

## **FORMAT TRAMES D'ECHANGES**

Fonction lumières:

DEBUT	FONCTION	ZONE	ACTION	VALEUR	FIN
\$	LIGHTS	de 01 à 24	Action	Valeur	0x0D 0x0A

Action:

Action supporté par la fonction:	VALEUR
ON	0x01
OFF	0x02
TOGGLE	0x03
READ	0x07

*Valeur:* C'est une réponse, elle indique la valeur actualisée de la zone avec exécution de l'ordre.

Exemple:

-> \$LIGHTS0107(CRLF) Lecture de l'état de la lumière n°1.

<- #LIGHTS010101(CRLF) Réponse identique à la question avec comme valeur '01' signifiant 'ON'.

PS: Une zone est constitué d'une sortie (OUTPUT) et d'une entrée (INPUT), par exemple, la zone 01 utilisera la sortie 01 ainsi que l'entrée 01, la valeur de la zone est celle de l'entrée qui lui est associé.

## **FORMAT TRAMES D'ECHANGES**

Fonction Fenêtres:

DEBUT	FONCTION	ZONE	ACTION	VALEUR	FIN
\$	WINDWS	de 01 à 12	Action	Valeur	0x0D 0x0A

Action:

Action supporté par la fonction:	VALEUR
OPEN	0x04
CLOSE	0x05
PULSE	0x06

Valeur:

Dans le cas de l'instruction 'PULSE' elle indique le nombre d'impulsion à appliquer sur la ZONE (cas de module YOKIS)  
En réponse elle indique la valeur actualisée de la zone avec exécution de l'ordre.

Exemple:

-> \$WINDWS0804(CRLF) Ouverture de la fenêtre n°8.

<- #WINDWS080404(CRLF) Réponse identique à la question avec comme valeur '04' signifiant 'OPEN'.

## **FORMAT TRAMES D'ECHANGES**

Fonction Fenêtres:

DEBUT	FONCTION	ZONE	ACTION	VALEUR	FIN
\$	RELAYS	de 01 à 12	Action	Valeur	0x0D 0x0A

Action:

Action supporté par la fonction:	VALEUR
ON	0x01
OFF	0x02
TOGGLE	0x03
PULSE	0x06
READ	0x07
DELAY	0x08

Valeur:

Dans le cas de l'instruction 'PULSE' elle indique le nombre d'impulsion à appliquer sur la ZONE.

Dans le cas de l'instruction 'DELAY' elle indique la durée de l'inversion de l'état en cours en quart de seconde.

En réponse elle indique la valeur actualisée de la zone avec exécution de l'ordre.

Exemple:

-> \$RELAYS0801(CRLF) Fermeture du relais N° 8

<- #RELAYS080101(CRLF) Réponse identique à la question avec comme valeur '01' signifiant 'ON'.

## **FORMAT TRAMES D'ECHANGES**

Fonction Fenêtres:

DEBUT	FONCTION	ZONE	ACTION	VALEUR	FIN
\$	ANALOG	de 01 à 32	Action	Valeur	0x0D 0x0A

Action:

Action supporté par la fonction:	VALEUR
READ	0x07

Valeur:

Elle indique la valeur de l'entrée analogique de 0 à 1024 (0v à 24v)

Exemple:

-> \$ANALOG0107(CRLF) Lecture entrée analogique N°1

<- #ANALOG01070350(CRLF) Réponse identique à la question avec comme valeur '350' signifiant (350/1024)x24V.

## **FORMAT TRAMES D'ECHANGES**

Fonction Compteurs:

DEBUT	FONCTION	ZONE	ACTION	VALEUR	FIN
\$	COUNTS	de 01 à 08	Action	Valeur	0x0D 0x0A

Action:

Action supporté par la fonction:	VALEUR
READ avec RAZ compteur	0x07
READ sans RAZ compteur	0x17

Valeur:

En réponse elle indique la valeur actualisée de la zone avec exécution de l'ordre.

