文言 Wenyan-lang	Literal English translation	Javascript
Variables		
wú yǒu yī shù yuē sān míng zhī yuē jiǎ 吾有一數。曰三。名之曰「甲」。	I have 1 number. Said 3. Name it 甲.	jiǎ var 甲 = 3;
wú yǒu yī yán yuē nǐ hǎo míng zhī yuē yǐ 吾有一言。曰「「你好」」。名之曰「乙」。	I have 1 word. Said “你好”. Name it 乙.	yǐ nǐ hǎo var 乙 = "你好";
wú yǒu èr yáo yuē yīn yuē yáng míng zhī yuē bǐng yuē bāng 吾有二爻。曰陰曰陽。名之曰「丙」曰「幫」。	I have 2 booleans. Said false and true. Name them “丙”, ”幫”.	bǐng bāng var 丙 = false; var 幫 = true;
xí zhī jiǎ zhě jīn yǐ shì yǐ 昔之「甲」者。今「乙」是矣。	The previous 甲. Now it is 乙.	jiǎ yǐ 甲 = 乙;
wú yǒu yī yán yuē nǐ hǎo shū zhī 吾有一言。曰「「你好」」。書之。	I have 1 word. Said “你好”. Write it.	nǐ hǎo console.log(“你好”);
fū jiǎ shū zhī 夫「甲」書之。	That 甲, write it.	jiǎ console.log(甲);
Conditions		
ruò sān dà yú èr zhě nǎi dé hǎo a yě 若三大於二者。乃得「「好啊」」也。	If 3 is greater than 2. Thus get “好啊”.	hǎo a if (3 > 2) { return "好啊"; }
ruò jiǎ bù dà yú wǔ zhě nǎi dé xǐ huān 若「甲」不大於五者。乃得「「喜歡」」。 ruò fēi nǎi dé bù xǐ huān yě 若非。乃得「「不喜歡」」也。	If 甲 is not greater than 5. Thus get “喜歡”. If not. Thus get “不喜歡”.	jiǎ xǐ huān if (甲 <= 5) { return "喜歡"; } bù xǐ huān else { return "不喜歡"; }
Loops		

wèi shì jiǎ biàn
為是「甲」遍。
wú yǒu yī yán yuē zài cì shū zhī
吾有一言。曰「「再次。」」。書之。
yún yún
云云。
	jiǎ
	For 甲 times.
	zài cì
	I have one word. Said “再次。”. Write it.
	And so on.
		jiǎ
		for (let i = 0; i < 甲; i++) {
		zài cì
		console.log("再次。");
		}

wú yǒu yī shù yuē èr míng zhī yuē jì
吾有一數。曰二。名之曰「計」。
héng wèi shì ruò jì bù xiǎo yú jiǔ zhě nǎi zhǐ yě
恆為是。若「計」不小於九者乃止也。
jiā jì yǐ yī míng zhī yuē jì
加「計」以一。名之曰「計」。
fū jì shū zhī
夫「計」書之。
yún yún
云云。
	jì
	I have 1 number. Said 2. Name it 計.
	jì
	This is permanent. If 計 is not less than 9, thus stop.
	jì jì
	Add 計 to 1. Name it 計.
	jì
	That 計, write it.
	And so on.
		jì
		var 計 = 2;
		while (true) {
		jì
		if (計 >= 9) { break; };
		jì jì
		計 = 計 + 1;
		jì
		console.log(計);
		};

文言 Wenyan-lang	Literal English translation	Javascript
Math		
jiā yī yǐ èr chéng qí yǐ sān jiǎn qí yǐ sān 加一以二。乘其以三。減其以三。	Add 1 to 2. Multiply it by 3. Decrease it by 3.	`((1 + 2) * 3) - 3`
chúshí yǐ sān suǒ yú jǐ hé 除十以三。所餘幾何。	Divide 10 by 3. How much is the rest?	`10 % 3`
fū jiǎ yǐ zhōngyǒuyánghū 夫「甲」「乙」中有陽乎。	Those 甲, 乙. Does one of them has positivity?	`甲 || 乙`
fū jiǎ yǐ zhōngwúyīnhū 夫「甲」「乙」中無陰乎。	Those 甲, 乙. Is there nothing negative between them?	`甲 && 乙`
Objects		

wú yǒu yī wù míng zhī yuē jiǎ qí wù rú shì
吾有一物。名之曰「甲」。其物如是。
wù zhī yǐ zhě
物之「「乙」」者。數曰三。
wù zhī bǐng zhě yán yuē dīng
物之「「丙」」者。言曰「「丁」」。
shì wèi jiǎ zhī wù yě
是謂「甲」之物也。
	I have 1 object. Name it 甲. That object it is.
	The object's 乙. Number said 3.
	The object's 丙. Word said "丁".
	Such is called the object of 甲.
		`var 甲 = {`
		`  乙: 3,`
		`  丙: "丁"`
		`}`

