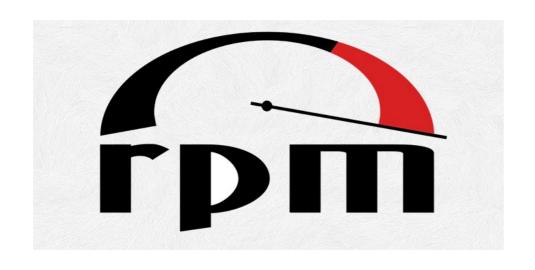


Packaging RPM



Introduction au packaging RPM

Y. Collette





Objectifs

L'objectif du packaging :

Préserver le code source du paquet original + patches correctifs pour assurer le build

Masquer les différentes étapes du build du paquet et des dépendances

Référencer les différentes modifications

Faire des builds pour plusieurs architectures

Tout cela, encapsulé dans un simple fichier SPEC

Automatisation, répétabilité, documentation du build

Définition:

Un container installable OS-spécifique ou distro-spécifique pour un software





Objectifs

Standardiser le déploiement Simplifier l'environnement Conformité aux normes Gestion des risques Reproductible → Savoir ce qu'on a installé

→ Une seule source de logiciels

→ Uniformisation de l'installation

→ Des mises à jour centralisées

→ Fiabilité des builds





DNF / YUM

Le problème de RPM: La résolution des dépendences Les dépendances de paquets fonts que RPM est pratique, mais aussi compliqué

RHEL 5+ / Fedora utilisent YUM / DNF pour atténuer la peine
Les metadata sont générées à partir de l'arbre des paquets RPM
YUM / DNF utilisent les métadonnées pour résoudre les dépendances
Red Hat Network utilisent YUM / DNF (RHEL 5 / RHEL 8)
Support des plugins, historique, rollbacks
Utilisé pour activer le preupgrade, anaconda
En cours de remplacement par DNF avec satsolver







dnf est l'outil de gestion des paquets dans Fedora au delà de la version 22 dnf est utilisé dans un terminal et sert à installer, désinstaller des logiciels; mais aussi pour mettre à jour la distribution.

dnf a succédé à yum. DNF a été créé en 2015.

RPM est un logiciel libre créé à l'origine par Red Hat en 1995 pour la gestion de l'installation d'applications.

A l'origine : RPM → Redhat Package Manager → RPM Package Manager

YUM, pour Yellowdog Updater Modified est un gestionnaire de paquets RPM créé par YellowDog (qui à l'origine s'appelait YUP et avait été crée en 1999 / 2001)

Pour installer un paquet :

- \$ rpm --i package-name.rpm
- \$ dnf install package-name.rpm
- \$ yum install package-name.rpm





Liste un des paquets; le premier exemple liste tous les paquets présents dans le dépôt.

- \$ dnf list all
- \$ dnf list <package-name>

Liste les mises à jour du dépôt.

- \$ dnf check-update
- \$ dnf check-update kernel

La recherche d'un paquet peut se faire sur le nom du paquet ou sur une expression régulière.

\$ dnf search <package-name>

Liste tous les dépôts activés sur le système.

\$ dnf repolist all

L'option -- recent liste les paquets récemment ajoutés au dépôt. Les autres options sont -- extras, -- upgrades, et -obsoletes.

- \$ dnf list -recent
- \$ dnf list --recent <package-name>





Liste tous les avis diffusés dans le dépôt; l'ajout de l'option sec va lister les avis qui ont le label "security fix."

- \$ dnf updateinfo list available
- \$ dnf updateinfo list available sec

Liste tous les avis de sécurité diffusés dans le dépôt et marqués "critical".

\$ dnf updateinfo list available sec --sec-severity Critical

Vérifie l'information d'un avis via l'option --info.

\$ dnf updateinfo FEDORA-2018-a86100a264 -info

Applique tous les avis de sécurité disponibles dans le dépôt. Avec l'option --secseverity, vous pouvez include les paquets ayant une sévérité marquée Critical, Important, Moderate, ou Low.

- \$ dnf upgrade -security
- \$ dnf upgrade --sec-severity Critical





```
Pour installer / supprimer un paquet:
```

- \$ dnf install <package-name>
- \$ dnf remove <package-name>

Pour supprimer un paquet et toutes les dépendances non utilisées :

\$ dnf autoremove <package-name>





Premier exemple Structure du fichier SPEC

Préparation - %prep

%prep %setup -q

Compilation - %build

%build %configure make %{? smp mflags}

Installation - %install

%configure make %{?_smp_mflags} make install DESTDIR=\$RPM_BUILD_ROOT

Optionnel - %check

Test de non régression.