Exemple:

-> \$COUNTS1007(CRLF) Lecture du compteur n°10 (compteur d'énergie)

<- #COUNTS1007127(CRLF) Réponse identique à la question avec comme valeur '127' signifiant '127 impulsions depuis la dernière lecture'.

## **FORMAT TRAMES D'ECHANGES**

Fonction Outputs (24 zones lumières + 8 zones libres):

DEBUT	FONCTION	ZONE	ACTION	VALEUR	FIN
\$	OUTPTS	de 01 à 32	Action	Valeur	0x0D 0x0A

Action:

Action supporté par la fonction:	VALEUR
ON	0x01
OFF	0x02
TOGGLE	0x03
PULSE	0x06
READ	0x07
DELAY	0x08

Valeur:

Dans le cas de l'instruction 'PULSE' elle indique le nombre d'impulsion à appliquer sur la ZONE (se termine par un état bas).  
 Dans le cas de l'instruction 'DELAY' elle indique la durée de l'état «ON» en quart de seconde.  
 En réponse, elle indique la valeur actualisée de la zone avec exécution de l'ordre.  
 Attention dans ce cas c'est l'état de la pattes de sortie qui est indiqué.

Exemple:

-> \$OUTPTS320321(CRLF) Lecture de l'état de la lumière n°1.

<- #OUTPTS320321(CRLF) Réponse identique à la question avec comme valeur '21' signifiant '21 impulsions appliquées à la sortie'.

## **FORMAT TRAMES D'ECHANGES**

Fonction Inputs (24 zones lumières + 8 zones ouverture):

DEBUT	FONCTION	ZONE	ACTION	VALEUR	FIN
\$	INPUTS	de 01 à 32 ou 99*	Action	Valeur	0x0D 0x0A

Action:

Action supporté par la fonction:	VALEUR
READ	0x07

Zone \*:

L'adresse 99 est utilisé comme Broadcast (lecture de toute les entrées simultanément)

Valeur:

C'est réponse, elle indique la valeur actualisée de la zone avec exécution de l'ordre.  
Attention dans ce cas c'est l'état de la pattes de sortie qui est indiqué.

Exemple:

-> \$INPUTS2507(CRLF) Lecture de l'état de la lumière n°1.

<- #INPUTS250702(CRLF) Réponse identique à la question avec comme valeur '02' signifiant 'état OFF'.

## **FORMAT TRAMES D'EVENEMENT**

Fonction RADIO:

DEBUT	FONCTION	ZONE	ACTION	VALEUR	FIN
\$	RADIO	de 01 à 16	Action	Valeur	0x0D 0x0A

Action:

Action supporté par la fonction:	VALEUR
EVENEMENT	0x09

*Valeur:* Elle indique la valeur de la zone qui a déclenché l'évènement.

Exemple:

<- #RADIO 010901(CRLF) Indique que le canal radio 01 a déclenché un événement état avec comme valeur '01' signifiant 'ON'.



## **FORMAT TRAMES SYSTEME**

Fonction SYSTEM:

DEBUT	FONCTION	ZONE	ACTION	VALEUR	FIN
\$	SYSTEM	0	Action	Valeur	0x0D 0x0A

Action:

Action supporté par la fonction:	VALEUR
EVENEMENT	0x09
READ	0x07

*Valeur:* Elle indique la cause qui a déclenché l'évènement.

Exemple:

<- #SYSTEM0009Err02(CRLF) Indique qu'il y a eu une erreur sur l'argument 2 (zone) de la trame précédente.

-> \$SYSTEM0007(CRLF) Lecture version FIRMWARE

<- #SYSTEM0007 DOMOBASE Vers:2.0 By JCS 2013(CRLF)

# **FORMAT COMMANDE**

Fonction SYSTEM:

DEBUT	FONCTION	ZONE	ACTION	VALEUR	FIN
\$	BOOT99	0x00	0x00	0x00	0x0D 0x0A

Passe la carte en mode BOOT