toString()
35       */
36      public void listPassengers(){
37          //Χρησιμοποιεί τις μεθόδους toString για να
38          //τυπώσει όλους τους επιβάτες
39          System.out.println(passengers);
40      }
41      /**
42       * Παίρνει όλα τα απαραίτητα στοιχεία από τον
43       * χρήστη για τη δημιουργία μιας νέας κράτησης .
44       *
45       * @return Τους κωδικούς πτήσεων που έδωσε ο χρήστης .
46       */
47      public String[] askAddPassenger(){

```

```

48 Scanner in=new Scanner(System.in);
49 System.out.println("Surname:");
50 String surname=in.nextLine();
51 this.surname=surname;
52 System.out.println("Name:");
53 String name=in.nextLine();
54 this.name=name;
55 System.out.println("ID Number:");
56 String idNumber=in.nextLine();
57 this.idNumber=idNumber;
58 System.out.println("Nationality:");
59 String nationality=in.nextLine();
60 this.nationality=nationality;
61 System.out.println("Address:");
62 String address=in.nextLine();
63 this.address=address;
64 System.out.println("Flight code (comma separated):");
65 String codeFlight=in.nextLine();
66 System.out.println("Phone number:");
67 BigInteger phone=in.nextBigInteger();
68 this.phone=phone;
69 //Μετατρέπει τους κωδικούς πτήσεων σε κεφαλαία για
70 //διευκόλυνση του χρήστη
71 codeFlight=codeFlight.toUpperCase();
72 //Χωρίζει τους κωδικούς πτήσεων με διαχωριστικό ','
73 String[] codeFlights=codeFlight.split(",");
74
75 return codeFlights;
76 }
77 /**
78  * Προσθέτει έναν έσοπιβάτη κράτησης – στη λίστα με
79  * τους εσπιβάτες .
80  *
81  * @param codeFlights Ο κωδικός πτήσεων που έδωσε ο εσπιβάτης .
82  * @return Το μοναδικό αναγνωριστικό της κράτησης .
83  * @see Utilities#Utilities()
84  * @see Utilities#MD5(String)
85  * @see Passenger#Passenger(String, String, String, String, String,
86  *   BigInteger, String)
87  * @see Passenger#setBookedFlights(String)
88  * @see DoublyLinkedList#addTail(Object)
89  */
90 public String addPassenger(String[] codeFlights){
91     String uid;
92     String stringUid="";
93     Utilities util=new Utilities();
94     for(int i=0;i<codeFlights.length;i++){
95         //Για κάθε κωδικό πτήσης
96         //Φτιάχνει ένα String με όλους τους κωδικούς πτήσεων
97         stringUid=stringUid.concat(codeFlights[i]);
98         //Στο παραπάνω String προσθέτει τον αριθμό
99         //ταυτότητας του χρήστη
100        stringUid=stringUid.concat(idNumber);
101        //Χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση κατακερματισμού
102        //md5 στο παραπάνω String, παράγεται το αναγνωριστικό
103        //της κράτησης
104        uid=util.MD5(stringUid);
105        //Από το παραπάνω αναγνωριστικό τελικά χρησιμοποιούμε
106        //μόνο τα πέντε πρώτα ψηφία
107        uid=uid.substring(0, 5);
108        //Δημιουργείται ένα νέο instance της κλάσης Passenger για την
109        //αποθήκευση του νέου εσπιβάτη
110        Passenger newPassenger=new Passenger(surname,name,idNumber,nationality,
111            address,phone,uid);
112        //Προσθέτει κάθε κωδικό πτήσης που έδωσε ο χρήστης στη λίστα
113        //με τους κωδικούς πτήσεων που έχει κάνει κράτηση
114        for(int i=0;i<codeFlights.length;i++){
115            newPassenger.setBookedFlights(codeFlights[i]);

```

```

116     }
117     //Προσθέτει στηλίσταμετουςεπιβάτεςτονέοεπιβάτη
118     passengers.addTail(newPassenger);
119
120     return uid;
121 }
122 /**
123  * Παίρνει από τον χρήστη το μοναδικό αναγνωριστικό
124  * κράτησης προς διαγραφή .
125  *
126  * @return Τον κωδικό κράτησης που έδωσε ο χρήστης .
127  */
128 public String askRemovePassenger(){
129     System.out.println("Give your booking code:");
130     Scanner in=new Scanner(System.in);
131     String bookingCode=in.nextLine();
132
133     return bookingCode;
134 }
135
136 /**
137  * Διαγράφει έναν επιβάτη από τη λίστα με τους επιβάτες .
138  *
139  * @param bookingCode Το αναγνωριστικό κράτησης προς διαγραφή .
140  * @see PassengerBusiness#searchForCode(String)
141  * @see DoublyLinkedList#removeNode(int)
142  */
143 public void removePassenger(String bookingCode){
144     //Ψάχνει στη λίστα με τους επιβάτες
145     //τον επιβάτη με το συγκεκριμένο
146     //κωδικό κράτησης
147     int index=searchForCode(bookingCode);
148     passengers.removeNode(index);
149 }
150
151 /**
152  * Ψάχνει στη λίστα με τους επιβάτες για τον επιβάτη με το
153  * συγκεκριμένο κωδικό κράτησης και επιστρέφει τη θέση του
154  * στη λίστα .
155  *
156  * @param bookingCode Ο κωδικός κράτησης που μας ενδιαφέρει .
157  * @return Τη θέση του στη λίστα με τους επιβάτες . Αν δεν βρεθεί
158  * επιστρέφει -1
159  * @see DoublyLinkedList#getLength()
160  * @see DoublyLinkedList#getNodeValue(int)
161  * @see Passenger#getUid()
162  */
163 public int searchForCode(String bookingCode){
164     Passenger searchPassenger;
165     int index;
166     boolean found=false;
167     int listLength=passengers.getLength();
168
169     for(index=1;index<=listLength;index++){
170         //Για κάθε έναν επιβάτη
171         //Παίρνει την τιμή του κόμβου
172         searchPassenger=passengers.getNodeValue(index);
173         if(searchPassenger.getUid().equals(bookingCode)){
174             //Αν ο κωδικός κράτησης είναι ίδιος με τον
175             //κωδικό κράτησης που μας ενδιαφέρει
176             found=true;
177             break;
178         }
179     }
180     if(found==false)
181         //Αν δεν βρεθεί επιστρέφει -1
182         index=-1;
183

```

