Лабораторная работа № 6

**Тема: Unity 2D**

**Задание:**

Создать небольшую игру 2D (любую, например, платформер). В игре **обязательно** должны быть:

* **управление персонажем**;
* **Join-элементы** (например, в платформере это могут быть переворачивающиеся под тяжестью героя платформы или раскачивающиеся препятствия и т.д.);
* **цель игры** (например, собрать предметы, дойти за определенное время и т.д.);
* **звуки** (фоновый, при движении и т.д.).

**По желанию**, можно собрать проект для мобильного устройства, но тогда нужно предусмотреть управление через тачскрин или использовать функционал мобильного устройства, например, управление персонажем путем наклона мобильного устройства (определяется с помощью акселерометра).