1)

int x, y, \*p; //Declaração de 3 variáveis sendo p um apontador.

y = 0;  //Atribui valor 0 a y;

p = &y;  // p passa a apontar para o endereço de memória de y;

x = \*p; // x recebe o valor 0 que está sendo apontado por p;

x = 4; (\*p)++; //atribui a x o valor 4; incrementa o valor q p aponta + 1 unidade = 0+1;

--x;  //decresce 1 unidade ao valor de x: 4-1=3;

(\*p) += x; // altera o valor apontado por p (1) somando ele mesmo + o valor de x (3) => 1+3=4;

2)

A função main deve retornar int e não void;

A forma correta de fazer a p a apontar pra x é inserir o & antes de x.

int main()

{

int x, \*p;

x=100;

p=&x;

printf("Valor de p: %d.\n", \*p);

}

3)

Nenhuma, já q não esta sendo incluído nenhuma biblioteca e a função main não é do tipo int.