

Πανεπιστήμιο Πειραιώς
Τμήμα Πληροφορικής



Εργασία για το μάθημα “Δομές Δεδομένων”

Σύστημα Παρακολούθησης Ενεργών Πτήσεων

Δρόσου Ειρήνη, Π/06047
<eirinidrosou@gmail.com>

Κουζούπης Αντώνης, Π/06073
<kouzoupis.ant@gmail.com>

Πειραιάς, Δευτέρα 11 Ιουλίου 2011

Περιεχόμενα

1	Εισαγωγή	3
2	Σχεδίαση	3
2.1	business package	3
2.2	entities package	3
2.3	structure package	3
2.4	Δομή Εφαρμογής	4
3	Επεξήγηση Λειτουργίας	4
3.1	Add Flight	4
3.2	List Flights	5
3.3	Delete Flight	5
3.4	Search within a period	5
3.5	Exit	5
4	Περιεχόμενα CD	5
5	Πηγαίος Κώδικας	6
5.1	business	6
5.1.1	Business.java	6
5.1.2	Main.java	8
5.1.3	Printer.java	9
5.2	entities	11
5.2.1	Flights.java	11
5.3	structure	13
5.3.1	BinarySearchTree.java	13
5.3.2	SimplyLinkedList.java	22

1 Εισαγωγή

Η εφαρμογή υλοποιεί ένα απλοποιημένο σύστημα προβολής και διαχείρισης των ενεργών πτήσεων. Υλοποιήθηκε στα πλαίσια της δεύτερης εργασίας του μαθήματος *Δομές Δεδομένων*. Υλοποιεί κάποιες λειτουργίες πάνω σε δυαδικό δένδρο αναζήτησης. Η εφαρμογή είναι γραμμένη στη γλώσσα προγραμματισμού Java και οι δομές που χρησιμοποιήθηκαν δεν είναι οι built-in κλάσεις της γλώσσας αλλά υλοποιημένες από εμάς. Δυστυχώς λόγω ακαδημαϊκών υποχρεώσεων δεν προλάβαμε να υλοποιήσουμε το τέταρτο μέρος της εργασίας. Η εφαρμογή δεν χρησιμοποιεί κάποιο είδος persistence καθώς δεν χρειαζόταν από την εργασία.

2 Σχεδίαση

Η εφαρμογή είναι χωρισμένη σε τρία βασικά λειτουργικά κομμάτια. Τα τρία directories–packages της εφαρμογής είναι το *business*, το *entities* και το *structure*. Κάθε ένα package περιέχει κώδικα “ανεξάρτητο” από τα άλλα packages. Παρόλα αυτά χρειάζονται και τα τρία για να λειτουργήσει η εφαρμογή. Το πρώτο πακέτο, το *business*, περιέχει τον πηγαίο κώδικα για το business logic. Τυπώνει το μενού, συλλέγει τις πληροφορίες από το χρήστη, μετατρέπει τις raw πληροφορίες σε μορφή χρήσιμη και καλεί τις κατάλληλες μεθόδους για λειτουργίες πάνω στο δυαδικό δένδρο αναζήτησης. Στο δεύτερο πακέτο, το *entities*, υπάρχει ο κώδικας για την υλοποίηση των οντοτήτων του συστήματος. Στη συγκεκριμένη περίπτωση είναι οι πτήσεις. Τέλος στο πακέτο *structures* υπάρχουν οι κλάσεις των δομών δεδομένων που χρησιμοποιήσαμε οι οποίες προφανώς υλοποιούν τις δομές αλλά και κάποιες λειτουργίες πάνω σε αυτές.

Αναλυτικές πληροφορίες υπάρχουν και στο *JavaDoc* που συνοδεύει την εργασία αλλά και στον πηγαίο κώδικα.

2.1 business package

Το συγκεκριμένο πακέτο περιέχει τις κλάσεις *Business*, *Main* και *Printer*.

Η κλάση *Business* περιέχει τρεις βασικές μεθόδους. Η μία είναι για να φορτώνει κάποιες demo πτήσεις στο σύστημα, η δεύτερη προετοιμάζει τα raw δεδομένα που εισάγει ο χρήστης και καλεί τις κατάλληλες μεθόδους για την προσθήκη μιας νέας πτήσης και τέλος η τρίτη μέθοδος χρησιμοποιείται για την αναζήτηση των ενεργών πτήσεων σε ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα.

Η κλάση *Main* είναι το entry point της εφαρμογής. Μέσω μεθόδων της κλάσης *Printer* τυπώνει το κεντρικό μενού, τα υπο-μενού και συλλέγει τις πληροφορίες από τον χρήστη.

Τελευταία είναι η κλάση *Printer* που αποτελείται από μεθόδους που προορίζονται αποκλειστικά στην εκτύπωση των διάφορων μενού και “ερωτήσεων” προς το χρήστη.

2.2 entities package

Το πακέτο *entities* περιέχει την κλάση *Flights*.

Η κλάση *Flights* κρατάει όλες τις λεπτομέρειες για μία πτήση. Οι πληροφορίες που κρατάει είναι ο κωδικός πτήσης, η ώρα αναχώρησης και η ώρα άφιξης. Ουσιαστικά ένα instance της κλάσης αυτής αντιπροσωπεύει μία πτήση. Επίσης έχει διάφορες άλλες μεθόδους για να θέτουμε και να διαβάζουμε τις τιμές των παραπάνω μεταβλητών (getters & setters). Τέλος υπάρχει μία μέθοδος για την εκτύπωση των λεπτομερειών μιας πτήσης.

2.3 structure package

Το πακέτο αυτό περιέχει τις κλάσεις *BinarySearchTree* και *SimplyLinkedList*.

Η κλάση *BinarySearchTree* υλοποιεί αρχικά ένα Δυαδικό Δένδρο Αναζήτησης καθώς και κάποιες επιπλέον λειτουργίες. Κάθε κόμβος του δένδρου αποθηκεύει instances της κλάσης *Flights*, δηλαδή αποθηκεύει πτήσεις. Κάθε κόμβος επίσης έχει ένα πεδίο **MaxArr** το οποίο κρατάει τη μέγιστη ώρα άφιξης του υποδένδρου του. Στην κλάση αυτή υπάρχει και η κλάση *Node* που αντιπροσωπεύει τους κόμβους του δένδρου. Κρατάει πληροφορίες για τον αριστερό κόμβο-παιδί, τον δεξιό κόμβο-παιδί, το πεδίο **MaxArr** και φυσικά τα δεδομένα. Έχει μεθόδους για την εισαγωγή, διαγραφή, αναζήτηση ενός κόμβου και εκτύπωση σε ενδοδιάταξη του δένδρου.

Η κλάση *SimplyLinkedList* υλοποιεί μία μονά συνδεδεμένη λίστα που επίσης χρησιμοποιεί Generics. Αποτελείται και αυτή από δύο κλάσεις, η μία είναι η *SNode* που κρατάει διάφορες πληροφορίες για ένα κόμβο όπως τη τιμή του κόμβου και τον επόμενο κόμβο. Έχει επίσης κάποιες μεθόδους για την προσπέλαση των στοιχείων αυτών. Η κλάση *SimplyLinkedList* υλοποιεί κάποιες λειτουργίες της μονά συνδεδεμένης λίστας όπως την προσθήκη ενός κόμβου είτε στην αρχή, είτε στο τέλος είτε κάπου ενδιάμεσα, τη διαγραφή ενός κόμβου, μέθοδο για την παίρνουμε το μέγεθος της λίστας, μέθοδο για να βλέπουμε αν η λίστα είναι άδεια και μία μέθοδο που τυπώνει τις τιμές όλων των κόμβων της λίστας. Η λίστα χρησιμοποιείται ως στοίβα (stack) για τις λειτουργίες της εισαγωγής και διαγραφής.

2.4 Δομή Εφαρμογής

Όπως αναφέραμε η εφαρμογή κρατάει κάποιες πτήσεις σε μία δομή δυαδικού δένδρου αναζήτησης και εκτελούμε κάποιες λειτουργίες σε αυτές. Μία πτήση χαρακτηρίζεται από τον κωδικό πτήσης, την ημερομηνία αναχώρησης και την ημερομηνία άφιξης. Στο δένδρο η ταξινόμηση γίνεται με βάση την ημερομηνία αναχώρησης. Επίσης κάθε κόμβος στο δένδρο έχει ένα ειδικό field με όνομα **MaxArr**. Αυτό το πεδίο κρατάει την μέγιστη ημερομηνία άφιξης του δένδρου κάτω από αυτό, δηλαδή του υποδένδρου του. Αυτό το πεδίο βοηθάει για διάφορες αναζητήσεις ώστε να μπορούμε να αποφασίζουμε να μην επισκεπτόμαστε κάποια υποδένδρα. Με αυτό τον τρόπο γλιτώνουμε συγκρίσεις. Προφανώς όταν γίνεται κάποια εισαγωγή ή διαγραφή, οι κόμβοι του δένδρου θα πρέπει να επανατοποθετηθούν στη σωστή θέση και να υπολογιστεί ξανά το πεδίο **MaxArr**.