Exemple: make test





Premier exemple Structure du fichier SPEC

```
%files
%defattr(-,root,root,-)
%doc
À retenir:
    %{_libdir}
                       → bibliothèques (/usr/lib ou /usr/lib64)
    %{_lib} → lib ou lib64
%{_bindir} → exécutables (/usr/bin)
    %{ sysconfdir} → fichiers de configuration (/etc)
    %{ datadir} → /usr/share
    %{ localstatedir} → /var
    %find lang et %files -f %{name}.lang
    %exclude
    %ghost
                     → identifie un fichier comme fichier de
    %config
      configuration, permet de gérer le traitement des sauvegardes
      (.rpmsave et .rpmnew)
```



Premier exemple Structure du fichier SPEC

%pre

Cette section contient tout ce qui doit être fait avant l'installation du paquetage

%post

Cette section contient tout ce qui doit être fait après l'installation du paquetage

%preun

Cette section contient tout ce qui doit être fait **avant** la **désinstallation** du paquetage

%postun

Cette section contient tout ce qui doit être fait après la désinstallation du paquetage





Premier exemple Le fichier SPEC

Name: hello-world

Version: 1 Release: 1

Summary: Most simple RPM package

License: FIXME

%description

This is my first RPM package, which does nothing.

%prep

we have no source, so nothing here

%build

cat > hello-world.sh <<EOF
#!/usr/bin/bash
echo Hello world
EOF</pre>

%install

mkdir -p %{buildroot}/usr/bin/
install -m 755 hello-world.sh %{buildroot}/usr/bin/hello-world.sh

%files

/usr/bin/hello-world.sh

%changelog

let's skip this for now





ChangeLog

La section%changelog contient les informations sur les modifications apportées au paquet.

Le numéro de version d'un paquet :

A.B.C-D

A : version majeure

B: version mineure

C: version patche

D: version du fichier SPEC

Pour le %changelog, la structure d'une entrée est :

- * date email version
- commentaire

Exemple:

- * Sun Jun 10 2018 Yann Collette <ycollette.nospam@free.fr> 4.16.12-rt5-2
- add 4.16.12-rt5 kernel

Pour obtenir la date :

\$ LANG=C date





Premier exemple Les commandes

- \$ dnf install rpmdevtools
- \$ dnf install rpm-build
- \$ dnf install rpmlint
- \$ rpmdev-setuptree
- \$ cd ~/rpmbuild/SPEC
- \$ spectool -g exemple.spec # permet de télécharger les sources
- \$ rpmlint exemple.spec
- 0 packages and 1 specfiles checked; 0 errors, 0 warnings
- \$ rpmbuild -ba hello-world.spec

rpmdev-setuptree : crée l'arborescence ~/rpmbuild/{SPEC,RPMS,SRPM,BUILD/SOURCE/BUILDROOT}

rpmlint : vérifie la syntaxe du fichier spec

rpmbuild : construit le paquet. Les fichiers rpm se trouveront dans : RPMS/noarch, RPMS/x86_64, SRPMS





Premier exemple Log 1/4

\$ rpmbuild -ba exemple.spec

Exécution_de(%prep) : /bin/sh -e /var/tmp/rpm-tmp.iclYoJ

- + umask 022
- + cd /home/artelys/rpmbuild/BUILD
- + RPM EC=0
- ++ jobs -p
- + exit 0

Exécution_de(%build) : /bin/sh -e /var/tmp/rpm-tmp.7GG1xl

- + umask 022
- + cd /home/artelys/rpmbuild/BUILD
- + cat
- + RPM_EC=0
- ++ jobs -p
- + exit 0