```

184         return index;
185     }
186 }

```

5.1.4 Utilities.java

```

1  package business;
2
3  import java.io.UnsupportedEncodingException;
4  import java.security.MessageDigest;
5  import java.security.NoSuchAlgorithmException;
6
7  /**
8   * Κλάση με βοηθητικές μεθόδους .
9   */
10 public class Utilities {
11     /**
12      * Μετατρέπει μια συμβολοσειρά σε δεκαεξαδική μορφή .
13      *
14      * @param data Συμβολοσειρά.
15      * @return Δεκαεξαδική αναπαράσταση .
16      */
17     private String convertToHex(byte[] data){
18         StringBuffer buf=new StringBuffer();
19         for(int i=0;i<data.length;i++){
20             int halfByte=(data[i] >>> 4) & 0x0F;
21             int twoHalfs=0;
22             do{
23                 if((0<=halfByte) && (halfByte<=9)){
24                     buf.append((char) ('0'+halfByte));
25                 }else{
26                     buf.append((char) ('a'+(halfByte-10)));
27                 }
28                 halfByte=data[i] & 0x0F;
29             }while(twoHalfs++<1);
30         }
31
32         return buf.toString();
33     }
34     /**
35      * Υλοποίηση της συνάρτησης κατακερματισμού md5.
36      *
37      * @param text Το κείμενο από το οποίο θέλουμε να πάρουμε
38      * το md5sum.
39      * @return Το md5sum σε δεκαεξαδική αναπαράσταση .
40      */
41     public String MD5(String text){
42         byte[] md5Hash=new byte[32];
43         try{
44             MessageDigest md=MessageDigest.getInstance("MD5");
45             md.update(text.getBytes("UTF-8"),0,text.length());
46             md5Hash=md.digest();
47         }catch(NoSuchAlgorithmException e0){
48             e0.printStackTrace();
49         }catch(UnsupportedEncodingException e1){
50             e1.printStackTrace();
51         }
52
53         return convertToHex(md5Hash);
54     }
55 }

```

5.2 entities

5.2.1 Flight.java

```
1 package entities;
2
3 import java.util.Date;
4 import structures.FifoQueue;
5 import structures.SimplyLinkedList;
6
7 /**
8  * Κλάση που κρατάει πληροφορίες για τις διαθέσιμες πτήσεις .
9  * Κάθε instance αυτής της κλάσης αποθηκεύεται σε μία
10 * διπλά συνδεδεμένη λίστα .
11 */
12 public class Flight {
13     private String flightCode;
14     private String startingPoint;
15     private String destination;
16     private Date departureTime;
17     private Date arrivalTime;
18     private double ticketPrice;
19     private String planeType;
20     private int totalSeats;
21     private int availableSeats;
22     //Μονά συνδεδεμένη λίστα με όλους τους κωδικούς
23     //κράτησης της εκάστοτε πτήσης
24     private SimplyLinkedList<String> boardedPass;
25     //Ουρά αναμονής με τους κωδικούς κράτησης , των
26     //επιβατών που δεν βρίσκονται ελεύθερη θέση στην πτήση
27     //και προστέθηκαν στη λίστα αναμονής
28     private FifoQueue<String> waitingPass;
29
30     /**
31     * Constructor για την δημιουργία ενός νέου instance μιας πτήσης .
32     *
33     * @param flightCode Ο κωδικός πτήσης .
34     * @param startingPoint Η φαιτηρία .
35     * @param destination Ο προορισμός .
36     * @param departureTime Ημερομηνία αναχώρησης .
37     * @param arrivalTime Ημερομηνία άφιξης .
38     * @param ticketPrice Τιμή εισιτηρίου .
39     * @param planeType Τύπος αεροπλάνου .
40     * @param totalSeats Συνολικές θέσεις αεροπλάνου .
41     * @param availableSeats Διαθέσιμες θέσεις αεροπλάνου .
42     */
43     public Flight(String flightCode, String startingPoint, String destination,
44                   Date departureTime, Date arrivalTime, double ticketPrice,
45                   String planeType, int totalSeats, int availableSeats){
46         this.flightCode=flightCode;
47         this.startingPoint=startingPoint;
48         this.destination=destination;
49         this.departureTime=departureTime;
50         this.arrivalTime=arrivalTime;
51         this.ticketPrice=ticketPrice;
52         this.planeType=planeType;
53         this.totalSeats=totalSeats;
54         this.availableSeats=availableSeats;
55         //Δημιουργία της λίστας με τους επιβάτες
56         boardedPass=new SimplyLinkedList<String>();
57         //Δημιουργία της ουράς αναμονής με τους επιβάτες που αναμένουν
58         waitingPass=new FifoQueue<String>();
59     }
60
61     /**
62     * Παίρνουμε τον κωδικό πτήσης .
63     */
64 }
```

```

64      * @return Τον κωδικό πτήσης .
65      */
66      public String getFlightCode(){
67          return flightCode;
68      }
69      /**
70       * Παίρνουμε την αφετηρία της πτήσης .
71       *
72       * @return Την αφετηρία της πτήσης .
73       */
74      public String getStartingPoint(){
75          return startingPoint;
76      }
77      /**
78       * Παίρνουμε τον προορισμό της πτήσης .
79       *
80       * @return Τον προορισμό της πτήσης .
81       */
82      public String getDestination(){
83          return destination;
84      }
85      /**
86       * Παίρνουμε την ημερομηνία αναχώρησης της πτήσης .
87       *
88       * @return Την ημερομηνία αναχώρησης της πτήσης .
89       */
90      public Date getDepartureTime(){
91          return departureTime;
92      }
93      /**
94       * Παίρνουμε την ημερομηνία άφιξης της πτήσης .
95       *
96       * @return Την ημερομηνία άφιξης της πτήσης .
97       */
98      public Date getArrivalTime(){
99          return arrivalTime;
100     }
101     /**
102      * Παίρνουμε την τιμή του εισιτηρίου της πτήσης .
103      *
104      * @return Την τιμή του εισιτηρίου της πτήσης .
105      */
106     public double getTicketprice(){
107         return ticketPrice;
108     }
109     /**
110      * Παίρνουμε τον τύπο του αεροπλάνου .
111      *
112      * @return Τον τύπο του αεροπλάνου .
113      */
114     public String getPlaneType(){
115         return planeType;
116     }
117     /**
118      * Παίρνουμε τον αριθμό των συνολικών θέσεων στο αεροπλάνο .
119      *
120      * @return Τον αριθμό των συνολικών θέσεων στο αεροπλάνο .
121      */
122     public int getTotalSeats(){
123         return totalSeats;
124     }
125     /**
126      * Παίρνουμε τις διαθέσιμες θέσεις στο αεροπλάνο .
127      *
128      * @return Τις διαθέσιμες θέσεις στο αεροπλάνο .
129      */
130     public int getAvailableSeats(){
131         return availableSeats;

```