3 Επεξήγηση Λειτουργίας

Η εφαρμογή είναι γραμμένη σε Java οπότε για να τρέξει ή να γίνει compile χρειαζόμαστε το Java Runtime Enviroment. Τα εκτελέσιμα είναι αρχειοθετημένα σε ένα archive τύπου jar για ποιο εύκολη εκτέλεση. Για να ξεκινήσουμε την εφαρμογή αρκεί να πάμε στον κατάλογο που είναι το αρχείο *DataStruct2.jar* και να εκτελέσουμε `java -jar DataStruct2.jar`. Αυτό θα μας εμφανίσει το κεντρικό μενού της εφαρμογής απ' όπου μπορούμε να κάνουμε τις επιλογές μας. Το κεντρικό μενού θα εμφανίζεται μετά από κάθε λειτουργία εκτός αν επιλέγουμε την Έξοδο από την εφαρμογή. Το entry point του συστήματος είναι η κλάση *Main* που φορτώνει κάποιες demo πτήσεις.

3.1 Add Flight

Η πρώτη επιλογή είναι για τη προσθήκη μιας πτήσης στην εφαρμογή. Επιλέγοντας λοιπόν την πρώτη επιλογή, μας εμφανίζεται ένα prompt για να εισάγουμε τα χαρακτηριστικά της πτήσης. Αφού τα εισάγουμε, η ημερομηνία αναχώρησης και ημερομηνία άφιξης μετατρέπονται σε χρόνο EPOCH. Έπειτα δημιουργείται ένα νέο instance της κλάσης *Flights* και καλείται η μέθοδος *add* της κλάσης *BinarySearchTree*. Αυτή η μέθοδος αποφασίζει ποιο είναι το σωστό σημείο στο δένδρο για να μπει και ρυθμίζει κατάλληλα τους δείκτες προς το αριστερό και δεξιό παιδί. Σε ένα stack κρατάει τους κόμβους που έκανε traverse μέχρι να βρει τη σωστή θέση ώστε μετά να ελέγξει αν χρειάζεται επανυπολογισμός του πεδίου **MaxArr** σε κάθε ένα κόμβο από το stack.

3.2 List Flights

Δεύτερη επιλογή είναι για την προβολή όλων των πτήσεων. Η επιλογή αυτή καλεί τη μέθοδο *toString* της κλάσης *BinarySearchTree* και αφού μετατρέψει το δένδρο σε μία λίστα με ενδοδιάταξη, τυπώνει όλα τα περιεχόμενα.

3.3 Delete Flight

Με την επιλογή *Delete Flight* μπορεί ο χρήστης να διαγράψει μία πτήση από το σύστημα. Προφανώς αφού διαγραφεί ένας κόμβος, το δυαδικό δένδρο αναζήτησης θα πρέπει να έχει τη σωστή δομή και το πεδίο **MaxArr** να έχει τη σωστή τιμή σε όλους τους κόμβους. Αρχικά ο χρήστης δίνει ένα κωδικό πτήσης, καλείται η μέθοδος *delFlight* της κλάσης *BinarySearchTree* όπου βρίσκει σε ποιο κόμβο αντιστοιχεί ο συγκεκριμένος κωδικός πτήσης. Έπειτα καλείται η μέθοδος *remove* της ίδιας κλάσης όπου διαγράφει τον κόμβο και αποφασίζει ποιος κόμβος θα πάρει τη θέση του στο δένδρο. Επίσης κρατάει σε μία λίστα όλους τους κόμβους που έχουν γίνει traversed μέχρι τον κόμβο προς διαγραφή έτσι ώστε μετά να ελέγξει αν χρειάζεται αλλαγή το πεδίο **MaxArr**.

3.4 Search within a period

Επόμενη επιλογή είναι η αναζήτηση πτήσεων σε εξέλιξη σε ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα. Ο χρήστης δίνει την αρχή και το τέλος του χρονικού διαστήματος και επιστρέφονται οι πτήσεις που άρχισαν στο διάστημα αυτό ή ολοκληρώθηκαν στο διάστημα αυτό. Αφού ο χρήστης δώσει την αρχή και το τέλος καλείται η μέθοδος *searchFlight* της κλάσης *Business*, μετατρέπει τις ημερομηνίες σε χρόνους EPOCH και καλεί τη μέθοδο *searchPeriod* της κλάσης *BinarySearchTree*. Η μέθοδος αυτή επιστρέφει μία λίστα με όλες τις πτήσεις που είναι σε εξέλιξη στη συγκεκριμένη χρονική περίοδο και τελικά τις τυπώνει.

3.5 Exit

Τελευταία επιλογή είναι η *Exit* με την οποία μπορούμε να τερματίσουμε και να βγούμε από την εφαρμογή.

4 Περιεχόμενα CD

Στο CD που συνοδεύει το παρόν εγχειρίδιο υπάρχουν τα παρακάτω:

src Ο πηγαίος κώδικας της εφαρμογής. Περιέχει τρεις καταλόγους που αντιστοιχούν στα τρία πακέτα. Το κάθε πακέτο έχει τον κώδικα από τις κλάσεις του.

doc Το Javadoc της εφαρμογής. Περιγραφή της λειτουργίας κάθε μεθόδου της εφαρμογής. Μέσα στον κατάλογο αυτό υπάρχει το αρχείο *index.html* το οποίο το ανοίγετε με ένα browser. (Σε ορισμένους browsers ίσως χρειαστεί να θέσετε με το χέρι την κωδικοποίηση σε UTF-8)

Documentation.pdf Το παρόν εγχειρίδιο.

DataStruct2.jar jar archive το οποίο περιέχει τον εκτελέσιμο κώδικα.

README Αρχείο με πληροφορίες για την εκτέλεση της εφαρμογής.

5 Πηγαίος Κώδικας

Ακολουθεί ο πηγαίος κώδικας της εφαρμογής χωρισμένος σε κατηγορίες σύμφωνα με τα packages. Δυστυχώς το L^AT_EX έχει πρόβλημα στο να εμφανίζει τα σχόλια στα ελληνικά.

5.1 business

5.1.1 Business.java

```
1 package business;
2
3 import entities.Flights;
4 import structure.BinarySearchTree;
5 import structureSimplyLinkedList;
6
7 import java.util.GregorianCalendar;
8 import java.util.Date;
9 /**
10  * Κλάση για την κατάλληλη διαμόρφωση των δεδομένων πριν σταλούν στις μεθόδους
11  * του δυαδικού δένδρου αναζήτησης. Επίσης περιέχει βοηθητικές μεθόδους.
12  */
13 public class Business {
14     // Field που δηλώνει ποιο είναι το δυαδικό δένδρο αναζήτησης για τη
15     // συγκεκριμένη κλάση
16     private BinarySearchTree<Flights> bst;
17
18     /**
19     * Ορίζει το field bst.
20     *
21     * @param bst Το δυαδικό δένδρο αναζήτησης που χρησιμοποιεί η εφαρμογή.
22     */
23     public void setBST(BinarySearchTree<Flights> bst){
24         this.bst=bst;
25     }
26     /**
27     * Βοηθητική μέθοδος για τη προσθήκη demo πτήσεων στο σύστημα.
28     * @see BinarySearchTree#add(Flights)
29     * @see Flights#Flights(String, Date, Date)
30     */
31     public void loadFlights(){
32         //Μετατροπή ημερομηνίας της μορφής YYYY:MM:DD:HH:MM σε κατάλληλη
33         //μορφή για διάφορες διαδικασίες.
34         Date departureTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,10,00).getTime();
35         Date arrivalTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,11,00).getTime();
36         //Δημιουργία ενός νέου instance της κλάσης Flights που αντιπροσωπεύει
37         //μία πτήση.
38         Flights newFlight=new Flights("a",departureTime,arrivalTime);
39         //Προσθήκη της πτήσης στο δυαδικό δένδρο αναζήτησης.
40         bst.add(newFlight);
41
42         departureTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,9,00).getTime();
43         arrivalTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,10,00).getTime();
44         newFlight=new Flights("b",departureTime,arrivalTime);
45         bst.add(newFlight);
46
47         departureTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,11,00).getTime();
48         arrivalTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,12,00).getTime();
49         newFlight=new Flights("c",departureTime,arrivalTime);
50         bst.add(newFlight);
51
52         departureTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,8,00).getTime();
53         arrivalTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,9,00).getTime();
54         newFlight=new Flights("d",departureTime,arrivalTime);
55         bst.add(newFlight);
56     }
```

```

57         departureTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,9,10).getTime();
58         arrivalTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,10,10).getTime();
59         newFlight=new Flights("e",departureTime,arrivalTime);
60         bst.add(newFlight);
61
62         departureTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,10,50).getTime();
63         arrivalTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,11,50).getTime();
64         newFlight=new Flights("f",departureTime,arrivalTime);
65         bst.add(newFlight);
66
67         departureTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,11,10).getTime();
68         arrivalTime=new GregorianCalendar(2011,05,20,12,10).getTime();
69         newFlight=new Flights("g",departureTime,arrivalTime);
70         bst.add(newFlight);
71
72         departureTime=new GregorianCalendar(2010,05,20,9,00).getTime();
73         arrivalTime=new GregorianCalendar(2010,05,20,10,00).getTime();
74         newFlight=new Flights("h",departureTime,arrivalTime);
75         bst.add(newFlight);
76     }
77     /**
78      * Μέθοδοςγιατηπροσθήκημιαςνέαςπτήσηςστοσύστημα
79      *
80      * @param flightCode Οκωδικόςπτήσης
81      * @param depTime Ηώρααναχώρησης
82      * @param arrTime Ηώραάφιξης
83      * @see Flights#Flights(String, Date, Date)
84      * @see BinarySearchTree#add(Flights)
85      */
86     public void addFlight(String flightCode, String depTime, String arrTime){
87         //Χωρίζει σε tokens τηνημερομηνίααναχώρισηςκαιάφιξηςσύμφωναμε
88         //συγκεκριμένο οριοθέτη.
89         String[] tmpDep=depTime.split("[:]");
90         String[] tmpArr=arrTime.split("[:]");
91         //Μετατροπή τηςημερομηνίαςσεκατάλληλημορφήγιαεπεξεργασία
92         Date departureTime=new GregorianCalendar(Integer.parseInt(tmpDep[0]),
93             Integer.parseInt(tmpDep[1])-1, Integer.parseInt(tmpDep[2]),
94             Integer.parseInt(tmpDep[3]), Integer.parseInt(tmpDep[4])).
95             getTime();
96         Date arrivalTime=new GregorianCalendar(Integer.parseInt(tmpArr[0]),
97             Integer.parseInt(tmpArr[1])-1, Integer.parseInt(tmpArr[2]),
98             Integer.parseInt(tmpArr[3]), Integer.parseInt(tmpArr[4])).
99             getTime();
100         //Δημιουργία ενόςνέου instance τηςκλάσης Flights πουαντιπροσωπεύει
101         //μία πτήση.
102         Flights newFlight=new Flights(flightCode,departureTime,arrivalTime);
103         //Προσθήκη τηςνέαςπτήσηςστοδυαδικόδένδροαναζήτησης
104         bst.add(newFlight);
105     }
106     /**
107      * Μέθοδοςγιατηναναζήτησημιαςπτήσηςστοδυαδικόδένδροαναζήτησης
108      *
109      * @param startTime Αρχήτηςχρονικήςπεριόδου
110      * @param finishTime Τέλοςτηςχρονικήςπεριόδου
111      * @see BinarySearchTree#searchPeriod(Date, Date)
112      * @see SimplyLinkedList#toString()
113      */
114     public void searchFlight(String startTime, String finishTime){
115         //Χωρίζει σε tokens τηνημερομηνίααναχώρισηςκαιάφιξηςσύμφωναμε
116         //συγκεκριμένο οριοθέτη.
117         String[] tmpSt=startTime.split("[:]");
118         String[] tmpFi=finishTime.split("[:]");
119         //Μετατροπή τηςημερομηνίαςσεκατάλληλημορφήγιαεπεξεργασία
120         Date startT=new GregorianCalendar(Integer.parseInt(tmpSt[0]),
121             Integer.parseInt(tmpSt[1])-1, Integer.parseInt(tmpSt[2]),
122             Integer.parseInt(tmpSt[3]), Integer.parseInt(tmpSt[4])).getTime();
123         Date finishT=new GregorianCalendar(Integer.parseInt(tmpFi[0]),
124             Integer.parseInt(tmpFi[1])-1,Integer.parseInt(tmpFi[2]),

