

#### À propos de moi

Je suis diplômé en création de jeux vidéo avec une concentration sur l'intégration logicielle.

changement et j'ai un penchant pour l'aspect technique du développement vidéoludique.

Je me définis comme une personne assidue qui a l'oeil pour les détails.

#### Compétences

Adaptabilité Débrouillardise Diplomatie Minutie Polyvalence

Intégration Programmation

#### LOGICIELS + LANGAGES

#### **BONNE MAÎTRISE**















JS

CONNAISSANCES







After Effects 3ds Max

## **LANGUES**

Français Anglais

Vietnamien intermédiaire

## **INTÉRÊTS**













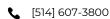




alainpham@hotmail.com



alain-pham.github.io



Montréal

# **FORMATION**

## BACCALAURÉAT

CRÉATION DE JEUX VIDÉO concentration intégration logicielle

Abitibi-Témiscamingue, campus de Montréal

- Q Compétences en design technique gameplay et UI
- Q 3C (Character, Controls, Camera)

## DEC

## TECHNIQUES D'INTÉGRATION MULTIMÉDIA

- Q Développement web
- Q Création de jeux vidéo
- Q Montage photo/vidéo/audio

# EXPÉRIENCE PROFESSIONELLE

### 2018 - 2022

### TESTEUR QA

GlobalStep Montréal

- ✓ Tests de fonctionnalité dans des jeux vidéo pour trouver des bugs
- ✓ Soutien à la formation générale des nouveaux testeurs
- Rédaction de rapports détaillés avec les bases de données Jira et Testrail
- ✓ Communication transparente au sein de l'équipe avec Slack

### 2016 - 2017

#### COMMIS

Katsura Sushi, St-Jean-sur-Richelieu

- ✓ Gestion de la caisse enregistreuse
- ✓ Service à la clientèle au téléphone et en personne
- ✓ Ouverture et fermeture du lieu de travail
- ✔ Pont de communication entre les patrons et les fournisseurs

# 🖹 BÉNÉVOLAT

### 2019 - 2020

#### OTAKUTHON

Gestion du registre de la mangathèque Service à la clientèle

## 2019

#### DREAMHACK CANADA

Soutien général à l'équipe du personnel

# 🚹 ET PLUS

## 2022

## Game jam à l'interne

UQAT - Campus de Montréal

Design et intégration UX/UI Animations des interfaces et des personnages