```

132 }
133 /**
134  * Πέρνουμε τη λίστα με τους επιβάτες προς επιβίβαση .
135  *
136  * @return Τη λίστα με τους επιβάτες προς επιβίβαση .
137  */
138 public SimplyLinkedList<String> getBoardedPass(){
139     return boardedPass;
140 }
141 /**
142  * Παίρνουμε τη ουρά αναμονής με τους επιβάτες σε αναμονή .
143  *
144  * @return Τη ουρά αναμονής με τους επιβάτες σε αναμονή .
145  */
146 public FifoQueue<String> getWaitingPass(){
147     return waitingPass;
148 }
149 /**
150  * Προσθέτουμε στη λίστα επιβίβασης έναν έξι επιβάτη .
151  *
152  * @param bookingCode Ο μοναδικός κωδικός επιβάτη κράτησης -.
153  */
154 public void setBoardedPass(String bookingCode){
155     boardedPass.addTail(bookingCode);
156 }
157 /**
158  * Προσθέτουμε στη ουρά αναμονής έναν έξι επιβάτη .
159  *
160  * @param bookingCode Ο μοναδικός κωδικός επιβάτη κράτησης -.
161  */
162 public void setWaitingPass(String bookingCode){
163     waitingPass.enqueue(bookingCode);
164 }
165 /**
166  * Ορίζουμε τη ουρά αναμονής .
167  *
168  * @param waitingPass Ουρά αναμονής .
169  */
170 public void setWaitingPass(FifoQueue<String> waitingPass){
171     this.waitingPass=waitingPass;
172 }
173 /**
174  * Ορίζουμε τις διαθέσιμες θέσεις του αεροπλάνου .
175  *
176  * @param availableSeats Οι διαθέσιμες θέσεις του αεροπλάνου .
177  */
178 public void setAvailableSeats(int availableSeats){
179     this.availableSeats=availableSeats;
180 }
181 /**
182  * Επιστρέφει όλες τις λεπτομέρειες μιας πτήσης .
183  *
184  * @return Τις λεπτομέρειες μιας πτήσης .
185  */
186 @Override
187 public String toString(){
188     StringBuilder sb=new StringBuilder();
189     sb.append("\n");
190     sb.append("_____").append("\n");
191     sb.append("Flight_Code: ").append(flightCode).append("\n");
192     sb.append("Starting_Point: ").append(startingPoint).append("\n");
193     sb.append("Destination: ").append(destination).append("\n");
194     sb.append("Departure_Time: ").append(departureTime).append("\n");
195     sb.append("Arrival_Time: ").append(arrivalTime).append("\n");
196     sb.append("Ticket_Price: ").append(ticketPrice).append("\n");
197     sb.append("Plane_Type: ").append(planeType).append("\n");
198     sb.append("Total_Seats: ").append(totalSeats).append("\n");
199     sb.append("Available_Seats: ").append(availableSeats);

```

```

200         //Αν η ουρά αναμονής έχει κόμβους
201         //δηλαδή αν υπάρχουν επιβάτες σε αναμονή
202         if (waitingPass.getLength() > 0){
203             sb.append("\n");
204             sb.append("Pending Seats: ").append(waitingPass.getLength())
205                 .append("\n");
206         }
207
208         return sb.toString();
209     }
210 }

```

5.2.2 Passenger.java

```

1  package entities;
2
3  import java.math.BigInteger;
4  import structures.SimplyLinkedList;
5
6  /**
7   * Κλάση που κρατάει πληροφορίες για τους επιβάτες κρατήσεις.
8   * Κάθε instance αυτής της κλάσης αποθηκεύεται σε μία απλή
9   * συνδεδεμένη λίστα.
10  */
11  public class Passenger {
12      private String surname;
13      private String name;
14      private String idNumber;
15      private String nationality;
16      private String address;
17      private BigInteger phone;
18      private String uid;
19      //true αν ο επιβάτης είναι σε λίστα επιβίβασης
20      //false αν ο επιβάτης είναι σε ουρά αναμονής
21      private boolean status;
22      //Λίστα με τους κωδικούς πτήσεων που έχει κάνει κράτηση ο επιβάτης
23      private SimplyLinkedList<String> bookedFlightsList;
24
25      /**
26       * Constructor για τη δημιουργία ενός νέου instance επιβάτη κράτησης.
27       *
28       * @param surname Το επίθετο του επιβάτη.
29       * @param name Το όνομα του επιβάτη.
30       * @param idNumber Ο αριθμός ταυτότητας του επιβάτη.
31       * @param nationality Η εθνικότητα του επιβάτη.
32       * @param address Η διεύθυνση του επιβάτη.
33       * @param phone Το τηλέφωνο του επιβάτη.
34       * @param uid Το μοναδικό αναγνωριστικό της κράτησης.
35       */
36      public Passenger(String surname, String name, String idNumber,
37                      String nationality, String address, BigInteger phone, String uid){
38          this.surname=surname;
39          this.name=name;
40          this.idNumber=idNumber;
41          this.nationality=nationality;
42          this.address=address;
43          this.phone=phone;
44          this.uid=uid;
45          //Δημιουργία της λίστας με τους κωδικούς πτήσεων που έχει κάνει
46          //κράτηση ο επιβάτης
47          bookedFlightsList=new SimplyLinkedList<String>();
48      }
49      /**
50       * Παίρνουμε το επίθετο του επιβάτη.
51       *

```