```

```

125         Integer.parseInt(tmpFi[3]), Integer.parseInt(tmpFi[4])).getTime();
126         //Καλεί τη κατάλληλη μέθοδο του δυαδικού δένδρου αναζήτησης .
127         //Επιστρέφει μιά λίστα με τις πτήσεις .
128         SimplyLinkedList<Flights> periodS = bst.searchPeriod(startT, finishT);
129         //Εκτύπωση της παραπάνω λίστας . Καλείται η μέθοδος toString
130         System.out.println(periodS);
131     }
132 }

```

5.1.2 Main.java

```

1 package business;
2
3 import structure.BinarySearchTree;
4 import entities.Flights;
5
6 import java.util.Scanner;
7
8 /**
9  * Κεντρική κλάση της εφαρμογής που τυπώνει το μενού , συλλέγει τις πληροφορίες
10  * από το χρήστη και καλεί τις κατάλληλες μεθόδους .
11  */
12 public class Main {
13
14     /**
15      * Κεντρική μέθοδος που τυπώνει το μενού , συλλέγει τις πληροφορίες από το
16      * χρήστη , αρχικοποιεί μεταβλητές και καλεί τις κατάλληλες μεθόδους .
17      *
18      * @see BinarySearchTree#BinarySearchTree()
19      * @see Business#Business()
20      * @see Business#setBST(BinarySearchTree)
21      * @see Business#loadFlights()
22      * @see Business#addFlight(String, String, String)
23      * @see BinarySearchTree#toString()
24      * @see BinarySearchTree#delFlight(String)
25      * @see Business#searchFlight(String, String)
26      */
27     public static void main(String[] args) {
28         //Αντικείμενο τύπου BinarySearchTree
29         BinarySearchTree<Flights> bst = new BinarySearchTree<Flights>();
30         //Instance της κλάσης Business
31         Business bus = new Business();
32         //Ορίζει στη κλάση Business να χρησιμοποιεί το αντικείμενο bst
33         //για δυαδικό δένδρο αναζήτησης .
34         bus.setBST(bst);
35         //Φορτώνει ορισμένες demo πτήσεις.
36         bus.loadFlights();
37         //Όσο είναι true η μεταβλητή running , μετά από κάθε λειτουργία
38         //τυπώνεται και το κεντρικό μενού .
39         boolean running = true;
40         Scanner in = new Scanner(System.in);
41         while(running){
42             //Τυπώνει το κεντρικό μενού .
43             System.out.println(Printer.printMain());
44             //Παίρνει την επιλογή του χρήστη .
45             int choice = in.nextInt();
46             switch(choice){
47                 //Περίπτωση για τη προσθήκη μιας νέας πτήσης στην εφαρμογή .
48                 case 1:
49                     Scanner inAdd = new Scanner(System.in);
50                     //Εκτύπωση και συλλογή πληροφοριών για τη νέα πτήση .
51                     System.out.println(Printer.printAddCode());
52                     String flightCode = inAdd.nextLine();
53                     System.out.println(Printer.printaddDep());
54                     String departureTime = inAdd.nextLine();
55                     System.out.println(Printer.printaddArr());

```



```

56         String arrivalTime=inAdd.nextLine();
57         //Κλήση μεθόδουγιατηνοριστικήπροσθήκητηςπτήσηςστην
58         //εφαρμογή
59         bus.addFlight(flightCode , departureTime , arrivalTime);
60         break;
61     //Περίπτωση γιατηπροβολήόλωντωνπτήσεων
62     case 2:
63         //Εκτύπωση τουδυναμικούδένδρουαναζήτησης . Καλείταιημέθοδος
64         //toString
65         System.out.println(bst);
66         break;
67     //Περίπτωση γιατηδιαγραφήμιαςπτήσης
68     case 3:
69         Scanner delFl=new Scanner(System.in);
70         //Εκτύπωση τουμενούγιατηδιαγραφή
71         System.out.println(Printer.printDel());
72         //Σύλλογή τουκωδικούπτήσης
73         String delFlightCode=delFl.nextLine();
74         //Κλήση τηςμεθόδουγιατηδιαγραφήτηςπτήσηςαπότοδένδρο
75         bst.delFlight(delFlightCode);
76         break;
77     //Περίπτωση γιατηνααζήτησητουδεύτερουερωτήματος
78     case 4:
79         Scanner inSea=new Scanner(System.in);
80         //Εκτύπωση καισυλλογήτωνχρονικώνστιγμώντηςαναζήτησης
81         System.out.println(Printer.printSearchPerA());
82         String startTime=inSea.nextLine();
83         System.out.println(Printer.printSearchPerB());
84         String finishTime=inSea.nextLine();
85         //Κλήση τηςμεθόδουγιατηνααζήτηση
86         bus.searchFlight(startTime , finishTime);
87         break;
88     //Περίπτωση γιατηνέξοδοαπότηνεφαρμογή
89     case 0:
90         running=false;
91         break;
92     default:
93         running=false;
94         break;
95     }
96 }
97 }
98 }
99 }

```

5.1.3 Printer.java

```

1 package business;
2 /**
3  * Κλάσηγιατηνεκτύπωσητωνμενούτηςεφαρμογής
4  */
5 public class Printer {
6     /**
7      * Μέθοδοςγιατηνεκτύπωσητουκεντρικούμενού
8      *
9      * @return Τοκεντρικόμενούσε String
10     */
11     public static String printMain(){
12         StringBuilder mainBuild=new StringBuilder();
13         mainBuild.append("Please _make_your_choice:");
14         mainBuild.append("\n");
15         mainBuild.append("1 _Add_a_flight");
16         mainBuild.append("\n");
17         mainBuild.append("2 _List_flights");
18         mainBuild.append("\n");
19         mainBuild.append("3 _Delete_flight");