Premier exemple Log 2/4

Exécution_de(%install) : /bin/sh -e /var/tmp/rpm-tmp.JfHAJK

- + umask 022
- + cd /home/artelys/rpmbuild/BUILD
- + '[' /home/artelys/rpmbuild/BUILDROOT/hello-world-1-1.x86_64 '!=' / ']'
- + rm -rf /home/artelys/rpmbuild/BUILDROOT/hello-world-1-1.x86_64
- ++ dirname /home/artelys/rpmbuild/BUILDROOT/hello-world-1-1.x86_64
- + mkdir -p /home/artelys/rpmbuild/BUILDROOT
- + mkdir /home/artelys/rpmbuild/BUILDROOT/hello-world-1-1.x86_64
- + mkdir -p /home/artelys/rpmbuild/BUILDROOT/hello-world-1-1.x86_64/usr/bin/
- + install -m 755 hello-world.sh /home/artelys/rpmbuild/BUILDROOT/hello-world-1-
- 1.x86_64/usr/bin/hello-world.sh





Premier exemple Log 3/4

- + '[' '%{buildarch}' = noarch ']'
- + QA_CHECK_RPATHS=1
- + case "\${QA_CHECK_RPATHS:-}" in
- + /usr/lib/rpm/check-rpaths
- + /usr/lib/rpm/check-buildroot
- + /usr/lib/rpm/redhat/brp-ldconfig
- + /usr/lib/rpm/brp-compress
- + /usr/lib/rpm/brp-strip /usr/bin/strip
- + /usr/lib/rpm/brp-strip-comment-note /usr/bin/strip /usr/bin/objdump
- + /usr/lib/rpm/brp-strip-static-archive /usr/bin/strip
- + /usr/lib/rpm/redhat/brp-python-bytecompile /usr/bin/python 1 0
- + /usr/lib/rpm/brp-python-hardlink
- + /usr/lib/rpm/redhat/brp-mangle-shebangs





Premier exemple Log 4/4

Traitement des fichiers : hello-world-1-1.x86_64

Provides: hello-world = 1-1 hello-world(x86-64) = 1-1

Requires(rpmlib): rpmlib(CompressedFileNames) <= 3.0.4-1 rpmlib(FileDigests) <=

4.6.0-1 rpmlib(PayloadFilesHavePrefix) <= 4.0-1

Requires: /usr/bin/bash

Vérification des fichiers non empaquetés : /usr/lib/rpm/check-files

/home/artelys/rpmbuild/BUILDROOT/hello-world-1-1.x86_64

Écrit : /home/artelys/rpmbuild/SRPMS/hello-world-1-1.src.rpm

Écrit: /home/artelys/rpmbuild/RPMS/x86_64/hello-world-1-1.x86_64.rpm

Exécution_de(%clean): /bin/sh -e /var/tmp/rpm-tmp.Kwk6qL

- + umask 022
- + cd /home/artelys/rpmbuild/BUILD
- + /usr/bin/rm -rf /home/artelys/rpmbuild/BUILDROOT/hello-world-1-1.x86_64
- + RPM EC=0
- ++ jobs -p
- + exit 0





Builder étape par étape

```
Réglage des patches, des BR, ... (%prep) rpmbuild -bp <nomduspec>
```

```
Compilation (%build)
rpmbuild -bc --short-circuit <nomduspec>
```

Empaquetage, contrôle des fichiers (%install et %files)
rpmbuild -bi --short-circuit <nomduspec>

Contrôle des fichiers (%files)
rpmbuild -bl --short-circuit <nomduspec>

Les RPM binaires (%prep, %build, %install...) rpmbuild -bb <nomduspec>

Le RPM des sources (aucune compilation) rpmbuild -bs <nomduspec>

Les RPM binaires et le RPM des sources rpmbuild -ba <nomduspec>





Utiliser des macros consulter l'existant

rpm -showrc:

Cette commande liste les macros disponibles

```
$ rpm --showrc | grep make_build
-13: make_build %{__make} %{_make_output_sync} %{?_smp_mflags} %
{_make_verbose}
```

rpm -eval='%{macroname}' :

Cette commande permet d'évaluer le contenu d'une macro.

```
$ rpm --eval='%{make_build}'
/usr/bin/make -O -j4 V=1 VERBOSE=1
$ rpm --eval='%{?_smp_mflags}'
-j4
```





Utiliser des macros le fichier .rpmmacros

Un exemple de lignes l'on peut trouver dans un fichier ~/.rpmmacros %_smp_mflags - 13

Si un fichier SPEC a un "make %{?_smp_mflags}", alors la compilation se déroulera sur 3 CPUs.

Pourquoi 3 ? Ce chiffre 3 dépend de votre CPU (s'il a 4 cœurs, 3, ça laisse un cœur pour effectuer d'autres tâches) et de la mémoire (lancer un build sur 4 cœurs va nécessiter plus de mémoire que sur 3).

