

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV  
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :**

**Noor Alam Fauzan**

**2211104031**

**S1SE06A-01**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

### Contoh Output

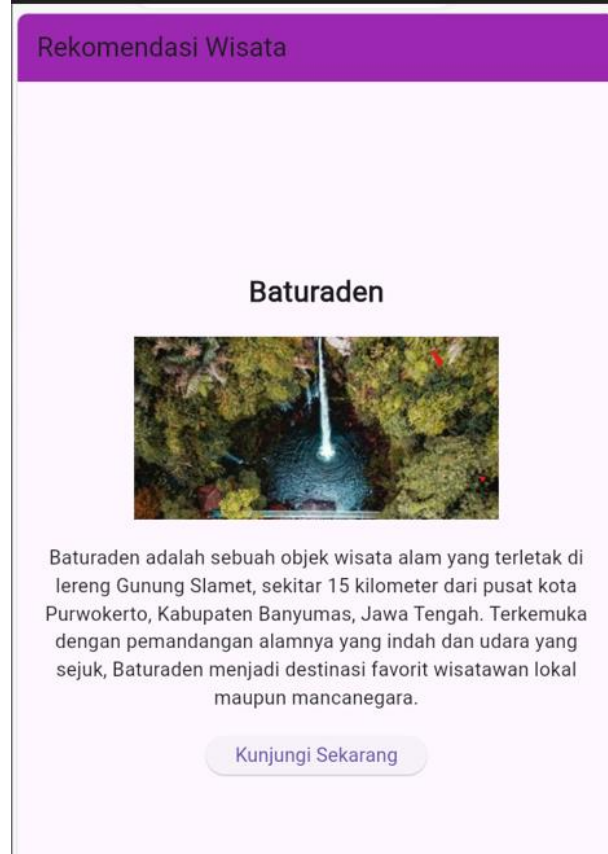


## Source code

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10    return MaterialApp(
11      debugShowCheckedBanner: false,
12      title: 'Rekomendasi Wisata',
13    );
14  }
15 }
16
17 class RekomendasiWisata extends StatelessWidget {
18   @override
19   Widget build(BuildContext context) {
20    return Scaffold(
21      appBar: AppBar(
22        title: Text('Rekomendasi Wisata'),
23        backgroundColor: Colors.purple,
24      ),
25      body: Center(
26        child: Padding(
27          padding: const EdgeInsets.all(16.0),
28          child: Column(
29            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
30            children: [
31              Text(
32                'Baturaden',
33                style: TextStyle(
34                  fontSize: 24,
35                  fontWeight: FontWeight.bold,
36                ),
37              ),
38              SizedBox(height: 20),
39              Image.network(
40                'https://the.gospelcontent.com/press/8819Kozj5pMa2uq7WYvF4z1st_Es1t5-Vkxort8u-Psach2uLS-V_pMcy8MoxisFr-vv0du2IqM1laoCMoHrF8F78x2OCY7Qgt48uqId-13_1QmNqyFtgnrFkwtJaf7yaf2867C7d8K8D3j2r87YmW5jCtpd8wM', // Ganti dengan URL gambar yang sesuai
41                height: 150,
42              ),
43              SizedBox(height: 20),
44              Text(
45                'Baturaden adalah sebuah objek wisata alam yang terletak di lereng Gunung Slamet, sekitar 15 kilometer dari pusat kota Purwokerto, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah. '
46                'Terkemuka dengan pemandangan alamnya yang indah dan udara yang sejuk, Baturaden menjadi destinasi favorit wisatawan lokal maupun mancanegara.',
47                style: TextStyle(fontSize: 16),
48              ),
49              SizedBox(height: 20),
50              ElevatedButton(
51                onPressed: () {
52                  // Aksi ketika tombol diklik
53                },
54                style: ElevatedButton.styleFrom(
55                  // primary: Colors.purple,
56                  shape: RoundedRectangleBorder(
57                    borderRadius: BorderRadius.circular(20),
58                  ),
59                  padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 24, vertical: 12),
60                ),
61                child: Text(
62                  'Kunjungi Sekarang',
63                  style: TextStyle(fontSize: 16),
64                ),
65              ),
66            ],
67          ),
68        ),
69      ),
70    );
71  }
72 }
```

## Screenshoot Output

(lampirkan bukti screenshoot output dari sourcecode)



### **Deskripsi Program**

Program yang dibuat adalah aplikasi berbasis Flutter yang menampilkan rekomendasi wisata berupa deskripsi tentang objek wisata Baturaden. Aplikasi ini menampilkan judul, gambar, deskripsi singkat, dan tombol aksi "Kunjungi Sekarang". **Algoritma** yang digunakan dimulai dengan memuat komponen tampilan menggunakan struktur `MaterialApp` dan `Scaffold` untuk menampilkan elemen-elemen seperti teks, gambar, dan tombol dalam satu halaman utama.