

À propos de moi

vidéo avec une concentration sur l'intégration logicielle et j'aimerais acquérir de l'expérience dans le domaine en tant que développeur. Je m'adapte rapidement au changement technique du développement vidéoludique.

Je me définis comme une personne amicale qui aime écouter les autres et qui s'intéresse à ce qu'ils ressentent.

Compétences

Adaptabilité Débrouillardise Diplomatie Minutie Polyvalence

Intégration Programmation

LOGICIELS + LANGAGES

BONNE MAÎTRISE







Αi











JS

CONNAISSANCES







After Effects 3ds Max

LANGUES

Français Anglais

Vietnamien intermédiaire

INTÉRÊTS













alainpham@hotmail.com

alain-pham.github.io **(** [514] 607-3800

Montréal

FORMATION

2021 - 2023

BACCALAURÉAT - CRÉATION DE JEUX VIDÉO concentration logicielle niversité du Québec en Abitibi-Témiscamingue, campus de Montréal

2020

INFORMATIQUE

2017 - 2020

DEC - TECHNIQUES D'INTÉGRATION MULTIMÉDIA Collège de Maisonneuv

2014 - 2016

SCIENCES DE LA NATURE

Collège de Bois-de-Boulogne

EXPÉRIENCE PROFESSIONELLE

2018 - 2021

TESTEUR QA

GlobalStep Montréal

- ✓ Tests de fonctionnalité dans des jeux vidéo pour trouver des bugs
- ✓ Soutien à la formation générale des nouveaux testeurs
- Rédaction de rapports détaillés avec les bases de données Jira et Testrail
- ✓ Communication transparente au sein de l'équipe avec Slack

2016 - 2017

COMMIS

Katsura Sushi, St-Jean-sur-Richelieu

- ✓ Gestion de la caisse enregistreuse
- ✓ Service à la clientèle au téléphone et en personne
- Ouverture et fermeture du lieu de travail
- ✔ Pont de communication entre les patrons et les fournisseurs

BÉNÉVOLAT

2019 - 2020

OTAKUTHON

Gestion du registre de la mangathèque Service à la clientèle

2019

DREAMHACK CANADA

Soutien général à l'équipe du personnel



2022

Game jam à l'interne

UQAT - Campus de Montréal

Design et intégration UX/UI Animations des interfaces et des personnages