%__arch_install_post /usr/lib/rpm/check-rpaths /usr/lib/rpm/check-buildroot Dans les paquets Fedora on trouve un paquet rpmdevtools qui fournit des macros rpm pour le développement.

check-rpaths : vérifiera qu'il n'y a pas de chemins codés en dur dans le code généré par le compilateur

check-buildroot : va vérifier que le chemin 'buildroot' n'apparaît pas dans les fichiers générés par le build





Patcher un paquet

Tout se fait avec git.

```
$ tar xvfz mes-sources.tar.gz
$ cd mes-sources
$ git init .
$ git add .
$ git commit -m 'initial commit'

Configure / Compiler / modifier
$ git add 'modified files'
...
$ git commit -m 'supress warnings'
$ git format-patch HEAD~1
$ mv 0001-suppress-warnings.patch ~/rpmbuild/SOURCE
```





Patcher un paquet

Ajouter les patches au paquet :

```
Patch0: enscribe_01-makefile.patch
```

Patch1: enscribe_02-FFTblocksizenorm.patch

Patch2: enscribe_03-fix-typo.patch

Et dans la section%prep, après la commande %setup :

```
%prep
%setup -q
```

```
%patch0 -p1
%patch1 -p1
%patch2 -p1
```





SRPMS

Le paquet source → package-name-1.0.0-1.src.rpm

Le fichier SRPM contient les fichiers sources/composants/spec utilisés pour générer le paquet RPM binaire.

Installer un paquet SRPM avec rpm:

\$ rpm -ivh package-name-1.0.0-1.src.rpm

i pour install, **v** pour verbeux, **h** pour afficher la progression

La commande installe les fichiers dans la structure ~/rpmbuild/{SOURCES,SPEC}

Le fichier SRPM n'est pas directement installé. Le devrait être rebuildé avant.

Pour supprimer un fichier SRPM installé :

\$ rpmbuild --rmsource --rmspec package-name.spec





SRPMS

Construire un fichier RPM binaire à partir d'un fichier SRPM: \$ rpmbuild --rebuild package-name-1.0.0-1.src.rpm

Construire un fichier RPM binaire à partir d'un fichier spec (-b pour build, -a pour tous les paquets, source et binaire)

\$ rpmbuild -ba package-name.spec

Construire les sources binaires patchés à partir d'une fichier spec (-b pour build, -p pour appliquer seulement les patches)

\$ rpmbuild -bp package-name.spec

Les sources patchés vont dans le répertoire de build → Sous Red Hat, ce sera dans ~/rpmbuild/BUILD

Construire pour une architecture différente :

\$ rpmbuild -target sparcv9 -rebuild package-name-1.0.0-1.src.rpm

Attention! Certains programmes détecte le type de système et configure le build sans prendre en compte l'option de rpm.





Multi-architectures

Actuellement, Fedora 32 supporte 4 architectures :

- aarch64
- armhfp
- i386
- x86_64

Comment faire pour gérer différents OS avec un seul fichier SPEC ? En utilisant des macros et des conditions:

```
%if 0%{?rhel} == 6 || 0%{?fedora} < 17
Requires: ruby(abi) = 1.8
%else
Requires: ruby(release)
%endif</pre>
```





Les fichiers spec multi-paquets

On prend l'exemple du paquet **libsmf**. La construction du fichier spec va générer un paquet **libsmf** (qui contient la librairie) et **libsmf-devel** (qui contient les headers). Ce fichier est présent dans le répertoire Files de la formations.

Pour le paquet principal, on a : %description

Et pour les paquets dépendants :

%package devel

Summary: Development files for %{name}

Group: Development/Libraries

Requires: %{name} = %{version}-%{release}

%description devel The %{name}-devel package contains header files for %{name}.

```
%files devel
%{_includedir}/*
```





Mock Tester le build du paquet

Mock est un outil pour construire des paquets. Il peut construire des paquets pour différentes architectures and différentes versions de Linux (Fedora, RHEL, et Mageia) que celle de l'environnement hôte. **Mock** crée un environnement chrooté et construit les paquets dedans. Sa seule tâche est d'installer des paquets dans un chroot et de builder des paquets dans ce chroot.