```

52      * @return Το επίθετο του επιβάτη .
53      */
54      public String getSurname(){
55          return surname;
56      }
57      /**
58       * Παίρνουμε το όνομα του επιβάτη .
59       *
60       * @return Το όνομα του επιβάτη .
61       */
62      public String getName(){
63          return name;
64      }
65      /**
66       * Παίρνουμε τον αριθμό ταυτότητας του επιβάτη .
67       *
68       * @return Τον αριθμό ταυτότητας του επιβάτη .
69       */
70      public String getIdNumber(){
71          return idNumber;
72      }
73      /**
74       * Παίρνουμε την εθνικότητα του χρήστη .
75       *
76       * @return Την εθνικότητα του χρήστη .
77       */
78      public String getNationality(){
79          return nationality;
80      }
81      /**
82       * Παίρνουμε τη διεύθυνση του χρήστη .
83       *
84       * @return Τη διεύθυνση του χρήστη .
85       */
86      public String getAddress(){
87          return address;
88      }
89      /**
90       * Παίρνουμε το τηλέφωνο του χρήστη .
91       *
92       * @return Το τηλέφωνο του χρήστη .
93       */
94      public BigInteger getPhone(){
95          return phone;
96      }
97      /**
98       * Παίρνουμε το μοναδικό αναγνωριστικό της κράτησης .
99       *
100      * @return Το μοναδικό αναγνωριστικό της κράτησης .
101      */
102      public String getUid(){
103          return uid;
104      }
105      /**
106       * Παίρνουμε την κατάσταση κράτησης του επιβάτη .
107       *
108       * @return Την κατάσταση κράτησης του επιβάτη .
109       */
110      public boolean getStatus(){
111          return status;
112      }
113      /**
114       * Παίρνουμε τη λίστα με τους κωδικούς πτήσεων που έχει κάνει
115       * κράτηση ο επιβάτης .
116       *
117       * @return Τη λίστα με τους κωδικούς πτήσεων που έχει κάνει
118       * κράτηση ο επιβάτης .
119       */

```

```

120     public SimplyLinkedList<String> getBookedFlights(){
121         return bookedFlightsList;
122     }
123     /**
124      * Προσθέτουμε ένα νέο κωδικό πτήσης στην υπάρχουσα λίστα κρατήσεων .
125      *
126      * @param flightCode Ο κωδικός πτήσης .
127      */
128     public void setBookedFlights(String flightCode){
129         bookedFlightsList.addTail(flightCode);
130     }
131     /**
132      * Ορίζουμε την κατάσταση κράτησης του επιβάτη .
133      *
134      * @param status Η κατάσταση κράτησης του επιβάτη .
135      */
136     public void setStatus(boolean status){
137         this.status=status;
138     }
139     /**
140      * Επιστρέφει όλες τις λεπτομέρειες ενός επιβάτη κράτησης —.
141      *
142      * @return Τις λεπτομέρειες ενός επιβάτη κράτησης —.
143      */
144     @Override
145     public String toString(){
146         StringBuilder sb=new StringBuilder();
147         sb.append("\n");
148         sb.append("Surname: ").append(surname).append("\n");
149         sb.append("Name: ").append(name).append("\n");
150         sb.append("ID Number: ").append(idNumber).append("\n");
151         sb.append("Nationality: ").append(nationality).append("\n");
152         sb.append("Address: ").append(address).append("\n");
153         sb.append("Phone: ").append(phone).append("\n");
154         sb.append("uid: ").append(uid).append("\n");
155         sb.append("Booked Flights: ").append(bookedFlightsList).append("\n");
156         sb.append("Status: ");
157         if(status){
158             sb.append("Boarded");
159         }else{
160             sb.append("Pending");
161         }
162         sb.append("\n");
163         return sb.toString();
164     }
165 }
166

```

5.3 structures

5.3.1 DoublyLinkedList.java

```

1 package structures;
2
3 /**
4  * Κλάση που αντιπροσωπεύει ένα κόμβο στη διπλά συνδεδεμένη λίστα .
5  * Κρατάει την τιμή του κόμβου , τον επόμενο και τον προηγούμενο .
6  *
7  * @param <E> Ο τύπος των δεδομένων που θα αποθηκεύονται στο κόμβο .
8  */
9 class DNode<E>{
10     private E value;
11     private DNode<E> previousNode;
12     private DNode<E> nextNode;

```

```

13
14 /**
15  * Ο constructor μετονομοί ορίζουμε την
16  * τιμή του κόμβου .
17  *
18  * @param value Η τιμή του κόμβου .
19  */
20 DNode(E value){
21     this.value=value;
22 }
23
24 /**
25  * Ορίζουμε τον προηγούμενο κόμβο στη λίστα .
26  *
27  * @param previousNode Ο προηγούμενος κόμβος στη λίστα .
28  */
29 void setPreviousNode(DNode<E> previousNode){
30     this.previousNode=previousNode;
31 }
32
33 /**
34  * Ορίζουμε τον επόμενο κόμβο στη λίστα .
35  *
36  * @param nextNode Ο επόμενος κόμβος στη λίστα .
37  */
38 void setNextNode(DNode<E> nextNode){
39     this.nextNode=nextNode;
40 }
41
42 /**
43  * Παίρνουμε την τιμή του κόμβου .
44  *
45  * @return Την τιμή του κόμβου .
46  */
47 E getValue(){
48     return value;
49 }
50
51 /**
52  * Παίρνουμε τον προηγούμενο κόμβο από τη λίστα .
53  *
54  * @return Τον προηγούμενο κόμβο από τη λίστα .
55  */
56 DNode<E> getPreviousNode(){
57     return previousNode;
58 }
59
60 /**
61  * Παίρνουμε τον επόμενο κόμβο από τη λίστα .
62  *
63  * @return Τον επόμενο κόμβο από τη λίστα .
64  */
65 DNode<E> getNextNode(){
66     return nextNode;
67 }
68 }
69
70 /**
71  * Κλάση που υλοποιεί την διπλά συνδεδεμένη λίστα .
72  *
73  * @param <E> Τον τύπο δεδομένων που θα χειρίζεται η λίστα .
74  */
75 public class DoublyLinkedList<E> {
76     //Δύο βοηθητικοί κόμβοι που αντιπροσωπεύουν
77     //την αρχή και το τέλος της λίστας
78     private DNode<E> head=new DNode<E>(null);
79     private DNode<E> tail=new DNode<E>(null);
80     //Το μήκος της λίστας

```

