



Introducción al desarrollo de aplicaciones de escritorio nativas para Linux en el entorno de GNOME

Comience a desarrollar para GNOME.

Quien soy

Alain, Cusco, **music** and **code** lover.

- Ingeniero de Sistemas e Informática.
- Desarrollador full stack +4 años.
- Programador en CANVIA.
- Amante y usuario FOSS.



Experiencia

Planner



Administrador de tareas con soporte de Todoist diseñado para cohetes GNU/Linux



Starred 2.2k

Byte



Un reproductor de música enfocado en el diseño y la usabilidad.



Starred 151



Desktop Environments en Gnu/Linux

1. GNOME
2. KDE Plasma
3. Unity
4. MATE
5. Cinnamon
6. Budgie
7. LXQt
8. XFCE
9. Deepin
10. Pantheon



Desarrollo en GNOME

Lenguajes de programación

1. C++
2. Javascript
3. Rust
4. Python
5. Vala

Componentes de la plataforma

1. GTK
2. libadwaita
3. WebKitGTK
4. GStreamer
5. ...



Instalando lo necesario

Ubuntu

```
sudo apt install libadwaita-1-dev libgtk-4-dev meson valac
```

Fedora

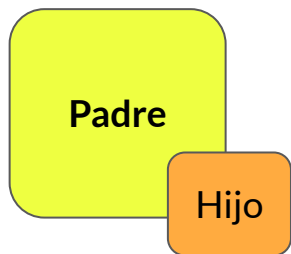
```
sudo dnf -y install libadwaita-devel gtk4-devel meson vala libvala-devel
```



Widgets contenedores

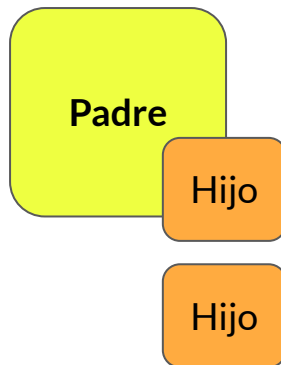
Simple

1. Gtk.Window
2. Gtk.Button
3. ...



Múltiples

1. Gtk.Box
2. Gtk.Grid
3. Gtk.ListBox
4. ...



Orientación

1. Vertical
2. Horizontal

Próximos pasos

1. Elección de un ID de aplicación.
2. Diseñar un icono.
3. Agregar el módulo de traducción.
4. GResources.
5. Archivo .desktop
6. GSchema
7. AppData
8. flatpak



Gracias

Cuándo eliminas la partición del disco duro que tenía Linux.

