

INSTALLATION LOGICIELLE

Il faut procéder par petits pas et vérifier la progression de ce que l'on fait. Cela permet de mettre en place un poste dédié que l'on utilisera que à cet usage.

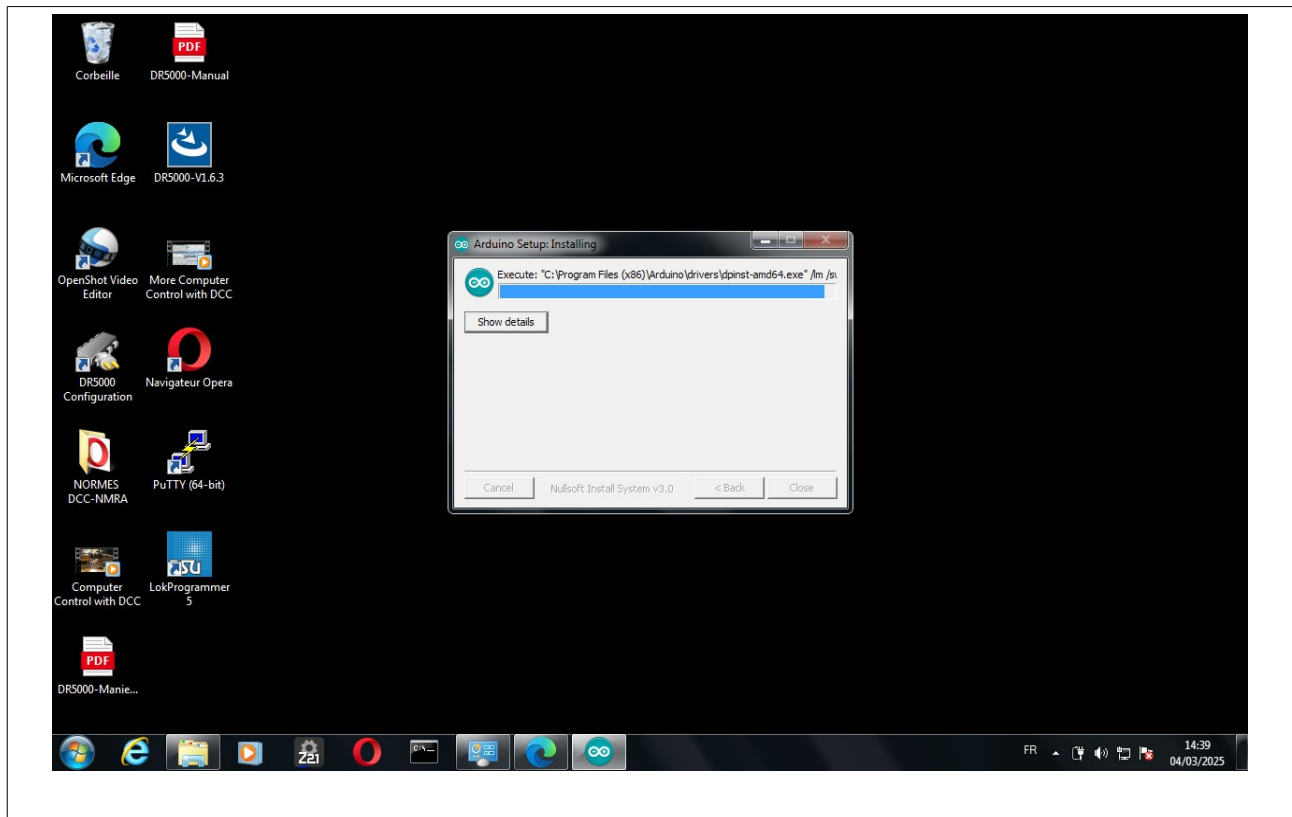
FOURNITURES

Vous avez besoin d'un ordinateur pour programmer votre Arduino et d'un câble de liaison entre les deux ; c'est à dire :