```

```

20         mainBuild.append("\n");
21         mainBuild.append("4_—_Search_within_a_period");
22         mainBuild.append("\n");
23         mainBuild.append("5_—_Flight_after_specified_time");
24         mainBuild.append("\n");
25         mainBuild.append("0_—_Exit");
26         mainBuild.append("\n");
27
28         return mainBuild.toString();
29     }
30     /**
31      * Μέθοδοςγιατηνεκτύπωσητουμεινούγιατηπροσθήκηενόςέουκωδικού
32      * πτήσης.
33      *
34      * @return Τομεινούγιατηπροσθήκηενόςέουκωδικούπτήσηςσε      String .
35      */
36     public static String printAddCode(){
37         StringBuilder addBuildC=new StringBuilder();
38         addBuildC.append("Enter_the_flight_code:");
39         addBuildC.append("\n");
40
41         return addBuildC.toString();
42     }
43     /**
44      * Μέθοδοςγιατηνεκτύπωσητουμεινούγιατηπροσθήκημιαςνέαςημερομηνίας
45      * αναχώρησης.
46      *
47      * @return Τομεινούγιατηπροσθήκημιαςνέαςημινιας      / αναχώρησηςσε      String .
48      */
49     public static String printaddDep(){
50         StringBuilder addBuildD=new StringBuilder();
51         addBuildD.append("Enter_departure_time:_(YYYY:MM:DD:HH:MM)");
52         addBuildD.append("\n");
53
54         return addBuildD.toString();
55     }
56     /**
57      * Μέθοδοςγιατηνεκτύπωσητουμεινούγιατηπροσθήκημιαςνέαςημερομηνίας
58      * άφιξης.
59      *
60      * @return Τομεινούγιατηπροσθήκημιαςνέαςημινιας      / άφιξηςσε      String .
61      */
62     public static String printaddArr(){
63         StringBuilder addBuildA=new StringBuilder();
64         addBuildA.append("Enter_arrival_time:_(YYYY:MM:DD:HH:MM)");
65         addBuildA.append("\n");
66
67         return addBuildA.toString();
68     }
69     /**
70      * Μέθοδοςγιατηνεκτύπωσητουμεινούγιατηδιαγραφήμιαςπτήσης
71      *
72      * @return Τομεινούγιατηδιαγραφήμιαςπτήσηςσε      String .
73      */
74     public static String printDel(){
75         StringBuilder delBuild=new StringBuilder();
76         delBuild.append("Enter_flight's_code:");
77         delBuild.append("\n");
78
79         return delBuild.toString();
80     }
81     /**
82      * Μέθοδοςγιατηνεκτύπωσητουμεινούγιατηναναζήτησητουδεύτερου
83      * ερωτήματος.
84      *
85      * @return Τομεινούγιατηνεκτύπωσητουμεινούγιατηναναζήτησητου
86      * δεύτερουερωτήματος .
87      */

```

```

88     public static String printSearchPerA(){
89         StringBuilder seBuild=new StringBuilder();
90         seBuild.append("Enter_start_time:_(YYYY:MM:DD:HH:MM)");
91         seBuild.append("\n");
92
93         return seBuild.toString();
94     }
95     /**
96      * Μέθοδοςγιατηνεκτύπωσητουμενούγιατηναναζήτησητουδεύτερου
97      * ερωτήματος.
98      *
99      * @return Τομενούγιατηνεκτύπωσητουμενούγιατηναναζήτησητου
100     * δεύτερουερωτήματος .
101     */
102     public static String printSearchPerB(){
103         StringBuilder seBuild=new StringBuilder();
104         seBuild.append("Enter_finish_time:_(YYYY:MM:DD:HH:MM)");
105         seBuild.append("\n");
106
107         return seBuild.toString();
108     }
109 }

```

5.2 entities

5.2.1 Flights.java

```

1  package entities;
2
3  import java.util.Date;
4
5  /**
6   * Κλάσηπουκρατάειτιςπληροφορίεςτωνπτήσεων . To instance τηςαντιπροσωπεύει
7   * μίαπτήση .
8   */
9  public class Flights {
10     //Ο κωδικόςπτήσης
11     private String flightCode;
12     //Η ημερομηνίαάφιξης
13     private Date arrivalTime;
14     //Η ημερομηνίααναχώρησης
15     private Date departureTime;
16
17     /**
18      * Constructor πουθέτειστα private fields συγκεκριμένεςτιμές .
19      *
20      * @param flightCode Οκωδικόςπτήσης .
21      * @param departureTime Ηώρααναχώρησης .
22      * @param arrivalTime Ηώραάφιξης .
23      */
24     public Flights(String flightCode, Date departureTime, Date arrivalTime){
25         this.flightCode=flightCode;
26         this.arrivalTime=arrivalTime;
27         this.departureTime=departureTime;
28     }
29     /**
30      * Επιστρέφειτονκωδικόπτήσης .
31      *
32      * @return Τονκωδικόπτήσης .
33      */
34     public String getFlightCode(){
35         return flightCode;
36     }
37     /**
38      * Επιστρέφειτηνημερομηνίαάφιξης .

```

```

39      *
40      * @return Την ημερομηνία άφιξης .
41      */
42      public Date getArrivalTime(){
43          return arrivalTime;
44      }
45      /**
46       * Επιστρέφει την ημερομηνία αναχώρησης .
47       *
48       * @return Την ημερομηνία αναχώρησης .
49       */
50      public Date getDepartureTime(){
51          return departureTime;
52      }
53      /**
54       * Θέτει τον κωδικό πτήσης .
55       *
56       * @param flightCode Ο κωδικός πτήσης .
57       */
58      public void setFlightCode(String flightCode){
59          this.flightCode=flightCode;
60      }
61      /**
62       * Θέτει την ημερομηνία άφιξης .
63       *
64       * @param arrivalTime Η ημερομηνία άφιξης .
65       */
66      public void setArrivalTime(Date arrivalTime){
67          this.arrivalTime=arrivalTime;
68      }
69      /**
70       * Θέτει την ημερομηνία αναχώρησης .
71       *
72       * @param departureTime Η ημερομηνία αναχώρησης .
73       */
74      public void setDepartureTime(Date departureTime){
75          this.departureTime=departureTime;
76      }
77      /**
78       * Επιστρέφει την ημερομηνία αναχώρησης σε EPOCH.
79       *
80       * @return Την ημερομηνία αναχώρησης σε EPOCH.
81       */
82      public long getDepTime(){
83          return departureTime.getTime();
84      }
85      /**
86       * Επιστρέφει την ημερομηνία άφιξης σε EPOCH.
87       *
88       * @return Την ημερομηνία άφιξης σε EPOCH.
89       */
90      public long getArrTime(){
91          return arrivalTime.getTime();
92      }
93      /**
94       * Επιστρέφει τις λεπτομέρειες της πτήσης .
95       *
96       * @return Τις λεπτομέρειες της πτήσης .
97       */
98      @Override
99      public String toString(){
100          StringBuilder sb=new StringBuilder();
101          sb.append("\n");
102          sb.append("Flight _Code: ");
103          sb.append(flightCode).append("\n");
104          sb.append("Departure _Time: ");
105          sb.append(departureTime).append("\n");
106          sb.append("Arrival _Time: ");

```

```

107         sb.append(arrivalTime).append("\n");
108
109         return sb.toString();
110     }
111 }

```

5.3 structure

5.3.1 BinarySearchTree.java

```

1  package structure;
2
3  import entities.*;
4
5  import java.util.Date;
6
7  /**
8   * Κλάση που αντιπροσωπεύει έναν κόμβο στο δυαδικό δένδρο αναζήτησης.
9   */
10 class Node {
11     // Αριστερός κόμβος παιδί
12     private Node leftNode;
13     // Δεξιός κόμβος παιδί
14     private Node rightNode;
15     // Τα δεδομένα που κρατάει ο κόμβος
16     private Flights data;
17     private long MaxArr;
18
19     /**
20      * Επιστρέφει τον αριστερό κόμβο παιδί.
21      *
22      * @return Τον αριστερό κόμβο παιδί.
23      */
24     public Node getLeftNode() {
25         return leftNode;
26     }
27     /**
28      * Επιστρέφει τον δεξιό κόμβο παιδί.
29      *
30      * @return Τον δεξιό κόμβο παιδί.
31      */
32     public Node getRightNode() {
33         return rightNode;
34     }
35     /**
36      * Επιστρέφει τα δεδομένα του κόμβου.
37      *
38      * @return Τα δεδομένα του κόμβου.
39      */
40     public Flights getData() {
41         return data;
42     }
43     /**
44      * Επιστρέφει το field MaxArr.
45      *
46      * @return Το field MaxArr.
47      */
48     public long getMaxArr() {
49         return MaxArr;
50     }
51     /**
52      * Ορίζει τον αριστερό κόμβο παιδί.
53      *
54      * @param leftNode Ο αριστερός κόμβος παιδί.
55      */

