

Le Projet **StifCO** (deuxième partie)

- A. **ANALYSE et Base de données** (première partie)
- B. **CONCEPTION & DÉVELOPPEMENT**

Travaux à réaliser pour le développement :

1) Construction de l'application Web

TODO → Afin de vous familiariser avec le concept de serveur Node.js, suivez le tutoriel d'OpenClassrooms :

Note :

- **Ne faire que les parties 1 (Comprendre Node.js) et 2 (Structurer son application Node.js)**

<http://openclassrooms.com/courses/des-applications-ultra-rapides-avec-node-js>

TODO → Construisez partiellement (étape par étape) l'application Web, dans la limite de la couverture fonctionnelle et restreint présentée ci-dessous :

Limite fonctionnelle de la mission 4 concernant l'application web :

- **Ne faire que les pages relatives à la connexion, l'inscription d'un utilisateur, la gestion des propositions de transport (CRUD)**
- Les autres fonctions : réserver un transport, consulter ses réservations, gérer son profil, ne feront l'objet que d'un lien vers une page de type TODO-vide

Contraintes:

AJAX - JSON- VUE - TRIGGER - PROCÉDURE-STOCKÉE

La liste des propositions de transport sera construite sur la base d'un flux JSON reçu du serveur (suite à une requête HTTP initiée par une requête AJAX - côté client).

Ce flux JSON est créé via une procédure stockée liée à une vue matérialisée à concevoir. Cette vue sera remplie automatiquement par un trigger à partir de la table qui contiendra toutes les propositions de déplacements. La vue matérialisée aura donc moins de colonnes que la table des propositions afin d'alléger le fichier JSON résultant.

NODE.JS- MYSQL

L'accès à la base MySQL passe par **Node.js**. Pour vous familiariser avec cette nouvelle technologie et pour vous aider à construire les éléments du formulaire et l'affichage des propositions, vous pouvez voir la documentation ci-dessous :

<http://teknosains.com/i/simple-crud-nodejs-mysql>

2) Construction de l'application mobile

TODO → Construisez partiellement l'application mobile sous Android

Note :

- Ne faire que la page permettant l'affichage sous forme de liste des propositions de transport avec les critères suivants : le numéro de la semaine, le code postal de la ville de départ et le nom de la gare SNCF (critères à choisir seuls ou combinés)
- La liste des propositions de transport sera construite sur la base d'un flux JSON reçu du serveur suite à une requête HTTP initiée par l'application mobile.

Conseils :

-> vous aurez donc concrètement une activité avec trois widgets que l'utilisateur remplira (un seul, deux ou les trois) et un bouton

-> le bouton lancera la nouvelle activité qui affichera la liste des résultats