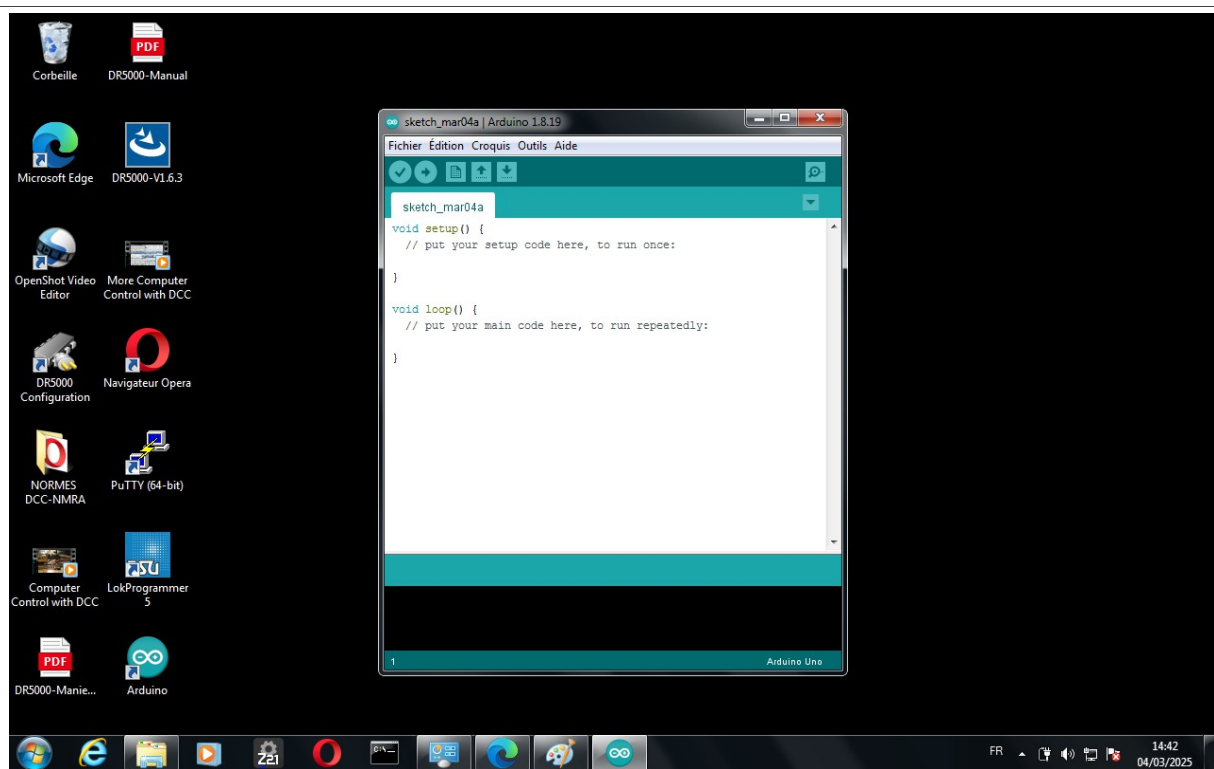
1. Un vieux PC (ici, un Dell E5400 de 2008 ; Win-7 ; 4G ram)
2. Un câble USB
3. Un Arduino

TELECHARGEMENT

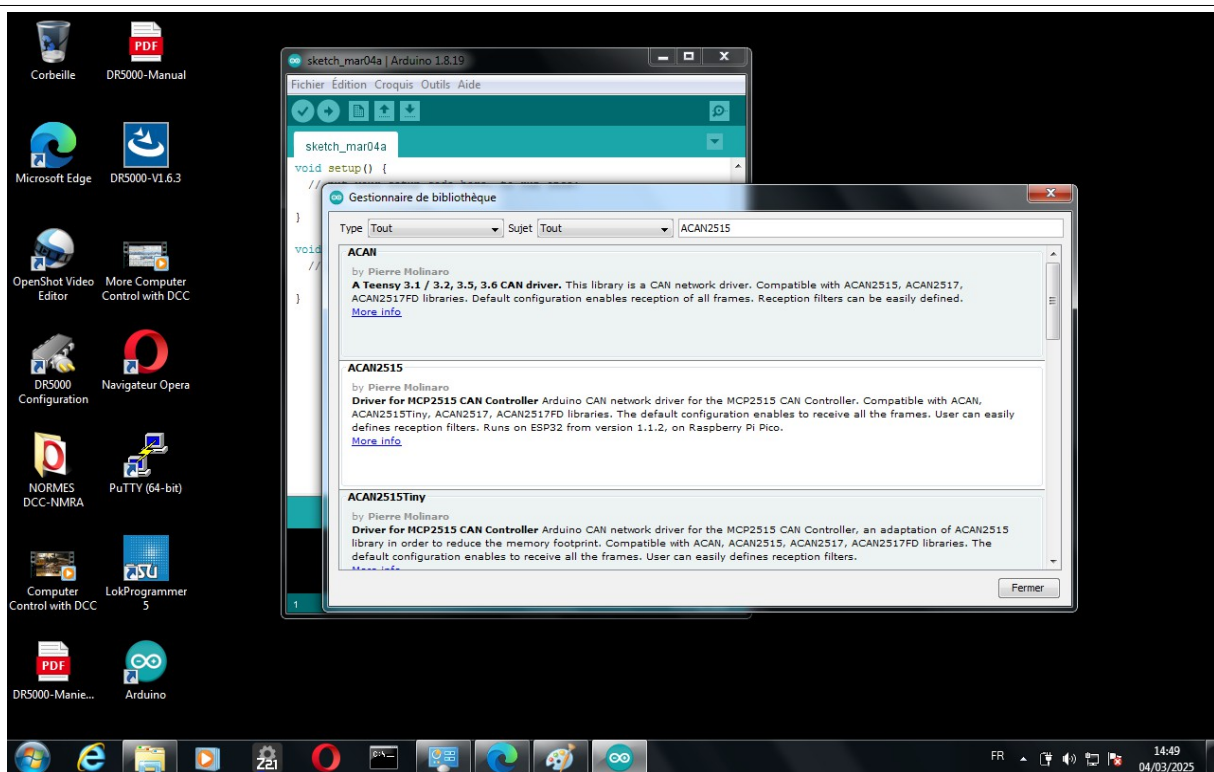
A partir du site <https://www.arduino.cc/en/software>, on va choisir le téléchargement de la version 1.8.19 car la version actuelle 2.3.4 ne s'installe pas sur Windows-7