```

```

56 public void setLeftNode(Node leftNode){
57     this.leftNode=leftNode;
58 }
59 /**
60  * Ορίζει τον δεξιό κόμβο παιδί -.
61  *
62  * @param rightNode Ο δεξιός κόμβος παιδί -.
63  */
64 public void setRightNode(Node rightNode){
65     this.rightNode=rightNode;
66 }
67 /**
68  * Ορίζεται δεδομένα που θα κρατάει ο κόμβος .
69  *
70  * @param data Τα δεδομένα του κόμβου .
71  */
72 public void setData(Flights data){
73     this.data=data;
74 }
75 /**
76  * Ορίζει την τιμή του field MaxArr.
77  *
78  * @param MaxArr Η τιμή του field MaxArr
79  */
80 public void setMaxArr(long MaxArr){
81     this.MaxArr=MaxArr;
82 }
83 /**
84  * Constructor που αρχικοποιείται fields .
85  *
86  * @param data Τα δεδομένα που θα κρατάει ο κόμβος .
87  */
88 Node(Flights data){
89     this.leftNode=null;
90     this.rightNode=null;
91     this.data=data;
92     this.MaxArr=0L;
93 }
94 /**
95  * ο Cnstructor που δημιουργεί έναν κενό κόμβο .
96  */
97 Node(){
98     this.leftNode=null;
99     this.rightNode=null;
100     this.data=null;
101     this.MaxArr=0L;
102 }
103 /**
104  * Constructor που αντιγράφει ένα κόμβο σε ένα καινούργιο .
105  *
106  * @param node Ο κόμβος που θα αντιγραφεί .
107  */
108 Node(Node node){
109     this.leftNode=node.getLeftNode();
110     this.rightNode=node.getRightNode();
111     this.data=node.getData();
112     this.MaxArr=node.getMaxArr();
113 }
114 /**
115  * Βρίσκει τα δεδομένα με την ελάχιστη τιμή .
116  *
117  * @return Τα δεδομένα με την ελάχιστη τιμή .
118  */
119 private Flights minValue(){
120     if(leftNode==null)
121         return data;
122     else return leftNode.minValue();
123 }

```

```

124  /**
125   * Διαγράφει ένα κόμβο από το δένδρο .
126   *
127   * @param data Τα δεδομένα που θα πρέπει να διαγραφούν από το δένδρο .
128   * @param parent Ο πατέρας του κόμβου που εξετάζεται σε κάθε recursion .
129   * @param travDelPath Η λίστα με τους κόμβους που έχουν γινει traversed
130   * μέχρι να βρεθεί ο κόμβος που μας ενδιαφέρει .
131   * @return true αν διαγράφη επιτυχώς , αλλιώς false .
132   */
133  public boolean remove(Flights data, Node parent, SimplyLinkedList<Node> travDelPath){
134      // Προσθέτει τον εαυτό του ( κόμβος ) στη λίστα με τους traversed κόμβους
135      // μέχρι να βρεθεί αυτός που μας ενδιαφέρει .
136      travDelPath.addHead( this );
137      // Συγκρίνουμε τα δεδομένα του κόμβου που μας ενδιαφέρει και του τρέχοντα
138      // κόμβου που γίνετα recursion .
139      long compareR = data.getDepTime() - this.data.getDepTime();
140      // Αν η διαφορά είναι μεγαλύτερη από το μηδέν κοιτάμε στο δεξιά
141      // υποδένδρο
142      if (compareR > 0){
143          // Αν ο δεξιάς κόμβος δεν είναι null
144          if (rightNode != null)
145              // Ξανακαλούμε την ίδια μέθοδο ( recursion )
146              return rightNode.remove(data, this, travDelPath);
147          else
148              return false;
149      // Αν η διαφορά είναι μικρότερη από το μηδέν κοιτάμε στο αριστερό
150      // υποδένδρο
151      } else if (compareR < 0){
152          // Αν ο αριστερός κόμβος δεν είναι null
153          if (leftNode != null)
154              // Ξανακαλούμε την ίδια μέθοδο ( recursion )
155              return leftNode.remove(data, this, travDelPath);
156          else
157              return false;
158      // Αν η διαφορά είναι ίση με το μηδέν , βρίσκουμε τον κόμβο που μας
159      // ενδιαφέρει
160      } else {
161          // Αν τα παιδιά του κόμβου δεν είναι null
162          if (leftNode != null && rightNode != null){
163              // Στα δεδομένα του κόμβου προσδιορίζουμε , βάζουμε τα δεδομένα
164              // με την ελάχιστη τιμή
165              this.data = rightNode.minValue();
166              // Διαγράφουμε τον κόμβο από τον οποίο αντιστοιχάμε τα δεδομένα
167              // παραπάνω .
168              rightNode.remove(this.data, this, travDelPath);
169          // Αν ο κόμβος που μας ενδιαφέρει το αριστερό παιδί του πατέρα του
170          } else if (parent.leftNode == this){
171              // Αν το αριστερό παιδί του κόμβου που μας ενδιαφέρει δεν είναι
172              // null , τότε για αριστερό παιδί του πατέρα βάζουμε αυτό , αλλιώς
173              // βάζουμε το δεξιά .
174              parent.leftNode = (leftNode != null) ? leftNode : rightNode;
175          } else if (parent.rightNode == this){
176              parent.rightNode = (leftNode != null) ? leftNode : rightNode;
177          }
178          return true;
179      }
180  }
181 }
182
183 /**
184 * Κλάση που αντιπροσωπεύει το δυαδικό δένδρο αναζήτησης της εφαρμογής .
185 *
186 * @param <E> Ο τύπος δεδομένων που θα κρατάει το δυαδικό δένδρο αναζήτησης .
187 */
188 public class BinarySearchTree<E>{
189     Node root;
190     int size = 0;
191     Node resultNode = null;

```

```

192 //Λίστα πουκρατάμετουςκόμβουςπουέχουνγίνει traversed κατάτην εισαγωγή
193 //ενός νέου κόμβου στο δένδρο .
194 SimplyLinkedList<Node> travAddPath;
195 //Λίστα μετααποτελέσματα της αναζήτησης .
196 SimplyLinkedList<Flights> periodS;
197 //Λίστα πουκρατάμετουςκόμβουςπουέχουνγίνει traversed κατά τη διαγραφή
198 //ενός κόμβου από το δένδρο .
199 SimplyLinkedList<Node> travDelPath;
200
201 /**
202  * Προσθέτει έναν νέο κόμβο στη λίστα .
203  *
204  * @param data Τα δεδομένα που θα κρατάει ο νέος κόμβος .
205  * @see Node#Node (Flights )
206  * @see Node#setMaxArr (long )
207  * @see Flights#getArrTime ()
208  * @see SimplyLinkedList#SimplyLinkedList ()
209  * @see BinarySearchTree#add (Node , Flights )
210  * @see SimplyLinkedList#getLength ()
211  * @see SimplyLinkedList#removeHead ()
212  * @see Node#getMaxArr ()
213  */
214 public void add (Flights data) {
215     //Αν δεν υπάρχει ήδη κόμβος στο δένδρο και τα δεδομένα δεν είναι null
216     if (root == null && data != null) {
217         //Φτιάχνουμε έναν νέο κόμβο και τον θέτουμε ως ρίζα του δένδρου .
218         root = new Node (data);
219         //Ορίζουμε το πεδίο MaxArr
220         root.setMaxArr (data.getArrTime());
221         size++;
222     } //Αλλιώς αν τα δεδομένα δεν είναι null
223     else if (data != null) {
224         //Δημιουργούμε ένα instance μιας μονάδας συνδεδεμένης λίστας που
225         //τη χρησιμοποιούμε ως stack
226         travAddPath = new SimplyLinkedList<Node>();
227         root = add (root, data);
228
229         //Η ώρα άφιξης του καινούργιου κόμβου
230         long curArr = data.getArrTime();
231         //Όσο υπάρχουν κόμβοι στη λίστα
232         while (travAddPath.getLength() != 0) {
233             Node index = travAddPath.removeHead();
234             long indexMax = index.getMaxArr();
235             //Αν το πεδίο MaxArr του καινούργιου κόμβου είναι μεγαλύτερο
236             //από το αντίστοιχο πεδίο του κόμβου από τη λίστα , τότε το
237             //αντικαθιστούμε .
238             if (curArr > indexMax) {
239                 index.setMaxArr (curArr);
240             } else {
241                 break;
242             }
243         }
244     }
245 }
246
247 /**
248  * Μέθοδος που πραγματοποιεί όλες τις απαραίτητες ενέργειες για να
249  * τοποθετηθεί στη σωστή θέση ένας νέος κόμβος .
250  *
251  * @param index Ο τρέχων κόμβος — ο κόμβος που κάνεις συγκρίσεις .
252  * @param data Τα δεδομένα που θα αποθηκεύσει ο νέος κόμβος .
253  * @return Τον τρέχων κόμβο .
254  * @see Node#Node (Node)
255  * @see Node#Node (Flights )
256  * @see SimplyLinkedList#addHead (Object )
257  * @see Node#getData ()
258  * @see Flights#getDepTime ()
259  * @see Node#getLeftNode ()

