

NOM DE CODE : SPARTIATES

Nous avons réalisé ce projet avec des difficultés que nous avons surmontés à deux.
Tout seul on avance mais à deux nous allons beaucoup plus loin.

Code de l'algorithme

```

1  FONCTIONS_UTILISEES
2  //
=====
3  // Cette fonction permet de retourner un nombre aléatoire pair compris entre 10 et 20.
4  //
=====
5  FONCTION genererQuantiterPieces( )
6  VARIABLES_FONCTION
7  x EST_DU_TYPE NOMBRE
8  DEBUT_FONCTION
9  // =====
10 // RANDOMIZER LES PIECES
11 // =====
12 x PREND_LA_VALEUR ALGOBOX_ALEA_ENT(5,10) * 2
13 RENDRE x
14 FIN_FONCTION
15 //
=====
16 // Cette fonction permet d'initialiser le contenu de la machine à café
17 //
=====
18 FONCTION initialisationMachine( )
19 VARIABLES_FONCTION
20 DEBUT_FONCTION
21 AFFICHER " "
22 AFFICHER " "
=====
23 AFFICHER " 🛠 INITIALISATION DU MONNAYEUR... "
24 piece2 PREND_LA_VALEUR 0
25 piece1 PREND_LA_VALEUR genererQuantiterPieces()
26 cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR genererQuantiterPieces()
27 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR genererQuantiterPieces()
28 dixCentimes PREND_LA_VALEUR genererQuantiterPieces()
29 AFFICHER " ... "
30 AFFICHER " 🏆 INITIALISATION DU MONNAYEUR TERMINEE AVEC SUCCES "
31 AFFICHER " "
=====
32 APPELER_FONCTION afficherMachine()
33 FIN_FONCTION
34 //
=====
35 //
=====
36 FONCTION afficherMachine( )
37 VARIABLES_FONCTION
38 DEBUT_FONCTION
39 AFFICHER " _____ "
40 AFFICHER " / ____| /\ | ____| | ____| "
41 AFFICHER " | | / \ | | | | "
42 AFFICHER " | | / /\ \ \ | | | | "
43 AFFICHER " | | ____ / ____ \ \ | | | | "
44 AFFICHER " \ \ ____| / / \ \ \ \ | | | | "
45 AFFICHER " "
46 AFFICHER " "
=====
47 AFFICHER " "
48 AFFICHER " i INFORMATION"
49 AFFICHER " "
50 AFFICHER " La machineDFS26C produit un excellent café avec "
51 AFFICHER " son moulin intégré et une eau chauffée à 92° Celsius "
52 AFFICHER " "









```

```

53 AFFICHER " Bonne dégustation les Spartiates de la promo DFS26C (Tarek et Alain) "
54 AFFICHER " "
55 AFFICHER "
===== "
56 AFFICHER " "
57 AFFICHER " 📌 Nous vous proposons un café à 0.40 centimes. "
58 AFFICHER " 📌 Le supplément de lait est à 0.10 centimes. "
59 AFFICHER " 📌 Pas de mug en votre possession ? nous fournissons un gobelet pour 0.10
centimes. "
60 AFFICHER " "
61 AFFICHER "
===== "
62 AFFICHER " "
63 AFFICHER " 💰 PIECES EN EUROS ACCEPTEES"
64 AFFICHER " "
65 AFFICHER " [2€] [1€] [0.50€] [0.20€] [0.10€] "
66 AFFICHER " "
67 AFFICHER " Cette machine rends la monnaie "
68 AFFICHER " Si vous rencontrez un problème un numéro unique pour "
69 AFFICHER " nous joindre rapidement par téléphone 08.69.69.69 "
70 AFFICHER " "
71 AFFICHER "
===== "
72 FIN_FONCTION
73 //
=====
74 //
=====
75 FONCTION afficherLesOptions( )
76 VARIABLES_FONCTION
77 DEBUT_FONCTION
78 AFFICHER " _ _ "
79 AFFICHER " | | ( _ ) "
80 AFFICHER " _ _ _ _ | | _ _ _ _ _ _ _ _ "
81 AFFICHER " / _ \ \ | ' _ \ \ | _ | | / _ \ \ | ' _ \ \ / _ | "
82 AFFICHER " | ( _ ) | | | _ ) | | | _ | | | ( _ ) | | | | \ \ _ \ \ "
83 AFFICHER " \ \ _ / | . _ / \ \ | | _ \ \ _ / | _ | _ | _ / "
84 AFFICHER " | | "
85 AFFICHER " | _ | "
86 AFFICHER "
===== "
87 AFFICHER " (C1) - Café ..... 0.40 €
"
88 AFFICHER " (C2) - Café + Lait..... 0.50 €
"
89 AFFICHER " (C3) - Café + Gobelet..... 0.50 €
"
90 AFFICHER " (C4) - Café + Lait + Gobelet..... 0.60 €
"
91 AFFICHER "
===== "
92 AFFICHER " (F1) - Voir les informations du monnayeur "
93 AFFICHER " (A) - Annuler la commande "
94 AFFICHER " (Q) - Je ne souhaite pas prendre de café "
95 AFFICHER "
===== "
96 FIN_FONCTION
97 //
=====
98 // paramètre accepté 1 ou 2
99 // 1 = Demande de prendre un café la première fois.
100 // 2 = Re demande de prendre un café (n) fois.
101 //
=====
102 FONCTION prendreUnCafe(number)
103 VARIABLES_FONCTION
104 DEBUT_FONCTION
105 SI (number == 1) ALORS
106 DEBUT_SI
107 AFFICHER "Voulez-vous prendre un café ? ( 0 = non et 1 = oui )"
108 FIN_SI
109 SI (number == 2) ALORS