Puis à partir de l'icône inscrit sur le bureau, on démarre l'application :



On va ensuite rajouter la bibliothèque de Pierre Molinaro. Pour cela on va à partir de la barre de menu, faire « Outils », puis « Gérer les bibliothèques »



Puis saisir « ACAN2515 » dans le champ de recherche.

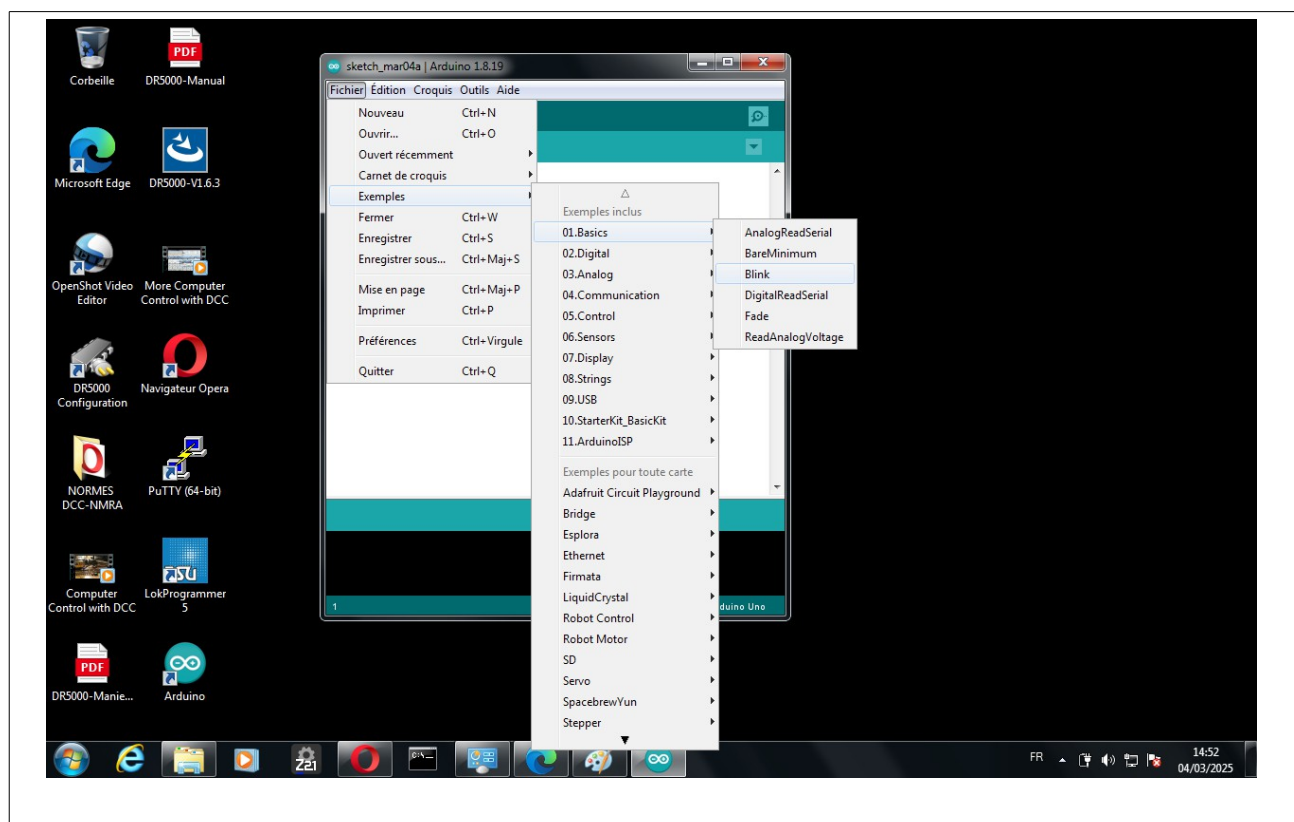
... Attendre un peu,

Il va trouver plusieurs instances, dont celle qui nous intéresse, pourvue d'un bouton d'installation, qu'il suffit de cliquer.