```

81     private int length=0;
82
83     /**
84      * Constructor μετονοποίωορίζουμεότιπροηγούμενος
85      * κόμβοςτουπρώτουείναιτο null, οεπόμενόςτουείναι
86      * οτελευταίος, οπροηγούμενοςτουτελευταίουείναιο
87      * πρώτοςκαιοεπόμενοςτουτελευταίουείναιτο null.
88      */
89     public DoublyLinkedList(){
90         head.setPreviousNode(null);
91         head.setNextNode(tail);
92         tail.setPreviousNode(head);
93         tail.setNextNode(null);
94     }
95
96     /**
97      * Τουδίνουμεέναδείκτηκαιπαίρνουμετονσυγκεκριμένοκόμβο
98      *
99      * @param Οδείκτηςτουκόμβουπουμαςενδιαφέρει
100     * @return Τονκόμβοσύμφωναμετονδείκτη
101     * @throws IndexOutOfBoundsException Σεπερίπτωσηπουοδείκτηςείναι
102     * μικρότεροςτουμηδένήμεγαλύτεροςτουμήκουςτηςλίστας
103     */
104     public DNode<E> getNode(int index) throws IndexOutOfBoundsException{
105         if(index<0 || index>length){
106             System.err.println("Index_out_of_bounds");
107             throw new IndexOutOfBoundsException();
108         }else{
109             //Παίρνουμε τονεπόμενοκόμβομέχριτονδείκτηπουορίσαμε
110             DNode<E> cursor=head;
111             for(int i=0;i<index;i++){
112                 cursor=cursor.getNextNode();
113             }
114             return cursor;
115         }
116     }
117
118     /**
119     * Παίρνουμετηντιμήενόςκόμβουχωρίςόμωςνατοναφαιρέσουμεαπότηλίστα
120     *
121     * @param index Οδείκτηςγιατονκόμβοπουθέλουμε
122     * @return Τηντιμήτουκόμβουπουθέλουμε
123     * @see DoublyLinkedList#getNode(int)
124     */
125     public E getNodeValue(int index){
126         DNode<E> cursor=getNode(index);
127
128         return cursor.getValue();
129     }
130
131     /**
132     * Αφαιρείένασυγκεκριμένοκόμβοαπότηλίστακαιπαίρνουμετηντιμήτου
133     * σύμφωναμετονδείκτηπουδώσαμε
134     *
135     * @param index Οδείκτηςγιατονκόμβοπουθέλουμε
136     * @return Τηντιμήτουκόμβουπουθέλουμε
137     * @throws IndexOutOfBoundsException Σεπερίπτωσηπουοδείκτηςείναι
138     * μικρότεροςτουμηδένήμεγαλύτεροςτουμήκουςτηςλίστας
139     * @see DoublyLinkedList#getNode(int)
140     * @see DNode#getNextNode()
141     * @see DNode#setPreviousNode(DNode)
142     * @see DNode#getPreviousNode()
143     * @see DNode#setNextNode(DNode)
144     */
145     public E removeNode(int index) throws IndexOutOfBoundsException{
146         if(index<0 || index>length){
147             System.err.println("Index_out_of_bounds");
148             throw new IndexOutOfBoundsException();

```

```

149         }else{
150             DNode<E> resultNode=getNode(index);
151             resultNode.getNextNode().setPreviousNode(resultNode.getPreviousNode());
152             resultNode.getPreviousNode().setNextNode(resultNode.getNextNode());
153             length--;
154
155             return resultNode.getValue();
156         }
157     }
158
159     /**
160      * Προσθέτει ένα κόμβο στη λίστα σε συγκεκριμένη θέση .
161      *
162      * @param index Η θέση που θέλουμε να βάλουμε τον κόμβο .
163      * @param value Η τιμή που θέλουμε να έχει ο κόμβος .
164      * @see DoublyLinkedList#getNode(int)
165      * @see DNode#DNode(Object)
166      * @see DNode#setPreviousNode(DNode)
167      * @see DNode#setNextNode(DNode)
168      * @see DNode#getNextNode()
169      */
170     public void add(int index, E value){
171         DNode<E> cursor=getNode(index);
172         DNode<E> newNode=new DNode<E>(value);
173         newNode.setPreviousNode(cursor);
174         newNode.setNextNode(cursor.getNextNode());
175         cursor.getNextNode().setPreviousNode(newNode);
176         cursor.setNextNode(newNode);
177         length++;
178     }
179
180     /**
181      * Προσθέτει ένα νέο κόμβο στην αρχή της λίστας .
182      *
183      * @param value Η τιμή που θέλουμε να έχει ο νέος κόμβος .
184      * @see DNode#DNode(Object)
185      * @see DNode#setPreviousNode(DNode)
186      * @see DNode#setNextNode(DNode)
187      * @see DNode#getNextNode()
188      */
189     public void addHead(E value){
190         DNode<E> cursor=head;
191         DNode<E> newNode=new DNode<E>(value);
192         newNode.setPreviousNode(cursor);
193         newNode.setNextNode(cursor.getNextNode());
194         cursor.getNextNode().setPreviousNode(newNode);
195         cursor.setNextNode(newNode);
196         length++;
197     }
198
199     /**
200      * Προσθέτει ένα νέο κόμβο στο τέλος της λίστας .
201      *
202      * @param value Η τιμή που θέλουμε να έχει ο νέος κόμβος .
203      * @see DNode#DNode(Object)
204      * @see DNode#getPreviousNode()
205      * @see DNode#setPreviousNode(DNode)
206      * @see DNode#getNextNode()
207      * @see DNode#setNextNode(DNode)
208      */
209     public void addTail(E value){
210         DNode<E> cursor=tail.getPreviousNode();
211         DNode<E> newNode=new DNode<E>(value);
212         newNode.setPreviousNode(cursor);
213         newNode.setNextNode(cursor.getNextNode());
214         cursor.getNextNode().setPreviousNode(newNode);
215         cursor.setNextNode(newNode);
216         length++;

```

```

217     }
218
219     /**
220     * Μας επιστρέφει το μήκος της λίστας .
221     *
222     * @return οΤ μήκος της λίστας .
223     */
224     public int getLength(){
225         return length;
226     }
227
228     /**
229     * Ελέγχει αν η λίστα είναι άδεια .
230     *
231     * @return true αν η λίστα είναι άδεια , false αν
232     * η λίστα έχει κόμβους .
233     */
234     public boolean isEmpty(){
235         return length==0?true:false;
236     }
237
238     /**
239     * Επιστρέφει τις τιμές κάθε κόμβου της λίστας .
240     *
241     * @return ιςΤ τιμές κάθε κόμβου της λίστας .
242     */
243     @Override
244     public String toString(){
245         StringBuffer sb=new StringBuffer();
246         sb.append("\n");
247         DNode<E> tmpNode=head;
248         while(tmpNode.getNextNode()!=tail){
249             tmpNode=tmpNode.getNextNode();
250             sb.append(tmpNode.getValue());
251         }
252         sb.append("\n");
253
254         return sb.toString();
255     }
256 }

```

5.3.2 FifoQueue.java

