

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



Disusun Oleh:

**Noor Alam Fauzan
2211104031
SE0601**

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

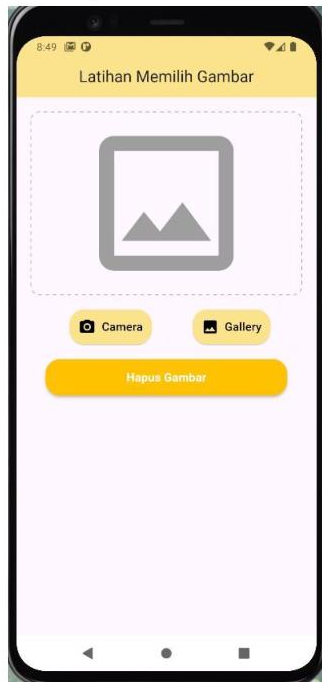
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NO.1

- a.) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi `icons.image_outlined`, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi

Contoh Tampilan:



Source Code:

(main.dart)

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'package:tugaspendahuluan09/main_page.dart';
3
4 void main() {
5   runApp(const MainWidget());
6 }
7
8 class MainWidget extends StatelessWidget {
9   const MainWidget({super.key});
10
11   @override
12   Widget build(BuildContext context) {
13     return const MaterialApp(
14       debugShowCheckedModeBanner: false,
15       home: MainPage(),
16     );
17   }
18 }
```

(main_page.dart)

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'package:image_picker/image_picker.dart';
3 import 'dart:io';
4
5 class MainPage extends StatefulWidget {
6   const MainPage({super.key});
7
8   @override
9   State<MainPage> createState() => _MainPageState();
10 }
11
12 class _MainPageState extends State<MainPage> {
13   XFile? image;
14
15   @override
16   Widget build(BuildContext context) {
17     return Scaffold(
18       appBar: AppBar(
19         title: const Text('Latihan Memilih Gambar'),
20         backgroundColor: Colors.amber[100],
21         centerTitle: true,
22       ),
23       body: Padding(
24         padding: const EdgeInsets.all(20),
25         child: ListView(
26           children: [
27             Container(
28               width: double.infinity,
29               height: 200,
30               decoration: BoxDecoration(
31                 color: image == null ? Colors.grey.shade200 : null
32                 image: image != null
33                   ? DecorationImage(image: FileImage(File(image!
34                     : null,
35                   ),
36             ),
37             child: image == null
38               ? const Center(child: Text("No Image Selected"))
39               : null,
40           ],
41         ),
42       ),
43     );
44   }
45 }
```

```

40     const SizedBox(height: 20),
41   Row(
42     mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
43     children: [
44       ElevatedButton.icon(
45         onPressed: () async {
46           ImagePicker()
47             .pickImage(source: ImageSource.camera)
48             .then((value) {
49               setState(() {
50                 image = value;
51               });
52             });
53     },
54     icon: const Icon(
55       Icons.camera_alt,
56       color: Colors.amber,
57     ),
58     label: const Text(
59       'Camera',
60       style: TextStyle(color: Colors.amber),
61     ),
62     style: ElevatedButton.styleFrom(
63       padding: const EdgeInsets.symmetric(
64         horizontal: 20, vertical: 15),
65     ),
66   ),
67   ElevatedButton.icon(
68     onPressed: () async {
69       ImagePicker()
70         .pickImage(source: ImageSource.gallery)
71         .then((value) {
72           setState(() {
73             image = value;
74           });
75         });
76     },
77     icon: const Icon(
78       Icons.photo,
79     color: Colors.amber,

```

```

80         ),
81         label: const Text(
82           'Gallery',
83           style: TextStyle(color: Colors.amber),
84         ),
85         style: ElevatedButton.styleFrom(
86           padding: const EdgeInsets.symmetric(
87             horizontal: 20, vertical: 15),
88         ),
89       ),
90     ],
91   ),
92   const SizedBox(height: 20),
93   if (image != null)
94     ElevatedButton.icon(
95       onPressed: () {
96         setState(() {
97           image = null;
98         });
99       },
100       label: const Text(
101         'Hapus Gambar',
102         style: TextStyle(color: Colors.white),
103       ),
104       style: ElevatedButton.styleFrom(
105         backgroundColor: Colors.red[300],
106         padding:
107           const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 20, \
108         ),
109       ),
110     ],
111   ),
112 );
113 }
114 }
115 }

```

Deskripsi:

Kode di atas membuat aplikasi Flutter dengan antarmuka untuk memilih gambar dari kamera atau galeri. Pada halaman utama, pengguna dapat memilih gambar menggunakan dua tombol: **Camera** untuk mengambil foto menggunakan kamera dan **Gallery** untuk memilih gambar dari galeri. Gambar yang dipilih ditampilkan dalam sebuah kotak, dan jika ada gambar, terdapat tombol **Hapus Gambar** untuk menghapus gambar yang telah dipilih. Kode menggunakan ``ImagePicker`` untuk memilih gambar dan ``FileImage`` untuk menampilkan gambar di UI.