**Document de design**

**Auteur :** Alain Gilbert (910 101 542)

**Date :** 9 Décembre 2011

**Liste claire des fonctionnalités implémentées :**

1. Agent  
1.1 Déplacement par physique cinématique  
1.3 Dynamique des comportements  
1.4 Interactivité  
2.1 Caméra orthographique  
2.5 HUD  
3.1 Collision entre agents  
3.2 Collision avec environnement  
3.4 Feedback

**Technologie utilisée :**

Html 5

Sylvester ( <http://sylvester.jcoglan.com/> )  
*Cette lib facilite l’utilisation des vecteurs/matrices en javascript.*

**Installation/requirement :**

- Ouvrir le fichier «index.html» dans **chrome**.