```

1  package structures;
2
3  /**
4   * Κλάση που αντιπροσωπεύει ένα κόμβο στην ουρά αναμονής .
5   * Κρατάει τη τιμή του κόμβου και τον επόμενο κόμβο .
6   *
7   * @param <E> Ο τύπος των δεδομένων που θα αποθηκεύονται στο κόμβο .
8   */
9  class QNode<E>{
10     private E value;
11     private QNode<E> nextNode;
12
13     /**
14     * Constructor με τον οποίο ορίζουμε τη τιμή του κόμβου .
15     *
16     * @param value Η τιμή του κόμβου .
17     */
18     QNode(E value){
19         this.value=value;
20     }
21
22     /**

```



```

23     * Ορίζουμε τον επόμενο κόμβο στην ουρά .
24     *
25     * @param nextNode Ο επόμενος κόμβος .
26     */
27     void setNextNode(QNode<E> nextNode){
28         this.nextNode=nextNode;
29     }
30
31     /**
32     * Παίρνουμε την τιμή του κόμβου .
33     *
34     * @return Την τιμή του κόμβου .
35     */
36     E getValue(){
37         return value;
38     }
39
40     /**
41     * Παίρνουμε τον επόμενο κόμβο από την ουρά .
42     *
43     * @return Τον επόμενο κόμβο από την ουρά .
44     */
45     QNode<E> getNextNode(){
46         return nextNode;
47     }
48 }
49
50 /**
51 * Κλάση που υλοποιεί την ουρά αναμονής .
52 *
53 * @param <E> Ο τύπος δεδομένων που θα χειρίζεται η ουρά .
54 */
55 public class FifoQueue<E> {
56     //Ο πρώτος και ο τελευταίος κόμβος στην ουρά
57     private QNode<E> head;
58     private QNode<E> tail;
59     //Το μήκος της ουράς
60     private int length;
61
62     /**
63     * Constructor που αρχικοποιεί τον πρώτο και τον τελευταίο
64     * κόμβο σε null και το μήκος σε μηδέν .
65     */
66     public FifoQueue(){
67         head=null;
68         tail=null;
69         length=0;
70     }
71
72     /**
73     * Βάζει μία τιμή στην ουρά αναμονής .
74     *
75     * @param value Η τιμή του νέου κόμβου στην ουρά .
76     * @see QNode#QNode(Object)
77     * @see QNode#setNextNode(QNode)
78     */
79     public void enqueue(E value){
80         if(head==null){
81             //Ο νέος κόμβος είναι ο πρώτος κόμβος
82             //που μπαίνει στην ουρά
83             head=new QNode<E>(value);
84             head.setNextNode(null);
85             tail=head;
86         }else{
87             //Ο νέος κόμβος μπαίνει μετά τον τελευταίο κόμβο
88             QNode<E> newNode=new QNode<E>(value);
89             newNode.setNextNode(null);
90             tail.setNextNode(newNode);

```

```

91         tail=newNode;
92     }
93     length++;
94 }
95
96 /**
97  * Παίρνουμε τον πρώτο κόμβο από τη FIFO ουρά και τον διαγράφουμε .
98  *
99  * @return Την τιμή του πρώτου κόμβου .
100  * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που η λίστα είναι άδεια .
101  * @see QNode#getValue()
102  * @see QNode#getNextNode()
103  */
104 public E dequeue() throws IndexOutOfBoundsException{
105     if (length==0){
106         System.err.println("Queue is empty!");
107         throw new IndexOutOfBoundsException();
108     }else{
109         E value=head.getValue();
110         //Ορίζουμε ως πρώτο κόμβο , τον επόμενο
111         head=head.getNextNode();
112         length--;
113
114         return value;
115     }
116 }
117
118 /**
119  * Παίρνουμε ένα συγκεκριμένο κόμβο από την ουρά σύμφωνα
120  * με τον δείκτη χωρίς να τον διαγράφουμε .
121  *
122  * @param index Ο δείκτης του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
123  * @return Τον κόμβο σύμφωνα με το δείκτη .
124  * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που ο δείκτης είναι
125  * μικρότερος του μηδέν ή μεγαλύτερος του μήκους της ουράς .
126  * @see QNode#getNextNode()
127  */
128 public QNode<E> getNode(int index) throws IndexOutOfBoundsException{
129     if (index<0 || index>length){
130         System.err.println("Index out of bounds");
131         throw new IndexOutOfBoundsException();
132     }else{
133         QNode<E> cursor=head;
134         for(int i=0; i<index; i++){
135             cursor=cursor.getNextNode();
136         }
137         return cursor;
138     }
139 }
140
141 /**
142  * Παίρνει την τιμή από ένα ενδιάμεσο κόμβο από την ουρά
143  * και τον αφαιρεί .
144  *
145  * @param index Ο δείκτης του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
146  * @return Την τιμή του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
147  * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που ο δείκτης είναι
148  * μικρότερος του μηδέν ή μεγαλύτερος του μήκους της ουράς .
149  * @see FifoQueue#dequeue()
150  * @see FifoQueue#getNode(int)
151  * @see QNode#getNextNode()
152  * @see QNode#getValue()
153  * @see QNode#setNextNode(QNode)
154  */
155 public E removeNode(int index) throws IndexOutOfBoundsException{
156     if (index<0 || index>length){
157         System.err.println("Index out of bounds");
158         throw new IndexOutOfBoundsException();

```