```

```

110         DEBUT_SI
111         AFFICHER "Voulez-vous re-prendre un café ? ( 0 = non et 1 = oui )"
112         FIN_SI
113         LIRE enviePrendreCafe
114         FIN_FONCTION
115         //
=====
116         //
=====
117     FONCTION informationMonnayeur( )
118         VARIABLES_FONCTION
119         DEBUT_FONCTION
120         AFFICHER " "
121         //
=====
122         // STATUS PIECE DE 2 €
123         //
=====
124         SI (piece2 > 0) ALORS
125             DEBUT_SI
126             AFFICHER " -  Nombre de pièce de [2€] : "
127             FIN_SI
128         SI (piece2 == 0) ALORS
129             DEBUT_SI
130             AFFICHER " -  Nombre de pièce de [2€] : "
131             FIN_SI
132         AFFICHER piece2
133         //
=====
134         // STATUS PIECE DE 1 €
135         //
=====
136         SI (piece1 > 0) ALORS
137             DEBUT_SI
138             AFFICHER " -  Nombre de pièce de [1€] : "
139             FIN_SI
140         SI (piece1 == 0) ALORS
141             DEBUT_SI
142             AFFICHER " -  Nombre de pièce de [1€] : "
143             FIN_SI
144         AFFICHER piece1
145         //
=====
146         // STATUS PIECE DE 0.50 €
147         //
=====
148         SI (cinquanteCentimes > 0) ALORS
149             DEBUT_SI
150             AFFICHER " -  Nombre de pièce de [0.50€] : "
151             FIN_SI
152         SI (cinquanteCentimes == 0) ALORS
153             DEBUT_SI
154             AFFICHER " -  Nombre de pièce de [0.50€] : "
155             FIN_SI
156         AFFICHER cinquanteCentimes
157         //
=====
158         // STATUS PIECE DE 0.20 €
159         //
=====
160         SI (vingtCentimes > 0) ALORS
161             DEBUT_SI
162             AFFICHER " -  Nombre de pièce de [0.20€] : "
163             FIN_SI
164         SI (vingtCentimes == 0) ALORS
165             DEBUT_SI
166             AFFICHER " -  Nombre de pièce de [0.20€] : "
167             FIN_SI
168         AFFICHER vingtCentimes
169         //
=====
170         // STATUS PIECE DE 0.10 €

```

```

171 //
=====
172 SI (dixCentimes > 0) ALORS
173     DEBUT_SI
174     AFFICHER " - ☒ Nombre de pièce de [0.10€] : "
175     FIN_SI
176 SI (dixCentimes == 0) ALORS
177     DEBUT_SI
178     AFFICHER " - ☐ Nombre de pièce de [0.10€] : "
179     FIN_SI
180 AFFICHER dixCentimes
181 AFFICHER " "
182 FIN_FONCTION
183 //
=====
184 // Cette fonction permet de calculer le prix du café qui sera sélectionner
185 //
=====
186 FONCTION calculerPrix(indiceLait,indiceGobelet)
187     VARIABLES_FONCTION
188     DEBUT_FONCTION
189     SI (indiceLait == 0 && indiceGobelet == 0) ALORS
190         DEBUT_SI
191         prix PREND_LA_VALEUR 0.40
192         FIN_SI
193     SI (indiceLait == 1 && indiceGobelet == 0) ALORS
194         DEBUT_SI
195         prix PREND_LA_VALEUR 0.50
196         FIN_SI
197     SI (indiceLait == 0 && indiceGobelet == 1) ALORS
198         DEBUT_SI
199         prix PREND_LA_VALEUR 0.50
200         FIN_SI
201     SI (indiceLait == 1 && indiceGobelet == 1) ALORS
202         DEBUT_SI
203         prix PREND_LA_VALEUR 0.60
204         FIN_SI
205     RENDRE prix
206     FIN_FONCTION
207 FONCTION insererPieceFente( )
208     VARIABLES_FONCTION
209     DEBUT_FONCTION
210     AFFICHER "
=====
211     AFFICHER " Veuillez insérez une pièce de monnaie dans la fente. "
212     AFFICHER "
=====
213     AFFICHER " Pièce acceptées : 0.1, 0.2, 0.5, 1 et 2"
214     AFFICHER "
=====
215     montantRestant PREND_LA_VALEUR prix
216     TANT_QUE (montantRestant > 0) FAIRE
217         DEBUT_TANT_QUE
218         LIRE pieceInsererMachine
219         SI (pieceInsererMachine == 0.1) ALORS
220             DEBUT_SI
221             dixCentimes PREND_LA_VALEUR dixCentimes + 1
222             FIN_SI
223         SI (pieceInsererMachine == 0.2) ALORS
224             DEBUT_SI
225             vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes + 1
226             FIN_SI
227         SI (pieceInsererMachine == 0.5) ALORS
228             DEBUT_SI
229             cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR cinquanteCentimes + 1
230             FIN_SI
231         SI (pieceInsererMachine == 1) ALORS
232             DEBUT_SI
233             piece1 PREND_LA_VALEUR piece1 + 1
234             FIN_SI
235         SI (pieceInsererMachine == 2) ALORS
236             DEBUT_SI

```

```

237     piece2 PREND_LA_VALEUR piece2 + 1
238     FIN_SI
239     montantRestant PREND_LA_VALEUR montantRestant - pieceInsererMachine
240     SI (montantRestant > 0) ALORS
241         DEBUT_SI
242         AFFICHER "
=====
243         AFFICHER " 🚨 MONTANT RESTANT A INSERER DANS LA MACHINE : "
244         AFFICHER montantRestant
245         AFFICHER " €"
246         AFFICHER "
=====
247         AFFICHER " "
248         // AFFICHER* " "
249         // AFFICHER* " "
250         // AFFICHER* " "
251         FIN_SI
252     FIN_TANT_QUE
253     SI (montantRestant != prix) ALORS
254         DEBUT_SI
255         montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantRestant - (montantRestant * 2)
256         AFFICHER "
=====
257         AFFICHER " 🚨 MONNAIE A RECUPERER DANS LA MACHINE : "
258         AFFICHER montantARendreAuClient
259         AFFICHER " €"
260         AFFICHER "
=====
261         APPELER_FONCTION calculMonnaieARendre(montantARendreAuClient)
262         FIN_SI
263     SI (montantARendreAuClient > 0) ALORS
264         DEBUT_SI
265         PAUSE
266         AFFICHER " "
267         AFFICHER " GLING GLING GLING --- (Bruits des pièces qui sont tombés dans la machine)"
268         AFFICHER " Bonne dégustation n'oubliez pas de récupérer votre monnaie dans la
machine."
269         AFFICHER " "
270         FIN_SI
271     SI (montantRestant == 0) ALORS
272         DEBUT_SI
273         AFFICHER " "
274         AFFICHER " Bonne dégustation, attention de ne pas vous brûler !"
275         AFFICHER " "
276         FIN_SI
277     FIN_FONCTION
278     FONCTION calculMonnaieARendre(montantARendreAuClient)
279     VARIABLES_FONCTION
280     DEBUT_FONCTION
281     SI (montantARendreAuClient == 1.9) ALORS
282         DEBUT_SI
283         piece1 PREND_LA_VALEUR piece1 - 1
284         montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 1
285         cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR cinquanteCentimes - 1
286         montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.5
287         vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 2
288         montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.4
289         AFFICHER " "
290         AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
291         AFFICHER " ❌ [2€] x 0"
292         AFFICHER " ✅ [1€] x 1"
293         AFFICHER " ✅ [0.50€] x 1"
294         AFFICHER " ✅ [0.20€] x 2"
295         AFFICHER " ❌ [0.10€] x 0"
296         AFFICHER " "
297         FIN_SI
298     SI (montantARendreAuClient == 1.8) ALORS
299         DEBUT_SI
300         piece1 PREND_LA_VALEUR piece1 - 1
301         montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 1
302         cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR cinquanteCentimes - 1
303         montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.5























```

```

304 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 1
305 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.2
306 dixCentimes PREND_LA_VALEUR dixCentimes - 1
307 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.1
308 AFFICHER " "
309 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
310 AFFICHER " ✗ [2€] x 0"
311 AFFICHER " ✓ [1€] x 1"
312 AFFICHER " ✓ [0.50€] x 1"
313 AFFICHER " ✓ [0.20€] x 1"
314 AFFICHER " ✓ [0.10€] x 1"
315 AFFICHER " "
316 FIN_SI
317 SI (montantARendreAuClient == 1.7) ALORS
318 DEBUT_SI
319 piece1 PREND_LA_VALEUR piece1 - 1
320 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 1
321 cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR cinquanteCentimes - 1
322 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.5
323 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 1
324 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.2
325 AFFICHER " "
326 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
327 AFFICHER " ✗ [2€] x 0"
328 AFFICHER " ✓ [1€] x 1"
329 AFFICHER " ✓ [0.50€] x 1"
330 AFFICHER " ✓ [0.20€] x 1"
331 AFFICHER " ✗ [0.10€] x 0"
332 AFFICHER " "
333 FIN_SI
334 SI (montantARendreAuClient == 1.6) ALORS
335 DEBUT_SI
336 piece1 PREND_LA_VALEUR piece1 - 1
337 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 1
338 cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR cinquanteCentimes - 1
339 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.5
340 dixCentimes PREND_LA_VALEUR dixCentimes - 1
341 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.1
342 AFFICHER " "
343 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
344 AFFICHER " ✗ [2€] x 0"
345 AFFICHER " ✓ [1€] x 1"
346 AFFICHER " ✓ [0.50€] x 1"
347 AFFICHER " ✗ [0.20€] x 0"
348 AFFICHER " ✓ [0.10€] x 1"
349 AFFICHER " "
350 FIN_SI
351 SI (montantARendreAuClient == 1.5) ALORS
352 DEBUT_SI
353 piece1 PREND_LA_VALEUR piece1 - 1
354 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 1
355 cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR cinquanteCentimes - 1
356 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.5
357 AFFICHER " "
358 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
359 AFFICHER " ✗ [2€] x 0"
360 AFFICHER " ✓ [1€] x 1"
361 AFFICHER " ✓ [0.50€] x 1"
362 AFFICHER " ✗ [0.20€] x 0"
363 AFFICHER " ✗ [0.10€] x 0"
364 AFFICHER " "
365 FIN_SI
366 SI (montantARendreAuClient == 1.4) ALORS
367 DEBUT_SI
368 piece1 PREND_LA_VALEUR piece1 - 1
369 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 1
370 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 2
371 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.4
372 AFFICHER " "
373 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
374 AFFICHER " ✗ [2€] x 0"
375 AFFICHER " ✓ [1€] x 1"

```

```

376 AFFICHER "  [0.50€] x 0"
377 AFFICHER "  [0.20€] x 2"
378 AFFICHER "  [0.10€] x 0"
379 AFFICHER " "
380 FIN_SI
381 SI (montantARendreAuClient == 1.3) ALORS
382 DEBUT_SI
383 piece1 PREND_LA_VALEUR piece1 - 1
384 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 1
385 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 1
386 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.2
387 dixCentimes PREND_LA_VALEUR dixCentimes - 1
388 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.1
389 AFFICHER " "
390 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
391 AFFICHER "  [2€] x 0"
392 AFFICHER "  [1€] x 1"
393 AFFICHER "  [0.50€] x 0"
394 AFFICHER "  [0.20€] x 1"
395 AFFICHER "  [0.10€] x 1"
396 AFFICHER " "
397 FIN_SI
398 SI (montantARendreAuClient == 1.2) ALORS
399 DEBUT_SI
400 piece1 PREND_LA_VALEUR piece1 - 1
401 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 1
402 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 1
403 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.2
404 AFFICHER " "
405 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
406 AFFICHER "  [2€] x 0"
407 AFFICHER "  [1€] x 1"
408 AFFICHER "  [0.50€] x 0"
409 AFFICHER "  [0.20€] x 1"
410 AFFICHER "  [0.10€] x 0"
411 AFFICHER " "
412 FIN_SI
413 SI (montantARendreAuClient == 1.1) ALORS
414 DEBUT_SI
415 piece1 PREND_LA_VALEUR piece1 - 1
416 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 1
417 dixCentimes PREND_LA_VALEUR dixCentimes - 1
418 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.1
419 AFFICHER " "
420 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
421 AFFICHER "  [2€] x 0"
422 AFFICHER "  [1€] x 1"
423 AFFICHER "  [0.50€] x 0"
424 AFFICHER "  [0.20€] x 0"
425 AFFICHER "  [0.10€] x 1"
426 AFFICHER " "
427 FIN_SI
428 SI (montantARendreAuClient == 1) ALORS
429 DEBUT_SI
430 piece1 PREND_LA_VALEUR piece1 - 1
431 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 1
432 AFFICHER " "
433 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
434 AFFICHER "  [2€] x 0"
435 AFFICHER "  [1€] x 1"
436 AFFICHER "  [0.50€] x 0"
437 AFFICHER "  [0.20€] x 0"
438 AFFICHER "  [0.10€] x 0"
439 AFFICHER " "
440 FIN_SI
441 SI (montantARendreAuClient == 0.9) ALORS
442 DEBUT_SI
443 cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR cinquanteCentimes - 1
444 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.5
445 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 2
446 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.4
447 AFFICHER " "

```



```

448 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
449 AFFICHER " ☒ [2€] x 0"
450 AFFICHER " ☒ [1€] x 0"
451 AFFICHER " ☒ [0.50€] x 1"
452 AFFICHER " ☒ [0.20€] x 2"
453 AFFICHER " ☒ [0.10€] x 0"
454 AFFICHER " "
455 FIN_SI
456 SI (montantARendreAuClient == 0.8) ALORS
457 DEBUT_SI
458 cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR cinquanteCentimes - 1
459 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.5
460 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 1
461 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.2
462 dixCentimes PREND_LA_VALEUR dixCentimes - 1
463 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.1
464 AFFICHER " "
465 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
466 AFFICHER " ☒ [2€] x 0"
467 AFFICHER " ☒ [1€] x 0"
468 AFFICHER " ☒ [0.50€] x 1"
469 AFFICHER " ☒ [0.20€] x 1"
470 AFFICHER " ☒ [0.10€] x 1"
471 AFFICHER " "
472 FIN_SI
473 SI (montantARendreAuClient == 0.7) ALORS
474 DEBUT_SI
475 cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR cinquanteCentimes - 1
476 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.5
477 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 1
478 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.2
479 AFFICHER " "
480 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
481 AFFICHER " ☒ [2€] x 0"
482 AFFICHER " ☒ [1€] x 0"
483 AFFICHER " ☒ [0.50€] x 1"
484 AFFICHER " ☒ [0.20€] x 1"
485 AFFICHER " ☒ [0.10€] x 0"
486 AFFICHER " "
487 FIN_SI
488 SI (montantARendreAuClient == 0.6) ALORS
489 DEBUT_SI
490 cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR cinquanteCentimes - 1
491 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.5
492 dixCentimes PREND_LA_VALEUR dixCentimes - 1
493 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.1
494 AFFICHER " "
495 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
496 AFFICHER " ☒ [2€] x 0"
497 AFFICHER " ☒ [1€] x 0"
498 AFFICHER " ☒ [0.50€] x 1"
499 AFFICHER " ☒ [0.20€] x 0"
500 AFFICHER " ☒ [0.10€] x 1"
501 AFFICHER " "
502 FIN_SI
503 SI (montantARendreAuClient == 0.5) ALORS
504 DEBUT_SI
505 cinquanteCentimes PREND_LA_VALEUR cinquanteCentimes - 1
506 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.5
507 AFFICHER " "
508 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
509 AFFICHER " ☒ [2€] x 0"
510 AFFICHER " ☒ [1€] x 0"
511 AFFICHER " ☒ [0.50€] x 1"
512 AFFICHER " ☒ [0.20€] x 0"
513 AFFICHER " ☒ [0.10€] x 0"
514 AFFICHER " "
515 FIN_SI
516 SI (montantARendreAuClient == 0.4) ALORS
517 DEBUT_SI
518 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 2
519 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.4

```



```

520 AFFICHER " "
521 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
522 AFFICHER " X [2€] x 0"
523 AFFICHER " X [1€] x 0"
524 AFFICHER " X [0.50€] x 0"
525 AFFICHER " ✓ [0.20€] x 2"
526 AFFICHER " X [0.10€] x 0"
527 AFFICHER " "
528 FIN_SI
529 SI (montantARendreAuClient == 0.3) ALORS
530 DEBUT_SI
531 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 1
532 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.2
533 dixCentimes PREND_LA_VALEUR dixCentimes - 1
534 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.1
535 AFFICHER " "
536 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
537 AFFICHER " X [2€] x 0"
538 AFFICHER " X [1€] x 0"
539 AFFICHER " X [0.50€] x 0"
540 AFFICHER " ✓ [0.20€] x 1"
541 AFFICHER " ✓ [0.10€] x 1"
542 AFFICHER " "
543 FIN_SI
544 SI (montantARendreAuClient == 0.2) ALORS
545 DEBUT_SI
546 vingtCentimes PREND_LA_VALEUR vingtCentimes - 1
547 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.2
548 AFFICHER " "
549 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
550 AFFICHER " X [2€] x 0"
551 AFFICHER " X [1€] x 0"
552 AFFICHER " X [0.50€] x 0"
553 AFFICHER " ✓ [0.20€] x 1"
554 AFFICHER " X [0.10€] x 0"
555 AFFICHER " "
556 FIN_SI
557 SI (montantARendreAuClient == 0.1) ALORS
558 DEBUT_SI
559 dixCentimes PREND_LA_VALEUR dixCentimes - 1
560 montantARendreAuClient PREND_LA_VALEUR montantARendreAuClient - 0.1
561 AFFICHER " "
562 AFFICHER " Les pièces à récupérer dans le monnayeur sont : "
563 AFFICHER " X [2€] x 0"
564 AFFICHER " X [1€] x 0"
565 AFFICHER " X [0.50€] x 0"
566 AFFICHER " X [0.20€] x 0"
567 AFFICHER " ✓ [0.10€] x 1"
568 AFFICHER " "
569 FIN_SI
570 FIN_FONCTION
571 FONCTION afficherSommeMonnayeur( )
572 VARIABLES_FONCTION
573 DEBUT_FONCTION
574 // =====
575 // TRAITEMENT DE LA SOMME TOTAL DISPONIBLE DANS LA MACHINE
576 // =====
577 sommesMonnayeur PREND_LA_VALEUR sommesMonnayeur + (piece2 * 2) + piece1 +
(cinquanteCentimes * 0.50) + (vingtCentimes * 0.20) + (dixCentimes * 0.10)
578 sommesMonnayeur PREND_LA_VALEUR ALGOBOX_ARRONDIR(sommesMonnayeur,2)
579 RENVOYER sommesMonnayeur
580 FIN_FONCTION
581 VARIABLES
582 piece2 EST_DU_TYPE NOMBRE
583 piece1 EST_DU_TYPE NOMBRE
584 cinquanteCentimes EST_DU_TYPE NOMBRE
585 vingtCentimes EST_DU_TYPE NOMBRE
586 dixCentimes EST_DU_TYPE NOMBRE
587 enviePrendreCafe EST_DU_TYPE NOMBRE
588 optionMachineSelectionner EST_DU_TYPE CHAINE
589 lait EST_DU_TYPE NOMBRE
590 gobelet EST_DU_TYPE NOMBRE

```

```

591 prix EST_DU_TYPE NOMBRE
592 pieceInsérerMachine EST_DU_TYPE NOMBRE
593 montantRestant EST_DU_TYPE NOMBRE
594 montantARendreAuClient EST_DU_TYPE NOMBRE
595 sommesMonnayeur EST_DU_TYPE NOMBRE
596 sommesMonnayeurActuel EST_DU_TYPE NOMBRE
597 DEBUT_ALGORITHME
598 APPELER_FONCTION prendreUnCafe(1)
599 APPELER_FONCTION initialisationMachine()
600 //
=====
601 // Cette boucle permet de prendre un café ou pas.
602 //
=====
603 TANT_QUE (enviePrendreCafe != 0) FAIRE
604     DEBUT_TANT_QUE
605     APPELER_FONCTION afficherLesOptions()
606     AFFICHER " "
607     SI (cinquanteCentimes <= 5 || vingtCentimes <= 5 || dixCentimes <= 5 ) ALORS
608         DEBUT_SI
609         AFFICHER " ⚠ ATTENTION ⚠ "
610         AFFICHER " "
611         AFFICHER " Veuillez faire l'appoint, la machine ne sera pas forcément en mesure "
612         AFFICHER " de vous rendre la monnaie correctement. "
613         AFFICHER " "
614         FIN_SI
615         AFFICHER " Veuillez sélectionner une option"
616         LIRE optionMachineSelectionner
617         //
=====
618         // Choix C1
619         //
=====
620         SI (optionMachineSelectionner == "c1" || optionMachineSelectionner == "C1") ALORS
621             DEBUT_SI
622             //
=====
623             // Initialisation du prix
624             //
=====
625             lait PREND_LA_VALEUR 0
626             gobelet PREND_LA_VALEUR 0
627             APPELER_FONCTION calculerPrix(lait,gobelet)
628             //
=====
629             // Message à afficher
630             //
=====
631             AFFICHER " "
632             AFFICHER "
=====
633             AFFICHER " [C1] Sélectionné - Café (sans supplément) "
634             AFFICHER "Le prix à payer est de "
635             AFFICHER prix
636             AFFICHER " €"
637             APPELER_FONCTION insererPieceFente()
638             //
=====
639             // ... code à faire encore
640             //
=====
641             //
=====
642             // Une fois le café servi, on redemande si on souhaite un autre café
643             //
=====
644             APPELER_FONCTION prendreUnCafe(2)
645             FIN_SI
646             //
=====
647             // Choix C2
648             //
=====

```

```

649     SI (optionMachineSelectionner == "c2" || optionMachineSelectionner == "C2") ALORS
650         DEBUT_SI
651             //
=====
652         // Initialisation du prix
653         //
=====
654         lait PREND_LA_VALEUR 1
655         gobelet PREND_LA_VALEUR 0
656         APPELER_FONCTION calculerPrix(lait,gobelet)
657         //
=====
658         // Message à afficher
659         //
=====
660         AFFICHER " "
661         AFFICHER "
=====
662         AFFICHER " [C2] Sélectionné - Café + Lait "
663         AFFICHER "Le prix à payer est de "
664         AFFICHER prix
665         AFFICHER " €"
666         APPELER_FONCTION insererPieceFente()
667         //
=====
668         // ... code à faire encore
669         //
=====
670         //
=====
671         // Une fois le café servi, on redemande si on souhaite un autre café
672         //
=====
673         APPELER_FONCTION prendreUnCafe(2)
674         FIN_SI
675         //
=====
676         // Choix C3
677         //
=====
678     SI (optionMachineSelectionner == "c3" || optionMachineSelectionner == "C3") ALORS
679         DEBUT_SI
680             //
=====
681         // Initialisation du prix
682         //
=====
683         lait PREND_LA_VALEUR 0
684         gobelet PREND_LA_VALEUR 1
685         APPELER_FONCTION calculerPrix(lait,gobelet)
686         //
=====
687         // Message à afficher
688         //
=====
689         AFFICHER " "
690         AFFICHER "
=====
691         AFFICHER " [C3] Sélectionné - Café + Gobelet "
692         AFFICHER "Le prix à payer est de "
693         AFFICHER prix
694         AFFICHER " €"
695         APPELER_FONCTION insererPieceFente()
696         //
=====
697         // ... code à faire encore
698         //
=====
699         //
=====
700         // Une fois le café servi, on redemande si on souhaite un autre café

```

```

701      //
=====
702      APPELER_FONCTION prendreUnCafe(2)
703      FIN_SI
704      //
=====
705      // Choix C4
706      //
=====
707      SI (optionMachineSelectionner == "c4" || optionMachineSelectionner == "C4") ALORS
708      DEBUT_SI
709      //
=====
710      // Initialisation du prix
711      //
=====
712      lait PREND_LA_VALEUR 1
713      gobelet PREND_LA_VALEUR 1
714      APPELER_FONCTION calculerPrix(lait,gobelet)
715      //
=====
716      // Message à afficher
717      //
=====
718      AFFICHER " "
719      AFFICHER "
=====
720      AFFICHER " [C4] Selectionné - Café + Lait + Gobelet "
721      AFFICHER "Le prix à payer est de "
722      AFFICHER prix
723      AFFICHER " €"
724      APPELER_FONCTION insererPieceFente()
725      //
=====
726      // ... code à faire encore
727      //
=====
728      //
=====
729      // Une fois le café servi, on redemande si on souhaite un autre café
730      //
=====
731      APPELER_FONCTION prendreUnCafe(2)
732      FIN_SI
733      //
=====
734      // Choix F1
735      //
=====
736      SI (optionMachineSelectionner == "f1" || optionMachineSelectionner == "F1") ALORS
737      DEBUT_SI
738      sommesMonnayeurActuel PREND_LA_VALEUR (piece2 * 2) + piece1 + (cinquanteCentimes *
0.50) + (vingtCentimes * 0.20) + (dixCentimes * 0.10)
739      APPELER_FONCTION informationMonnayeur()
740      AFFICHER " Dans la machine il y a : "
741      AFFICHER sommesMonnayeurActuel
742      AFFICHER " €."
743      AFFICHER " "
744      APPELER_FONCTION prendreUnCafe(2)
745      FIN_SI
746      //
=====
747      // Choix a (annulation)
748      //
=====
749      SI (optionMachineSelectionner == "a" || optionMachineSelectionner == "A") ALORS
750      DEBUT_SI
751      AFFICHER "Commande annulé."
752      AFFICHER " "
753      APPELER_FONCTION prendreUnCafe(2)
754      FIN_SI
755      //

```

```

756      // Choix q (quitter)
757      //
=====
758      SI (optionMachineSelectionner == "q" || optionMachineSelectionner == "Q") ALORS
759          DEBUT_SI
760              enviePrendreCafe PREND_LA_VALEUR 0
761          FIN_SI
762      FIN_TANT_QUE
763      //
=====
764      // Cette condition permet de tout simplement quitter le programme.
765      //
=====
766      SI (enviePrendreCafe == 0) ALORS
767          DEBUT_SI
768              APPELER_FONCTION afficherSommeMonnayeur()
769              AFFICHER " "
770              AFFICHER " Bonjour, je suis un spartiate de la société DFS26C, je viens pour la
maintenance"
771              AFFICHER " de la machine. "
772              AFFICHER " "
773              AFFICHER " Dans la machine nous avons : "
774              AFFICHER sommesMonnayeur
775              AFFICHER "€."
776              AFFICHER " "
777              AFFICHER " La maintenance est terminée, bonne journée. "
778              AFFICHER " Aurevoir."
779              AFFICHER " "
780          FIN_SI
781      FIN_ALGORITHME

```

Résultats

```

***Algorithme lancé***
Voulez-vous prendre un café ? ( 0 = non et 1 = oui )
Entrer enviePrendreCafe : 1

```

```

=====
🔧 INITIALISATION DU MONNAYEUR...

```

```

...
🔥 INITIALISATION DU MONNAYEUR TERMINEE AVEC SUCCES
=====

```

```

/ _ _ |   /   | _ _ |   | _ _ |
| |   |   / /   | |   |   | |   |
| |   |   / /   | |   |   | |   |

```

Généré par AlgoBox