

M1 ALMA
Université de Nantes
2011-2012

Projet de Travaux pratiques : TOA Eclipse Vision System Plugin

BIZET Jonathan
CHALIN Jeremy
MARGUERITE Alain
RINCÉ Romain

Université de Nantes
2 rue de la Houssinière, BP92208, F-44322 Nantes cedex 03, FRANCE

Encadrant : Gilles Ardourel, Dalila Goudia, Sagar Sen



UNIVERSITÉ DE NANTES

Table des matières

Table des matières	1
1 Point de vue Utilisateur	2
1.1 Plugins développés	2
1.2 Installation et prise en main	2
2 Point de vue developpeur	3
2.1 Documentation	3
2.2 Conception	3
2.2.1 Architecture	4
2.2.2 Classes	4
2.3 Robustesse	5
2.4 Qualité du code	5
2.5 Facilité de mise en oeuvre des extension	5
Table des figures	6
Bibliographie	7

1 Point de vue Utilisateur

1.1 Plugins développés

Middleware qui est notre plugin principal propose la vue Eclipse suivante : **image manquante**.

Load Video L'utilisateur doit au préalable avoir renseigné le chemin de la vidéo à analyser. Le plugin Acquisition est sollicité au déclenchement de ce bouton.

Lancer Analyse Appel du plugin Reasoning qui effectue une analyse de la vidéo précédemment acquise.

Post L'utilisateur doit au préalable avoir renseigné l'accès token nécessaire pour poster sur une plateforme en ligne. Le plugin en charge de poster sur un blog ou un réseau social est appelé.

1.2 Installation et prise en main

2 Point de vue developpeur

2.1 Documentation

qsdqsd

2.2 Conception

2.2.1 Architecture

Dans cette partie nous détaillerons l’architecture de notre application, à travers ses différents points d’extensions.

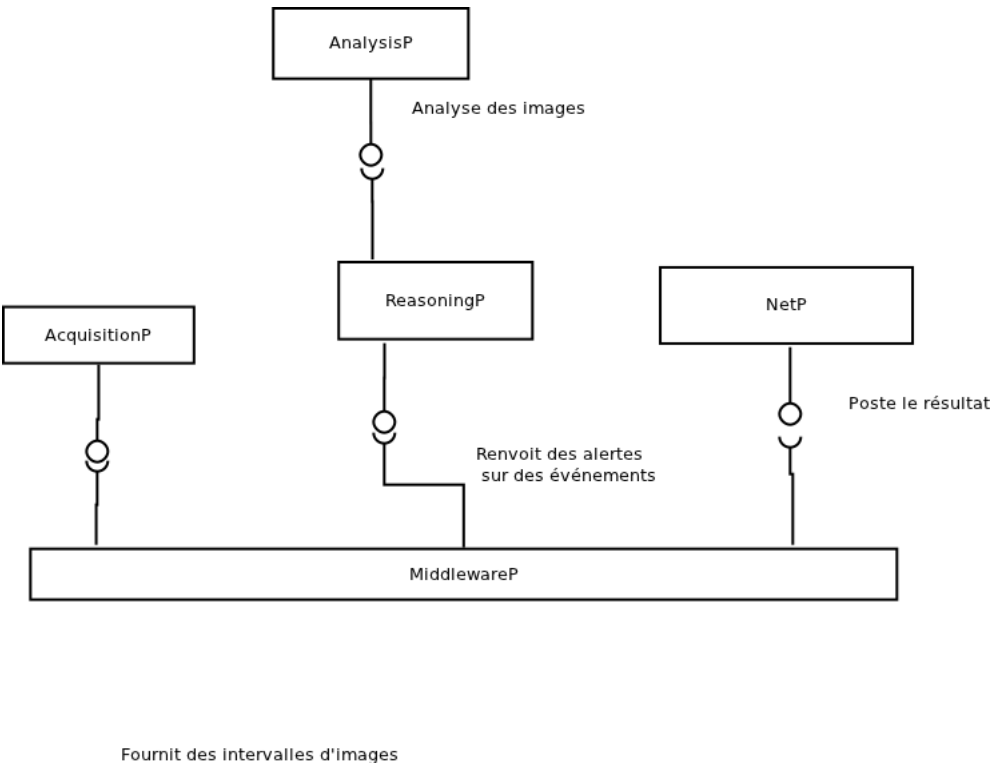


FIGURE 2.1 – Architecture de l’outil

2.2.2 Classes

	dsqdqs
Architecture	qsdqs
Acquisition	dqsdsq
Reasoning	sdqsd

NetP Le NetP est dédié à poster des informations sur un réseau social ou un blog. Un contributeur de ce point d’extension doit être en mesure de proposer une solution pour chaque action que requière Middleware. Ces actions sont données dans l’interface `IInformation` suivante :

<i>IInformation</i>
<pre>+postVideo(evFB:IEvent): void +postMessage(evFB:IEvent): void +postVideo(evFB:IEvent): void +postPicture(evFB:IEvent): void +setAccessToken(accesToken:String): voi</pre>

FIGURE 2.2 – Interface pour NetP

Le contributeur que nous avons implémenté propose d’utiliser le réseau social Facebook et utilise la librairie suivante [res].

2.3 Robustesse

sqdqqs

2.4 Qualité du code

dqsdqs

2.5 Facilité de mise en oeuvre des extension

Table des figures

2.1	Architecture de l'outil	4
2.2	Interface pour NetP	5

Bibliographie

[res] Library restfb. <http://restfb.com/>.