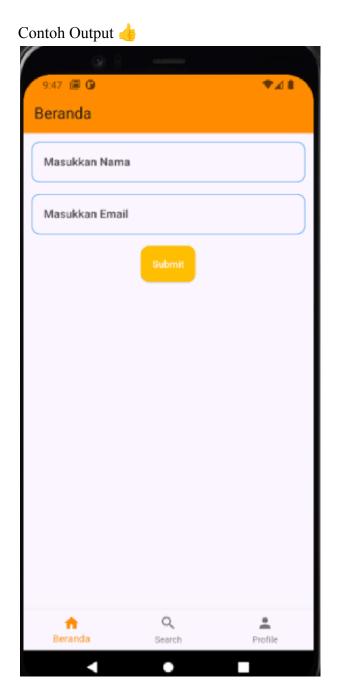
Tugas Mandiri

Modifikasi Project TP 06 (Tugas Pendahuluan) interaksi pengguna, dengan mengimplementasikan penggunaan form dan button.



Note : Jangan lupa sertakan source code, screenshot output, dan deskripsi Program.

Main.dart

code:

Penjelasan:

code diatas menggunakan paket Material dan mengimpor widget kustom bernama My Bottom. Fungsi main menjalankan aplikasi dengan memanggil runApp(). Kelas MainApp merupakan widget stateless yang mengembalikan Material App, yang menentukan tampilan halaman pertama yang akan ditampilkan ketika aplikasi flutter dijalankan.

My Bottom.dart

code:

```
body: _page[_urrentindex],
bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
    items: const <BottomNavigationBarItem>[
    BottomNavigationBarItem(
        icon: Icon(Icons.home),
        label: 'Home',
    ),
    BottomNavigationBarItem(
    icon: Icon(Icons.search),
    label: 'Search',
    ),
    BottomNavigationBarItem(
    icon: Icon(Icons.person),
    label: 'Profile',
    ),
    label: 'Profile',
    ),
    currentIndex: _currentindex,
    selectedItemColor: const Color.fromARGB(255, 5, 162, 246),
    onTap: _onTappedItem,
    ),
}
}
}
}
}
```

Penjelasan:

Kode di atas mendefinisikan widget 'My Bottom' yang menerapkan navigasi bawah dalam aplikasi Flutter. Ini adalah widget stateful yang menyimpan indeks halaman aktif dengan 'currentindex' dan memiliki daftar halaman ('MyWidget', 'Search Page', dan 'Profile Page'). Fungsi '_onTappedItem' memperbarui halaman saat pengguna memilih item navigasi. Dalam metode 'build', 'Scaffold' digunakan untuk menampilkan halaman yang sesuai, sementara 'Bottom Navigation Bar' menyediakan tiga item dengan ikon dan

label untuk navigasi. Secara keseluruhan, kode ini memungkinkan pengguna beralih antara beranda, pencarian, dan profil dengan mudah.

Beranda.dart

code:

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:google_fonts/google_fonts.dart';
   const MyWidget({super.key});
   @override
       return Scaffold(
appBar: AppBar(
                  'Beranda',
style: GoogleFonts.poppins(),
                backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 0, 187, 255),
           ),
body: Padding(
padding: const EdgeInsets.all(16.0),
child: Column(
                child: Column(
    children: [
        const TextField(
        keyboardType: TextInputType.phone,
        decoration: InputDecoration(
        hintText: "Masukan Nama",
        border: OutlineInputBorder(),
        profit/for. | Lear(Lorge correct)
                 height: 20,
),
const TextField(
keyboardType: TextInputType.emailAddress,
decoration: InputDecoration(
hintText: "Masukkan Email",
border: OutlineInputBorder(),
prefixIcon: Icon(
Icons.email,
)
                     style: ElevatedButton.styleFrom(
backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 3, 185, 251),
shape: RoundedRectangleBorder(
borderRadius: BorderRadius.circular(30.0),
                         ),
padding:
const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 40, vertical: 15),
                          'Submit',
style: GoogleFonts.poppins(
fontSize: 16,
fontWeight: FontWeight.bold,
                                   color: Colors.white,
```

Penjelasan:

Kode di atas mendefinisikan widget 'Widget', yang merupakan halaman beranda dengan 'Scaffold', menampilkan 'App Bar' bertuliskan "Beranda" menggunakan font Poppins. Di dalam body, terdapat dua 'TextField' untuk input nama dan email, diikuti oleh tombol 'Elevated Button' berwarna biru. Tombol ini mencetak pesan ke konsol saat ditekan. Secara keseluruhan, kode ini menciptakan antarmuka sederhana untuk menerima input pengguna.

Search.dart

code:

```
import 'package:google_fonts/google_fonts.dart';
class SearchPage extends StatelessWidget {
  const SearchPage({Key? key}) : super(key: key);
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
      appBar: AppBar(
        title: Text('Search', style: GoogleFonts.poppins()),
        backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 0, 208, 255),
      body: const Padding(
        padding: EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          children: <Widget>[
            TextField(
              decoration: InputDecoration(
                labelText: 'Search',
                prefixIcon: Icon(Icons.search),
                border: OutlineInputBorder(),
      ),
```

Penjelasan:

Kode di atas mendefinisikan widget `Search Page`, yang merupakan halaman pencarian dalam aplikasi Flutter. Menggunakan `Scaffold`, halaman ini memiliki `AppBar` dengan judul "Search" yang menggunakan font Poppins. Di bagian body, terdapat padding yang mengelilingi `Text Field` untuk input pencarian. `TextField` ini dilengkapi dengan ikon pencarian dan batasan yang jelas. Secara keseluruhan, kode ini menciptakan antarmuka sederhana untuk fitur pencarian.

Profil.dart

code:

```
import 'package:google_fonts/google_fonts.dart';
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
       appBar: AppBar(
        title: Text('Profile', style: GoogleFonts.poppins()),
backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 9, 202, 255),
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
                backgroundImage: AssetImage(''),
                  fontSize: 24,
                   fontWeight: FontWeight.bold,
              ),
SizedBox(height: 10),
              Text(
    '2211104031',
    style: TextStyle(
                  fontSize: 18,
              SizedBox(height: 10),
               style: TextStyle(
fontSize: 18,
```

Penjelasan:

Kode di atas mendefinisikan widget 'Profile Page', yang merupakan halaman profil dalam aplikasi Flutter. Halaman ini menggunakan 'Scaffold' dengan 'App Bar' yang menampilkan judul "Profile" dalam font Poppins. Di dalam body, terdapat 'Center' yang mengatur tata letak elemen secara vertikal. Terdapat 'Circle Avatar' untuk menampilkan foto profil (walaupun sumber gambar masih kosong), diikuti oleh teks yang menampilkan nama "Noor Alam Fauzan", NIM "2211104031", dan jurusan "Rekayasa Perangkat Lunak". Secara keseluruhan, kode ini menciptakan antarmuka sederhana untuk menampilkan informasi profil pengguna.

Output:

