

Licence Informatique

Parcours : Informatique

Responsables	Descriptions	Informations
Stephane GRANDCOLAS (Responsable L2 (Luminy)) stephane.grandcolas@univ-amu.fr	Type : Licence générale Domaines : Sciences et Technologies	Droits d'inscription : 170 € Composante : Faculté des Sciences
Leonardo BRENNER (Responsable L2 (Aix-en-Provence)) leonardo.brenner@univ-amu.fr		Nombre de crédits : 120
JAMET-JAKUBIEC, JAKUBIEC Line (Responsable L3 (Luminy)) line.jakubiec@univ-amu.fr		
Severine FRATANI (responsable L3 (Aix-en-Provence)) severine.fratani@univ-amu.fr		

OBJECTIFS

L'objectif de ce parcours est de donner une solide formation des bases de l'informatique, équilibrée entre les aspects théoriques, fondamentaux, appliqués et techniques. Le parcours commence dès la deuxième année de la licence, à la sortie du portail [René Descartes](#) et se déroule en deux années (les années de L2 et L3). Cette formation convient à tout étudiant ayant validé sa première année et intéressé par l'informatique sous tous ses aspects (algorithmes, programmation, langages formels, architecture des ordinateurs, systèmes d'exploitation, réseaux, théorie des graphes,...).

Ce parcours permet d'accéder, entre autres, aux masters d'informatique mais aussi d'autres masters liés à l'informatique. En particulier, à Aix-Marseille Université, les principaux débouchés possibles sont :

- Master [Informatique](#),
- Master [Traitement du signal et des images](#),
- Master [Réseaux et télécommunication](#).

FORMATION ET RECHERCHE

Le parcours Informatique est organisé et enseigné par en majorité par des enseignants-chercheurs du Laboratoire d'Informatique et Systèmes (LIS). La formation propose certains enseignements optionnels particulièrement orientés vers la recherche en troisième année.

PRÉREQUIS OBLIGATOIRES

Cette Licence est ouverte de droit à tout titulaire d'un Bac Scientifique ou équivalent (en particulier en provenance de l'étranger). Les étudiants titulaires d'un BTS, d'un DUT d'informatique ou d'un diplôme équivalent, peuvent postuler pour entrer en deuxième ou troisième année (sur dossier). Il est aussi possible d'intégrer cette formation par le biais de la validation des acquis.

PRÉREQUIS RECOMMANDÉS

Un niveau suffisant en informatique, ainsi qu'une appétence pour cette discipline, est recommandé pour réussir ce parcours. Afin de faciliter l'apprentissage en L2, il est conseillé d'avoir suivi l'option d'informatique en L1.

LISTE DES PARCOURS

- Parcours : Informatique
- [Parcours : Mathématiques-Informatique](#)
- [Métiers du développement informatique](#)
- [Parcours : Informatique \(L.AS\)](#)
- [Parcours : Double-licence Mathématiques-Informatique](#)
- [Parcours : Mathématiques-Informatique \(L.AS\)](#)
- [Parcours : Plurisciences](#)
- [Méthodes informatiques appliquées à la gestion des](#)

[entreprises \(MIAE\)](#)

SITES D'ENSEIGNEMENT

- SCIENCES, Aix-en-Provence — En deuxième et troisième année.
- SCIENCES, Marseille Luminy — En deuxième et troisième année.

RÉGIMES D'INSCRIPTION

- Formation initiale
- Formation continue

CONNAISSANCES À ACQUÉRIR

x

COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- Identifier, articuler et mettre en œuvre les outils théoriques et techniques de l'informatique les mieux adaptés à la résolution d'un problème informatique complexe.
- Modéliser un problème, concevoir des solutions techniques et/ou algorithmiques, les mettre en œuvre et les évaluer au regard de critères d'efficacité, de fiabilité et de qualité de conception.
- Lire et exploiter des documents en français ou en anglais : documentation, texte scientifique et cahier des charges. Présenter oralement ou par écrit les résultats d'un travail avec clarté, concision et rigueur.
- Utiliser les outils et techniques de gestion de projet informatique : environnement de développement, contrôle de version, automatisation de la production et méthodes de pilotage et de réalisation de projets.
- Réaliser un projet informatique prenant en compte les besoins d'un client, en étant conscient de l'existence de dimensions non techniques. Être initié aux processus de production, de diffusion et de valorisation des savoirs et technologies.
- Développer son projet personnel et professionnel. Connaître les problèmes liés à la propriété intellectuelle, notamment les licences de logiciels, et à la protection de la vie privée.
- **Compétence spécifique au parcours Informatique :** Comprendre le fonctionnement des systèmes informatiques (réseaux, systèmes d'exploitation, architectures, langages de programmation et systèmes de gestion de bases de données), utiliser leurs outils dédiés, concevoir des interfaces.

STAGES ET PROJETS ENCADRÉS

Ce parcours offre la possibilité d'effectuer un stage ou un projet en troisième année. Le stage donne lieu à un mémoire écrit et à une présentation orale. De plus, des projets tutorés et de nombreux mini-

projets sont intégrés dans les enseignements.

MÉTIERS VISÉS

- [M1801 - Administration de systèmes d'information](#)
- [M1805 - Études et développement informatique](#)
- [M1810 - Production et exploitation de systèmes d'information](#)

DOMAINES NSF

- 326M - Informatique, traitement de l'information

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Des débouchés professionnels disciplinaires existent au sortir de la Licence d'informatique, en raison de l'utilisation croissante de l'informatique dans notre société. Parmi les métiers accessibles, on trouve : analyste programmeur, développeur de systèmes d'information, concepteur de sites web, utilisateur et/ou assistant administrateur de bases de données, de systèmes ou de réseaux, assistant ingénieur en informatique, ou encore formateur en informatique.

POURSUITES D'ÉTUDES

La poursuite d'étude naturelle de la licence Informatique sont les masters indiqués ci-dessous pour chaque parcours :

- **Parcours Informatique** : master « [Informatique](#) », « [Traitement du Signal et de l'Image](#) » ou « [Réseaux et télécommunications](#) ».
- **Parcours Mathématiques-Informatique** : master « [Informatique](#) », « [Mathématiques appliquées, statistiques](#) », « [Mathématiques et applications](#) », « [Métiers de l'Enseignement, de l'Éducation et de la Formation](#) » (MEEF) ou « [Traitement du Signal et de l'Image](#) ».
- **Parcours Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprise (MIAGE)** : master « [MIAGE](#) » ou « [Informatique](#) »
- **Parcours Plurisciences** : master [MEEF](#)

Une admission sur dossier en écoles d'ingénieurs informatique ou généraliste est aussi possible à la fin de la deuxième ou troisième année. Pour les étudiants préférant des études plus courtes et professionnalisantes, une admission sur dossier dans une licence professionnelle dans le domaine de l'informatique est possible après une deuxième année validée.

APOCODE

SIN3AA

POUR PLUS D'INFORMATIONS

[Aller sur le site de l'offre de formation...](#)



Dernière modification le 24/11/2022