

#### À propos de moi

Je suis étudiant en création de jeux vidéo avec une concentration sur l'intégration logicielle et j'aimerais acquérir de l'expérience dans le domaine en tant que développeur. Je m'adapte rapidement au changement et j'ai un penchant pour l'aspect technique du développement vidéoludique.

Je me définis comme une personne assidu qui a l'oeil pour les détails.

### Compétences

Adaptabilité Débrouillardise Diplomatie Minutie Polyvalence

Intégration Programmation

### LOGICIELS + LANGAGES

#### **BONNE MAÎTRISE**















### CONNAISSANCES







After Effects 3ds Max

### **LANGUES**

Français Anglais

Vietnamien intermédiaire

### INTÉRÊTS













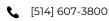




alainpham@hotmail.com



alain-pham.github.io



Montréal

# **FORMATION**

2021 - 2023

BACCALAURÉAT - CRÉATION DE JEUX VIDÉO intégration los

- Q Développement de compétences en programmation gameplay et UI
- Q Intérêt envers l'expérience utilisateur (UX)

2017 - 2020

**DEC** - TECHNIQUES D'INTÉGRATION MULTIMÉDIA

## EXPÉRIENCE PROFESSIONELLE

2018 - 2022

### TESTEUR QA

GlobalStep Montréal

- ✓ Tests de fonctionnalité dans des jeux vidéo pour trouver des bugs
- ✓ Soutien à la formation générale des nouveaux testeurs
- ✔ Rédaction de rapports détaillés avec les bases de données Jira et Testrail
- ✓ Communication transparente au sein de l'équipe avec Slack

2016 - 2017

### COMMIS

Katsura Sushi, St-Jean-sur-Richelieu

- ✓ Gestion de la caisse enregistreuse
- Service à la clientèle au téléphone et en personne
- ✓ Ouverture et fermeture du lieu de travail
- ✔ Pont de communication entre les patrons et les fournisseurs

## BÉNÉVOLAT

2019 - 2020

### OTAKUTHON

Gestion du registre de la mangathèque Service à la clientèle

2019

### DREAMHACK CANADA

Soutien général à l'équipe du personnel

**ET PLUS** 

2022

### Game jam à l'interne

UQAT - Campus de Montréal

Design et intégration UX/UI Animations des interfaces et des personnages