RandomPoem   Trace Table

subject : string [] = ["Susi", "Harald", "Strolch", "Kim", "Sarah", "Linda"]

predicate : string [] = ["malt", "fischt", "grillt", "lernt", "radelt", "putzt"]

object : string [] = ["Blumen", "im Teich", "den Hummer", "in der Küche", "mit dem Fahrrad", "die Dusche"]

main

nr.	i number	console.log ( )	Kommentar	
25	6		6 > 0 ? → true	
28		"Strolch putzt in der Küche"	getVerse	
25	5		5 > 0 ? → true	
28		" Susi malt Blumen "	getVerse	
25	4		4 > 0 ? → true	
28		"Harald grillt die Dusche"	getVerse	

getverse

Nr.	– subjekt string []	– predicate string []	– object string []	randomNumber number	output string	Kommentar
43						
44	["Strolch"]			2		
47						slice schneidet subject aus string [],
48		["putzt"]		5		5 bleiben übrig
51						slice schneidet predicate aus string [],
52				3		5 übrig
56			["in der Küche"]			slice schneidet object aus string [],
					"Strolch putzt in der Küche"	5 übrig
43				0		
44	["Susi"]					slice schneidet subject aus string [],
47						4 übrig
48		["malt"]		0		
51						slice schneidet predicale aus string [], 4 übrig
52			["Blumen"]	0		
56					"Susi malt Blumen"	slice schneidet object aus string [], 4 übrig
43				0		
44	["Harald"]					slice schneidet subject aus string [],
47				1		3 übrig
48		["grillt"]				
51				3		slice schneidet predicale aus string [],
52			["die Dusche"]			3 übrig
56					"Harald grillt die Dusche"	slice schneidet object aus string [], 3 übrig

RandomPoem : Activity Diagramm

main

let subject : string [] = ["Susi", ...]
let predicate : string [] = ["malt", ...]
let object : string [] = ["Blumen", ...]

i : number = 0

[i <= 0]

Ausgabe
console.log()

i--

console.log (getVerse)
mit subject, predicate,
object   ↑

getVerse

- subject : string []
- predicate : string []
- object : string []
randomNumber : number
output : string = " "

output durch Random
Wörter erstellt

output zurückgegeben

randomSubject,
randomPredicate,
random Object durch
randomNumber ausgewählt,
slice schneidet Wort
raus

randomSubject : string [] =
randomPredicate : string []
random Object : string []

randomNumber erzeugt zufällige
Zahl aus Länge von _subject,
_predicate & _object