M1 ALMA Université de Nantes 2011-2012

Projet de Travaux pratiques : TOA Eclipse Vision System Plugin

BIZET Jonathan CHALIN Jeremy MARGUERITE Alain RINCÉ Romain

Université de Nantes 2 rue de la Houssinière, BP92208, F-44322 Nantes cedex 03, FRANCE

Encadrant : Gilles Ardourel, Dalila Goudia, Sagar Sen



Table des matières

Ta	Table des matières			
1	Intr	oduction	2	
2	Arc	hitecture	3	
	2.1	Acquisition	4	
	2.2	Reasoning	4	
	2.3	NetP	4	
Ta	able (les figures	5	
\mathbf{B}^{i}	Bibliographie			

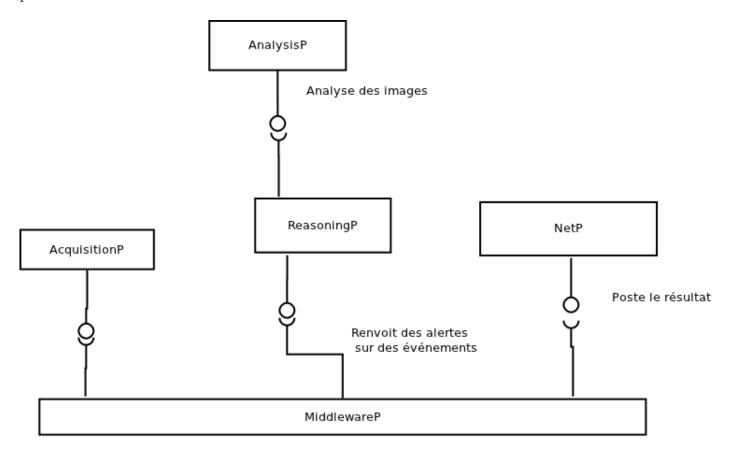
1 Introduction

 ${\it Middle}$ ware qui est notre plugin principal propose la vue Eclipse suivante : **image manquante**.

- Load Video L'utilisateur doit au préalable avoir renseigné le chemin de la vidéo à analyser. Le plugin Acquisition est sollicité au déclenchement de ce bouton.
- Lancer Analyse Appel du plugin Reasoning qui effectue une analyse de la vidéo précedement acquise.
- Post L'utilisateur doit au préalable avoir renseigné l'acces token nécessaire pour poster sur une plateforme en ligne. Le plugin en charge de poster sur un blog ou un réseau social est appelé.

2 Architecture

Dans cette partie nous détaillerons l'architecture de notre application, à travers ses différents points d'extensions.



Fournit des intervalles d'images

FIGURE 2.1 – Architecture de l'outil

2.1 Acquisition

2.2 Reasoning

2.3 NetP

Le NetP est dédié à poster des informations sur un réseau social ou un blog. Un contributeur de ce point d'extension doit être en mesure de proposer une solution pour chaque action que recquière Middleware. Ces actions sont données dans l'interface Ilformation suivante :

FIGURE 2.2 – Interface pour NetP

Le contributeur que nous avons implémenté propose d'utiliser le réseau social Facebook et utilise la librairie suivante [res]

Table des figures

2.1	Architecture de l'outil	3
2.2	nterface pour NetP	4

Bibliographie

[res] Library restfb. http://restfb.com/.