```

159         }else if (index==0){
160             return dequeue();
161         }else{
162             QNode<E> tmpNode=getNode(index-1);
163             E value=tmpNode.getNextNode().getValue();
164             tmpNode.setNextNode(tmpNode.getNextNode().getNextNode());
165             length--;
166             return value;
167         }
168     }
169 }
170
171 /**
172  * Παίρνουμε την τιμή ενός συγκεκριμένου κόμβου σύμφωνα με τον δείκτη
173  * χωρίς όμως να τον αφαιρέσουμε από την ουρά.
174  *
175  * @param index Η θέση του κόμβου στην ουρά.
176  * @return Την τιμή του κόμβου που μας ενδιαφέρει.
177  * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που ο δείκτης είναι
178  * μικρότερος του μηδέν ή μεγαλύτερος του μεγέθους της ουράς.
179  * @see FifoQueue#getNode(int)
180  * @see QNode#getValue()
181  */
182 public E getNodeValue(int index) throws IndexOutOfBoundsException{
183     if (index<0 || index>length){
184         System.err.println("Index out of bounds");
185         throw new IndexOutOfBoundsException();
186     }else if (index==0){
187         return head.getValue();
188     }else{
189         QNode<E> tmpNode=getNode(index-1);
190         E value=tmpNode.getValue();
191
192         return value;
193     }
194 }
195 /**
196  * Παίρνουμε το μήκος της ουράς.
197  *
198  * @return Το μήκος της ουράς.
199  */
200 public int getLength(){
201     return length;
202 }
203
204 /**
205  * Ελέγχουμε αν η ουρά είναι άδεια.
206  *
207  * @return true αν η ουρά είναι άδεια, false αν η ουρά έχει κόμβους.
208  */
209 public boolean isEmpty(){
210     return length==0?true:false;
211 }
212
213 /**
214  * Επιστρέφει τις τιμές κάθε κόμβου στην ουρά αναμονής.
215  *
216  * @return Τις τιμές κάθε κόμβου στην ουρά αναμονής.
217  */
218 public String toString(){
219     if (length==0){
220         return "Queue is empty!";
221     }else{
222         StringBuilder sb=new StringBuilder();
223         sb.append("\n");
224         QNode<E> tmpNode=head;
225         while (tmpNode.getNextNode()!=null){
226             sb.append(tmpNode.getValue()).append(" ");

```

```

227         tmpNode=tmpNode.getNextNode();
228     }
229     sb.append(tmpNode.getValue());
230     sb.append("\n");
231
232     return sb.toString();
233 }
234 }
235 }

```

5.3.3 SimplyLinkedList.java

```

1 package structures;
2
3 /**
4  * Κλάση που αντιπροσωπεύει ένα κόμβο στη μονάσυνδεδεμένη λίστα
5  * Κρατάει πληροφορίες για την τιμή του κόμβου και για τον επόμενο κόμβο
6  *
7  * @param <E> Ο τύπος των δεδομένων που θα αποθηκεύονται στον κόμβο
8  */
9 class SNode<E>{
10     private E value;
11     private SNode<E> nextNode;
12
13     /**
14      * Constructor με τον οποίο ορίζουμε την τιμή του κόμβου
15      *
16      * @param value Η τιμή του κόμβου
17      */
18     SNode(E value){
19         this.value=value;
20     }
21
22     /**
23      * Ορίζουμε τον επόμενο κόμβο στη λίστα
24      *
25      * @param nextNode Ο επόμενος κόμβος στη λίστα
26      */
27     void setNextNode(SNode<E> nextNode){
28         this.nextNode=nextNode;
29     }
30
31     /**
32      * Παίρνουμε την τιμή του κόμβου
33      *
34      * @return Την τιμή του κόμβου
35      */
36     E getValue(){
37         return value;
38     }
39
40     /**
41      * Παίρνουμε τον επόμενο κόμβο από τη λίστα
42      *
43      * @return Τον επόμενο κόμβο από τη λίστα
44      */
45     SNode<E> getNextNode(){
46         return nextNode;
47     }
48 }
49
50 /**
51  * Κλάση που υλοποιεί τη μονάσυνδεδεμένη λίστα
52  *
53  * @param <E> Ο τύπος δεδομένων που θα χειρίζεται η λίστα

```

```

54  */
55  public class SimplyLinkedList<E> {
56      //Ο πρώτος κόμβος
57      private SNode<E> head;
58      //Το μέγεθος της λίστας
59      private int length;
60
61      /**
62       * Constructor με τον οποίο αρχικοποιούμε τον πρώτο κόμβο
63       * σε null και το μέγεθος της λίστας σε μηδέν
64       */
65      public SimplyLinkedList(){
66          head=null;
67          length=0;
68      }
69
70      /**
71       * Τον δίνουμε ένα δείκτη και παίρνουμε τον συγκεκριμένο κόμβο χωρίς
72       * να τον διαγράψουμε από τη λίστα
73       *
74       * @param index Ο δείκτης του κόμβου που μας ενδιαφέρει
75       * @return Ο κόμβος που μας ενδιαφέρει σύμφωνα με το δείκτη
76       * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που ο δείκτης είναι
77       * μικρότερος του μηδέν ή μεγαλύτερος του μεγέθους της λίστας
78       * @see SNode#getNextNode()
79       */
80      public SNode<E> getNode(int index) throws IndexOutOfBoundsException{
81          if(index<0 || index>length){
82              System.err.println("Index_out_of_bounds");
83              throw new IndexOutOfBoundsException();
84          }else{
85              SNode<E> cursor=head;
86              for(int i=0;i<index;i++){
87                  cursor=cursor.getNextNode();
88              }
89              return cursor;
90          }
91      }
92
93      /**
94       * Προσθέτει έναν νέο κόμβο στο τέλος της λίστας
95       *
96       * @param value Η τιμή του νέου κόμβου
97       * @see SNode#SNode(Object)
98       * @see SNode#setNextNode(SNode)
99       * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
100      */
101      public void addTail(E value){
102          if(length==0){
103              //Αν το μέγεθος είναι μηδέν τότε
104              //ο νέος κόμβος γίνεται και αρχή της λίστας
105              head=new SNode<E>(value);
106              head.setNextNode(null);
107          }else{
108              SNode<E> newNode=new SNode<E>(value);
109              SNode<E> cursor=getNode(length-1);
110              newNode.setNextNode(null);
111              cursor.setNextNode(newNode);
112          }
113          length++;
114      }
115
116      /**
117       * Προσθέτει έναν νέο κόμβο στην αρχή της λίστας
118       *
119       * @param value Η τιμή του νέου κόμβου
120       * @see SNode#SNode(Object)
121       * @see SNode#setNextNode(SNode)

```