```



```

260 * @see Node#setLeftNode (Node)
261 * @see Node#setMaxArr (long)
262 * @see Node#getRightNode ()
263 * @see Node#setRightNode (Node)
264 */
265 private Node add(Node index, Flights data){
266     Node indexNode=new Node(index);
267     //Προσθέτει τον τρέχον κόμβο στη λίστα με τους traversed κόμβους
268     travAddPath.addHead(indexNode);
269     long compareR=indexNode.getData().getDepTime()-data.getDepTime();
270     //Αν η διαφορά είναι μηδέν τότε ο κόμβος υπάρχει ήδη
271     if (compareR==0)
272         return indexNode;
273     //Αν η διαφορά είναι μεγαλύτερη από το μηδέν
274     if (compareR>0){
275         //Αν το αριστερό παιδί δεν είναι null
276         if (indexNode.getLeftNode()!=null){
277             //Καλείται πάλι η ίδια μέθοδος με index node το αριστερό
278             //παιδί του τρέχοντα κόμβου
279             indexNode.setLeftNode(add(indexNode.getLeftNode(), data));
280         //Αν το αριστερό παιδί είναι null
281         } else {
282             //Δημιουργεί έναν νέο κόμβο και τον ορίζει ως αριστερό παιδί
283             indexNode.setLeftNode(new Node(data));
284             //Ορίζει το πεδίο MaxArr
285             indexNode.getLeftNode().setMaxArr(data.getArrTime());
286             //Αυξάνει το μέγεθος της λίστας
287             size++;
288         }
289     //Αν η διαφορά είναι μικρότερη από το μηδέν, ακολουθείται αντίστοιχη
290     //διαδικασία με την παραπάνω
291     } else if (compareR<0){
292         if (indexNode.getRightNode()!=null){
293             indexNode.setRightNode(add(indexNode.getRightNode(), data));
294         } else {
295             indexNode.setRightNode(new Node(data));
296             //Set MaxArr
297             indexNode.getRightNode().setMaxArr(data.getArrTime());
298             size++;
299         }
300     }
301     return indexNode;
302 }
303 /**
304  * Δοθέντος μιας ημερομηνίας αναχώρησης βρίσκει σε ποιο κόμβο ανήκει
305  *
306  * @param index Η ημερομηνία αναχώρησης προς αναζήτηση
307  * @return Τον κόμβο στο οποίο ανήκει το index
308  * @see Node#getData ()
309  * @see Flights#getDepTime ()
310  * @see Node#getLeftNode ()
311  * @see Node#getRightNode ()
312  */
313 public Node getNode(long index){
314     if (root==null)
315         return null;
316     Node indexNode=root;
317     long compareR;
318     //Παίρνουμε τη διαφορά της ημερομηνίας αναχώρησης του τρέχοντα κόμβου
319     //με την ημερομηνία αναχώρησης που ψάχνουμε
320     //Όσο η διαφορά αυτή δεν είναι μηδέν
321     while ((compareR=indexNode.getData().getDepTime()-index)!=0){
322         //Αν η διαφορά είναι μεγαλύτερη από το μηδέν
323         if (compareR>0){
324             //Αν το αριστερό παιδί δεν είναι null
325             if (indexNode.getLeftNode()!=null){
326                 //Θέτουμε ως τρέχοντα κόμβο το αριστερό παιδί
327                 indexNode=indexNode.getLeftNode();

```

```

328         }else{
329             return null;
330         }
331         //Αν ηδιαφοράείναιμικρότερηαπότομηδέν , ακολουθούμεαντίστοιχη
332         //διαδικασία
333     }else if(compareR<0){
334         if(indexNode.getRightNode()!=null){
335             indexNode=indexNode.getRightNode();
336         }else{
337             return null;
338         }
339     }
340 }
341 return indexNode;
342 }
343 /**
344  * Διαγράφειένακόμβοαπότηλίστα .
345  *
346  * @param data Ταδεδομέναπροσδιαγραφή .
347  * @return true ανδιαγραφείσωστά , αλλιώς false .
348  * @see SimplyLinkedList#SimplyLinkedList()
349  * @see Node#getData()
350  * @see Flights#getDepTime()
351  * @see Node#Node(Flights)
352  * @see Flights#Flights(String , Date , Date)
353  * @see Node#setLeftNode(Node)
354  * @see Node#remove(Flights , Node , SimplyLinkedList)
355  * @see Node#getLeftNode()
356  * @see BinarySearchTree#getNode(long)
357  * @see Node#getRightNode()
358  * @see Node#getMaxArr()
359  * @see SimplyLinkedList#addHead(Object)
360  * @see SimplyLinkedList#removeHead()
361  * @see SimplyLinkedList#getFirstNode()
362  * @see SNode#getValue()
363  * @see SimplyLinkedList#getLength()
364  * @see Node#setMaxArr(long)
365  */
366 public boolean remove(Flights data){
367     if(root==null){
368         return false;
369     }else{
370         //Δημιουργούμε μιαλίσταπουθακρατάειτους traversed κόμβους
371         //μέχρι ναφτάσουμestονκόμβοπουμαςενδιαφέρει
372         travDelPath=new SimplyLinkedList<Node>();
373         //Αν οκόμβοςπουμαςενδιαφέρειείναιηρίζα
374         if(root.getData().getDepTime()==data.getDepTime()){
375             //Δημιουργούμε ένακενόκόμβο
376             Node dummyNode=new Node(new Flights("",new Date(0),new Date(0)));
377             //Ορίζουμε τηρίζαωςαριστερόπαιδίτουκενούκόμβου
378             dummyNode.setLeftNode(root);
379             //Διαγράφουμε τονκόμβο
380             boolean removeRes=root.remove(data , dummyNode , travDelPath);
381             //Ως ρίζαορίζουμετονέοαριστερόκόμβοπαιδί -
382             root=dummyNode.getLeftNode();
383             return removeRes;
384         }
385         //Αν οκόμβοςπουμαςενδιαφέρειιδενείναιηρίζα
386     }else{
387         //Βρίσκουμε ποιοςκόμβοςείναιαυτόςπουχακτηρίζεταιαπό
388         //τη συγκεκριμένηώρααναχώρησης
389         Node delNode=getNode(data.getDepTime());
390         long tmpMaxArr=0L;
391         long tmpMaxLArr=0L;
392         long tmpMaxRArr=0L;
393         //Παίρνουμε τηντιμήτουπεδίου MaxArr τωνπαιδιώντου , ανδεν
394         //είναι null
395         if(delNode.getLeftNode()!=null)
396             tmpMaxLArr=delNode.getLeftNode().getMaxArr();

```

```

396         if (delNode.getRightNode() != null)
397             tmpMaxRArr = delNode.getRightNode().getMaxArr();
398         //Παίρνουμε τη μεγαλύτερη τιμή
399         tmpMaxArr = (tmpMaxLArr > tmpMaxRArr) ? tmpMaxLArr : tmpMaxRArr;
400
401         //Προσθέτουμε στο stack τη ρίζα
402         travDelPath.addHead(root);
403         //Διαγράφουμε το κόμβο .
404         boolean removeRes = root.remove(data, null, travDelPath);
405
406         //Παίρνουμε τον πατέρα του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
407         //Είναι ο δεύτερος κόμβος στο stack
408         travDelPath.removeHead();
409         Node parentNode = travDelPath.getFirstNode().getValue();
410         boolean switchMaxArr = false;
411
412         if (tmpMaxArr > parentNode.getMaxArr())
413             switchMaxArr = true;
414
415         //Αν το tmpMaxArr είναι μεγαλύτερο από το αντίστοιχο πεδίο
416         //του πατέρα του, τότε για κάθε κόμβο στο stack
417         if (switchMaxArr) {
418             //Ο πρώτος κόμβος του stack θα έχει πάντα MaxArr
419             //μικρότερο του tmpMaxArr, εφόσον το switchMaxArr είναι
420             //true
421             travDelPath.removeHead().setMaxArr(tmpMaxArr);
422             while (travDelPath.getLength() != 0) {
423                 //Αν το αντίστοιχο πεδίο του είναι μικρότερο από
424                 //το tmpMaxArr το αλλάζουμε .
425                 Node tmpNode = travDelPath.removeHead();
426                 if (tmpNode.getMaxArr() < tmpMaxArr)
427                     tmpNode.setMaxArr(tmpMaxArr);
428             }
429         }
430
431         return removeRes;
432     }
433 }
434
435 /**
436  * Μετατρέπει το δυαδικό δένδρο αναζήτησης σε λίστα σύμφωνα με την
437  * ενδοδιάταξη.
438  *
439  * @return Το δένδρο σε λίστα .
440  * @see SimplyLinkedList#SimplyLinkedList()
441  * @see BinarySearchTree#treeToList(Node, SimplyLinkedList)
442  */
443 public SimplyLinkedList<Flights> toList() {
444     //Δημιουργεί μίαν νέα λίστα
445     SimplyLinkedList<Flights> theList = new SimplyLinkedList<Flights>();
446     treeToList(root, theList);
447     return theList;
448 }
449 /**
450  * Ενδοδιάταξη για το δυαδικό δένδρο αναζήτησης .
451  * @param indexNode Ο τρέχων κόμβος .
452  * @param theList Η λίστα στην οποία αποθηκεύονται οι κόμβοι του δένδρου .
453  * @see Node#getLeftNode()
454  * @see SimplyLinkedList#addTail(Object)
455  * @see Node#getData()
456  * @see Node#getRightNode()
457  */
458 private void treeToList(Node indexNode, SimplyLinkedList<Flights> theList) {
459     //Αν ο κόμβος δεν είναι null
460     if (indexNode != null) {
461         //Αναδρομικό κάλεσμά της ίδιας μεθόδου
462         treeToList(indexNode.getLeftNode(), theList);
463         //Προσθέτει τον κόμβο στο τέλος της λίστας .