Mock offre aussi la commande multi-paquet (--chain), qui peut builder des chaînes de paquets qui dépendent les uns des autres.

Le principal avantage de construire des paquets via **mock** au lieu d'utiliser rpmbuild est que **mock** construit les paquets dans un environnement propre. **mock** fait cela en créant un environnement chrooté et en faisant le build dans cet environnement.

```
$ dnf install mock
$ sudo usermod -a -G mock joe
```

Les configurations **mock** se trouvent dans /etc/mock/.

```
$ mock -r epel-7-x86_64 -init
$ mock -r epel-7-x86_64 rebuild package-1.1-1.src.rpm
$ mock -r epel-7-x86_64 --clean
```





Mock Tester l'appliquation

Une fois le build effectué, il est possible d'installer le paquet dans l'environnement chrooté de mock :

```
$ mock -r epel-7-x86_64 --init
$ mock -r epel-7-x86_64 --install package-name.rpm
```

Pour les applications graphique, il est nécessaire de donner les droits à l'environnement chrooté d'utiliser une application graphique :

```
$ xhost +
```

Puis il faut exporte l'interface graphique vers la machine hôte :

```
$ export DISPLAY=:0.0
```

Maintenant, il ne reste plus qu'à se connecter à l'environnement chrooté puis à tester l'application :

```
$ mock -r epel-7-x86_64 --shell
```

- \$ /usrbin/package-name
- \$ exit

Et éventuellement à supprimer l'environnement chrooté :

```
$ mock -r epel-7-x86_64 --clean
```





COPR-CLI

Copr est un serveur distant Fedora permettant de builder des packages et d'héberger des dépôts de paquets. Pour plus d'informations :

https://developer.fedoraproject.org/deployment/copr/copr-cli.html

\$ sudo dnf install copr-cli

Ensuite, il faut se créer un compte / dépôt sur COPR :

https://copr.fedorainfracloud.org/

Il y a une clef API à installer et une fois cette opération effectuée, envoyer un build sur le serveur COPR est assez simple. Il faut dans un premier temps builder le paquet en local et ensuite, on envoie le fichier SRPM sur COPR :

\$ copr-cli build test-project ~/packages/package-name.src.rpm
\$ copr-cli build --chroot fedora-32-x86_64 --chroot epel-8-x86_64
test-project ~/packages/package-name.src.rpm

Pour utiliser le dépôt :

- \$ sudo dnf install dnf-plugins-core
- \$ sudo dnf copr enable your_name/test-project





fedora-review Usage

La commande fedora-review permet d'effectuer une revue de packaging complète. La syntaxe :

\$ fedora-review --verbose --mock-config fedora-32-x86_64 --rpmspec --name <nom paquet>

Cette commande est à utiliser dans le répertoire rpmbuild/SRPMS. Il faut qu'il n'y ait qu'un seul paquet <nom paquet>.src.rpm. S'il y a deux paquets avec le même nom (mais des numéros de version différents) la commande échouera.

Cette commande peut être appliquée sur différentes sources :

- -b <bug>, --bug <bug> : va chercher les informations dans un bug report bugzilla.
- -n <name>, --name <name> : utilise un fichier local <name>.spec et / ou <name>*.src.rpm dans le répertoire courrant ou, avec le flag --rpm-spec, utilise <name> comme chemin vers le srpm.
 - -u <url>, --url <url> : utilise un autre bugzilla comme source.
 - --copr-build <build_descriptor> : utilise un build COPR





fedora-review Le résultat

BUILD -> /var/lib/mock/fedora-32-x86_64/root/builddir/build/BUILD

build.log

dependencies

files.dir

licensecheck.txt

report.xml

results **◄**

review-env.sh

review.txt ◀

rpms-unpacked

srpm

srpm-unpacked

upstream

upstream-unpacked

Vérification des licences de tous les fichiers

Les paquets générés par mock

Le rapport de la revue de code

Le résultat de la commande rpmlint





Signer un paquet

```
Générer la clef :
$ gpg --gen-key
Vérifier que la clef a bien été créée :
$ gpg --list-keys
Exporter la clef public à partir de votre ring vers un fichier texte.
$ gpg --export --armor ycollette.nospam@free.fr > RGK-ycollette
Importer votre clef public dans la base de données RPM DB :
$ sudo rpm --import RGK-ycollette
Vérifier la liste des clefs gpg publics dans la base de données RPM DB :
$ rpm -q gpg-pubkey --qf '%{name}-%{version}-%{release} --> %
{summary}\n'
Configurer votre fichier ~/.rpmmacros:
# % signature → On mettra toujours gpg
# %_gpg_path --> Mettre le chemin complet vers le répertoire .gnupg
                → Utilisez votre vrai nom utilisé pour créer la clef
# %_gpg_name
                → exécutez `which gpg` (sans les marques `) pour récupérer le
# % gpg
chemin complet
%_signature gpg
%_gpg_path /home/ycollette/.gnupg
%_gpg_name Yann Collette
%__gpg /usr/bin/gpg
```