```

122     */
123     public void addHead(E value){
124         if (length==0){
125             //Αν το μέγεθος είναι μηδέν τότε
126             //ο νέος κόμβος γίνεται και η αρχή της λίστας
127             head=new SNode<E>(value);
128             head.setNextNode( null );
129         }else{
130             SNode<E> newNode=new SNode<E>(value);
131             newNode.setNextNode(head);
132             head=newNode;
133         }
134         length++;
135     }
136
137     /**
138     * Προσθέτει έναν νέο κόμβο στο ενδιάμεσο της λίστας
139     * σύμφωνα με τον δείκτη .
140     * @param index Η θέση που θέλουμε ναβάλουμε τον κόμβο .
141     * @param value Η τιμή του νέου κόμβου .
142     * @see SimplyLinkedList#addHead(Object)
143     * @see SimplyLinkedList#addTail(Object)
144     * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
145     * @see SNode#SNode(Object)
146     * @see SNode#setNextNode(SNode)
147     * @see SNode#getNextNode()
148     */
149     public void add(int index, E value){
150         if (index==0){
151             addHead(value);
152         }else if (index==length-1){
153             addTail(value);
154         }else{
155             SNode<E> newNode=new SNode<E>(value);
156             SNode<E> cursor=getNode(index-1);
157             newNode.setNextNode(cursor.getNextNode());
158             cursor.setNextNode(newNode);
159             length++;
160         }
161     }
162
163     /**
164     * Παίρνουμε την τιμή του πρώτου κόμβου από τη λίστα και τον αφαιρούμε .
165     *
166     * @return Την τιμή του πρώτου κόμβου .
167     * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που η λίστα είναι άδεια .
168     * @see SNode#getValue()
169     * @see SNode#getNextNode()
170     */
171     public E removeHead() throws IndexOutOfBoundsException{
172         if (length==0){
173             System.err.println("List is empty");
174             throw new IndexOutOfBoundsException();
175         }else{
176             E value=head.getValue();
177             head=head.getNextNode();
178             length--;
179
180             return value;
181         }
182     }
183
184     /**
185     * Παίρνουμε την τιμή ενός συγκεκριμένου κόμβου χωρίς να τον
186     * αφαιρέσουμε από τη λίστα .
187     *
188     * @param index Η θέση του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
189     * @return Την τιμή του κόμβου που μας ενδιαφέρει .

```

```

190     * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
191     * @see SNode#getValue()
192     */
193     public E getNodeValue(int index){
194         SNode<E> cursor=getNode(index);
195
196         return cursor.getValue();
197     }
198
199     /**
200     * Παίρνουμε την τιμή του τελευταίου κόμβου στη λίστα
201     * και τον διαγράφουμε .
202     *
203     * @return Την τιμή του τελευταίου κόμβου στη λίστα .
204     * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που η λίστα
205     * είναι άδεια .
206     * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
207     * @see SNode#setNextNode(SNode)
208     * @see SNode#getNextNode()
209     * @see SNode#getValue()
210     */
211     public E removeTail() throws IndexOutOfBoundsException{
212         if (length==0){
213             System.err.println("List is empty");
214             throw new IndexOutOfBoundsException();
215         }else{
216             SNode<E> tailNode=getNode(length-2);
217             E value=tailNode.getNextNode().getValue();
218             tailNode.setNextNode(null);
219             length--;
220
221             return value;
222         }
223     }
224
225     /**
226     * Παίρνουμε την τιμή ενός κόμβου που μας ενδιαφέρει σύμφωνα με
227     * τον δείκτη και τον αφαιρούμε από τη λίστα .
228     *
229     * @param index Η θέση του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
230     * @return Την τιμή του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
231     * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που ο δείκτης είναι
232     * μικρότερος του μηδέν ή μεγαλύτερος του μεγέθους της λίστας .
233     * @see SimplyLinkedList#removeHead()
234     * @see SimplyLinkedList#removeTail()
235     * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
236     * @see SNode#getNextNode()
237     * @see SNode#getValue()
238     * @see SNode#setNextNode(SNode)
239     */
240     public E removeNode(int index) throws IndexOutOfBoundsException{
241         if (index<0 || index>length){
242             System.err.println("Index out of bounds");
243             throw new IndexOutOfBoundsException();
244         }else if (index==0){
245             return removeHead();
246         }else if (index==length-1){
247             return removeTail();
248         }else{
249             SNode<E> tmpNode=getNode(index-1);
250             E value=tmpNode.getNextNode().getValue();
251             tmpNode.setNextNode(tmpNode.getNextNode().getNextNode());
252             length--;
253
254             return value;
255         }
256     }
257

```

```

258      /**
259       * Παίρνουμε τον πρώτο κόμβο από τη λίστα χωρίς να τον διαγράψουμε
260       *
261       * @return Τον πρώτο κόμβο από τη λίστα
262       * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
263       */
264      public SNode<E> getFirstNode(){
265          return getNode(0);
266      }
267
268      /**
269       * Παίρνουμε τον τελευταίο κόμβο από τη λίστα χωρίς να τον διαγράψουμε
270       *
271       * @return Τον τελευταίο κόμβο από τη λίστα
272       * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
273       */
274      public SNode<E> getLastNode(){
275          return getNode(length-1);
276      }
277
278      /**
279       * Παίρνουμε το μέγεθος της λίστας
280       *
281       * @return Το μέγεθος της λίστας
282       */
283      public int getLength(){
284          return length;
285      }
286
287      /**
288       * Ελέγχουμε αν η λίστα είναι άδεια
289       *
290       * @return true αν η λίστα είναι άδεια, false αν η λίστα έχει κόμβους
291       */
292      public boolean isEmpty(){
293          return length==0?true:false;
294      }
295
296      /**
297       * Επιστρέφει τις τιμές κάθε κόμβου στη λίστα
298       *
299       * @return Τις τιμές κάθε κόμβου στη λίστα
300       * @see SNode#getValue()
301       * @see SNode#getNextNode()
302       */
303      @Override
304      public String toString(){
305          if (length==0){
306              return "List is empty";
307          }else{
308              StringBuilder sb=new StringBuilder();
309              sb.append("\n");
310              SNode<E> tmpNode=head;
311              while (tmpNode.getNextNode()!=null){
312                  sb.append(tmpNode.getValue()).append(" - ");
313                  tmpNode=tmpNode.getNextNode();
314              }
315              sb.append(tmpNode.getValue());
316              sb.append("\n");
317
318              return sb.toString();
319          }
320      }
321  }

```