```

```

464         theList.addTail(indexNode.getData());
465         treeToList(indexNode.getRightNode(), theList);
466     }
467 }
468 /**
469  * Κάνει αναζήτηση σε ένα δυαδικό δένδρο αναζήτησης σύμφωνα με τον
470  * κωδικό πτήσης .
471  * @param indexNode Ο τρέχων κόμβος .
472  * @param flightCode Ο κωδικός πτήσης .
473  * @see Node#getData()
474  * @see Flights#getFlightCode()
475  * @see Node#getLeftNode()
476  * @see Node#getRightNode()
477  */
478 public void searchNode(Node indexNode, String flightCode){
479     //Αν ο τρέχων κόμβος δεν είναι null
480     if(indexNode != null){
481         //Αν ο κωδικός πτήσης του τρέχοντα κόμβου είναι ίδιος με τον
482         //κωδικό πτήσης που ψάχνουμε
483         if(indexNode.getData().getFlightCode().equals(flightCode))
484             //Στο field resultNode βάζουμε τον τρέχοντα κόμβο
485             resultNode = indexNode;
486         //Αναδρομικό κάλεσμά της μεθόδου
487         searchNode(indexNode.getLeftNode(), flightCode);
488         searchNode(indexNode.getRightNode(), flightCode);
489     }
490 }
491 /**
492  * Διαγράφει ένα κόμβο σύμφωνα με τον κωδικό πτήσης .
493  *
494  * @param flightCode Ο κωδικός πτήσης .
495  * @see BinarySearchTree#searchNode(Node, String)
496  * @see Node#getData()
497  * @see BinarySearchTree#remove(Flights)
498  */
499 public void delFlight(String flightCode){
500     //Βρίσκει ποιος κόμβος έχει το συγκεκριμένο κωδικό πτήσης
501     searchNode(root, flightCode);
502     //Παίρνει τα δεδομένα από το κόμβο
503     Flights delFlight = resultNode.getData();
504     //Διαγράφει το κόμβο με τα συγκεκριμένα δεδομένα από το δένδρο
505     remove(delFlight);
506 }
507 /**
508  * Δοθέντος ενός χρονικού διαστήματος επιστρέφει τις πτήσεις που είναι
509  * σε εξέλιξη στο διάστημα αυτό .
510  *
511  * @param startTime Αρχή του διαστήματος σε μορφή YYYY:MM:DD:HH:MM
512  * @param finishTime Τέλος του διαστήματος σε μορφή YYYY:MM:DD:HH:MM
513  * @return Μία λίστα με τις πτήσεις που είναι σε εξέλιξη .
514  * @see SimplyLinkedList#SimplyLinkedList()
515  * @see BinarySearchTree#searchPeriodArr(Node, Date, Date)
516  * @see BinarySearchTree#searchPeriodDep(Node, Date, Date)
517  */
518 public SimplyLinkedList<Flights> searchPeriod(Date startTime, Date finishTime){
519     //Δημιουργούμε μία νέα μοναδική λίστα
520     periodS = new SimplyLinkedList<Flights>();
521     searchPeriodDep(root, startTime, finishTime);
522     searchPeriodArr(root, startTime, finishTime);
523
524     return periodS;
525 }
526 /**
527  * Ψάχνει για πτήσεις στο δένδρο που έχουν ημερομηνία αναχώρησης μέσα σε ένα
528  * συγκεκριμένο διάστημα .
529  *
530  * @param indexNode Ο τρέχων κόμβος .
531  * @param startTime Η αρχή του διαστήματος αναζήτησης .

```

```

532 * @param finishTime Τοτέλοςτουδιαστήματοςαναζήτησης .
533 * @see Node#getData ()
534 * @see Flights#getDepartureTime ()
535 * @see SimplyLinkedList#addTail (Object )
536 */
537 private void searchPeriodDep(Node indexNode, Date startTime, Date finishTime){
538     //Αν στρέχωνκόμβοςδενείναι null
539     if(indexNode!=null){
540         //Παίρνουμε τηνημ . αναχ. τουτρέχοντακόμβου
541         long indexDep=indexNode.getData().getDepartureTime().getTime();
542         //Αν ηημ . αναχ. τουτρέχοντακόμβουείναιμεταξύτουσυγκεκριμένου
543         //διαστήματος
544         if(indexDep>=startTime.getTime() && indexDep<=finishTime.getTime()){
545             //Προσθέτουμε τονκόμβοστηλίστα
546             periodS.addTail(indexNode.getData());
547         }
548
549         //Αν ηημ . αναχ. τουτρέχοντακόμβουείναιμεγαλύτερηαπότοτέλος
550         //του διαστήματος, τότεκάνουμεαναζήτησητουαριστερούποδένδρου
551         if(indexDep>=finishTime.getTime()){
552             searchPeriodDep(indexNode.getLeftNode(), startTime, finishTime);
553         }
554         //Αν ηημ . αναχ. είναιμικρότερητουτέλουςτουδιαστήματοςκαι
555         //μεγαλύτερη ήίσααπότηναρχήτότεσυνεχίζουμετηναναζήτηση
556         //στο υπόλοιποδένδρο
557         }else if(indexDep<finishTime.getTime() && indexDep>=startTime.getTime()){
558             searchPeriodDep(indexNode.getLeftNode(), startTime, finishTime);
559             searchPeriodDep(indexNode.getRightNode(), startTime, finishTime);
560         }
561     }
562 }
563 /**
564 * Ψάχνειγιαπτήσειςστοδένδροπουέχουνημερομηνίαάφιξηςμέσασεένα
565 * συγκεκριμένοδιάστημα .
566 *
567 * @param indexNode Οτρέχωνκόμβος .
568 * @param startTime Αρχήτουδιαστήματος .
569 * @param finishTime Τοτέλοςτουδιαστήματος .
570 * @see Node#getData ()
571 * @see Flights#getArrivalTime ()
572 * @see SimplyLinkedList#contains (Object )
573 * @see SimplyLinkedList#addTail (Object )
574 */
575 private void searchPeriodArr(Node indexNode, Date startTime, Date finishTime){
576     //Αν στρέχωνκόμβοςδενείναι null
577     if(indexNode!=null){
578         //Παίρνουμε τηνημ . αφ. τουτρέχοντακόμβου
579         float indexArr=indexNode.getData().getArrivalTime().getTime();
580         //Αν ηημ . αφ. τουτρέχοντακόμβουείναιμεταξύτουδιαστήματος
581         if(indexArr>=startTime.getTime() && indexArr<=finishTime.getTime()){
582             //Αν δενυπάρχειήδηστηλίστα
583             if(!periodS.contains(indexNode.getData()))
584                 //Προσθέτουμε τοντρέχοντακόμβοστηλίστα
585                 periodS.addTail(indexNode.getData());
586         }
587         //Καλούμε αναδρομικάτημέθοδογιαόλοτοδένδρο
588         searchPeriodArr(indexNode.getLeftNode(), startTime, finishTime);
589         searchPeriodArr(indexNode.getRightNode(), startTime, finishTime);
590     }
591 }
592 /**
593 * Μέθοδοςπουτυπώνειτοδυαδικόδένδροσεενδοδιάταξη
594 *
595 * @return Τοδένδροσεενδοδιάταξη .
596 * @see BinarySearchTree#toList ()
597 * @see SimplyLinkedList#toString ()
598 */
599 @Override
600 public String toString(){

```

```

600         SimplyLinkedList<Flights> theList=toList();
601         StringBuilder listBuild=new StringBuilder();
602         listBuild.append(theList);
603
604         return listBuild.toString();
605     }
606 }

```

5.3.2 SimplyLinkedList.java

```

1  package structure;
2
3  /**
4   * Κλάση που αντιπροσωπεύει έναν κόμβο στη μοναδική συνδεδεμένη λίστα
5   * Κρατάει πληροφορίες για την τιμή του κόμβου και για τον επόμενο κόμβο
6   *
7   * @param <E> Ο τύπος των δεδομένων που θα αποθηκεύονται στον κόμβο
8   */
9  class SNode<E>{
10     private E value;
11     private SNode<E> nextNode;
12
13     /**
14      * Constructor με τον οποίο ορίζουμε την τιμή του κόμβου
15      *
16      * @param value Η τιμή του κόμβου
17      */
18     SNode(E value){
19         this.value=value;
20     }
21
22     /**
23      * Ορίζουμε τον επόμενο κόμβο στη λίστα
24      *
25      * @param nextNode Ο επόμενος κόμβος στη λίστα
26      */
27     void setNextNode(SNode<E> nextNode){
28         this.nextNode=nextNode;
29     }
30
31     /**
32      * Παίρνουμε την τιμή του κόμβου
33      *
34      * @return Την τιμή του κόμβου
35      */
36     E getValue(){
37         return value;
38     }
39
40     /**
41      * Παίρνουμε τον επόμενο κόμβο από τη λίστα
42      *
43      * @return Τον επόμενο κόμβο από τη λίστα
44      */
45     SNode<E> getNextNode(){
46         return nextNode;
47     }
48 }
49
50 /**
51 * Κλάση που υλοποιεί τη μοναδική συνδεδεμένη λίστα
52 *
53 * @param <E> Ο τύπος δεδομένων που θα χειρίζεται η λίστα
54 */
55 public class SimplyLinkedList<E> {
56     //Ο πρώτος κόμβος