TEST UNITAIRE

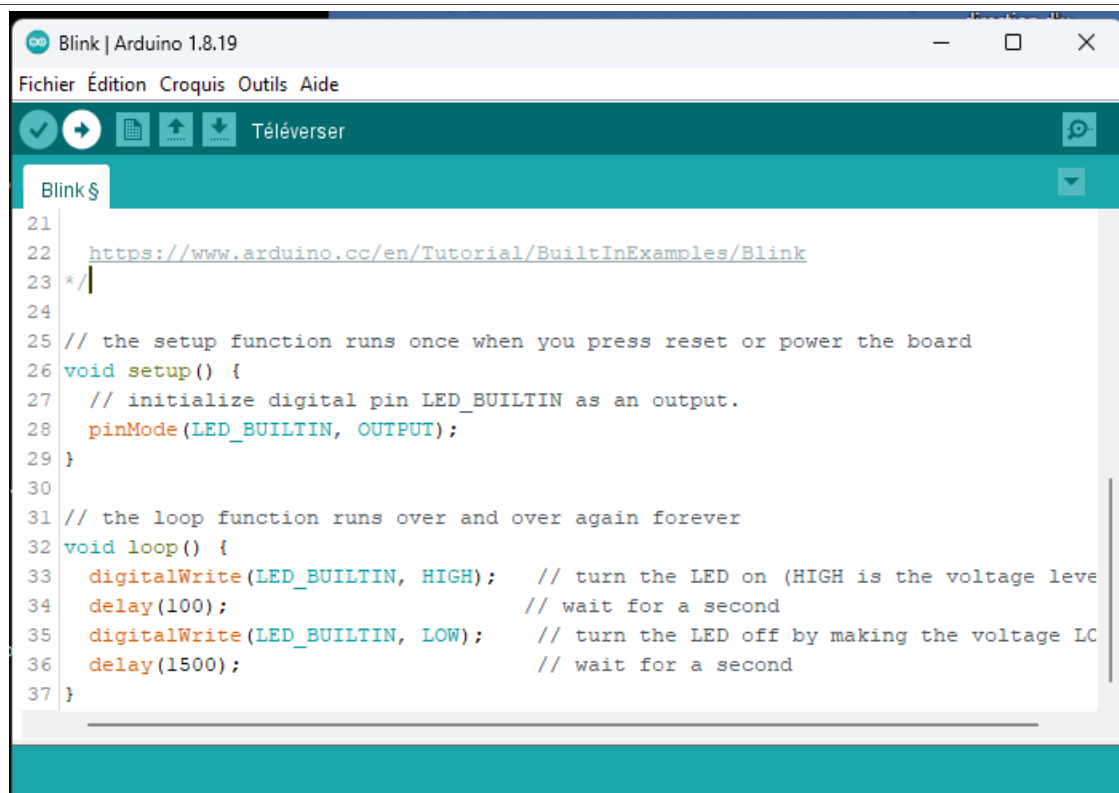
On va pouvoir brancher notre Arduino, puis tester le fonctionnement de l'outil logiciel et de l'Arduino.

On va chercher un programme de test fourni avec le logiciel : à partir de la barre de menu, faire « Fichier », « Exemples », « 0.1 Basics », « Blink ».



C'est un programme qui allume et éteint la petite Led interne de la carte sur un cycle de 1000/1000. On va juste modifier ce programme pour le transformer en un signal de balise « Beacon » avec un cycle de 100/1500, juste pour voir.

Puis on appuie sur le bouton « Téléverser » (Une flèche dans un petit rond) :



The screenshot shows the Arduino IDE interface with the 'Blink' example code loaded. The code is as follows:

```
21
22 https://www.arduino.cc/en/Tutorial/BuiltInExamples/Blink
23 */
24
25 // the setup function runs once when you press reset or power the board
26 void setup() {
27   // initialize digital pin LED_BUILTIN as an output.
28   pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
29 }
30
31 // the loop function runs over and over again forever
32 void loop() {
33   digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);   // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
34   delay(100);                       // wait for a second
35   digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);    // turn the LED off by making the voltage LOW
36   delay(1500);                      // wait for a second
37 }
```

La Led doit Flasher.

On obtient donc un poste de développement similaire à celui-ci :