Signer un paquet

```
Installer rpmsign:
$ sudo dnf install rpm-sign

Il est possible alors de signer des paquets individuellement:
$ rpm --addsign package-name-1.0.0-1.el8.x86_64.rpm

Vérifier la signature d'un paquet:
$ rpm --checksig package-name-1.0.0-1.el8.x86_64.rpm

Signer un paquet durant le build:
$ rpmbuild -ba --sign package-name.spec
```





Installer le paquet createrepo puis générer la structure du dépôt :

- \$ dnf install createrepo
- \$ mkdir /opt/local-repo
- \$ createrepo /opt/local-repo

Créer un fichier de configuration du dépôt /etc/yum.repos.d/local.repo contenant :

```
[local-repo]
name=Local Repo
baseurl=file:///opt/local-repo
enabled=1
gpgcheck=0
```

Copier les nouveaux paquets dans le dépôt local :

```
$ sudo cp ~/rpmbuild/RPMS/x86_64/mypackage.rpm /opt/local-repo/
$ ...
```

Mettre à jour le dépôt :

- \$ createrepo --update /opt/local-repo
- \$ dnf makecache





Vérifier les paquets contenus dans le nouveau dépôt : \$ dnf --refresh repository-packages local-repo list

Pour avoir ce dépôt accessible à l'extérieure, il faudra configurer un serveur HTTP/HTTPS. On peut aussi installer repoview pour avoir une interface web navigable : \$ dnf install repoview

La commande repoview permet de regénérer des pages statiques HTML pour le dépôt. \$ repoview /opt/local-repo

Attention, ce paquet a été définitivement supprimé à partir de Fedora 31. Chaque nouveau paquet entrainait la génération de pas mal de pages HTML qui étaient ensuite synchronisées par pas mal de miroir. Et à cause de cette engorgement, repoview a été abandonné.

L'autre alternative consiste à configurer nginx pour générer automatiquement les fichiers index en utilisant l'arborescence des fichiers du dépôt.





Le fichier de conf nginx /etc/nginx/conf.d/local-repo.conf :

Attention : sous Fedora, il va falloir gérer les autorisations SELinux.





Si la commande getenforce retourne « Enforcing » alors SELinux est activé.

Autoriser le port 8081 à être utilisé par nginx dans SELinux :

- \$ ausearch -c "nginx" --raw | audit2allow -M my-nginx
- \$ semodule -i my-nginx.pp
- \$ systemctl stop nginx.service
- \$ systemctl start nginx.service

Et il est maintenant possible de visualiser les différents fichiers contenus dans le dépôt.

Pour utiliser le serveur nginx comme dépôt, il faut modifier /etc/yum.repos.d/local.repo:

[local-repo]

name=Local Repo

baseurl=http://localhost:8081

enabled=1

gpgcheck=0

Puis on test:

- \$ dnf makecache
- \$ dnf --refresh repository-packages local list
- \$ firefox http://locahost:8081





Ressources

IBM DeveloperWorks – good generic docs

http://docs.fedoraproject.org/drafts/rpm-guide-en/http://www.vim.org/scripts/script.php?script_id=98

Fedora Packaging Guidelines:

https://fedoraproject.org/wiki/Packaging:Guidelines

https://fedoraproject.org/wiki/Packaging:ReviewGuidelines

https://fedoraproject.org/wiki/Licensing#Software_License_List

Maximum RPM:

http://www.rpm.org/max-rpm-snapshot/

Fedora GIT Tree (contains lots of example specs)

https://src.fedoraproject.org/

Fedora packaging mailing list

https://admin.fedoraproject.org/mailman/listinfo/packaging

Rpmlint website:

http://rpmlint.zarb.org/cgi-bin/trac.cgi

