

DISTRIBUTED SYSTEM

Master ALMA 2^{eme} année

Causal Order Message Delivery : From Logical to Physical Time

Encadrant : M.ACHOUR

A.MARGUERITE
R.RINCÉ

Université de Nantes
2 rue de la Houssinière, BP92208, F-44322 Nantes cedex 03, FRANCE



Table des matières

1	Logical Time	2
1.1	Question 1 Design a logical-time base algorithm	2
1.2	Question 2 Analyse of the algorithm	3
2	From Logical Time to Physical Time	4
2.1	Question 3 Modify your algorithm from logical time to physical time	4
3	Messages with Bounded Lifetime	6
3.1	System model : messages with a bounded lifetime	6
3.1.1	Question 4 Extended the previous algorithm	6
3.1.2	Question 5 Analyze the algorithm	7

1 Logical Time

1.1 Question 1 Design a logical-time base algorithm

Posons les variables du processus suivantes :

- **ListMessages** : représente la liste des messages qui ont été reçu mais pas délivrés.
- **m.i** indique l'identifiant du processus à l'origine du message.
- **m.sn** indique le prédécesseur du message envoyé par le processus émetteur.
- **m.cb** Liste des prédécesseurs du message.

Nous choisissons délibérément un langage pseudo-code verbeux pour justifier l'algorithme.

Algorithm 1 CO_Receive(Message m)

```

1: if  $\forall p \in m.cb \mid p.sn \leq del(p.i)$  then
2:    $del(m.i)++$ 
3:    $cb += \{m.sn, m.i\}$ 
4:   CO_Deliver(m)
5:   for all  $m' \in ListMessages$  do
6:     aa
7:   end for
8: else
9:   ListMessages.add(m)
10: end if
```

La fonction CO_Receive2(Message m) est la fonction suivante :

Algorithm 2 CO_Receive2(Message m)

```

1: if  $\forall p \in m.cb \mid p.sn \leq del(p.i)$  then
2:    $del(m.i)++$ 
3:    $cb += \{m.sn, m.i\}$ 
4:   CO_Deliver(m)
5:   ListMessage.delete(m)
6:   for all  $m' \in ListMessages$  do
7:     CO_Receive2( $m'$ )
8:   end for
9: end if
```

1.2 Question 2 Analyse of the algorithm

Les valeurs que peuvent prendre cb sont les suivantes :

Minimum ??

Maximum nombre de messages ??

Validité Les canaux étant sûr, aucun messages de ne peut être « perdu ». En effet il n'y a pas de parasites dans les canaux.

Intégrité Dans l'algorithme ?? si un message est reçu et qu'il est délivré immédiatement alors il n'est lu qu'une fois. Au contraire s'il n'est pas délivré il est mis en attente et sera supprimé dès qu'il sera délivré (*cf.* ligne de l'algorithme 5).

CO_Delivery Cette propriété est vérifiée grâce à la condition à la ligne de l'algorithme ??

Terminaison On ne peut pas perdre de messages car les canaux sont sur.

Regardons si les propriétés blah blah

Validité Les canaux étant sûr, aucun messages de ne peut être « perdu ». En effet il n'y a pas de parasites dans les canaux.

Intégrité Dans l'algorithme ?? si un message est reçu et qu'il est délivré immédiatement alors il n'est lu qu'une fois. Au contraire s'il n'est pas délivré il est mis en attente et sera supprimé dès qu'il sera délivré (*cf.* ligne de l'algorithme 5).

CO_Delivery Cette propriété est vérifiée grâce à la condition à la ligne de l'algorithme ??

Terminaison On ne peut pas perdre de messages car les canaux sont sur.

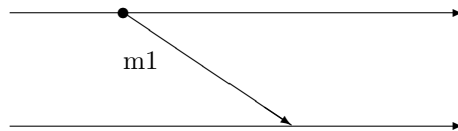


FIGURE 1.1 – blah

2 From Logical Time to Physical Time

2.1 Question 3 Modify your algorithm from logical time to physical time

Posons les variables globales du system

- **GlobalClock** : Horloge globale du système.

Redéfinitions la procedure **CO_Broadcast** : 3.

Algorithm 3 **CO_Broadcast()**

/ Avec horloge globale */*

```
1: Broadcast(m,cb)
2: S_n ← GC.clock
3: cb ← {(sn, i)}
```

Algorithm 4 **CO_Receive**(Message m)

/ Avec horloge globale */*

```
1: if  $\forall p \in m.cb \mid p.sn \leq del(p.i)$  then
2:    $del(m.i) \leftarrow m.sn$ 
3:   CO_Deliver(m)
4:   for all  $m' \in ListMessages$  do
5:     aa
6:   end for
7: else
8:   ListMessages.add(m)
9: end if
```

Algorithm 5 CO_Receive2(Message m)

/ Avec horloge globale */*

```
1: if  $\forall p \in m.cb \mid p.sn \leq del(p.i)$  then  
2:    $del(m.i) \leftarrow m.sn$   
3:   CO_Deliver(m)  
4:   ListMessages.delete(m)  
5:   for all  $m' \in ListMessages$  do  
6:     aaa  
7:   end for  
8: end if
```

3 Messages with Bounded Lifetime

3.1 System model : messages with a bounded lifetime

3.1.1 Question 4 Extended the previous algorithm

Algorithm 6 Send_Time()

/ Avec horloge globale */*

```
1: if  $\exists m \in \text{ListeMessages} \mid \{ m.\text{send\_time} + \Delta = \text{GC.clock}() \}$  then
2:   CO_Deliver(m)
3:   for all  $p \in m.\text{pred}$  do
4:     if  $\text{del}(p.i) \leq p.\text{sn}$  then
5:        $\text{del}(p.i) \leftarrow p.\text{sn}$ 
6:     end if
7:   end for
8: end if
```

Algorithm 7 CO_Receive_With_Delay(Message m)

/ Au moment où on reçoit un message */*

```
1: if  $m.\text{send\_time} + \Delta \leq \text{GC.Clock}$  then
2:   Delete(m)
3: else  $\{ \forall p \in \text{pred} \mid p.\text{sn} \leq \text{del}(p.i) \}$ 
4:    $\text{del}(e.i) \leftarrow e.\text{sn}$ 
5:    $\text{cb} += \{ e.\text{sn}, e.i \}$ 
6:   CO_Deliver(m)
7:   for all  $m' \in \text{ListMessages}$  do
8:     aaa
9:   end for
10: else
11:   ListMessages.add(m)
12: end if
```

3.1.2 Question 5 Analyze the algorithm

blah blah blah blah blah blah blah

Table des figures

1.1	blah	3
-----	----------------	---