```

```

57 private SNode<E> head;
58 //Το μέγεθος της λίστας
59 private int length;
60
61 /**
62  * Constructor με τον οποίο αρχικοποιούμε τον πρώτο κόμβο
63  * σε null και το μέγεθος της λίστας σε μηδέν .
64  */
65 public SimplyLinkedList(){
66     head=null;
67     length=0;
68 }
69
70 /**
71  * Τυδίνουμε ένα δείκτη και παίρνουμε τον συγκεκριμένο κόμβο χωρίς
72  * να τον διαγράψουμε από τη λίστα .
73  *
74  * @param index Ο δείκτης του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
75  * @return Ο κόμβος που μας ενδιαφέρει σύμφωνα με το δείκτη .
76  * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που ο δείκτης είναι
77  * μικρότερος του μηδέν ή μεγαλύτερος του μεγέθους της λίστας .
78  * @see SNode#getNextNode()
79  */
80 public SNode<E> getNode(int index) throws IndexOutOfBoundsException{
81     if(index<0 || index>length){
82         System.err.println("Index out of bounds");
83         throw new IndexOutOfBoundsException();
84     } else {
85         SNode<E> cursor=head;
86         for(int i=0; i<index; i++){
87             cursor=cursor.getNextNode();
88         }
89         return cursor;
90     }
91 }
92
93 /**
94  * Προσθέτει έναν νέο κόμβο στο τέλος της λίστας .
95  *
96  * @param value Η τιμή του νέου κόμβου .
97  * @see SNode#SNode(Object)
98  * @see SNode#setNextNode(SNode)
99  * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
100 */
101 public void addTail(E value){
102     if(length==0){
103         //Αν το μέγεθος είναι μηδέν τότε
104         //ο νέος κόμβος γίνεται και η αρχή της λίστας
105         head=new SNode<E>(value);
106         head.setNextNode(null);
107     } else {
108         SNode<E> newNode=new SNode<E>(value);
109         SNode<E> cursor=getNode(length-1);
110         newNode.setNextNode(null);
111         cursor.setNextNode(newNode);
112     }
113     length++;
114 }
115
116 /**
117  * Προσθέτει έναν νέο κόμβο στην αρχή της λίστας .
118  *
119  * @param value Η τιμή του νέου κόμβου .
120  * @see SNode#SNode(Object)
121  * @see SNode#setNextNode(SNode)
122  */
123 public void addHead(E value){
124     if(length==0){

```

```

125         //Αν το μέγεθος είναι μηδέν τότε
126         //ο νέος κόμβος γίνεται και η αρχή της λίστας
127         head=new SNode<E>(value);
128         head.setNextNode(null);
129     }else{
130         SNode<E> newNode=new SNode<E>(value);
131         newNode.setNextNode(head);
132         head=newNode;
133     }
134     length++;
135 }
136
137 /**
138  * Προσθέτει έναν νέο κόμβο στο ενδιάμεσο της λίστας
139  * σύμφωνα με τον δείκτη .
140  * @param index Η θέση που θέλουμε ναβάλουμε τον κόμβο .
141  * @param value Η τιμή του νέου κόμβου .
142  * @see SimplyLinkedList#addHead(Object)
143  * @see SimplyLinkedList#addTail(Object)
144  * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
145  * @see SNode#SNode(Object)
146  * @see SNode#setNextNode(SNode)
147  * @see SNode#getNextNode()
148  */
149 public void add(int index, E value){
150     if(index==0){
151         addHead(value);
152     }else if(index==length-1){
153         addTail(value);
154     }else{
155         SNode<E> newNode=new SNode<E>(value);
156         SNode<E> cursor=getNode(index-1);
157         newNode.setNextNode(cursor.getNextNode());
158         cursor.setNextNode(newNode);
159         length++;
160     }
161 }
162
163 /**
164  * Παίρνουμε την τιμή του πρώτου κόμβου από τη λίστα και τον αφαιρούμε .
165  *
166  * @return Την τιμή του πρώτου κόμβου .
167  * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που η λίστα είναι άδεια .
168  * @see SNode#getValue()
169  * @see SNode#getNextNode()
170  */
171 public E removeHead() throws IndexOutOfBoundsException{
172     if(length==0){
173         System.err.println("List is empty");
174         throw new IndexOutOfBoundsException();
175     }else{
176         E value=head.getValue();
177         head=head.getNextNode();
178         length--;
179
180         return value;
181     }
182 }
183
184 /**
185  * Παίρνουμε την τιμή ενός συγκεκριμένου κόμβου χωρίς να τον
186  * αφαιρέσουμε από τη λίστα .
187  *
188  * @param index Η θέση του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
189  * @return Την τιμή του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
190  * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
191  * @see SNode#getValue()
192  */

```



```

193 public E getNodeValue(int index){
194     SNode<E> cursor=getNode(index);
195
196     return cursor.getValue();
197 }
198
199 /**
200  * Παίρνουμε την τιμή του τελευταίου κόμβου στη λίστα
201  * και τον διαγράφουμε .
202  *
203  * @return Την τιμή του τελευταίου κόμβου στη λίστα .
204  * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που η λίστα
205  * είναι άδεια .
206  * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
207  * @see SNode#setNextNode(SNode)
208  * @see SNode#getNextNode()
209  * @see SNode#getValue()
210  */
211 public E removeTail() throws IndexOutOfBoundsException{
212     if (length==0){
213         System.err.println("List is empty");
214         throw new IndexOutOfBoundsException();
215     } else {
216         SNode<E> tailNode=getNode(length-2);
217         E value=tailNode.getNextNode().getValue();
218         tailNode.setNextNode(null);
219         length--;
220
221         return value;
222     }
223 }
224
225 /**
226  * Παίρνουμε την τιμή ενός κόμβου που μας ενδιαφέρει σύμφωνα με
227  * τον δείκτη και τον αφαιρούμε από τη λίστα .
228  *
229  * @param index Η θέση του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
230  * @return Την τιμή του κόμβου που μας ενδιαφέρει .
231  * @throws IndexOutOfBoundsException Σε περίπτωση που ο δείκτης είναι
232  * μικρότερος του μηδέν ή μεγαλύτερος του μεγέθους της λίστας .
233  * @see SimplyLinkedList#removeHead()
234  * @see SimplyLinkedList#removeTail()
235  * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
236  * @see SNode#getNextNode()
237  * @see SNode#getValue()
238  * @see SNode#setNextNode(SNode)
239  */
240 public E removeNode(int index) throws IndexOutOfBoundsException{
241     if (index<0 || index>length){
242         System.err.println("Index out of bounds");
243         throw new IndexOutOfBoundsException();
244     } else if (index==0){
245         return removeHead();
246     } else if (index==length-1){
247         return removeTail();
248     } else {
249         SNode<E> tmpNode=getNode(index-1);
250         E value=tmpNode.getNextNode().getValue();
251         tmpNode.setNextNode(tmpNode.getNextNode().getNextNode());
252         length--;
253
254         return value;
255     }
256 }
257
258 /**
259  * Παίρνουμε τον πρώτο κόμβο από τη λίστα χωρίς να τον διαγράφουμε .
260  *

```

```

261      * @return Τον πρώτο κόμβο από τη λίστα .
262      * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
263      */
264      public SNode<E> getFirstNode(){
265          return getNode(0);
266      }
267
268      /**
269       * Παίρνουμε τον τελευταίο κόμβο από τη λίστα χωρίς να τον διαγράψουμε .
270       *
271       * @return Τον τελευταίο κόμβο από τη λίστα .
272       * @see SimplyLinkedList#getNode(int)
273       */
274      public SNode<E> getLastNode(){
275          return getNode(length-1);
276      }
277
278      /**
279       * Παίρνουμε το μέγεθος της λίστας .
280       *
281       * @return Το μέγεθος της λίστας .
282       */
283      public int getLength(){
284          return length;
285      }
286
287      /**
288       * Ελέγχουμε αν η λίστα είναι άδεια .
289       *
290       * @return true αν η λίστα είναι άδεια , false αν η λίστα έχει κόμβους .
291       */
292      public boolean isEmpty(){
293          return length==0?true:false;
294      }
295
296      public boolean contains(E index){
297          SNode<E> tmpNode=head;
298          boolean exists=false;
299          while(tmpNode.getNextNode()!=null){
300              if(tmpNode.getValue().equals(index))
301                  exists=true;
302              tmpNode=tmpNode.getNextNode();
303          }
304
305          return exists;
306      }
307      /**
308       * Επεστρέφει τις τιμές κάθε κόμβου στη λίστα .
309       *
310       * @return Τις τιμές κάθε κόμβου στη λίστα .
311       * @see SNode#getValue()
312       * @see SNode#getNextNode()
313       */
314      @Override
315      public String toString(){
316          if(length==0){
317              return "List is empty";
318          }else{
319              StringBuilder sb=new StringBuilder();
320              sb.append("\n");
321              SNode<E> tmpNode=head;
322              while(tmpNode.getNextNode()!=null){
323                  sb.append(tmpNode.getValue()).append(" - ");
324                  tmpNode=tmpNode.getNextNode();
325              }
326              sb.append(tmpNode.getValue());
327              sb.append("\n");
328

```

```
329 |           return sb.toString ();
330 |       }
331 |   }
332 | }
```