Containers		
wú yǒu yī liè míng zhī yuē jiǎ chōng jiǎ yǐ sì yǐ èr 吾有一列。名之曰「甲」。充「甲」以四。以二。	I have 1 list. Name it 甲. Fill 甲 with 4. With 2.	`var 甲 = []; 甲.push(4, 2);`
fú jiǎ zhī yī 夫「甲」之一。	That 甲's 1.	`甲[0]`
fū jiǎ zhī cháng 夫「甲」之長。	That 甲's length.	`甲.length`

fán jiǎ zhōng zhī yǐ
凡「甲」中之「乙」。
fū yǐ shū zhī
夫「乙」書之。
yún yún
云云。
	Every 甲's 乙.
	That 乙, write it.
	And so on.
		`for (var 乙 of 甲) {`
		`  console.log(乙);`
		`}`

文言 Wenyan-lang	Literal English translation	Javascript
Functions		

wú yǒu yī shù míng zhīyuē xiǎomíng
吾有一術。名之曰「小明」。
yù xíngshìshù
欲行是術。
bì xiān dé èr shùyuē jiǎ yuē dīng yī yányuē bǐng
必先得二數曰「甲」曰「丁」。一言曰「丙」。
nǎi xíngshìshùyuē
乃行是術曰。
chéng jiǎ yǐ dīng míng zhīyuē yǐ
乘「甲」以「丁」。名之曰「乙」。
fū bǐng zhīcháng míng zhīyuē jǐ
夫「丙」之長。名之曰「己」。
jiā yǐ yǐ jǐ míng zhīyuē wù
加「乙」以「己」。名之曰「戊」。
nǎi dé wù
乃得「戊」。
shìwèi xiǎomíng zhīshùyě
是謂「小明」之術也。
shī xiǎomíng yú èr yú sān yú 「「程式語言」」。 shūzhī
施「小明」於二於三於「「程式語言」」。書之。
	xiǎomíng
	I have 1 method. Name it 小明.
	The method wants data.
	jiǎ dīng bǐng
	It must get 2 numbers said 甲, said 丁. 1 word said 丙.
	Thus, the data method.
	jiǎ dīng yǐ
	Multiply 甲 by 丁. Name it 乙.
	bǐng jǐ
	That 丙's length. Name it 己.
	yǐ jǐ wù
	Add 乙 to 己. Name it 戊.
	wù
	Thus get 戊.
	xiǎomíng
	Such is called the method of “小明”.
	xiǎomíng chéngshìyǔyán
	Carry out 小明 on 2, on 3, on “程式語言”. Write it.
		xiǎomíng dīng bǐng
		function 小明(甲, 丁, 丙) {
		yǐ jiǎ dīng
		var 乙 = 甲 * 丁;
		jǐ bǐng
		var 己 = 丙.length;
		wù yǐ jǐ
		var 戊 = 乙 + 己;
		wù
		return 戊;
		};
		xiǎomíng chéngshìyǔyán
		console.log(小明(2, 3, "程式語言"));

Comments		
zhùyuē wényánbèiyǐ 注曰。「「文言備矣」」。	wényánbèiyǐ Comment said. “文言備矣”.	wényánbèiyǐ /* 文言備矣 */
Package「腳本秘術」(“script”)		**Notes**

wú cháng guān jiǎoběnmìshù zhīshū
吾嘗觀「「腳本秘術」」之書。
zhuǎwā guóyǒujiǎoběn
爪哇國有腳本
`function f1() { return "f1"; }`
`function f2() { return "f2"; }`
qí wénrúshìyǐ
其文如是矣。
shī shūzhī
施「f1」。書之。
shī shūzhī
施「f2」。書之。
	jiǎoběnmìshù
	I try the concept “腳本秘術”, this book.
	Javascript
	`function f1() { return "f1"; }`
	`function f2() { return "f2"; }`
	This text it was.
	Carry out f1. Write it.
	Carry out f2. Write it.
		`# install the package manager`
		`npm i -g @wenyanlang/wyg`
		
		`# install the package`
		`wyg i 腳本秘術`
		`# or`
		`wyg i script`