

Nombre de la asignatura	Métodos Numéricos y Programación
Código de la asignatura	9029
Periodo académico	2024 - 2
Modalidad	Presencial
Tipo	Teórico-práctica
Programa de Formación	Ingenierías

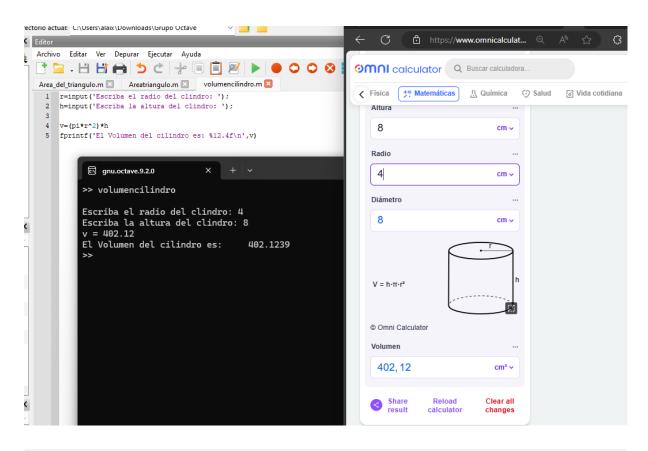


TAREA GRUPAL

TAREA GRUPAL

Andres Julián Alaix Pérez

Daniela Chocontá Rojas

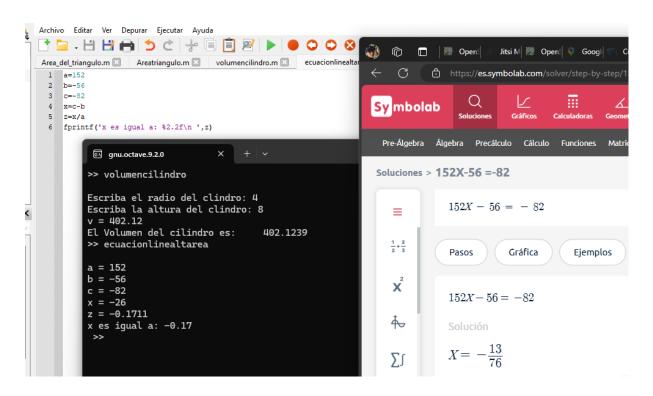


```
r=input('Escriba el radio del clindro: ');
h=input('Escriba la altura del clindro: ');
```

```
v=(pi*r^2)*h
fprintf('El Volumen del cilindro es: %12.4f\n',v)
```

Conclusiones:

Hemos aprendido a usar la sintaxis del lenguaje de programación en octave, de manera en que pudimos aplicar el uso de %f que representa los dígitos después de el decimal.



```
a=152
b=-56
c=-82
x=c-b
z=x/a
fprintf('x es igual a: %2.2f\n ',z)
```

Conclusiones:

Reforzamos lo aprendido en clase, el uso de operadores visto en el video guía de la anterior actividad

```
Area_del_triangulo.m 🔝
                  Areatriangulo.m
                                  volumencilindro.m 🗵
                                                    ecuacionlinealtarea.m
                                                                        ecuacioncuac
 2 b=5
 3
   c=-24
 4 x1=(-b+sqrt(b^2-4*a*c))/(2*a)
 5 x2=(-b-sqrt(b^2-4*a*c))/(2*a)
   fprintf('xl es igual a: %2.2f\n ',xl)
   fprintf('x2 es igual a: %2.2f\n ',x2)
                                                  6
                                                           🥦 Opens
                                                                        Jitsi M 🎘
      gnu.octave.9.2.0
     >> ecuacioncuadraticatarea
                                                          https://es.symbolab.com/
    a = 1
                                              Sy mbolab
     b = 5
                                                               Soluciones
                                                                          Gráficos
     c = -24
     x1 = 3
     x2 = -8
                                                                         Gráfica
                                                              Pasos
     x1 es igual a: 3.00
      x2 es igual a: -8.00
      >>
                                                             X^2 + 5X - 24 = 0
                                                             Solución
                                                             X = 3, X = -8
 a=1
 b=5
 c = -24
 x1=(-b+sqrt(b^2-4*a*c))/(2*a)
x2=(-b-sqrt(b^2-4*a*c))/(2*a)
 fprintf('x1 es igual a: %2.2f\n ',x1)
 fprintf('x2 es igual a: %2.2f\n ',x2)
```

Conclusiones:

Aprendimos sobre el uso de la nomenclatura en código de operadores matemáticos como la raíz='sqrt'